МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ХОККЕЯ

ОФИЦИАЛЬНАЯ КНИГА ПРАВИЛ ИИХФ

2024/25

ПРИВЕТСТВИЕ

Вне зависимости от того, где играют в хоккей, цель игры остается одной – забить шайбу в ворота соперника. Кроме того, хоккей на льду во всем мире подвержен определенным вариациям. Это делает правила игры чрезвычайно важными. Эти правила должны соблюдаться все время, во всех странах, во всех возрастных категориях, чтобы игра нравилась всем.

Скорость в хоккее является одним из качеств, что делает игру такой захватывающей. Но это качество и азарт должны быть в рамках честной игры и уважения к сопернику.

Поэтому, важно четко провести четкую грань между целью всех игровых действий, заложенных в игре и их применение в рамках дозволенного. Этим различиям можно научиться в раннем возрасте или всякий раз, когда человек начинает проявлять интерес к игре. И именно поэтому обучение игры в хоккей начинается с родителей и тренеров – тех людей, наиболее влиятельных в подготовке игроков разного поколения к правильному ведению игры, и в рамках правил.

Программа чемпионатов ИИХФ, охватывающую 81 национальную ассоциацию, включает в себя пять возрастных и гендерных категорий в более чем 30 международных хоккейных турниров, включая Зимние Олимпийские Игры

Насыщенная программа отражена в правилах. Цель состоит в том, чтобы предоставить всем один свод правил, в качестве отправной точки. Таким образом формируется справедливый и одинаковый для всех стандарт игры. Другими словами, это означает, что «язык» игры остается неизменным независимо от того, где в нее играют.

МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ХОККЕЯ

INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

АВТОРСКОЕ ПРАВО

Все права защищены. Использование любой части этой публикации, воспроизведенной, переданной в любой форме или любыми средствами – электронными, механическими, копировальными, записывающими или иными – или хранящейся в поисковой системе без предварительного письменного согласия Международной Федерации Хоккея, является нарушением закона об авторском праве. Сканирование, загрузка и распространение этой публикации через Интернет или любым другим способом является незаконным.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ЯЗЫК

ИИХФ публикует Книгу Правил на английском языке. Переводы на разные языки обычно организуются отдельными Национальными Ассоциациями членами ИИХФ. Если есть какие-либо расхождения в формулировках, английский текст является официальным.

ИЗДАНИЯ НА ДРУГИХ ЯЗЫКАХ

Национальным Ассоциациям (НА), членам ИИХФ, которые перевели Правила ИИХФ на родной язык, используя данный формат, предлагается отправить копию в ИИХФ (на обложке должно быть четко указано, что это официальный перевод НА), чтобы ее можно было бы разместить на веб-сайте ИИХФ для использования другими лицами.

СБОРНИК ИГРОВЫХ СИТУАЦИЙ

Дополнительные разъяснения и примеры применения Книги Правил ИИХФ вы найдете онлайн в Сборнике Игровых Ситуаций ИИХФ.

ССЫЛКИ В КНИГЕ ПРАВИЛ

→ **Внутренние ссылки на Книгу Правил**

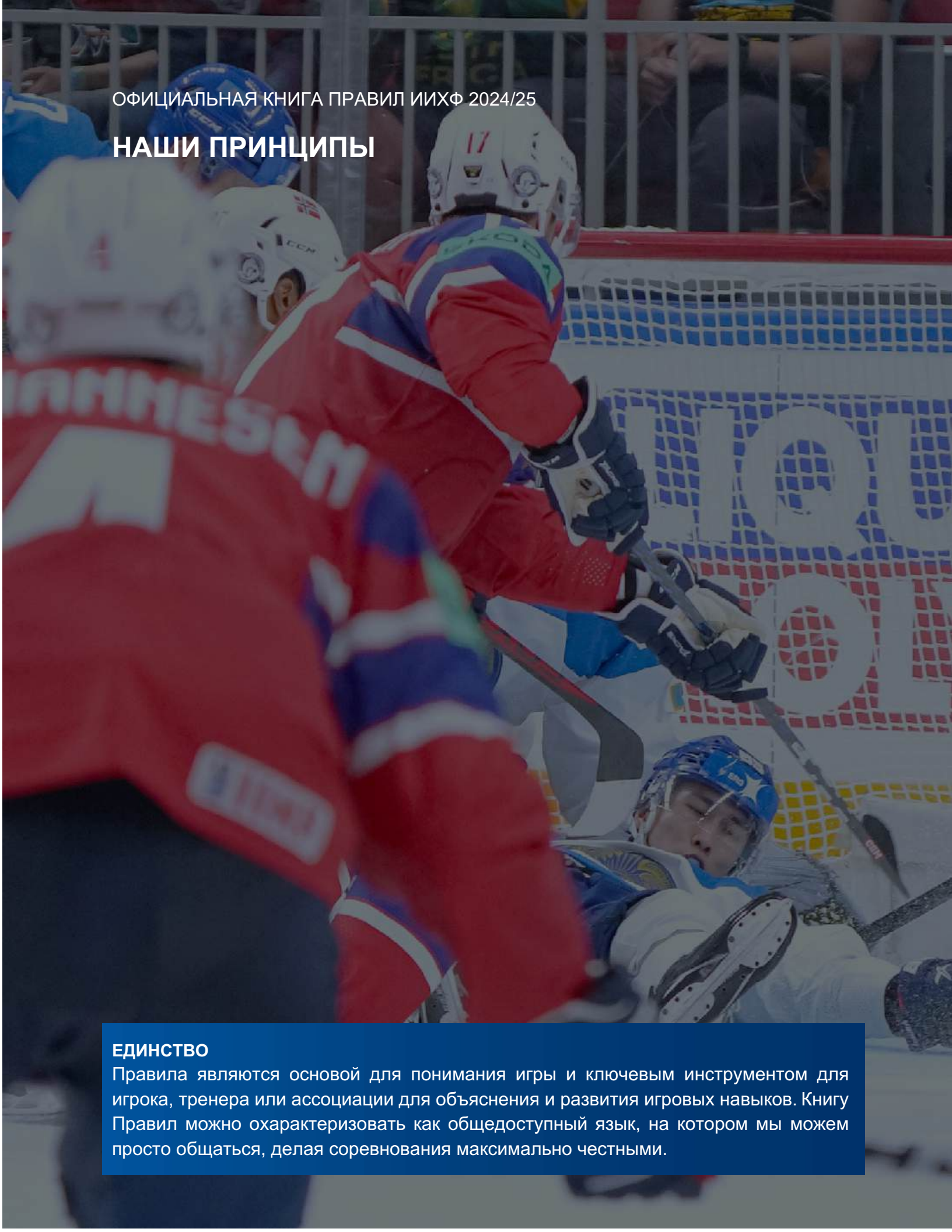
← **Ссылки Книги Правил на Внешние Документы**

ВОПРОСЫ И ПРЕДЛОЖЕНИЯ?

Если у Вас возникнут какие-либо вопросы, предложения и замечания по Книге Правил - просьба обращаться к нам rulebook@iihfoffice.com

Официальная Книга Правил ИИХФ 2024/25 – Версия 1.0, Май 2024

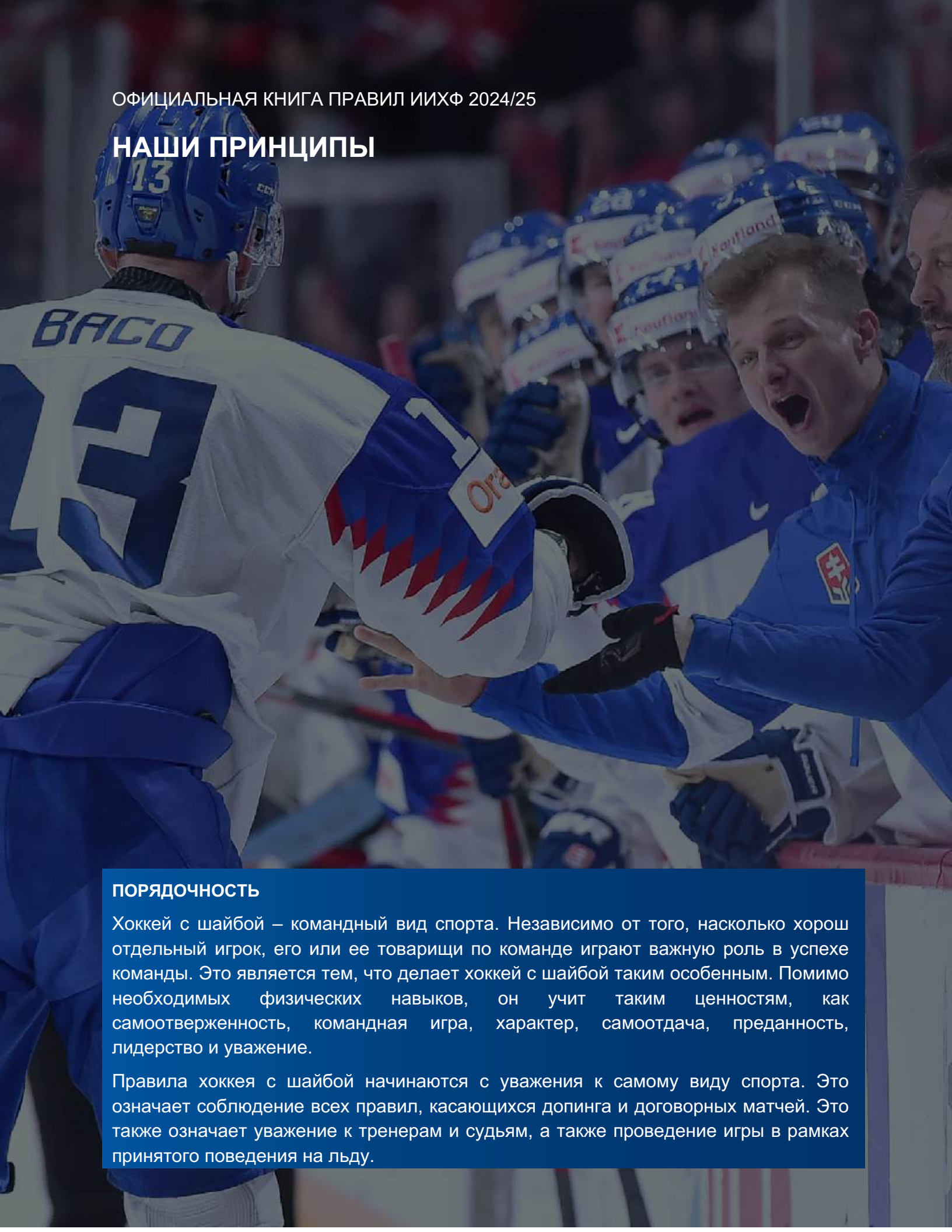
НАШИ ПРИНЦИПЫ



ЕДИНСТВО

Правила являются основой для понимания игры и ключевым инструментом для игрока, тренера или ассоциации для объяснения и развития игровых навыков. Книгу Правил можно охарактеризовать как общедоступный язык, на котором мы можем просто общаться, делая соревнования максимально честными.

НАШИ ПРИНЦИПЫ



ПОРЯДОЧНОСТЬ

Хоккей с шайбой – командный вид спорта. Независимо от того, насколько хорош отдельный игрок, его или ее товарищи по команде играют важную роль в успехе команды. Это является тем, что делает хоккей с шайбой таким особенным. Помимо необходимых физических навыков, он учит таким ценностям, как самоотверженность, командная игра, характер, самоотдача, преданность, лидерство и уважение.

Правила хоккея с шайбой начинаются с уважения к самому виду спорта. Это означает соблюдение всех правил, касающихся допинга и договорных матчей. Это также означает уважение к тренерам и судьям, а также проведение игры в рамках принятого поведения на льду.

НАШИ ПРИНЦИПЫ

МАСТЕРСТВО

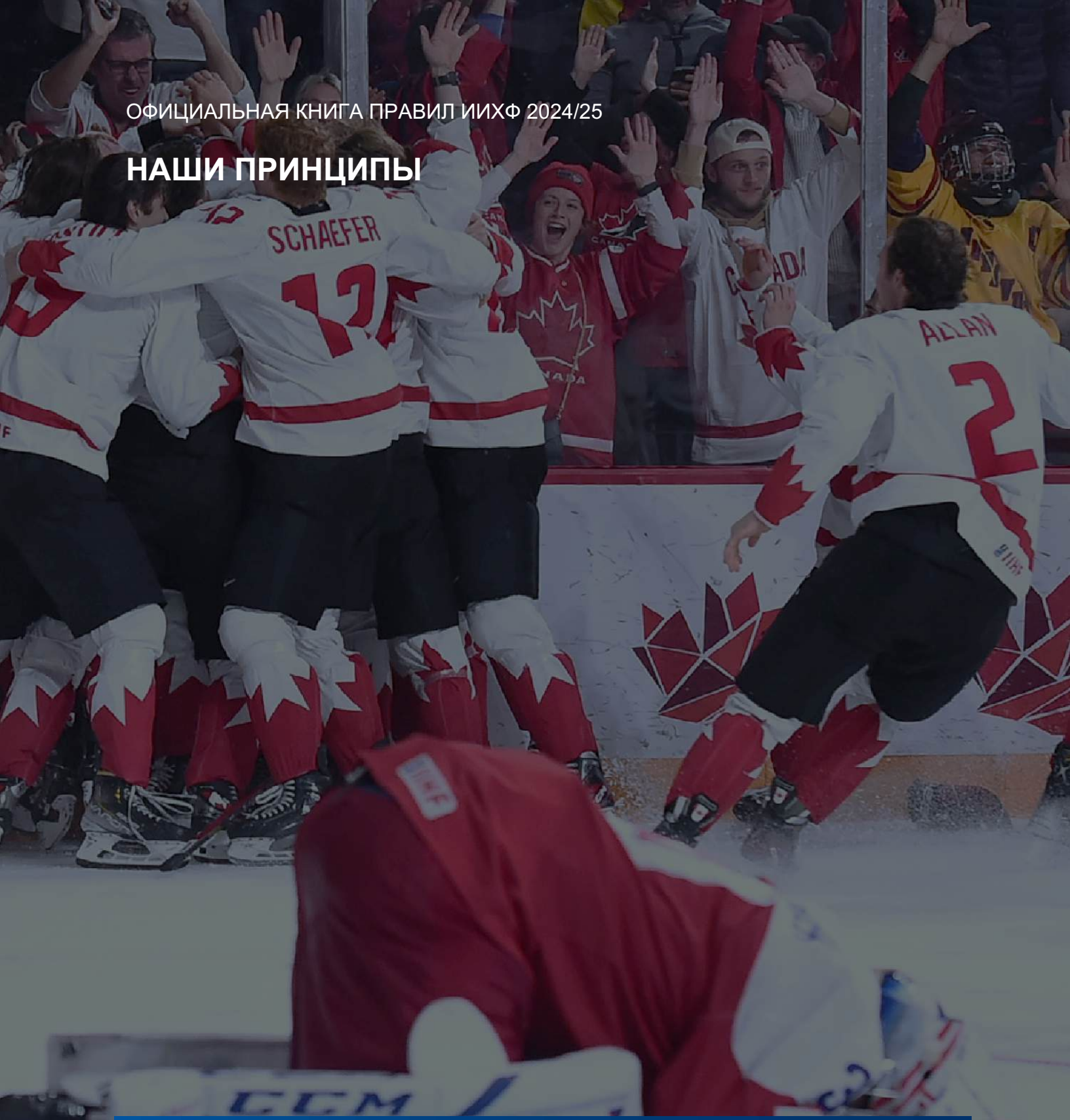
Хоккей с шайбой – самый быстрый и наиболее захватывающий из всех командных видов спорта, потому что, это сочетание двух видов спорта – конькобежного спорта и хоккея. Катание на коньках – непростой процесс, но в тоже время очень увлекательный в то время как навыки, связанные с игрой в хоккей, требуют самоотверженности и практики, чтобы овладеть ими.

Катание на коньках требует силы, равновесия и выносливости. По мере того, как игрок овладевает навыками катания спиной и лицом вперед, быстро поворачиваться и останавливаться, обыгрывать игрока или избегать силового приема, все больше удовольствия получает он от игры.

Хоккей с шайбой основывается на трех основных навыках – владение клюшкой, паса и броска шайбы. Работа с клюшкой требует превосходной координации рук и глаз, умения держать шайбу и выполнения обманного движения против соперника в нужный момент. Выполнение паса требует оценки обстановки на льду, момента его осуществления и предвидения. Бросок требует практики, силы и техники.

Что делает хоккей с шайбой таким особенным и бросающим вызов, так это то, что игрок должен научиться сочетать эти три основных хоккейных навыка с совершенно другим навыком – катанием на коньках. Это два вида спорта, а не один, но в сочетании друг с другом, они дают невероятно полезный опыт.

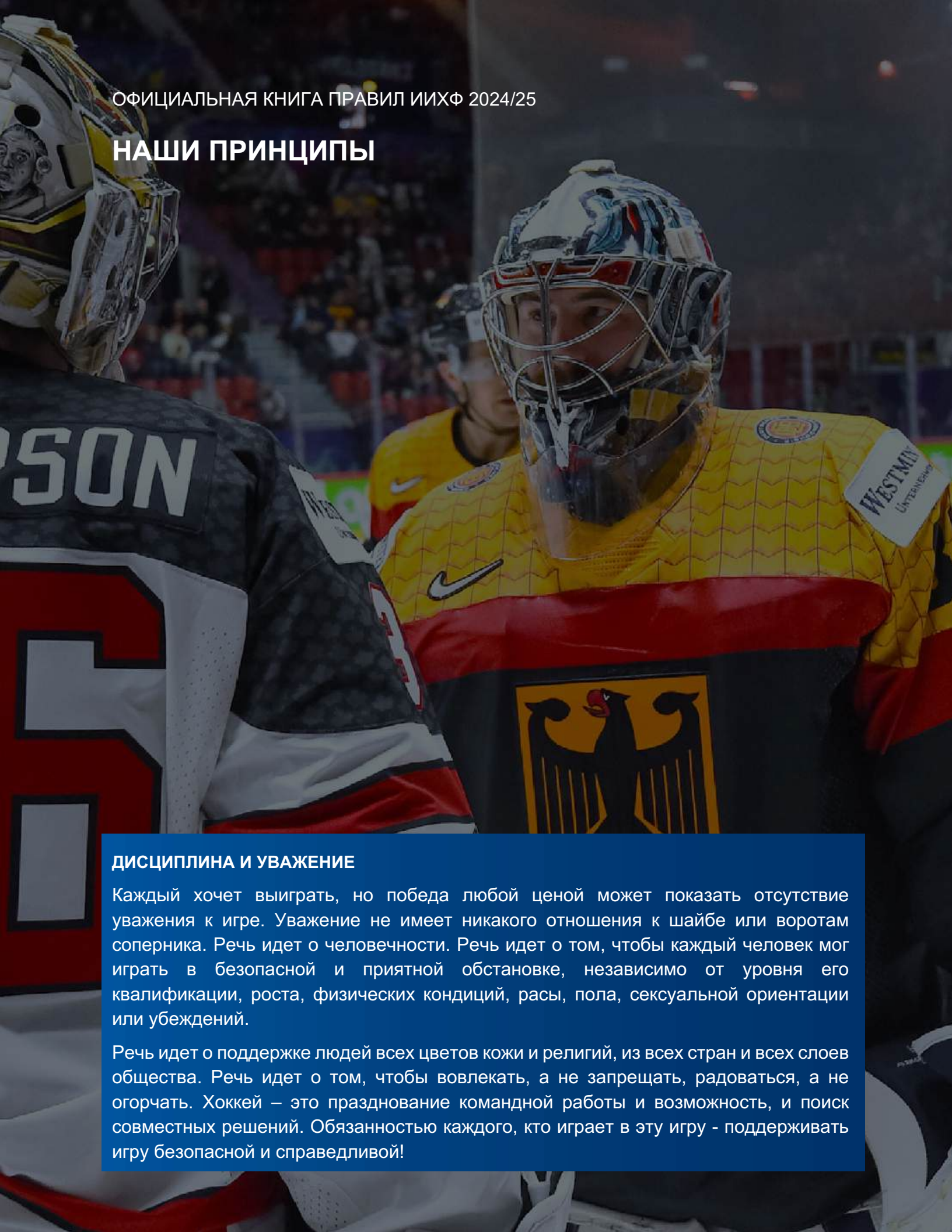
НАШИ ПРИНЦИПЫ



СТРАСТЬ

Страсть к хоккею с шайбой исходит отовсюду, от игроков и тренеров, от родителей и судей, болельщиков и волонтеров. Хоккей не может существовать без этой страсти. Это искра, которая может вспыхнуть в тот момент, когда вы берете в руки клюшку и впервые выходите на лед. Когда бы ни случился этот момент, будь вы ребенком или взрослым, он остается частью нашей жизни.

НАШИ ПРИНЦИПЫ



ДИСЦИПЛИНА И УВАЖЕНИЕ

Каждый хочет выиграть, но победа любой ценой может показать отсутствие уважения к игре. Уважение не имеет никакого отношения к шайбе или воротам соперника. Речь идет о человечности. Речь идет о том, чтобы каждый человек мог играть в безопасной и приятной обстановке, независимо от уровня его квалификации, роста, физических кондиций, расы, пола, сексуальной ориентации или убеждений.

Речь идет о поддержке людей всех цветов кожи и религий, из всех стран и всех слоев общества. Речь идет о том, чтобы вовлекать, а не запрещать, радоваться, а не огорчать. Хоккей – это празднование командной работы и возможность, и поиск совместных решений. Обязанностью каждого, кто играет в эту игру - поддерживать игру безопасной и справедливой!

НАШИ ПРИНЦИПЫ

ИГРОВЫЕ ПРИНЦИПЫ

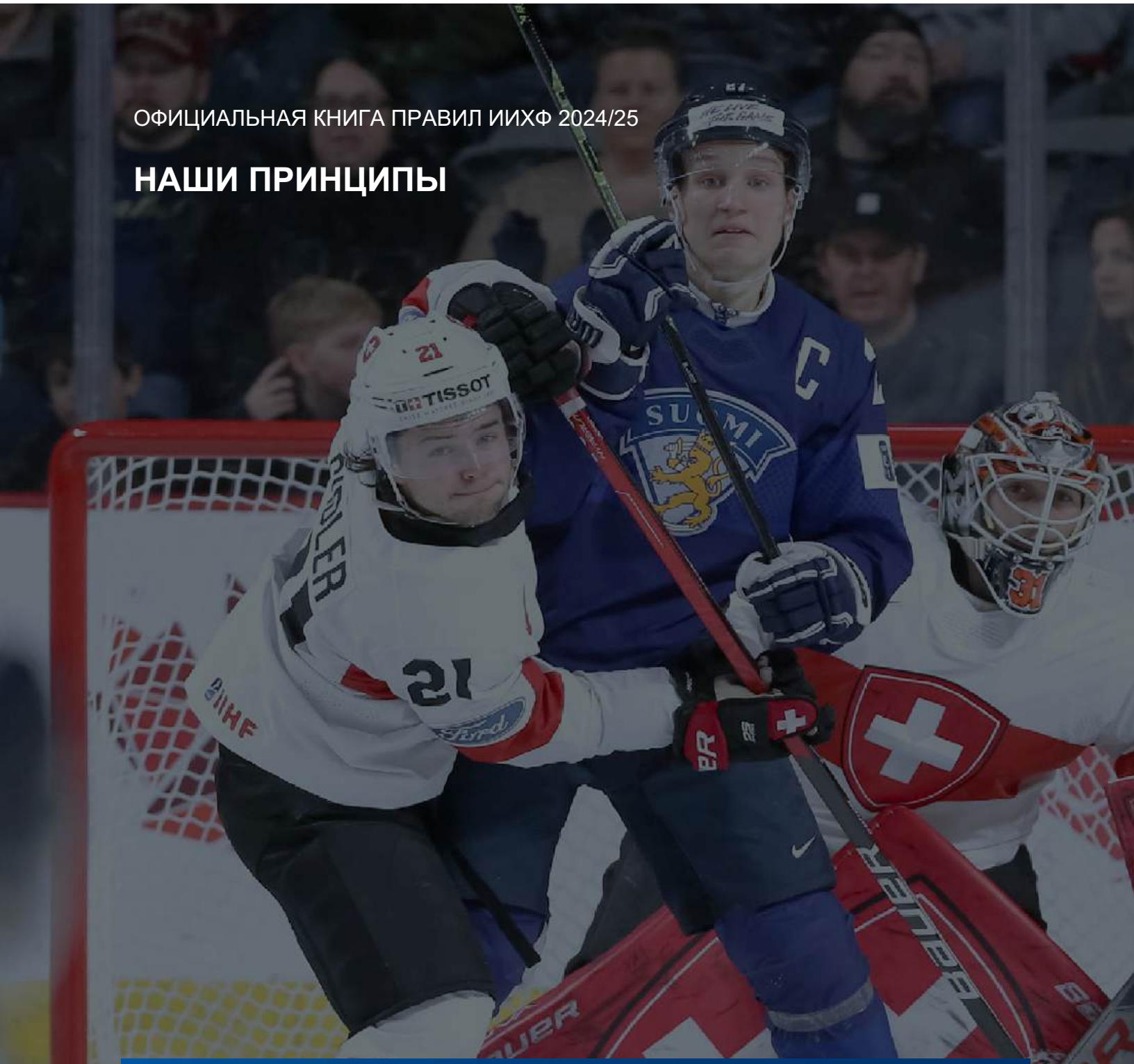
Ни одна настоящая игра не может быть сыграна без Судей на Льду (Главных и Линейных), и они должны пользоваться уважением со стороны всех игроков, тренеров, родителей и ассоциаций, вовлеченных в игру на всех уровнях.

Любить хоккей с шайбой и хотеть играть в хоккей с шайбой начинается с проявления уважения к судьям на льду, которые обслуживают игру. Они потратили годы на развитие своих навыков, в том числе на то, чтобы хорошо владеть, как и игроки, коньками. Кроме того, им пришлось оттачивать свой собственный набор навыков быстрые перемещения, чтобы не мешать игре, понимать и интерпретировать игровые действия, перемещаясь на максимальной скорости в различных направлениях, применять правила должным образом под давлением и в любой момент.

И хотя основная ответственность за проявление уважения к игре лежит на игроках, для обеспечения безопасных условий проведения игры и ее успеха жизненно важно, чтобы эту ответственность разделяли бы тренеры, родители, федерации, ассоциации и лиги, под руководством которых проводится игра.

В конце концов, окончательный счет является решающим фактором в определении того, кто выиграет и кто проиграет в игре. Но дух честной игры еще более важен потому, что он позволяет игре процветать, совершенствоваться и развиваться как в странах, где хоккей является укоренившейся частью культуры, так и в странах, где это развивающийся вид спорта с растущими корнями.

НАШИ ПРИНЦИПЫ



НА БЛАГО ИГРЫ

Любить игру – значит ценить ее, а ценить – значит проявлять уважение к ней. Хоккей с шайбой – это игра, построенная на скорости и мастерстве, элементах, которые делают ее привлекательной для людей во всем мире, но которые по своей сути создают опасность, если играть не по правилам.

Успех игры зависит от того, насколько проявляется уважение в играх на всех уровнях. Под этим подразумевается соблюдение правил игры, выполнение установок тренеров и уважительное отношение к функциям выполняемых Главными и Линейными Судьями – на благо игры!

ВВЕДЕНИЕ

ГЕНДЕРНОЕ УЧАСТИЕ

Требования для участия в соревнованиях ИИХФ игроков того или иного пола, определены Трансгендерной Политикой ИИХФ. Ни один Игрок мужского пола не может участвовать в соревнованиях среди женщин, и ни один Игрок женского пола не может участвовать в соревнованиях среди мужчин.

ДОПУСК ИГРОКОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ИГРОКА

Для всех соревнований ИИХФ существует ограничение по возрасту для допуска Игрока к соревнованиям. В соревнованиях определенных возрастных категорий, особенно U18 и U20, существует как минимальное, так и максимальное возрастные требования на допуск Игроков к соревнованиям. Только Игроки, соответствующие минимальным и/или максимальным возрастным требованиям для участия в соревнованиях ИИХФ, имеют право участвовать в этих соревнованиях.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Уставу ИИХФ».**

ВЫШЕСТОЯЩИЕ ИНСТАНЦИИ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ОРГАНЫ

«Вышестоящие Инстанции» конкретно относятся к Дисциплинарному органу ИИХФ, обладающему юрисдикцией применять настоящие правила игры по своему собственному усмотрению в соответствии с Положением и Уставом ИИХФ, Дисциплинарным Кодексом ИИХФ и другими соответствующими правилами и положениями. «Вышестоящие Инстанции» обязаны рассматривать все инциденты, связанные с наложением Дисциплинарного до Конца Игры Штрафа. Кроме того, «Вышестоящие Инстанции» имеют право рассматривать все действия, совершенные Игроками, Тренерами и неигровым персоналом команды, которые возможно совершили нарушения настоящих правил игры.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».**

АНТИДОПИНГОВОЕ ПОЛОЖЕНИЕ

Членство в ИИХФ включает в себя принятие Всемирного Антидопингового Кодекса и требует, чтобы политика, правила и программы НА соответствовали Правилам Допинг-Контроля ИИХФ, Дисциплинарному Кодексу ИИХФ и Всемирному Антидопинговому Кодексу.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Правилам допинг-контроля ИИХФ» и «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».**

© Международная Федерация Хоккея

СОДЕРЖАНИЕ

ПРИВЕТСТВИЕ 1
ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 2
АВТОРСКОЕ ПРАВО 2
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ЯЗЫК 2
ИЗДАНИЯ НА ДРУГИХ ЯЗЫКАХ 2
СБОРНИК ИГРОВЫХ СИТУАЦИЙ 2
ССЫЛКИ В КНИГЕ ПРАВИЛ 2
ВОПРОСЫ И ПРЕДЛОЖЕНИЯ? 2
ЕДИНСТВО 3
ПОРЯДОЧНОСТЬ 4
МАСТЕРСТВО 5
СТРАСТЬ 6
ДИСЦИПЛИНА И УВАЖЕНИЕ 7
ИГРОВЫЕ ПРИНЦИПЫ 8
НА БЛАГО ИГРЫ 9
ВВЕДЕНИЕ 10
ГЕНДЕРНОЕ УЧАСТИЕ 10
ДОПУСК ИГРОКОВ К СОРЕВНОВАНИЯМ / ВОЗРАСТ ИГРОКА 10
ВЫШЕСТОЯЩИЕ ИНСТАНЦИИ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ОРГАНЫ 10
АНТИДОПИНГОВОЕ ПОЛОЖЕНИЕ 10
РАЗДЕЛ 01 30
ИГРОВАЯ 30
ПОВЕРХНОСТЬ 30
ПРАВИЛО 1 ХОККЕЙНАЯ ПЛОЩАДКА 31
1.1. ХОККЕЙНАЯ ПЛОЩАДКА 31
1.2. РАЗМЕРЫ 31
1.3. БОРТА И ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО 31
1.4. ЗАЩИТНАЯ СЕТКА 33
1.5. ЛИНИЙ 33
1.6. ДЕЛЕНИЕ ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ 34
1.7. ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ 34
1.8. ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ 34
1.9. ТОЧКИ ВБРАСЫВАНИЯ И КРУГИ 35

1.10. УБОРКА СНЕГА 36
ПРАВИЛО 2 СТОЙКИ И СЕТКИ ВОРОТ 36
2.1. СТОЙКИ ВОРОТ 36
2.2. СЕТКИ НА ВОРОТАХ 37
ПРАВИЛО 3 СКАМЕЙКИ 37
3.1. СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ 37
3.2. СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ 38
ПРАВИЛО 4 СИГНАЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО И ПРИБОР ВРЕМЕНИ 39
4.1. СИГНАЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА 39
4.2. ПРИБОРЫ ВРЕМЕНИ 39
РАЗДЕЛ 02 40
КОМАНДЫ 40
ПРАВИЛО 5 КОМАНДЫ 41
5.1. ДОПУСК ИГРОКОВ 41
5.2. ИГРОКИ НЕ ИМЕЮЩИЕ ПРАВО УЧАСТВОВАТЬ В ИГРЕ 42
5.3. ВРАТАРЬ 42
5.4. ТРЕНЕРЫ И КОМАНДНЫЙ ПЕРСОНАЛ 43
5.5. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ 43
5.6. ПРЕДЫГРОВАЯ РАЗМИНКА НА ЛЬДУ 44
ПРАВИЛО 6 КАПИТАН И АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ 44
6.1. КАПИТАН 44
6.2. АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ 45
ПРАВИЛО 7 НАЧИНАЮЩИЙ СОСТАВ 45
ПРАВИЛО 8 ТРАВМИРОВАННЫЕ ИГРОКИ 45
8.1. ТРАВМИРОВАННЫЙ ИГРОК 45
8.2. ТРАВМИРОВАННЫЙ ВРАТАРЬ 46
8.3 КРОВЬ 47
РАЗДЕЛ 03 48
СНАРЯЖЕНИЕ 48
ПРАВИЛО 9 УНИФОРМА 49
9.1. УНИФОРМА КОМАНД 49
9.2. НОМЕРА И НАШИВКИ С ФАМИЛИЕЙ 50
9.3. СВИТЕР ХОККЕИСТА 50
9.4. СВИТЕР ВРАТАРЯ 50
9.5. ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ 50

9.6. ШЛЕМЫ 51
9.7. ЗАЩИТА ЛИЦА 52
9.8. ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ 53
9.9. ЩИТКИ 54
9.10. КОНЬКИ 54
9.11. КОНЬКИ – ВРАТАРЬ 54
9.12. ЗАЩИТА ОТ ПОРЕЗА ШЕИ 55
9.13. КАПА 55
ПРАВИЛО 10 КЛЮШКИ 55
10.1. КЛЮШКА ИГРОКА 55
10.2 КЛЮШКА ВРАТАРЯ 56
10.3. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА – ИГРОК 57
10.4. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ПОТЕРЯННАЯ КЛЮШКА – ВРАТАРЬ 57
10.5. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ 58
10.6. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ – ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ «ШТРАФНОГО БРОСКА»59
10.7 ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ – ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ ПОПЫТКИ БРОСКА ДЛЯ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ 59
10.8 НЕЗАКОННАЯ КЛЮШКА 59
ПРАВИЛО 11 СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ 60
11.1. СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ 60
11.2. ЩИТКИ 60
11.3. ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ (НАГРУДНИК) 60
11.4 ШОРТЫ 61
11.5. ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ 61
11.6. ЛОВУШКА 62
11.7. БЛИН 62
11.8. МАСКА 62
11.9. КОНТРОЛЬ ИИХФ 63
ПРАВИЛО 12 НЕЗАКОННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ 63
12.1. НЕЗАКОННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ 63
12.2. ПЕРЧАТКИ 64
12.3. НАЛОКОТНИКИ 64
12.4. ПРИНЦИП ЧЕСТНОЙ ИГРЫ 64
12.5. КОНТРОЛЬ ИИХФ 64
13 ШАЙБА 64
13.1. РАЗМЕРЫ 64

13.2. ПОСТАВКА 65
13.3. НЕЗАКОННАЯ ШАЙБА 65
ПРАВИЛО 14 ПРИВЕДЕНИЕ В ПОРЯДОК ФОРМЫ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЯ 65
14.1. ПРИВЕДЕНИЕ В ПОРЯДОК ФОРМЫ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЯ 65
РАЗДЕЛ 04 67
КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ 67
ПРАВИЛО 15 НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ 68
15.1. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ 68
15.2. НАЛОЖЕНИЕ МАЛОГО ШТРАФА - ВЗЯТИЕ ВОРОТ 68
15.3. НАЛОЖЕНИЕ ДВОЙНОГО МАЛОГО ШТРАФА – ВЗЯТИЕ ВОРОТ 68
15.4. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФА – КОМАНДА В ЧИСЛЕНОМ МЕНЬШИНСТВЕ – ВЗЯТИЕ ВОРОТ 69
15.5 МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ 69
ПРАВИЛО 16 МАЛЫЕ ШТРАФЫ 70
16.1. МАЛЫЙ ШТРАФ 70
16.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО 70
16.3. НАРУШЕНИЯ 71
ПРАВИЛО 17 МАЛЫЕ СКАМЕЕЧНЫЕ ШТРАФЫ 71
17.1. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 71
17.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО 71
17.3. НАРУШЕНИЯ 71
ПРАВИЛО 18 ДВОЙНЫЕ МАЛЫЕ ШТРАФЫ 71
18.1. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ 71
18.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО 71
18.3. НАРУШЕНИЯ 72
18.4. ВИДЕОПРОСМОТР НА ЛЬДУ ПРИ НАЛОЖЕНИИ ДВОЙНОГО МАЛОГО ШТРАФА ЗА ИГРУ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ 72
ПРАВИЛО 19 ОБОЮДНЫЕ ШТРАФЫ 73
19.1. ОБОЮДНЫЕ МАЛЫЕ ШТРАФЫ 73
19.2. ОБОЮДНЫЕ БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ 73
19.3. ПОСЛЕДНИЕ ПЯТЬ МИНУТ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ) 74
19.4. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛА ОБОЮДНЫХ ШТРАФОВ 74
ПРАВИЛО 20 БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ 74
20.1. БОЛЬШОЙ ШТРАФ 74
20.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО 75
20.3. ЗАМЕНА 75

20.4. АВТОМАТИЧЕСКИЙ ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 75
20.5. НАРУШЕНИЯ 75
20.6. ВИДЕО ПРОСМОТР НА ЛЬДУ НАЛОЖЕНИЯ БОЛЬШИХ ШТРАФОВ 76
20.7. РАПОРТЫ 76
ПРАВИЛО 21 ОПАСНЫЕ ДЕЙСТВИЯ 77
21.1. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 77
21.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 77
ПРАВИЛО 22 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ШТРАФЫ 77
22.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ 77
22.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ – ВРАТАРЬ 77
22.3. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО 77
22.4. РАПОРТЫ 78
22.5. НАРУШЕНИЯ 78
ПРАВИЛО 23 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФЫ 78
23.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 78
23.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 78
23.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – ОБЩАЯ КАТЕГОРИЯ 78
23.4 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – КАТЕГОРИЯ ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ 78
23.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – КАТЕГОРИЯ НАРУШЕНИЯ КЛЮШКОЙ 79
23.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – КАТЕГОРИЯ ФИЗИЧЕСКОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ С НАРУШЕНИЕМ ПРАВИЛ 79
23.7. АВТОМАТИЧЕСКИЙ ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 79
23.8. ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ – КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИВЕСТИ К НАЛОЖЕНИЮ ДИСЦИПЛИНАРНОГО ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФА 79
ПРАВИЛО 24 ШТРАФНОЙ БРОСОК 79
24.1. ШТРАФНОЙ БРОСОК 79
24.2. ПРОЦЕДУРА 80
24.3. НАЗНАЧЕННЫЙ ИГРОК 81
24.4. НАРУШЕНИЯ ВО ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА 81
24.5. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ 82
24.6. РЕЗУЛЬТАТЫ 83
24.7. ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ 83
24.8. НАРУШЕНИЯ 84
ПРАВИЛО 25 ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 85
25.1. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 85
25.2. НАРУШЕНИЯ – КОГДА ВРАТАРЬ НАХОДИТЬСЯ НА ЛЬДУ 85

25.3. НАРУШЕНИЯ – КОГДА ВРАТАРЬ УБРАН СО ЛЬДА 85
25.4. НАРУШЕНИЯ – В ПРОЦЕССЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА 86
ПРАВИЛО 26 ОТЛОЖЕННЫЕ ШТРАФЫ 86
26.1. ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ 86
26.2. ОКОНЧАНИЕ ШТРАФА 86
26.3. БОЛЬШОЙ И МАЛЫЙ ШТРАФ 87
ПРАВИЛО 27 ШТРАФЫ ВРАТАРЯ 87
27.1. МАЛЫЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ 87
27.2. БОЛЬШОЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ 87
27.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ 87
27.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ 88
27.5. ОСТАВЛЕНИЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ 88
27.6. УЧАСТИЕ В ИГРЕ ЗА ЦЕНТАЛЬНОЙ КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ 88
27.7. ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ 88
27.8. НАРУШЕНИЯ – СПЕЦИФИЧНЫЕ ДЛЯ ВРАТАРЯ 89
ПРАВИЛО 28 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ 89
28.1. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ 89
28.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ПЕРЕД ЧЕМПИОНАТОМ – ВЫСТАВОЧНЫЕ ИГРЫ 89
ПРАВИЛО 29 ЖЕСТЫ СУДЕЙ 89
РАЗДЕЛ 05 90
СУДЬИ 90
ПРАВИЛО 30 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ 91
30.1. НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ 91
ПРАВИЛО 31 ГЛАВНЫЕ СУДЬИ 91
31.1. ФОРМА И СНАРЯЖЕНИЕ 91
31.2. СПОРНЫЕ РЕШЕНИЯ 91
31.3. ВБРАСЫВАНИЕ 91
31.4. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ 92
31.5. ВЗЯТИЕ ВОРОТ 92
31.6. СУДЬИ В БРИГАДЕ 93
31.7. ШТРАФЫ 93
31.8. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ 93
31.9. РАПОРТЫ 93
31.10. НАЧАЛО И КОНЕЦ ИГРЫ И ПЕРИОДОВ 93

31.11. НЕВОЗМОЖНОСТЬ ПРОДОЛЖАТЬ ИГРУ 94
ПРАВИЛО 32 ЛИНЕЙНЫЕ СУДЬИ 94
32.1. ФОРМА И СНАРЯЖЕНИЕ 94
32.2. ВБРАСЫВАНИЯ 94
32.3. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ 94
32.4. ОПОВЕЩЕНИЕ ГЛАВНЫХ СУДЕЙ 94
32.5. ОСТАНОВКА ИГРЫ 95
32.6. НЕВОЗМОЖНОСТЬ ПРОДОЛЖАТЬ ИГРУ 96
ПРАВИЛО 33 СЕКРЕТАРЬ ИГРЫ 97
33.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ 97
33.2. ВЗЯТИЕ ВОРОТ И ПЕРЕДАЧИ 97
33.3. СОСТАВЫ ПО ЗВЕНЬЯМ 98
33.4. РАСПОЛОЖЕНИЕ 99
33.5. ШТРАФЫ 99
ПРАВИЛО 34 СУДЬЯ ВРЕМЕНИ ИГРЫ 99
34.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ 99
34.2. ПЕРЕРЫВЫ 99
34.3. ПРОВЕДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) 100
34.4. СИГНАЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА 100
34.5. НАЧАЛО ПЕРИОДОВ 100
34.6. ТЕЛЕВИДЕНИЕ И МЕСТНЫЙ ТЕЛЕВЕЩАТЕЛЬ (ИГРОВАЯ ПАУЗА) 100
34.7. ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ 100
ПРАВИЛО 35 СУДЬЯ ШТРАФНОГО ВРЕМЕНИ 101
35.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ 101
35.2. ОБОРУДОВАНИЕ 102
35.3. ШТРАФЫ ВРАТАРЯ 102
35.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК 102
35.5. ШТРАФНОЕ ВРЕМЯ НА ТАБЛО 102
35.6. УВЕДОМЛЕНИЕ 103
35.7. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШЕК 103
35.8. ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ 103
ПРАВИЛО 36 ГРУППА СТАТИСТИКИ 103
ПРАВИЛО 37 ВИДЕО ПРОСМОТР 103
37.1. ВИДЕО ПРОСМОТР 103
37.2. ПРОЦЕДУРА ВИДЕО ПРОСМОТРА 104

37.3. СИТУАЦИИ СО ВЗЯТИЕМ ВОРОТ ПОДЛЕЖАЩИЕ ВИДЕО ПРОСМОТРУ 106
37.4. ОТЧЕТЛИВЫЙ УДАР НОГОЙ 107
37.5. УДАР ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ 107
37.6. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВИДЕО ПРОСМОТРА ДЛЯ ВЕРИФИКАЦИИ ВРЕМЕНИ НА ТАБЛО 107
37.7. СУДЬИ ЗА ВОРОТАМИ – ОТСУТСТВИЕ ВИДЕО ПРОСМОТРА 108
ПРАВИЛО 38 ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС 108
38.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 108
38.2. СИТУАЦИИ, ПОДЛЕЖАЩИЕ РАССМОТРЕНИЮ ПО ТРЕНЕРСКРМУ ЗАПРОСУ 109
38.3. ПРОЦЕСС ИНИЦИИРОВАНИЯ ТРЕНЕРСКОГО ЗАПРОСА 110
38.4. ПРОЦЕСС РАССМОТРЕНИЯ ТРЕНЕРСКОГО ЗАПРОСА 110
38.5. ПРАВО ИНИЦИИРОВАТЬ ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС 111
38.6. РЕЗУЛЬТАТЫ ПОЛОЖИТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ ПО ТРЕНЕРСКОМУ ЗАПРОСУ 111
38.7. РЕЗУЛЬТАТЫ ОТРИЦАТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ ПО ТРЕНЕРСКОМУ ЗАПРОСУ 112
38.8. ДЕЙСТВУЮЩИЕ КРИТЕРИИ ДЛЯ ЗАПРОСА ПО ПОЛОЖЕНИЮ «ВНЕ ИГРЫ» 113
38.9. ДЕЙСТВУЮЩИЕ КРИТЕРИИ ДЛЯ ЗАПРОСА НА «ПРОПУСК ОСТАНОВКИ ИГРЫ В ЗОНЕ АТАКИ» 113
38.10. ДЕЙСТВУЮЩИЕ КРИТЕРИИ ДЛЯ ЗАПРОСА НА ВОЗМОЖНУЮ «БЛОКИРОВКУ ВРАТАРЯ/ПОМЕХУ ВРАТАРЮ» 114
ПРАВИЛО 39 ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ 114
39.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 114
39.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 115
39.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 115
39.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ 116
39.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 117
39.6. РАПОРТЫ 118
ПРАВИЛО 40 ФИЗИЧЕСКОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ НА СУДЬЮ 118
40.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 118
40.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ - КАТЕГОРИЯ I 119
40.3. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ - КАТЕГОРИЯ II 119
40.4. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ - КАТЕГОРИЯ III 119

40.5. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ПРОЦЕСС ДИСКВАЛИФИКАЦИИ 119
40.6. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ 120
40.7. ТРЕНЕР ИЛИ ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ 120
40.8. ЗАЩИТА И БЕЗОПАСНОСТЬ 120
РАЗДЕЛ 06 121
НАРУШЕНИЯ СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ 121
ПРАВИЛО 41 ТОЛЧОК НА БОРТ 122
41.1. ТОЛЧОК НА БОРТ 122
41.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 122
41.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ 122
41.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 123
41.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 123
ПРАВИЛО 42 НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА 123
42.1. НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА 123
42.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 124
42.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ 124
42.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 124
42.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 124
ПРАВИЛО 43 АТАКА СЗАДИ 124
43.1. АТАКА СЗАДИ 124
43.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 125
43.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 125
43.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 125
ПРАВИЛО 44 ОТСЕЧЕНИЕ 125
44.1. ОТСЕЧЕНИЕ 125
44.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 126
44.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 126
44.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 126
ПРАВИЛО 45 УДАР ЛОКТЕМ 126
45.1. УДАР ЛОКТЕМ 126
45.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 126
45.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ 126
45.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 127
45.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 127
ПРАВИЛО 46 ДРАКА 127

46.1. ДРАКА / ДЕРУЩИЙСЯ – ЖЕЛАНИЕ ПОДРАТЬСЯ И ПРОДОЛЖИТЬ ДРАКУ127
46.2. КОНФРОНТАЦИЯ 128
46.3. ПОДСТРЕКАТЕЛЬ / ЗАЧИНЩИК 128
46.4. АГРЕССОР 128
46.5. ОПАСНЫЙ УДАР – НОКАУТИРУЮЩИЙ УДАР 129
46.6. ЗАЩИЩАЮЩИЙСЯ – «НЕ ЖЕЛАЮЩИЙ ДРАТЬСЯ СОПЕРНИК» 129
46.7. ТРЕТИЙ ИГРОК 129
46.8. ИЗОЛИРОВАНИЕ ЗОНЫ ДРАКИ 130
46.9. ДРАКА ДО ИЛИ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ МАТЧА И В ПЕРЕРЫВАХ МАТЧА 130
46.10. ДРАКА ДО ВБРАСЫВАНИЯ ШАЙБЫ 130
46.11. ДРАКА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ИГРОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ 131
46.12. ШЛЕМЫ 131
46.13. СВИТЕРА 131
ПРАВИЛО 47 УДАР ГОЛОВОЙ 132
47.1. УДАР ГОЛОВОЙ 132
47.2. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ 132
47.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 132
47.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 132
ПРАВИЛО 48 НЕЗАКОННЫЙ УДАР В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ 132
48.1. НЕЗАКОННЫЙ УДАР В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ 132
48.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 133
48.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 134
48.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 134
ПРАВИЛО 49 УДАР НОГОЙ 134
49.1. УДАР НОГОЙ 134
49.2. ВЗЯТИЕ ВОРОТ 134
49.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 135
49.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 135
ПРАВИЛО 50 УДАР КОЛЕНОМ 135
50.1. УДАР КОЛЕНОМ 135
50.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 135
50.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 135
50.4 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 136
ПРАВИЛО 51 ГРУБОСТЬ 136
51.1. ГРУБОСТЬ 136

51.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 136
51.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 136
51.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 136
ПРАВИЛО 52 ПОДСЕЧКА 136
52.1. ПОДСЕЧКА 136
52.2. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 137
52.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 137
ПРАВИЛО 53 БРОСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ 137
53.1. БРОСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ 137
53.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 137
53.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 138
53.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ 138
53.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 138
53.6. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 138
53.7. ШТРАФНОЙ БРОСОК 139
53.8. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 139
53.9. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 139
РАЗДЕЛ 07 140
СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ 140
ПРАВИЛО 54 ЗАДЕРЖКА 141
54.1. ЗАДЕРЖКА 141
54.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 141
54.3. ШТРАФНОЙ БРОСОК 141
54.4. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 141
ПРАВИЛО 55 ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ 141
55.1. ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ 141
55.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 141
55.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 142
55.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК 142
55.5. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 142
55.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 142
ПРАВИЛО 56 БЛОКИРОВКА 142
56.1. БЛОКИРОВКА 142
56.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 144
56.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 145

56.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ 145
56.5. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 146
56.6. ШТРАФНОЙ БРОСОК 146
56.7. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 146
56.8. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 146
56.9. ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ 147
ПРАВИЛО 57 ПОДНОЖКА 147
57.1. ПОДНОЖКА 147
57.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 147
57.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ 147
57.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 147
57.5. ШТРАФНОЙ БРОСОК 148
57.6. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 148
57.7. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 148
РАЗДЕЛ 08 149
НАРУШЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КЛЮШКИ 149
ПРАВИЛО 58 УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ 150
58.1. УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ 150
58.2. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ 150
58.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 150
58.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 150
ПРАВИЛО 59 ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ 150
59.1. ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ 150
59.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 150
59.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 150
59.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 151
ПРАВИЛО 60 ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ 151
60.1. ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ 151
60.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 151
60.3. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ 151
60.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 152
60.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 152
ПРАВИЛО 61 УДАР КЛЮШКОЙ 152
61.1. УДАР КЛЮШКОЙ 152
61.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 152

61.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 152
61.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК 153
61.5. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 153
61.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 153
ПРАВИЛО 62 КОЛЮЩИЙ УДАР 153
62.1. КОЛЮЩИЙ УДАР 153
62.2. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ 153
62.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 153
62.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 153
РАЗДЕЛ 09 154
ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ 154
ПРАВИЛО 63 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ 155
63.1. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ 155
63.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 155
63.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 156
63.4. ЗАДЕРЖАННЫЙ СВИСТОК 156
63.5. ПРЕДМЕТЫ БРОШЕННЫЕ НА ЛЕД 157
63.6. ШТРАФНОЙ БРОСОК 157
63.7. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 158
63.8. НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ ЗАМЕНА ИГРОКОВ 158
ПРАВИЛО 64 СИМУЛЯЦИЯ / ПРИУКРАШИВАНИЕ 159
64.1. СИМУЛЯЦИЯ / ПРИУКРАШИВАНИЕ 159
64.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 159
64.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 159
ПРАВИЛО 65 СНАРЯЖЕНИЕ 159
65.1. СНАРЯЖЕНИЕ 159
65.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 160
ПРАВИЛО 66 ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГРЫ 160
66.1. ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГРЫ 160
ПРАВИЛО 67 ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ 161
67.1. ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ 161
67.2. МАЛЫЙ ШТРАФ – ХОККЕИСТ 161
67.3. МАЛЫЙ ШТРАФ – ВРАТАРЬ 162
67.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК 162
67.5. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 162

67.6. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ 163
ПРАВИЛО 68 НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА 163
68.1. НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА 163
68.2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 163
68.3. ШТРАФНОЙ БРОСОК 164
68.4. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 164
68.5. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ 164
68.6. УМЫШЛЕННАЯ НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА 164
ПРАВИЛО 69 БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХИ ВРАТАРЮ 164
69.1. БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХИ ВРАТАРЮ 164
69.2. ШТРАФ 165
69.3. КОНТАКТ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ 166
69.4. КОНТАКТ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДИ ВОРОТ 166
69.5. ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС 167
69.6. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ 167
69.7. ОТСКОКИ И ПОТЕРЯННАЯ ШАЙБА 167
69.8. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 167
ПРАВИЛО 70 ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ ИЛИ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ 168
70.1. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ ИЛИ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ 168
70.2. ЗАКОННАЯ СМЕНА СОСТАВА 168
70.3. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ 168
70.4. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ 169
70.5. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 170
70.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 170
70.7. ШТРАФНОЙ БРОСОК 171
70.8. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ 171
70.9. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ 171
70.10. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ 171
ПРАВИЛО 71 ПРЕЖДЕВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА 172
71.1. ПРЕЖДЕВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА 172
71.2. ОБЪЯВЛЕНИЕ 172
ПРАВИЛО 72 ОТКАЗ ИГРАТЬ С ШАЙБОЙ 172
72.1. ОТКАЗ ИЛИ ВОЗДЕРЖАНИЕ ИГРАТЬ С ШАЙБОЙ 172
72.2. ПАС РУКОЙ 172

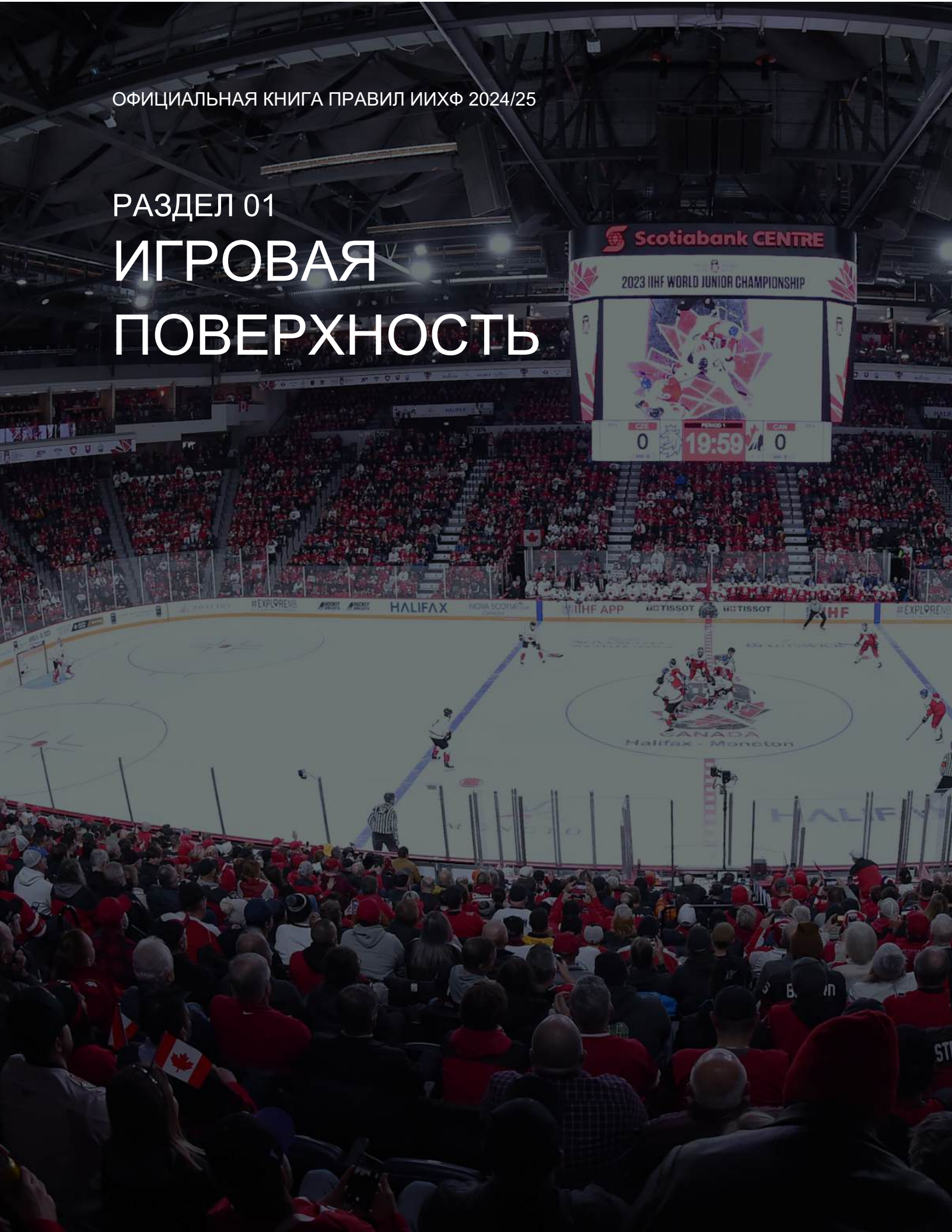
72.3. ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮШКА 173
72.4. ПРОБРОС 173
72.5. ШТРАФ 173
ПРАВИЛО 73 ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ 173
73.1. ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ 173
73.2. ПРОЦЕДУРА – КОМАНДА НА ЛЬДУ 173
73.3. ПРОЦЕДУРА – КОМАНДА НЕ НА ЛЬДУ 174
ПРАВИЛО 74 НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА 175
74.1. НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА 175
74.2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 176
74.3. СКАМЕЙКА ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ 176
74.4. УМЫШЛЕННАЯ НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА 176
74.5. ВРАТАРЬ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ 176
ПРАВИЛО 75 НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ 177
75.1. НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ 177
75.2. МАЛЫЙ ШТРАФ 177
75.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 178
75.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ 178
75.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ 179
75.6. РАПОРТЫ 179
РАЗДЕЛ 10 180
ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ 180
ПРАВИЛО 76 ВБРАСЫВАНИЯ 181
76.1. ВБРАСЫВАНИЕ 181
76.2. МЕСТА ВБРАСЫВАНИЯ 181
76.3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ 183
76.4. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ЦЕНТРЫ 184
76.5. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ 185
76.6. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – НАРУШЕНИЯ 185
76.7. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ЗАМЕНА ИГРОКОВ 187
76.8. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ 188
ПРАВИЛО 77 ВРЕМЯ ИГРЫ И ПЕРЕРЫВОВ 188
77.1. ВРЕМЯ ИГРЫ 188
77.2. ВРЕМЯ ПЕРЕРЫВОВ 188
77.3. ЗАДЕРЖКИ 189

ПРАВИЛО 78 ВЗЯТИЕ ВОРОТ 189
78.1. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ И ПЕРЕДАЧ 189
78.2. ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ВЗЯТИЕ ВОРОТ 190
78.3. ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ГОЛЕВЫЕ ПЕРЕДАЧИ 190
78.4. ВЗЯТИЕ ВОРОТ 190
78.5. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ 191
ПРАВИЛО 79 ПАС РУКОЙ 192
79.1. ПАС РУКОЙ 192
79.2. ЗОНА ЗАЩИТЫ 192
79.3. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ 193
ПРАВИЛО 80 ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ 193
80.1. ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ 193
80.2. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ 193
80.3. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ 194
ПРАВИЛО 81 ПРОБРОС 194
81.1. ПРОБРОС 194
81.2. ПРОБРОС – МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ 195
81.3. ВРАТАРЬ 195
81.4. ЗАМЕНА ИГРОКОВ ПРИ ПРОБРОСЕ 196
81.5. НЕТ ПРОБРОСА 196
81.6. ПРОБРОС – ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ 197
ПРАВИЛО 82 СМЕНА ИГРОКОВ 197
82.1. СМЕНА ИГРОКОВ 197
82.2. СМЕНА ИГРОКОВ – ПРОЦЕДУРА 198
82.3. СМЕНА ИГРОКОВ – МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 199
ПРАВИЛО 83 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» 200
83.1. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» 200
83.2. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГЫ» – РИКОШЕТ / ОТСКОК 201
83.3. ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» 201
83.4. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ – «ВНЕ ИГРЫ» 202
83.5. ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС 202
83.6. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ – «ВНЕ ИГРЫ» 203
83.7. УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ВНЕ ИГРЫ 204
ПРАВИЛО 84 ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) 204

84.1. ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) – ИГРА ПО КРУГОВОЙ СИСТЕМЕ ИЛИ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО РАУНДА 204
84.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ) – ИГРА ПО КРУГОВОЙ СИСТЕМЕ ИЛИ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО РАУНДА – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ НАПАДАЮЩИЙ 205
84.3. ШТРАФЫ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ (ОВЕРТАЙМЕ) 205
84.4. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ БРОСКОВ ДЛЯ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ 206
84.5. ПРОВЕДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) – ИГРЫ ПЛЕЙ-ОФФ И ИГРЫ ЗА БРОНЗОВЫЕ МЕДАЛИ 207
84.6 ПРОВЕДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) – ИГРА ЗА ЗОЛОТЫЕ МЕДАЛИ 208
ПРАВИЛО 85 ШАЙБА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ 209
85.1. ШАЙБА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ 209
85.2. ШАЙБА С КОТОРОЙ НЕВОЗМОЖНО СЫГРАТЬ 210
85.3. ШАЙБА ВНЕ ПОЛЕ ЗРЕНИЯ 210
85.4. ШАЙБА ПОПАДАЮЩАЯ В СУДЬЮ 210
85.5. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ 211
85.6. МАЛЫЙ ШТРАФ 211
85.7. ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ 211
ПРАВИЛО 86 НАЧАЛО ИГРЫ И ПЕРИОДОВ 211
86.1. НАЧАЛО ИГРЫ И ПЕРИОДОВ 211
86.2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ 212
86.3. ВЫБОР СТОРОН 212
86.4. ЗАДЕРЖКИ 212
86.5. ОКОНЧАНИЕ ПЕРИОДОВ 212
86.6. ПРЕДЫГРОВАЯ РАЗМИНКА 213
86.7. НАЧАЛО ИГРЫ 213
86.8. НАЧАЛО ПЕРИОДОВ 213
86.9. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ 214
ПРАВИЛО 87 ТАЙМ – АУТЫ 214
87.1. ТАЙМ – АУТ 214
87.2 КОММЕРЧЕСКИЕ ПАУЗЫ 215
87.3 ГОЛЕВАЯ ПАУЗА 216
РАЗДЕЛ 11 217
ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ 217
ПРАВИЛО 100 ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ – ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ 218

100.1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВОЗРАСТНЫХ КАТЕГОРИЙ ЖЕНСКОГО ХОККЕЯ 218
ПРАВИЛО 101 ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА 218
101.1. НЕЗАКОННЫЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ В ЖЕНСКОМ ХОККЕЕ 218
ПРАВИЛО 102 ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ЭКИПИРОВКИ 219
102.1. ЗАЩИТА ЛИЦА – ЖЕНЩИНЫ «ВЗРОСЛЫЕ» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 219
102.2. ЗАЩИТА ЛИЦА – ЖЕНЩИНЫ «U 18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 220
102.3. КАПА – ЖЕНЩИНЫ «ВЗРОСЛЫЕ» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 220
102.4. КАПА – ЖЕНЩИНЫ «U18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 220
102.5. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – ЖЕНЩИНЫ «ВЗРОСЛЫЕ» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 220
102.6. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – ЖЕНЩИНЫ «U18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ » – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 221
102.7. ПРОЦЕДУРА – НЕСОБЛЮДЕНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ЗАЩИТНОМУ СНАРЯЖЕНИЮ – ЖЕНЩИНЫ «U18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ » – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 221
РАЗДЕЛ 12 222
ЮНИОРСКИЙ ХОККЕЙ 222
ПРАВИЛО 200 МУЖЧИНЫ – ЮНИОРЫ – ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ 223
200.1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МУЖСКИХ ЮНИОРСКИХ ВОЗРАСТНЫХ КАТЕГОРИЙ 223
ПРАВИЛО 201 МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ 223
201.1. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U20» И «U18» ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ 223
ПРАВИЛО 202 МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ЭКИПИРОВКИ 223
202.1. ЗАЩИТА ЛИЦА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ«U20» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 223
202.2. ЗАЩИТА ЛИЦА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ«U18» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 224
202.3. КАПА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ«U20» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 224
202.4. КАПА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U18» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 224
202.5. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U20» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 225
202.6. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U18» – ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ 225
202.7. ПРОЦЕДУРА – НЕСОБЛЮДЕНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ЗАЩИТНОМУ СНАРЯЖЕНИЮ 225

ПРИЛОЖЕНИЕ I 226
ЖЕСТЫ СУДЕЙ 226
ПРИЛОЖЕНИЕ II 234
ОПРЕДЕЛЕНИЯ,ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ 234
ПРИЛОЖЕНИЕ III 243
СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ 243
ПРИЛОЖЕНИЕ IV 253
СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ 253
ПРИЛОЖЕНИЕ V 289
ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ 289
ПРИЛОЖЕНИЕ VI 293
ИНФОГРАФИКА 293



РАЗДЕЛ 01

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

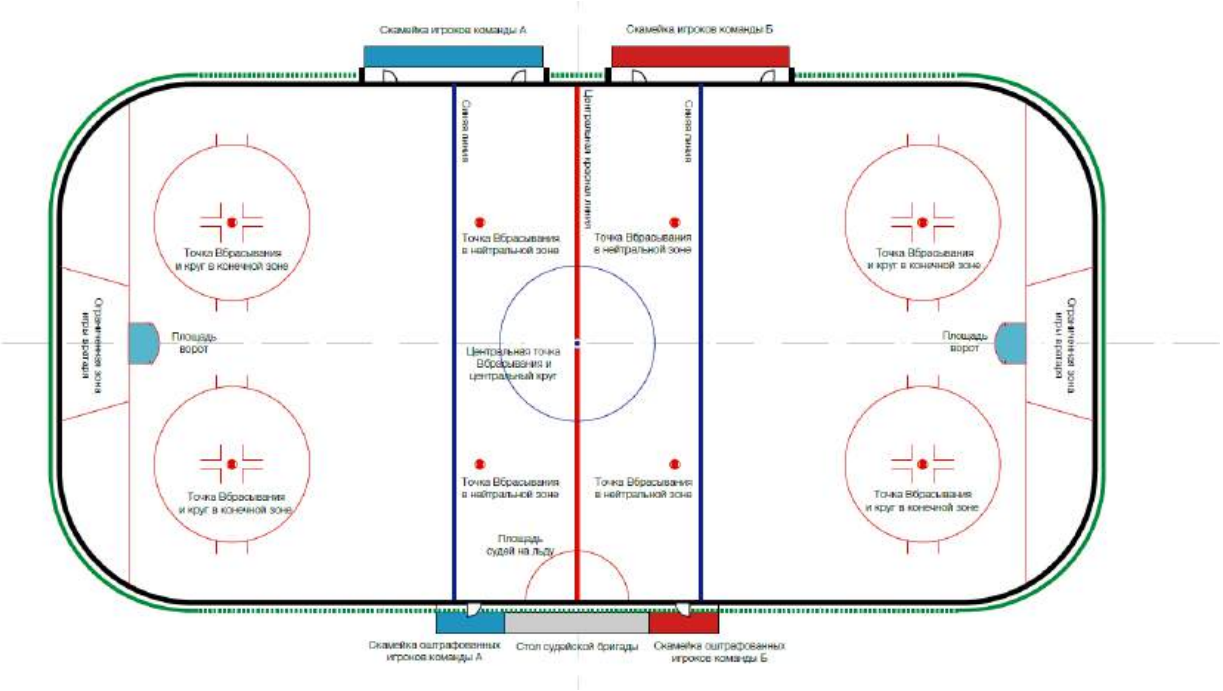
ПРАВИЛО 1 ХОККЕЙНАЯ ПЛОЩАДКА

1.1. ХОККЕЙНАЯ ПЛОЩАДКА

Игры, проводящиеся под юрисдикцией ИИХФ, должны проводиться на ледовой поверхности, известной как «Хоккейная Площадка», и которая должна соответствовать размерам и спецификациям, предписанным ИИХФ и настоящими правилами.

На льду не разрешается наносить какую-либо разметку, за исключением той, которая предусмотрена настоящими правилами, за исключением той на которую специально получено письменное разрешение от ИИХФ. Логотипы на льду не должны вступать в конфликт с какой-либо официальной разметкой предусмотренной на льду для надлежащего проведения игры.

В промежутках между периодами ледовая поверхность должна быть подвергнута заливке, если только взаимно не согласовано обратное.



1.2. РАЗМЕРЫ

Официальные размеры Хоккейной Площадки должны составлять 60 м в длину и от 26 м до 30 м в ширину.

Углы должны быть закруглены по дуге окружности радиусом от 7,0 м до 8,50 м. Все отклонения от данных размеров для любых соревнований ИИХФ требуют утверждения ИИХФ.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

1.3. БОРТА И ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО

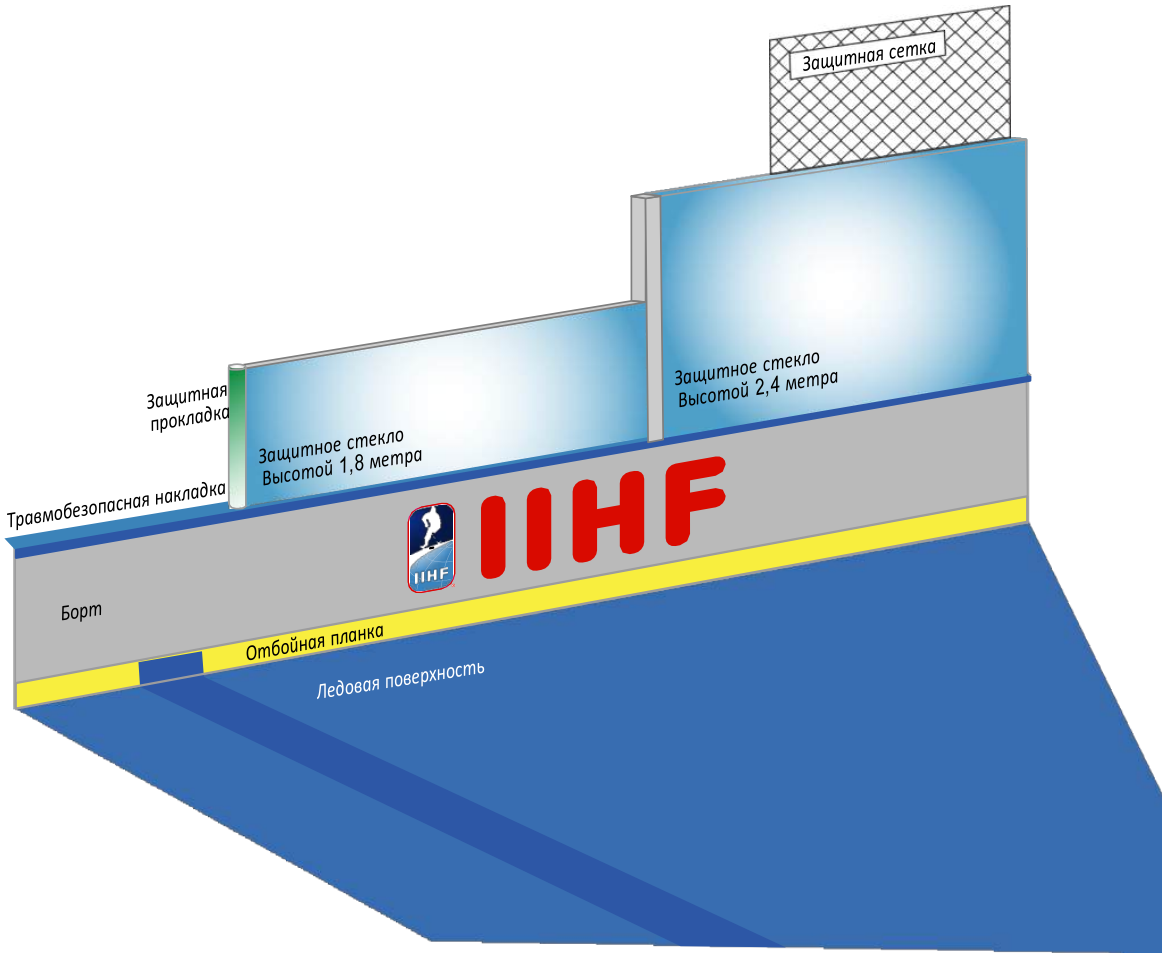
Хоккейная Площадка должна быть ограничена «Бортами». Идеальная высота бортов над поверхностью льда должна составлять 1,07 м. За исключением официальной разметки, предусмотренной настоящими правилами, вся игровая поверхность и Борта должны быть

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

белого цвета, за исключением «Отбойной Планки» в нижней части Бортов, которая должна быть светло-желтого цвета. Любые отклонения от любого из вышеперечисленных параметров требуют официального разрешения ИИХФ.

Борта должны быть установлены таким образом, чтобы поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от каких-либо неровностей или каких-либо предметов, которые могли бы причинить травму Игрокам. К Бортам, должна быть закреплена и продолжена вертикально вверх утвержденная конструкция «Защитного стекла», которая дает возможность секциям прогибаться.

Высота защитного стекла над Бортами за воротами должна составлять 2,4 м и должна простираться не менее чем на 4,0 м от «Линии Ворот» в обоих направлениях к Синей Линии. Высота защитного стекла над Бортами по обеим сторонам вдоль площадки должна составлять 1,8 м за исключением пространства перед Скамейками Игроков.



ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

Требуется установка Защитного Стекла перед Скамейками для Оштрафованных Игроков. Защитное Стекло и приспособления для его крепления должны быть надежно скрыты или защищены и установлены на Бортах со стороны, удаленной от игровой поверхности, включая “Защитную Сетку”, ссылка на которую имеется в:

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Пособию ИИХФ по строительству катков».

1.4. ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

Защитная Сетка определенного вида, размеров по высоте и креплению, утвержденных ИИХФ, должна быть подвешена на концах площадки.

Защитная Сетка должна быть подвешена над Защитным Стеклом в Конечных Зонах за обоими Воротами и должна простираться вокруг Площадки по крайней мере до того места, где Линия Ворот встречается с Бортами.

Защитная Сетка должна быть установлена таким образом, чтобы она защищала зрителя, сидящего на верхних рядах. Таким образом, высота Защитной Сетки определяется высотой Арены и расположением верхних рядов кресел.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Пособию ИИХФ по строительству катков».

1.5. ЛИНИЙ

Линии ворот:

Красная линия шириной 5 см должна быть проведена по всей ширине ледяной поверхности на расстоянии 4,0 м от каждого конца ледяной поверхности и продолжена вертикально вверх по боковой поверхности Бортов. Эта линия будет называться «Линией Ворот». Стойки ворот и каркас ворот должны быть установлены таким образом, чтобы оставаться неподвижными во время игры.

Площадь Ворот:

Перед каждыми воротами должна быть выделена красным цветом площадь, именуемая «Площадью Ворот».

Синие Линии:

Ледовая поверхность между воротами должна быть разделена на три (3) зоны линиями шириной 30 см синего цвета, которые должны быть нанесены по всей ширине Площадки, параллельно Линиям Ворот, и продолжены вертикально вверх по боковой поверхности Бортов, именуемые «Синими Линиями». В случае, если разрешено разместить рекламу на Бортах, линии должны быть нанесены по крайней мере на Отбойной Планке.

Центральная линия:

Еще одна линия, шириной 30 см и красного цвета, нанесенная непрерывно по ширине и по центру на льду параллельно Линиям Ворот и продолженная вертикально вверх по боковой поверхности Бортов, именуется «Центральной Линией».

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

В случае, если разрешено разместить рекламу на Бортах, линия должна быть нанесена, по крайней мере, на Отбойной Планке.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика

1.6. ДЕЛЕНИЕ ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ

Зона Защиты:

Часть ледовой поверхности, в которой расположены Ворота, называется «Зоной Защиты» Команды, защищающей эти ворота.

Нейтральная Зона:

Центральная часть ледовой поверхности называться «Нейтральной Зоной».

Зона Атаки:

Часть ледовой поверхности, наиболее удаленная от защищаемых Ворот, называется «Зоной Атаки».

1.7. ПЛОЩАДЬ ВОРОТ / ПЛОЩАДЬ СУДЕЙ НА ЛЬДУ

Площадь Ворот (разметка на ледовой поверхности):

Перед каждым каркасом ворот одна площадь ворот должна быть обозначена красной линией**.** Нанесенные красные линии принадлежат Площади Ворот.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

Площадь Ворот / Границы:

«Площадь Ворот» включает в себя все пространство, обозначенное разметкой, и простирается вертикально вверх до верхней границы перекладины ворот.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

Площадь Судей На Льду:

Непосредственно перед столом Секретаря матча, на поверхности льда наносится в форме полукруга площадь, именуемая «Площадью Судей На Льду»

Красная линия шириной 5 см с радиусом 3,0 м обозначает границы этой площади.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

1.8. ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ

За каждыми воротами на поверхности льда обозначается трапециевидная область, называемая «Ограниченной Зоной Игры Вратаря». Две красные линии шириной 5 см обозначают ограниченную зону между Линией Ворот и Бортами за Воротами. Внешний размер разметки вдоль Линии Ворот составляет 6,80 м, а вдоль Бортов - 8,60 м и линии продолжаются вертикально вверх по поверхности Отбойной Планки.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

1.9. ТОЧКИ ВБРАСЫВАНИЯ И КРУГИ

Центральная Точка Вбрасывания и Центральный Круг:
Синяя точка диаметром 30 см должна быть нанесена точно в центре Ледовой Площадки. Эта точка будет называться «Центральной Точкой Вбрасывания». Из центра этой точки радиусом 4,50 м должна быть нанесена окружность синей линией шириной 5 см.

Точки Вбрасывания в Нейтральной Зоне:
Две (2) красных точки диаметром 60 см должны быть нанесены на льду в Нейтральной Зоне на расстоянии 1,50 м от каждой Синей Линии. Эти четыре (4) точки будут называться «Точками Вбрасывания в Нейтральной Зоне».
Внутри Точки Вбрасывания наносятся две параллельные линии на расстоянии 8 см от верхней и нижней границы точки. Область ограниченная двумя линиями должна быть окрашена в красный цвет, остальная часть должна быть окрашена в белый цвет. Точки должны находиться на расстоянии 14,0 м друг от друга, и каждая точка должна находиться на одинаковом расстоянии от соседних Бортов.

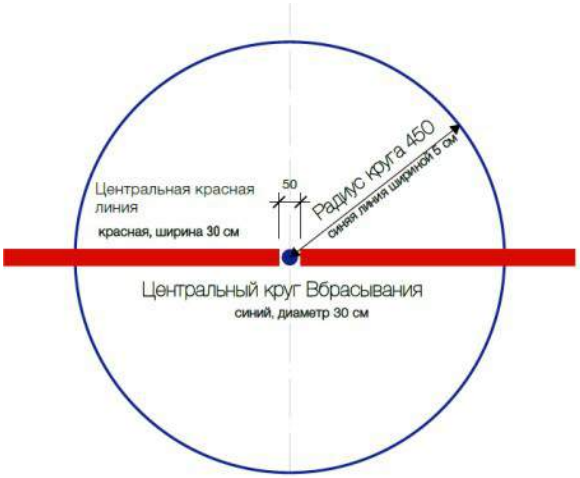
Точки Вбрасывания и Круги в Конечных Зонах (Зона Атаки и Зона Защиты):
В обеих Конечных Зонах и по обе стороны от каждых ворот должны быть нанесены на льду красные Точки Вбрасывания и круги.
Точки вбрасывания должны быть 60 см в диаметре. Эти четыре (4) точки будут называться «Точками Вбрасывания в Конечной Зоне».
Внутри Точки Вбрасывания наносятся две параллельные линии на расстоянии 8 см от верхней и нижней границы точки. Область ограниченная двумя линиями должна быть окрашена в красный цвет, остальная часть должна быть окрашена в белый цвет.

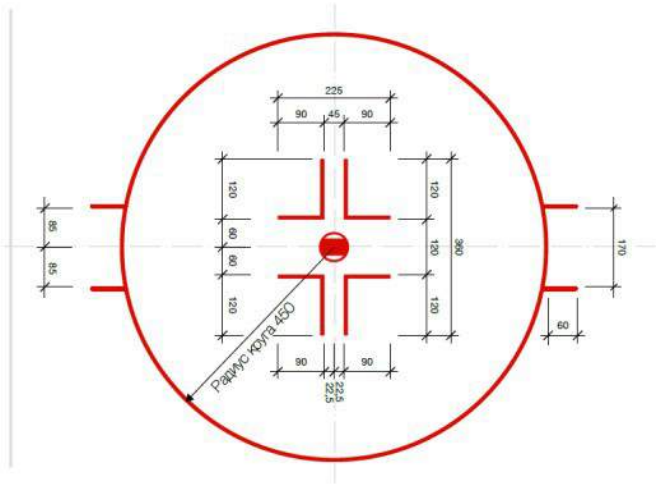
Из центра Точек Вбрасывания радиусом 4,50 м должны быть нанесены окружности красной линией шириной 5 см. На внешней стороне Кругов Вбрасывания и параллельно «Линии Ворот», должны быть нанесены две линии красного цвета шириной 5 см и длинной 60 см на расстоянии 1,70 м друг от друга.

На расстоянии 30 см от внешнего края Точки Вбрасывания должны быть нанесены две красные линии шириной 5 см параллельно Боковым Бортам длиной 1,20 м и на расстоянии 45 см друг от друга. Параллельно Лицевым Бортам, начиная с конца линии, ближайшей к Точке Вбрасывания, должна быть нанесена красная линия шириной 5 см и длинной 90 см.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ





1.10. УБОРКА СНЕГА

Помимо обычной заливки льда, которая выполняется в перерывах между каждым периодом игры.

По возможности, должны быть выполнены дополнительные работы по уборке снега.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Пособию ИИХФ по строительству катков».

ПРАВИЛО 2 СТОЙКИ И СЕТКИ ВОРОТ

2.1. СТОЙКИ ВОРОТ

На каждой Ледовой Площадке должно быть установлено двое (2) «Ворот с Сеткой», по одним в каждом конце игровой площадки. «Ворота с Сеткой» состоят из Каркаса и прикрепленной к нему сетки.

Незакрытое пространство ворот с сеткой должно быть обращено к Центру Ледовой Площадки.

Каждые Ворота с Сеткой должны быть расположены по центру Линии Ворот в обоих концах Ледовой Площадки и должны быть установлены таким образом, чтобы оставаться неподвижными во время матча. Стойки ворот должны удерживаться на месте с помощью эластичных фиксаторов, которые вставляются в лед или в основание Ледовой Площадки, и которые при значительном физическом контакте освобождают Ворота с Сеткой от фиксации.

Отверстия для эластичных фиксаторов должны располагаться точно на Линии Ворот.

Стойки ворот должны иметь утвержденную конструкцию и материал, располагаться вертикально и иметь в высоту 1,22 м над поверхностью льда и располагаться на расстоянии 1,83 м друг от друга, измеренному с внутренней стороны стоек. Перекладина из того же материала, что и Стойки ворот, должна проходить от вершины одной стойки до вершины другой. Стойки ворот и перекладина должны быть окрашены в красный цвет, а все остальные наружные поверхности каркаса должны быть окрашены в белый цвет.

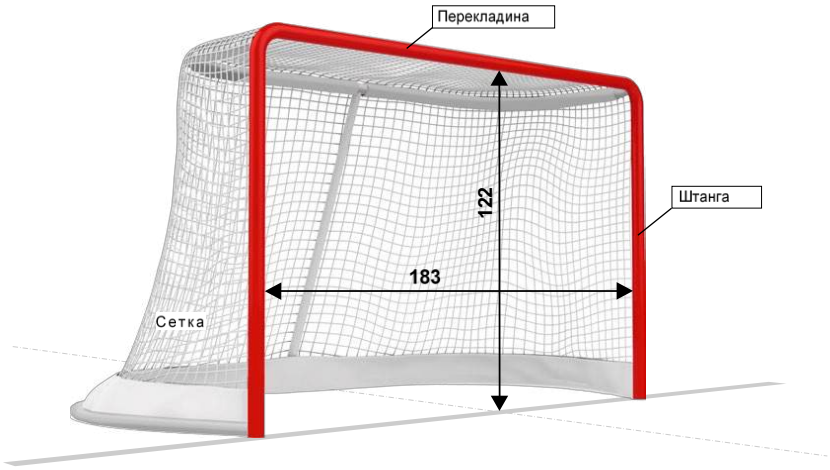
ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

2.2. СЕТКИ НА ВОРОТАХ

К каждому каркасу Ворот должна быть прикреплена сетка утвержденного образца, изготовленная из белого нейлонового шнура, которая должна быть закреплена таким образом, чтобы не давать шайбе пройти сквозь сетку наружу и натянута таким образом, чтобы шайба оставалась в воротах.
Юбка из плотной белой нейлоновой ткани или плотного белого холста должна быть обернута вокруг опорной части каркаса ворот таким образом, чтобы защитить сетку Ворот от порезов или повреждений.
Защитная обивка каркаса ворот должна быть прикреплена таким образом, чтобы не мешать шайбе полностью пересечь Линию Ворот.

Эта обивка должна быть отодвинута на 15 см от внутренней стороны стойки Ворот внутрь ворот.

Установленная юбка не должна выступать более чем на 2,5 см над опорной частью основания каркаса. Каркас Ворот должен быть задрапирован нейлоновой сеткой таким образом, чтобы полностью закрыть заднюю часть каркаса.



ПРАВИЛО 3 СКАМЕЙКИ

3.1. СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ

На каждой Ледовой Площадке должны быть предусмотрены места или скамейки для Игроков для обеих Команд. Команды должны использовать одну и ту же Скамейку Игроков на протяжении всей игры. Предоставляемое размещение, включая скамейки и калитки, должны быть одинаковыми для обеих команд.

Скамейки Игроков должны располагаться непосредственно вдоль ледовой поверхности, по возможности как можно ближе к центру Ледовой Площадки. Две (2) калитки для каждой Скамейки Игроков должны быть одинаковыми по расположению и размерам, а сами

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

Скамейки Игроков должны быть расположены по возможности как можно ближе к Раздевалкам Команд.

Каждая Скамейка Игроков должна быть 10 м в длину и 1,50 м в ширину и, если она расположена в зрительской зоне, должна быть отделена от зрителей Защитным Стеклом, чтобы обеспечить необходимую защиту для Игроков и Персонала Команды.

Скамейки Игроков должны находиться на одной и той же стороне игровой поверхности напротив Скамеек Оштрафованных Игроков и, по возможности, должны быть разделены значительным расстоянием.

Примечание: Команда, определенная как Команда Хозяев, имеет право выбора Скамейки Игроков, если это не оговорено иначе. На чемпионатах ИИХФ соответствующие Скамейки Игроков будут назначены соответствующим командам.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

🡐 За дополнительной информацией обращайтесь к «Спортивному Регламенту ИИХФ и Положению о Соревнованиях ИИХФ».

3.2. СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ

Каждая Ледовая Площадка должна быть оборудована скамейками или сиденьями, которые будут известны как «Скамейки Оштрафованных Игроков».

Отдельные «Скамейки Оштрафованных Игроков» должны быть предусмотрены для каждой Команды, и они должны располагаться на противоположной стороне Ледовой Площадки непосредственно напротив их соответствующих Скамеек Игроков

Команды должны использовать «Скамейку Оштрафованных Игроков», расположенную напротив Скамейки Игроков своей Команды в течение всей игры.

Каждая «Скамейка Оштрафованных Игроков» должна быть не менее 4,0 м в длину и 1,50 м в ширину и должна быть отделена от зрителей Защитным Стеклом, чтобы обеспечить необходимую защиту для Игроков.

Каждая «Скамейка Оштрафованных Игроков» должна быть одинакового размера и качества, не создавать никаких преимуществ ни одной из Команд и должна иметь только одну калитку, предназначенную для входа и выхода, и должна обслуживаться только «Судьей При Оштрафованных Игроках».
Доступ к «Скамейкам Оштрафованных Игроков» разрешен только «Судье При Оштрафованных Игроках», оштрафованным хоккеистам и Судьям на Льду.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

ИГРОВАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

ПРАВИЛО 4 СИГНАЛЬНОЕ УСТРОЙСТВО И ПРИБОР ВРЕМЕНИ

4.1. СИГНАЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА

Каждая Ледовая Площадка должна быть оснащена подходящим звуковым устройством, которое будет звучать автоматически по окончании каждого периода игры. Если звуковое устройство не сработает автоматически по истечении времени, определяющим фактором того, закончился ли период, должно быть Время на Табло.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

4.2. ПРИБОРЫ ВРЕМЕНИ

Каждая Ледовая Площадка должна быть оборудована каким-либо электронным табло с целью точного информирования зрителей, Игроков, Персонала Команды и Судей на Льду обо всех элементах времени, на всех этапах игры, включая время, оставшееся играть до конца в любом периоде, и время, оставшееся до отбытия наказания Игроками каждой Команды.

Отсчет времени на табло активируется с момента вбрасывания шайбы Судьей на Льду и должно быть остановлено по свистку, Судьей в Бригаде. Табло должно вести отсчет одновременно время оставшееся играть и время штрафа оставшееся отбывать.
Прибор Времени игры должен показывать оставшееся время игры с десятыми долями (1/10) секунды в течение последней минуты каждого периода.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

РАЗДЕЛ 02

КОМАНДЫ

КОМАНДЫ

ПРАВИЛО 5 КОМАНДЫ

5.1. ДОПУСК ИГРОКОВ

Игра проводится между двумя (2) Командами, под руководством Судей на Льду и Судей в Бригаде.
Команда должна состоять из двадцати двух (22) игроков. Допускается не более двадцати (20) Хоккеистов и двух (2) Вратарей.

В настоящих правилах любая ссылка на «Игрока» будет относиться как к Хоккеистам, так и к Вратарям. Любая ссылка на «Вратаря» будет означать, что раздел правила относится только к Вратарям.

Перед началом каждой игры Менеджер Команды или Тренер каждой Команды должен предоставить «Состав Команды По Звеньям / Заявочный Список», из Игроков, которые имеют право участвовать в игре. Для того, чтобы Команда могла начать игру, она должна иметь возможность вывести на лед не менее пяти (5) Хоккеистов и одного (1) Вратаря в начале игры.

Только заявленные игроки могут быть перечислены в Составе Команды и участвовать в Игре. Игроки, зарегистрированные для участия в турнире или соревновании, но не указанные в Официальном Протоколе Игры, могут принять участие в предыгровой разминке.

Тренер должен предоставить «Состав Команды По Звеньям / Заявочный Список» Секретарю Игры, по крайней мере, за шестьдесят (60) минут до начала игры. Официальный Протокол Игры с перечисленными именами и номерами всех Игроков, имеющих право участвовать в игре, должен быть передан Судьям на Льду до начала Игры, и никакие изменения в Официальном Протоколе Игры не допускаются после начала Игры. До начала игры, если Судья (на льду или из Бригады) замечает, что Игрок одет в форму, но не был включен в Официальный Протокол Игры, Главный Судья должен довести это до сведения Команды-нарушителя, чтобы можно было внести необходимые исправления в Официальный Протокол Игры без наложения штрафа.
На Чемпионатах ИИХФ представитель каждой Команды должен подтвердить «Состав Команды По Звеньям / Заявочный Список» по крайней мере за две (2) минуты до начала Игры, и Игроки могут быть добавлены или удалены из списка до «первого вбрасывания в начале игры».

Правила игры не позволят Команде иметь на льду более шести (6) Игроков (один (1) Вратарь и пять (5) Хоккеистов) в любое время во время игровых действий, когда команда не оштрафована.
➔ Правило 74 – Нарушение Численного Состава

КОМАНДЫ

Команда должна выпустить на лед не менее четырех (4) Игроков (одного (1) Вратаря и трех (3) Хоккеистов), если два (2) или более Игроков оштрафованы. Команда должна выпустить на лед необходимое количество игроков, чтобы возобновить игру.

➔ **Правило 66 – Техническое Поражение**

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Спортивному Регламенту ИИХФ» и «Положению о Соревнованиях ИИХФ».**

5.2. ИГРОКИ НЕ ИМЕЮЩИЕ ПРАВО УЧАСТВОВАТЬ В ИГРЕ

В Игре могут участвовать только Игроки из Заявочного Списка, предоставленного Секретарю Игры перед игрой. Определяющим фактором, при рассмотрении вопроса о том, имеет ли Игрок право участвовать в игре, является то, что имя Игрока, а не обязательно номер Игрока, должно быть правильно указано Менеджером Команды или Тренером этой Команды. Всякий раз, когда Главный Судья идентифицирует Игрока, не имеющего право участвовать в игре, не имеющий право участвовать в игре Игрок будет отстранен от участия в Игре, и Команда не будет иметь возможность заменить его на другого Игрока из своего Заявочного Списка.

Никаких дополнительных штрафов не должно быть наложено, но рапорт об инциденте должен быть представлен в Вышестоящие Инстанции. Касательно не имеющего право играть Вратаря см. Правило 5.3 – Вратарь.

Если происходит взятие ворот, когда на льду находится Игрок, не имеющий право участвовать в игре (независимо от того, участвовал ли он во взятии ворот или нет), взятие ворот будет не засчитано.

Это относится только ко взятию ворот, в результате которого в остановку игры был обнаружен не имеющий право играть Игрок. Все остальные голы, забитые ранее Командой Игрока, не имеющего право участвовать в игре (с ними на льду или без него), должны быть засчитаны.

Если на Игрока налагается штраф, и во время отбывания штрафа будет обнаружено, что Игрок не имеет право участвовать в игре, он будет отстранен от участия в игре, а другой Игрок его Команды, назначенный Тренером, должен отбыть оставшееся время штрафа.

Никаких дополнительных штрафов не должно быть наложено, но рапорт об инциденте должен быть представлен в Вышестоящие Инстанции.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Спортивному Регламенту ИИХФ» и «Положению о Соревнованиях ИИХФ».**

5.3. ВРАТАРЬ

Каждой Команде разрешается одновременно иметь на льду по одному (1) Вратарю. Вратарь может быть убран со льда и заменен другим Хоккеистом. Такая замена не предусматривает привилегии Вратаря.

Каждая команда должна иметь на своей Скамейке Игроков или на стуле непосредственно рядом со Скамейкой Игроков (или поблизости) запасного Вратаря, который всегда должен быть полностью экипирован и готов к игре.

КОМАНДЫ

Каждая команда должна заявить двух (2) Вратарей в Официальном Протоколе Игры. Допускаются исключения из этого правила для определенных Чемпионатов ИИХФ, где разрешается заявить только одного (1) Вратаря, или третьего (3) Вратаря.

Если заявленные (один или оба) Вратаря недееспособны, эта Команда будет имеет право одеть и играть с любым Вратарем, который имеет на это право.

В случае, если два (2), заявленных на игру, Вратаря получают травмы или становятся недееспособными друг за другом в короткий промежуток времени, третьему (3-му) Вратарю должно быть предоставлено разумное количество времени для одевания в дополнение к двухминутной (2) разминке (за исключением случаев, когда они вступают в игру при защите ворот во время назначения «Штрафного Броска»).

Если, однако, третий (3-й) Вратарь одет и находится на Скамейке Игроков, когда второй (2-й) Вратарь становится недееспособным, третий (3-й) Вратарь должен немедленно вступить в игру, и разминка не допускается.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Спортивному Регламенту ИИХФ и Положению о Соревнованиях ИИХФ».

5.4. ТРЕНЕРЫ И КОМАНДНЫЙ ПЕРСОНАЛ

Только Игрокам в форме и официальному неигровому персоналу команды, должным образом зарегистрированному в Заявочном Списке, будет предоставлена возможность находится на Скамейки Игроков.

Каждая Команда должна иметь по крайней мере одного, но не более чем восемь (8) Сотрудников позади Команды на Скамейке Игроков, выступающего в качестве Тренера, и по крайней мере одного (1) квалифицированного Тренера или Медицинского Работника для оказания помощи Игрокам в случае получения травмы.

5.5. ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ КОМАНДЫ И ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Командный персонал, который находится на Скамейке Игроков или рядом с ней во время Игры, может использовать радиотехнику для связи с другим Командным Персоналом в зоне, обозначенной ИИХФ.

Другие формы технологического обеспечения разрешены только для целей Коучинга (например, статистика, нарезка видео) и не могут быть использованы для попыток каким-либо образом повлиять на решения Судей на Льду. Если технические средства используется не по назначению должен быть наложен штраф в соответствие с

➔ Правило 39 – Оскорбление Судей.

КОМАНДЫ

5.6. ПРЕДЫГРОВАЯ РАЗМИНКА НА ЛЬДУ

Во время предыгровой разминки на льду все защитное снаряжение должно быть надлежащим образом надето. Игроки, зарегистрированные на чемпионате ИИХФ и не указанные в «Составе Команды По Звеньям / Заявочном Списке», могут принять участие в «предыгровой разминке» на льду. Ни один Игрок не может произвести разминку на льду по окончании периода или во время любой остановки игры.
Во время предыгровой разминки на льду штрафы не налагаются, но рапорт об инциденте должен быть представлен в Вышестоящие Инстанции.
← За дополнительной информацией обращайтесь к «Спортивному Регламенту ИИХФ».

ПРАВИЛО 6 КАПИТАН И АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ

6.1. КАПИТАН

Каждая Команда должна назначить одного (1) Капитана, и только они будут имеет право обсуждать с Главными Судьями любые вопросы, касающиеся толкования правил, которые могут возникнуть в процессе Игры.
Капитан должен носить букву “C", примерно 8 см в высоту и контрастного цвета, на видном месте на передней части своего свитера. Не разрешается иметь «Дополнительных Капитанов». Разрешается иметь одного (1) Капитана и не более двух (2) Альтернативных Капитанов - см. Правило 6.2. - Альтернативные Капитаны.

На любого Капитана, Альтернативного Капитана или на любого Игрока, который покидает Скамейку Игроков и выражает какой-либо протест или с любой целью вмешивается в работу Судей, должен быть наложен Малый Штраф за «Неспортивное Поведение».
➔ Правило 39 – Оскорбление Судей.

Если этот протест продолжается, на них может быть наложен Дисциплинарный Штраф, а если они будет продолжать и дальше вести себя таким образом, на них должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

Возмущение, касающееся штрафа, не является вопросом, «относящегося к толкованию правил», и Малый Штраф должен быть наложен на любого Капитана, Альтернативного Капитана или любого другого Игрока, выражающего такое возмущение.
Перед началом каждой игры Главному Судье и Секретарю Игры должны быть сообщены имена Капитанов и Альтернативных Капитанов обеих Команд.

Команда не может менять своего Капитана или Альтернативных Капитанов во время игры. Если Капитан выбывает из игры или не может продолжать игру из-за травмы, один из Альтернативных Капитанов должен взять на себя его обязанности.
Если оба и Капитан, и Альтернативный Капитан находятся на льду, только Капитану дано право говорить с Главным Судьей о конкретной интерпретации.

КОМАНДЫ

Если Капитан или Альтернативный Капитан покидают Скамейку Игроков без приглашения со стороны Главного судьи, они должны быть наказаны соответствующим образом.
Ни одному играющему Тренеру, Менеджеру Команды или Вратарю не разрешается выступать в качестве Капитана или Альтернативного Капитана.
➔ Правило 39 – Оскорбление Судей

6.2. АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ КАПИТАНЫ

Если Капитан не находится на льду, Альтернативному Капитану должны быть предоставлены права Капитана.
Альтернативные Капитаны должны носить букву “A” примерно 8 см в высоту и контрастного цвета, на видном месте на передней части своих свитеров.

ПРАВИЛО 7 НАЧИНАЮЩИЙ СОСТАВ

Это правило не применяется на чемпионатах ИИХФ.

ПРАВИЛО 8 ТРАВМИРОВАННЫЕ ИГРОКИ

8.1. ТРАВМИРОВАННЫЙ ИГРОК

Когда Игрок получает травму или вынужден покинуть лед во время Игры, он может выйти из игры и быть заменен запасным Игроком, а игра должна продолжаться и Команды не должны покидать лед.

Во время игры, если травмированный Игрок хочет покинуть лед и быть замененным на запасного Игрока, он должен сделать это на Скамейке Игроков, а не через какой-либо другой выход, ведущий с Ледовой Площадки. Это не является правильной заменой Игрока, и поэтому, когда происходит нарушение, Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен.

Если оштрафованный Игрок получил травму, он может проследовать в Раздевалку, не занимая место на Скамейке Оштрафованных Игроков. Команда оштрафованного Игрока должна немедленно поместить на Скамейку Оштрафованных Игроков заменяющего Игрока, который должен отбывать штраф до тех пор, пока травмированный Игрок не сможет вернуться в игру. Команда может поместить его вместо товарища по Команде на Скамейку Оштрафованных Игроков в следующей остановке игры.
За нарушение этого правила Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен.

Если травмированный оштрафованный Игрок, который был заменен на Скамейке Оштрафованных Игроков, вернется на свою Скамейку Игроков до истечения срока своего штрафа, он не будет иметь права играть до истечения срока своего штрафа. Сюда входят совпадающие штрафы, когда его замена все еще находится на Скамейке Оштрафованных Игроков в ожидании остановки в игре.

КОМАНДЫ

Травмированный Игрок должен дождаться, пока его замена не будет выпущена со Скамейки Оштрафованных Игроков, прежде чем он сможет вступить в игру. Если, однако, происходит остановка игры до истечения его штрафа, он должен затем заменить своего Товарища по Команде на Скамейке Оштрафованных Игроков и тогда он имеет право вернуться на лед, как только время его штрафа истечет.

Если Игрок получил травму, из-за которой он не может продолжать игру или дойти до своей Скамейки Игроков, игра не должна останавливаться до тех пор, пока Команда травмированного Игрока не получит контроль над шайбой. Если Команда Игрока «контролирует шайбу» в момент получения им травмы, игра должна быть немедленно остановлена, если только его Команда не находится в голевой ситуации.

В случае, когда очевидно, что Игрок получил серьезную травму, Главный и/или Линейный Судья могут немедленно остановить игру. Если Игрок получил травму и произошла остановка игры, Врач Команды (или другой Медицинский Персонал) может выйти на лед для оказания помощи травмированному Игроку, не дожидаясь разрешения от Главного судьи.

Когда игра была остановлена Главным или Линейным судьей из-за травмированного Игрока, или когда травмированный Игрок находится на льду под наблюдением Тренера или Медицинского Персонала, такой Игрок должен быть немедленно заменен. Этот травмированный Игрок не может вернуться на лед до тех пор, пока игра не возобновится.

Если игра останавливается из-за травмированного Игрока, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в зоне в Точке Вбрасывания ближайшей к месту нахождения шайбы, в момент остановки игры.
Если Команда травмированного Игрока контролировала шайбу в Зоне Атаки, «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания в Нейтральной Зоне.

Если травмированный Игрок находился в своей Зоне Защиты, а атакующая Команда «владела шайбой» в Зоне Атаки, «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания в зоне защищающейся Команды.
На игрока, который лежит на льду, либо симулируя травму или отказывается подняться со льда, будет наложен Малый Штраф.

8.2. ТРАВМИРОВАННЫЙ ВРАТАРЬ

Если Вратарь получил травму или почувствовал себя плохо, он должен быть готов немедленно возобновить игру или быть заменен запасным Вратарем, и никакое дополнительное время не должно быть предоставлено для того, чтобы травмированный или почувствовавший себя плохо Вратарь мог вернуться на свою позицию.
Во всех играх не допускается разминка для запасного Вратаря.

КОМАНДЫ

Запасной Вратарь должен подчиняться обычным правилам, относящимся к Вратарям, и имеет право на те же самые привилегии.

После замены, получившего травму Вратаря, получивший травму Вратарь не может возвратиться на свою позицию до следующей остановки игры. За нарушение правила должен быть наложен Малый Штраф за «Задержку игры».

Если игра была остановлена Главным или Линейным судьей из-за травмы Вратаря, такой Вратарь должен быть заменен только в том случае, если он должен проследовать на Скамейку Игроков для получения медицинской помощи.

В случае травмы Вратаря и остановки игры Врач Команды (или другой Медицинский Персонал) может выйти на лед для оказания помощи травмированному Игроку, не дожидаясь разрешения Главного Судьи.

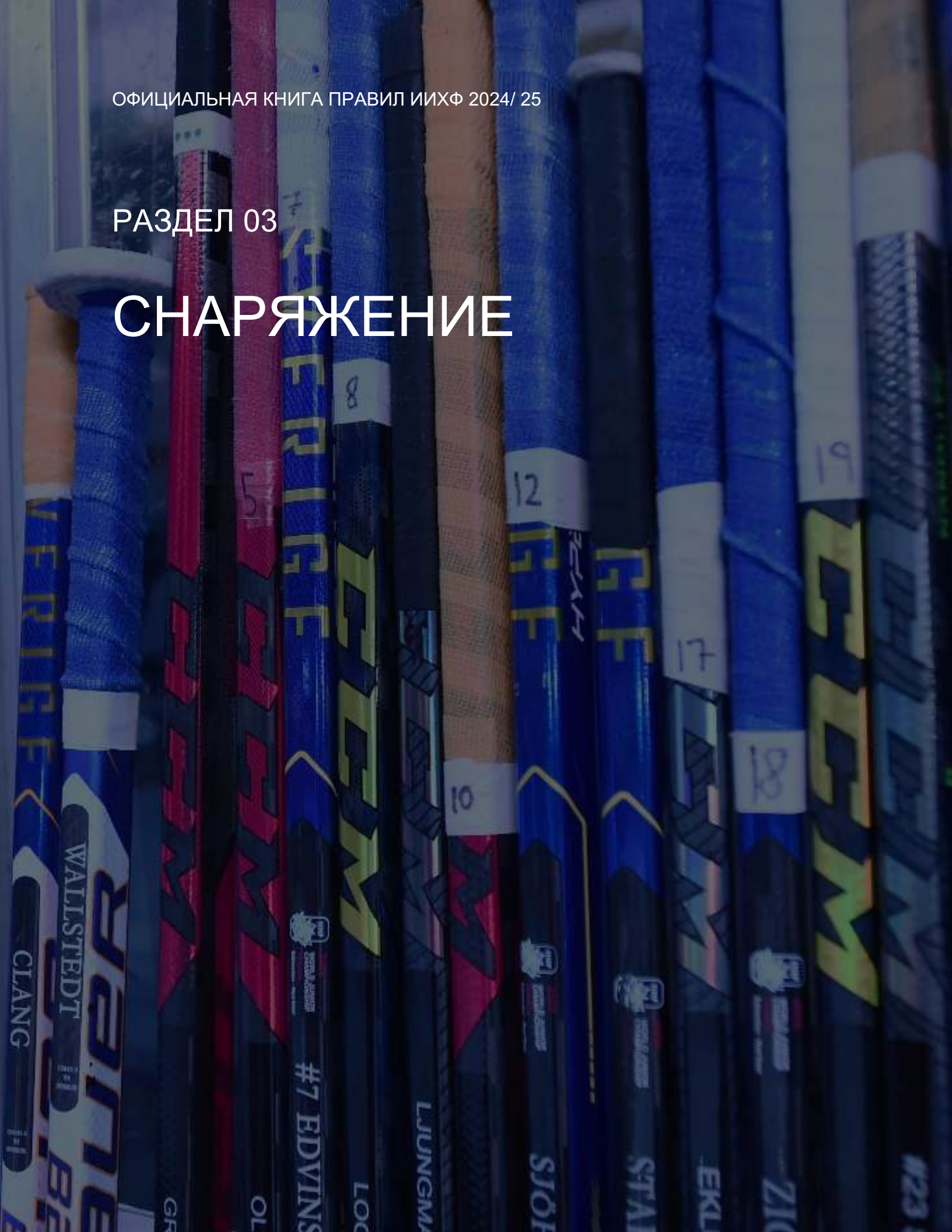
Если Врач или Медицинский Персонал вышел на лед, чтобы оказать помощь Вратарю, и нет неоправданной задержки, Вратарь может остаться в игре. Однако Главный Судья не должен давать дополнительного времени для того, чтобы дать возможность травмированному Вратарю вернуться на свое место (т. е. без разминки).

8.3 КРОВЬ

Игрок, истекающий кровью или имеющий видимую кровь на своем снаряжении или теле, должен быть отравлен со льда во время следующей остановки игры.
Такому Игроку не должно быть разрешено возвратиться в игру до тех пор, пока кровотечение не будет остановлено, а порез или ссадина не будут обработаны (если это необходимо). Требуется, чтобы любое запачканное снаряжение и/или униформа были должным образом продезинфицированы или заменены.

РАЗДЕЛ 03

СНАРЯЖЕНИЕ



СНАРЯЖЕНИЕ

ПРАВИЛО 9 УНИФОРМА

9.1. УНИФОРМА КОМАНД

Все Игроки каждой Команды должны быть одинаково экипированы, утвержденными им по дизайну и цвету, шлемами, свитерами, шортами и гамашами.

Все свитера Команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип спереди, номера на рукавах и спине и нашивку с фамилией на спине. Основной цвет униформы должен составлять приблизительно 80 % поверхности свитеров и гамаш, за исключением нашивки с фамилией и номера.
Если, по мнению Главного Судьи, цвета униформы соперничающих Команд слишком похожи и существует вероятность неправильной идентификации Игроков, в обязанность Команды Хозяев входит замена свитеров.
Все игроки Команды должны носить одинаковую униформу и номера на свитерах как во время предыгровой разминки на льду, так и во время игры. Измененная униформа любого вида, например вставки на липучках, свитера большого размера, измененные воротники и т. д., не допускаются. Любой Игрок или Вратарь, не соблюдающий это правило, не может быть допущен к участию в игре – см. Правило 9.5 – Защитное Снаряжение.

Игрокам не разрешается менять номера или меняться номерами после начала игры. Они должны носить свитера с присвоенными номерами на протяжении всей игры и на протяжении всего соревнования.

Исключением из этого правила, являются случаи, когда свитер Игрока оказывается запачканным кровью или сильно разорван во время игры. Тогда Судья на льду может потребовать, чтобы Игрок покинул лед и переоделся в специально приготовленный свитер с другим номером и без нашивки с фамилией.

Каждая Команда должна разработать и носить отличительную и контрастную униформу для своих домашних и выездных игр, никакие части которой не должны быть взаимозаменяемыми, кроме шорт. Любые проблемы, связанные с униформой Игрока (включая Вратаря), должны быть сообщены Главным Судьей Вышестоящим Инстанциям.
Все Игроки должны носить все игровые шорты в опрятном виде. Шорты должны быть одного цвета по всей окружности и по всей длине. Шорты не должны быть разорваны, обрезаны или порваны в области ноги / бедра.

Рисунки в стиле граффити, орнаменты, росписи или лозунги, оскорбительного или нецензурного содержания, касающиеся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания не допускается размещать ни на одной части униформы.
← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению о Соревнованиях ИИХФ».**

СНАРЯЖЕНИЕ

9.2. НОМЕРА И НАШИВКИ С ФАМИЛИЕЙ

Каждый Игрок, указанный в составе каждой Команды, должен носить индивидуальный идентификационный номер высотой 25–30 см на спине свитера и высотой 10 см на обоих рукавах. Номера должны быть ограничены целыми числами от 1 до 99. Номера свитеров такие как 00, ½ (дроби), .05 (десятичные дроби), 101 (трехзначные), не допускаются.

Кроме того, каждый Игрок должен иметь нашивку со своей полной фамилией, печатными буквами высотой 10 см, расположенную поперек своего свитера на спине на уровне плеч, выполненную заглавными Латинскими буквами, шрифтом, одобренным ИИХФ до начала игры или соревнования.

Игрок, который имеет достаточно длинные волосы, которые скрывают нашивку с фамилией или номер на спине свитера, должен собрать их в хвост или заправить волосы под шлем.

9.3. СВИТЕР ХОККЕИСТА

Игроки, не соблюдающие данные правила, не допускаются к участию в игре. Свитер Вратаря – см. Правило 9.4.
Свитера не должны опускаться по длине ниже шорт, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки
Стандартный свитер Игрока, изготовленной производителем, не должен иметь каких-либо вставок или дополнений. Модификации на заводе-изготовителе не допускаются, если они заранее не одобрены ИИХФ.
Свитера должны надеваться поверх шорт и должны быть надежно пристегнуты к шортам специальным ремнем на протяжении всего времени.
Не соблюдение данного правила любым Игроком Команды, после вынесенного предупреждения, приведет к наложению Малого Штрафа.
➔ **Правило 63 – Задержка Игры.**

9.4. СВИТЕР ВРАТАРЯ

Вратари, не соблюдающие данные правила, не допускаются к участию в игре. Свитера не должны быть чрезмерно большими. Стандартный свитер Вратаря, изготовленный производителем, не должен иметь каких-либо вставок или дополнений. Модификации на заводе-изготовителе не допускаются, если они заранее не одобрены ИИХФ. Не допускается «стягивания» свитера на запястьях, если это создает натяжение свитера, позволяющее создать «эффект паутины», который не допускается. Никаких иных стяжек, ведущих к созданию «эффекта паутины», не допускается. Свитер считается незаконным, если длина его такова, что она закрывает любое пространство между ног Вратаря.

9.5. ЗАЩИТНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться только для защиты Игроков, а не для повышения или улучшения игровых навыков или нанесения травм сопернику.

СНАРЯЖЕНИЕ

Всем игрокам настоятельно рекомендуется носить защищающие от порезов носки, рукава или нижнее белье.
Все защитное снаряжение, за исключением перчаток, защиты головы, кап, средств защиты шеи/горла и щитков Вратарей, должно быть надето под униформой. Полное защитное снаряжение должно быть надето во время игры и во время «предыгровой разминки».
Если до сведения Главного Судьи будет доведено, что у Игрока, например, налокотник, не прикрыт его свитером, он должен будет проинструктировать Игрока прикрыть этот налокотник. Второе нарушение того же самого Игрока приведет к наложению Малого Штрафа.
Всякий раз, когда Главный Судья считает, что Игрок использует какое-либо снаряжение, не соответствующее правилам ИИХФ, он должен дать указание Игроку заменить или удалить это снаряжение. Соответствующий Игрок и его Команда будут предупреждены Главным Судьей привести снаряжение в соответствие. После предупреждения, все Игроки этой Команды, использующие такое снаряжение, должны быть наказаны в соответствие с Правилом 12 – Незаконное Снаряжение.
Если Игрок отказывается выполнить указание Главного Судьи, на него должен быть наложен Малый Штраф за «Задержку игры», а если он возвращается на лед не исправив снаряжение, на него должен быть наложен Дисциплинарный Штраф. Если это произойдет в третий раз, на Игрока должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

9.6. ШЛЕМЫ

Все Игроки должны носить шлем, форма которого, материал и конструкция, предназначена для игры в хоккей с шайбой, с подбородным ремешком, который всегда должен быть надежно застегнут, в том числе во время «предыгровой разминки», во время игры либо во время нахождения на Игровой Поверхности, либо на Скамейке Игроков, либо на Скамейке Оштрафованных Игроков.
Шлем должен быть одет таким образом, чтобы он не мог слететь с головы. Если он слетел с головы, а не был сдернут с головы Игроком команды соперника, значит он был неправильно одет на голову.
Игрок на льду, у которого слетел шлем во время игры, должен немедленно покинуть игровую поверхность.
Игроку на льду, шлем которого слетел с его головы во время игры, не разрешается поднять его и надеть шлем обратно на свою голову - для этого он должен проследовать к своей Скамейке Игроков и покинуть игровую поверхность.
Если Игрок не соблюдает данное правило, на него должен быть наложен Малый Штраф без предупреждения.
➔ **Правило 12 – Незаконное Снаряжение**.

Если Игрок возвращается на свою Скамейку Игроков для замены, он может вернуться на лед во время игры только в шлеме (с правильно застегнутым подбородным ремешком).

СНАРЯЖЕНИЕ

Ни один Игрок не может выйти со Скамейки Оштрафованных Игроков во время игры без шлема (с правильно застегнутым подбородным ремешком). Если Игрок совершает подобное действие, игра будет остановлена, как только его Команда получит контроль над шайбой, и на нарушившего правило Игрока должен быть наложен Малый Штраф.
Если подбородный ремешок Игрока отстегивается во время игровых действий, но шлем остается на его голове, он может продолжать играть до следующей остановки или до тех пор, пока не покинет лед. На Игрока, который намеренно сбивает шлем с соперника во время игры, должен быть наложен Малый Штраф за «Грубость».
➔ Правило 51 – Грубость.

Если шайба попадает в лицевую маску Вратаря после сильного броска и Главный Судья считает, что Вратаря повело или может быть повело после этого сильного броска, Главный Судья может остановить игру по соображениям безопасности, если Атакующая Команда не имеет немедленной возможности произвести взятие ворот.

Если Вратарь потерял свой шлем и/или лицевую маску и его Команда контролирует шайбу, игра должна быть немедленно остановлена, чтобы дать Вратарю возможность подобрать свой шлем и/или лицевую маску.

Если Команда соперника контролирует шайбу, игра должна быть остановлена только в том случае, если нет непосредственной и неминуемой возможности произвести взятие ворот. Эта остановка игры должна быть осуществлена Главным Судьей. Когда игра остановлена из-за того, что Вратарь потерял шлем и/или маску, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в одной из Точек Вбрасывания в Конечной Зоне, в зоне защиты защищающейся Команды.
Если Вратарь намеренно снимает шлем и/или лицевую маску, чтобы вызвать остановку игры, Главный судья должен остановить игру, как описано выше, и наложить на Вратаря Малый Штраф за «Задержку игры».
➔ Правило 63 – Задержка Игры.

Если Вратарь намеренно снимает шлем и/или лицевую маску, когда Команда соперника находится в положении выхода один на один (когда присутствуют критерии присуждения штрафного броска, за исключением нарушения сзади), во время выполнения Штрафного Броска или броска для выявления победителя, Главный Судья должен присудить взятие ворот не нарушившей правило Команде.

9.7. ЗАЩИТА ЛИЦА

Существует три (3) разрешенных вида защиты лица, которые могут быть прикреплены к передней части шлема Игрока: козырек для защиты глаз, решетчатая маска или полная пластмассовая защита лица.

СНАРЯЖЕНИЕ

Все Игроки, родившиеся после 31 декабря 1974 года, должны носить, как минимум, козырек для защиты глаз в качестве защиты лица. Козырек для защиты лица должен быть надлежащим образом прикреплен к их шлему и должен быть опущен вниз так, чтобы обеспечить достаточную защиту глаз, полностью закрывая глаза и нос. Он должен быть прикреплен к шлему сбоку так, чтобы его нельзя было поднять вверх. Игрок, чей козырек для защиты глаз треснул или сломался во время игровых действий, должен немедленно покинуть лед.

Игрокам не разрешается носить цветной или тонированный козырек, которое делает невозможным зрительный контакт с игроком.

Команды, участвующие в соревнованиях ИИХФ, должны убедиться, что их Игроки экипированы шлемами, изготовленными и одобренными специально для хоккея с шайбой, и что, в зависимости от обстоятельств, к нему должным образом прикреплен козырек или маска, полностью защищающая лицо.

Специальные правила и руководства для соответствующей защиты головы / лица / рта для Женского Хоккея и Юниоров Мужчин в категории «U20» «U18» можно найти в соответствующих правилах, указанных ниже.

➔ **Правило 102 Женский Хоккей Специальные Правила Снаряжения** и

➔ **Правило 202 Мужчины Юниоры Специальные Правила Снаряжения**

9.8. ОПАСНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Снаряжение, которое не соответствует стандартам ИИХФ, и снаряжение, которое считается неприемлемым для игрового действия, будет классифицировано как «Опасное Снаряжение». Игрок, использующий «Опасное Снаряжение», будет отправлен со льда Главным Судьей, и его Команда должна получить от Главного Судьи предупреждение.

После того, как Команда была предупреждена, все Игроки этой Команды, носящие такое снаряжение, должны быть оштрафованы.

➔ **Правило 12 – Незаконное Снаряжение**.

Снаряжение считается Опасным в следующих случаях: ношение козырька таким образом, что он может стать причиной нанесения травмы сопернику, ношение неутвержденного снаряжения, использование опасных или неутвержденных для игры в хоккей с шайбой коньков или клюшки, отказ от ношения снаряжения под формой (за исключением перчаток, шлема и щитков вратаря) а также наличие прорезей в ладонной части одной или обеих перчаток.

Использование прокладок или защитных устройств, изготовленных из металла или любого другого материала, который может нанести травму Игроку Команды соперника, запрещено. Главные Судьи имеют право запретить использование любого снаряжения, которое, по их мнению, может нанести травму любому участнику игры. Несоблюдение указаний Главного Судьи влечет за собой наложение Малого Штрафа за «Задержку Игры».

СНАРЯЖЕНИЕ

Маску или защиту, специально сконструированные и одобренные ИИХФ, может носить Игрок, получивший травму лица. Если таковые имеются, травмированный Игрок имеет право носить любое защитное устройство, предписанное Врачом Команды. Если любая противоположная Команда возражает против устройства, она может направить свой письменный протест в ИИХФ.

В тех случаях, когда клюшка возможно была подвергнута доработке и очевидно, что края ее не были скруглены, Главный Судья должен считать такую клюшку опасным снаряжением и изъять ее из игры, до тех пор, пока края не будут достаточно скруглены.
Никакого штрафа не налагается, за исключением, если Игрок возвратится на лед с неисправленной клюшкой, и в этом случае на него будет наложен Малый Штраф.
➔ Правило 63 – Задержка Игры.

9.9. ЩИТКИ

Щитки Хоккеиста должны быть такого размера, чтобы они могли поместиться в стандартные гамаши Хоккеиста. Никакие выступы или дополнения к изготовленным щиткам не допускаются.

9.10. КОНЬКИ

Коньки должны состоять только из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя лезвия и шнурков. Ботинок должен соответствовать ноге Хоккеиста и не должен быть слишком широким или длинным или иметь каких-либо приспособлений. Лезвие должно быть гладким от переднего до заднего края и надежно закреплено в держателе на протяжении всего времени. Лезвие должно быть без зазубрин как у коньков для фигурного катания.

Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выступала вперед. Лезвие не должно выступать за пределы носка или пятки ботинка, как у коньков для скоростного бега. Не допускается использовать механические приспособления или любые другие устройства, которые могли бы помочь Хоккеисту повысить скорость или маневренность.

Шнурки ботинок могут быть любого нефлуоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым способом, но они не должны быть слишком длинными, чтобы не касаться льда.

9.11. КОНЬКИ – ВРАТАРЬ

Коньки Вратаря должны иметь не флюоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные виды дополнительных приспособлений («читеры»), крепящихся к ботинкам и обеспечивающие Вратарю дополнительный контакт с ледовой поверхностью использовать запрещено.

СНАРЯЖЕНИЕ

9.12. ЗАЩИТА ОТ ПОРЕЗА ШЕИ

Для всех игроков во всех категориях соревнований ИИХФ обязательным является ношение защиты от порезов горла, разработанной специально для этой цели, при этом следует выбирать модель, которая закрывает как можно большую часть шеи. Защита от Порезов Горла обязана быть надета надлежащим образом и никоим образом не должна подвергаться модификации или изменениям каким-либо путем. За нарушения данного правила, после предупреждения Главным Судьей, должен быть наложен Малый Штраф.

➔ **Правило 12 – Незаконное Снаряжение.** За нарушение данного правила в Соревнованиях Юниоров ➔ **Правило 202.7. Мужчины Юниоры Специальное Снаряжение** и ➔ **Правило 102.7. Женский Хоккей Специальное Снаряжение**

Вратарь может прикрепить защиту для горла к подбородку своей маски. Она должна быть изготовлена из материала, который не причинит травм.

9.13. КАПА

ИИХФ рекомендует, чтобы все Игроки использовали капу, предпочтительно изготовленную на заказ.

Капа предназначена для защиты зубов и челюстей от ударов, а также может служить для снижения риска сотрясения мозга. Настоятельно рекомендуется, чтобы Игроки использовали изготовленную на заказ капу. Рекомендуется использовать эту капу в соответствии с требованиями на протяжении всего времени нахождения на льду.

Игроки, участвующие в соревновании взрослых команд, но относящиеся к возрастной категории «U20» и «U18» обязаны использовать соответствующее защитное снаряжение этих возрастных категорий «U20» и «U18» в соответствие со специальными правилами.

Специальные правила и руководства для соответствующей защиты головы / лица / шеи / горла / рта для Женского Хоккея и Юниоров Мужчин в категории «U20» и «U18»

➔ **Правило 102 Женский Хоккей Специальные Правила Снаряжения** и

➔ **Правило 202 Мужчины Юниоры Специальные Правила Снаряжения**

ПРАВИЛО 10 КЛЮШКИ

10.1. КЛЮШКА ИГРОКА

Клюшки должны быть изготовлены из дерева или другого материала, одобренного ИИХФ, и не должны иметь никаких выступов. Клейкая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте с целью усиления или улучшения контроля над шайбой.

Черенок клюшки, от верхнего конца вниз до начала крюка, должен быть прямым. Длина черенка не должна превышать 1,63 м от пятки до конца черенка и не должна превышать 32,0 см от пятки до конца крюка.

СНАРЯЖЕНИЕ

Просьбы об особых исключениях, касающихся длины черенка (только), могут быть поданы в письменном виде и должны быть одобрены ИИХФ до использования любой такой клюшки. Только Игроки ростом 2,0 м и более подпадают под данное исключение. Максимальная длина черенка, предоставленная в качестве исключения, в соответствии с этим правилом, составляет 1,65 м.

Торцевой конец клюшки должен быть закрыт специальным защитным колпачком. Если колпачок на торцевой части изготовленной клюшки (например, из металла или углерода) был снят или соскочил, то такая клюшка будет считаться опасным снаряжением.
Ширина крюка клюшки не должна превышать 7,6 см в любой точке от пятки до точки, расположенной на расстоянии 1,5 см от середины кончика крюка, и не должна быть по ширине менее 5,0 см. Все края крюка должны быть скруглены.
➔ Правило 9.8 – Опасное Снаряжение.

Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой линии, проведенной из любой точки пятки до конца крюка в точке максимальной кривизны, не превышало 1,9 см.
➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению III – Снаряжение для хоккея с шайбой.

10.2 КЛЮШКА ВРАТАРЯ

Клюшки должны быть изготовлены из дерева или другого материала, одобренного ИИХФ, и не должны иметь никаких выступов. Клейкая лента любого цвета может быть обернута вокруг клюшки в любом месте с целью усиления или улучшения контроля над шайбой.

Клюшка Вратаря должна иметь набалдашник из белой ленты или другого защитного материала, одобренного ИИХФ. Этот набалдашник должен быть толщиной не менее 1,3 см на конце черенка.

Несоблюдение данного правила приведет к тому, что клюшка Вратаря будет признана незаконной для игры. Клюшка Вратаря должна быть заменена без наложения Малого Штрафа.
Черенок клюшки от верхнего конца вниз до начала крюка должен быть прямым.

Крюк клюшки Вратаря не должен превышать 9,0 см в ширину в любой точке, за исключением пятки, где ширина не должна превышать 11,5 см. Кроме того, крюк клюшки Вратаря не должен превышать 39,5 см в длину от пятки до конца крюка.
Загиб крюка клюшки должен быть ограничен таким образом, чтобы расстояние перпендикулярной линии, измеренное от прямой, проведенной из любой точки на пятке до конца крюка, в точке максимальной кривизны, не превышало 1,5 см.

СНАРЯЖЕНИЕ

Расширенная часть клюшки Вратаря, продолженная вверх по черенку клюшки не должна простираться более чем на 71 см от пятки клюшки и не должна превышать 9,0 см в ширину.
➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению III – Снаряжение для хоккея с шайбой.

10.3. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА – ИГРОК

«Сломанная клюшка» - сломанной клюшкой считается такая клюшка, которая, по мнению Главного Судьи, непригодна для нормальной игры.
Игрок без клюшки может участвовать в игре. Игрок, чья клюшка «сломана», может участвовать в игре, при условии, что он роняет «сломанную клюшку». За нарушение этого правила должен быть наложен Малый Штраф.

Игрок, который «потерял» или «сломал свою клюшку», может получить взамен клюшку, переданную ему из рук в руки со своей Скамейки Игроков, получить клюшку, переданную ему из рук в руки Партнером по Команде на льду или подобрать свою собственную не сломанную клюшку или такую же клюшку Партнера по Команде со льда.

На игрока будет наложен штраф, если он отбрасывает, подкидывает, посылает по льду или бросает клюшку Партнеру по Команде (Хоккеисту) на льду, или, если он подбирает и играет клюшкой соперника.

Игрок не может участвовать в игре, используя клюшку Вратаря. За нарушение этого правила налагается Малый Штраф.
Игрок, использующий клюшку, брошенную на лед со Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков, не будет оштрафован. Однако нарушившая правило Команда, ответственная за бросок клюшки будет оштрафована Малым Скамеечным Штрафом.

10.4. СЛОМАННАЯ КЛЮШКА / ПОТЕРЯННАЯ КЛЮШКА – ВРАТАРЬ

Вратарь может продолжать играть со «сломанной клюшкой» до остановки игры или до тех пор, пока ему ее не вручит по правилам Партнер по Команде. Клюшка, заменяющая «сломанную клюшку», не может быть брошена Вратарю на поверхность льда. Клюшка должна быть передана из рук в руки Вратарю Партнером по Команде на льду. За нарушения данного правила, на нарушившего правило Игрока должен быть наложен Малый Штраф за «бросок клюшки».
➔ Правило 53 – Бросание Снаряжения

Потерянная, неповрежденная клюшка, случайно выроненная Вратарем, может быть передана Вратарю из рук в руки, или перемещена, подвинута или послана по льду в сторону Вратаря Партнером по Команде, находящимся рядом с Вратарем на льду, при условии, что перемещаемая клюшка не мешает игре или не отвлекает внимание от игры Игроков соперника. Если Игрок создает помехи в игре или отвлекает Игрока соперника, перемещая потерянную клюшку, должен быть наложен Малый Штраф или присуждено выполнение «Штрафного Броска».
➔ Правило 53 – Бросание Снаряжения.

СНАРЯЖЕНИЕ

Вратарь не должен быть оштрафован за то, что он получил клюшку.

Вратарь, чья клюшка «сломана или является незаконной», не может поехать на свою Скамейку Игроков для ее замены, а должен получить свою клюшку от Партнера по Команде, как описано выше. Вратарь может участвовать в игре с Клюшкой Хоккеиста до тех пор, пока ему по правилам не будет предоставлена сменная клюшка Вратаря.

За нарушение этого правила на Вратаря должен быть наложен Малый штраф.

10.5. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ

Количество запросов на измерение клюшки, которые Команда может сделать в игре, не ограничено, но запрос на измерение клюшки должен быть ограничен одним запросом на Команду во время любой остановки в игре.
Когда Капитан или Альтернативный Капитан Команды подает официальную жалобу на размеры клюшки соперника, этот соперник должен быть на льду в момент подачи запроса Главному Судье. Необходимо указать, какая часть клюшки должна быть измерена.
Как только запрос сделан, и до тех пор, пока Судьи на Льду поддерживают визуальный контакт с клюшкой, ее можно измерить. Это означает, что, если Игрок, чья клюшка должна быть измерена, уходит со льда на свою Скамейку Игроков, его клюшка все еще может быть измерена, при условии, что запрос был получен до того, как он покинул поверхность льда, а клюшка остается в поле зрения по крайней мере одного из Судей на Льду.

Главный Судья должен привести клюшку на Скамейку Оштрафованных Игроков, где должно быть немедленно произведено необходимое измерение. Игроки обеих Команд должны удалиться на свои соответствующие Скамейки Игроков. Чтобы измерить загиб крюка клюшки, Главный Судья должен провести воображаемую линию вдоль внешней стороны черенка клюшки до основания крюка, а затем вдоль нижней части крюка – это определит местоположение пятки. Используя одобренный ИИХФ измерительный прибор, Главный Судья должен закрепить его на пятке клюшки и измерить кривизну крюка от пятки до любой точки вдоль носовой части крюка. Для измерения любого другого размера клюшки Главный Судья должен использовать измерительную рулетку.

Результат должен быть сообщен Судье Штрафного Времени, который должен записать его в Форму Учета Наложенных Штрафов. Главный Судья передает результат измерения Капитану или Альтернативному Капитану Команды, чья клюшка была измерена.
На Игрока, у которого была измерена клюшка и после измерения было установлено, что она не соответствует правилам, должен быть наложен Малый Штраф, а клюшка будет возвращена Главным Судьей на Скамейку Игроков. Если жалоба не будет удовлетворена, на Команду, подавшую жалобу, должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф.

СНАРЯЖЕНИЕ

На Игрока, который участвует в игре (т. е. совершает физический контакт или препятствует движению соперника или который играет с шайбой), имея при себе две клюшки (в том числе при передаче заменяющей клюшки своему Вратарю), должен быть наложен Малый Штраф в соответствии с этим правилом.

Запрос на измерение клюшки в обычное игровое время разрешен, в том числе после взятия ворот. Однако взятие ворот не может быть отменено в результате измерения.
Запрос на измерение клюшки после взятия ворот в Дополнительном Периоде (Овертайме) (включая то, которое произошло со «Штрафного Броска») не допускается.

Измерения клюшек до или во время бросков для выявления победителя разрешены в соответствии с руководящими принципами, изложенными в:
Правило 10.7. – Измерение Клюшки – Перед Выполнением Попытки Броска Для Выявления Победителя

Любой Игрок, который намеренно ломает свою клюшку или отказывается отдать свою клюшку для измерения, когда об этом просит Главный Судья, должен быть оштрафован Малым Штрафом плюс десятиминутным (10) Дисциплинарным Штрафом.

10.6. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ – ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ «ШТРАФНОГО БРОСКА»

Запрос на измерение клюшки может быть сделан перед выполнением «Штрафного Броска» вследствие чего необходимо выполнить следующие действия:
Если клюшка оказывается «законной», Команда, подавшая жалобу, наказывается Малым Скамеечным Штрафом, и Игрок немедленно помещается на Скамейку Оштрафованных Игроков.
Независимо от результата «Штрафного Броска», Малый Скамеечный Штраф сохраняется и отбывается в полном объеме.
Если клюшка оказывается «незаконной», на Игрока должен быть наложен Малый Штраф и он должен немедленно отправиться на Скамейку Оштрафованных Игроков, чтобы отбыть свой штраф. Другой Игрок должен быть назначен для выполнения «Штрафного Броска». Если Игрок отказывается отдать свою клюшку для измерения, выполнение «Штрафного Броска» не разрешается, а на Игрока должен быть наложен Дисциплинарный Штраф.

10.7 ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШКИ – ПЕРЕД ВЫПОЛНЕНИЕМ ПОПЫТКИ БРОСКА ДЛЯ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Это правило не применяется на чемпионатах ИИХФ.

10.8 НЕЗАКОННАЯ КЛЮШКА

Незаконной клюшкой будет считать такая, которая после измерения считается не соответствующей Правилу 10. Незаконной клюшкой будет также считаться такая, которая была не по правилам вручена игроку с его скамейки игроков или товарищем по команде. И, наконец, незаконная клюшка – это всякий раз, когда игрок на льду пытается играть, используя клюшку соперника.

СНАРЯЖЕНИЕ

ПРАВИЛО 11 СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ

11.1. СНАРЯЖЕНИЕ ВРАТАРЯ

За исключением коньков и клюшки, все снаряжение, которое носит Вратарь, должно быть сконструировано исключительно в целях защиты, и они не должны носить любую одежду или использовать любое приспособление, которые давали бы им дополнительную помощь при защите ворот.

ИИХФ официально уполномочена осуществлять проверку экипировки у каждого Вратаря (включая клюшки Вратарей), чтобы убедиться в соблюдении этого правила. Обнаруженные нарушения она должна сообщить Вышестоящим Инстанциям для принятия надлежащих дисциплинарных мер.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению. III – Снаряжение для хоккея с шайбой.

11.2. ЩИТКИ

Наличие части любого материала, закрывающего пространство между ледовой поверхностью и нижней кромкой Вратарских щитков перед коньками, не допускается.

Не разрешается размещать рисунки в стиле граффити, орнаменты, росписи или лозунги, оскорбительного или нецензурного содержания, касающиеся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания. Щитки могут быть любого нефлуоресцентного цвета. Ни на одной части щитков не допускается размещение дополнительных накладок, таких как дополнительные ловушки для шайб из пластика.

Щитки для ног, используемые Вратарями, не должны превышать 28 см от края до края по ширине, когда они находятся на ноге Игрока.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение III – Снаряжение для хоккея с шайбой.

11.3. ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ (НАГРУДНИК)

Защита груди и рук, которую носит каждый Вратарь, должна быть анатомически пропорциональной и иметь определенный размер, основанный на индивидуальных физических характеристиках этого Вратаря.

Не допускается наличие выступающих деталей на передних краях или по бокам нагрудника, на внутренней или внешней поверхности защиты рук или по ширине плеч.

Наслоение по боковому краю туловища допускается для добавления защиты ребер, однако указанная толщина не должна превышать толщину защиты на передней части нагрудника, при условии, что боковая защита должна охватывать контур туловища Игрока.

Когда Вратарь принимает основную стойку в приседе и его нагрудник или защитные чашечки плеч приподнимаются выше контура плеч, то такой нагрудник будет считаться не соответствующий правилам.

СНАРЯЖЕНИЕ

Любая защита груди и рук, признанная слишком большой для Вратаря по результатам измерений, проведенными представителями ИИХФ, будет считаться не соответствующая правилам снаряжением для этого Вратаря, независимо от того, соответствовала ли бы она предыдущим максимальным значениям снаряжения.

→ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение III – Снаряжение для хоккея с шайбой.**

11.4 ШОРТЫ

Шорты, которые носит каждый Вратарь, должны быть анатомически пропорциональны и соответствовать размеру, основанному на индивидуальных физических характеристиках этого Вратаря.

Не допускается наличие внутренних или внешних прокладок на шортах в ножной или поясничной их части для целей защиты (т. е. не должно быть ребер ни изнутри, ни снаружи).

Если Вратарь носит свой чехол для шорт спущенными, позволяющий ему перекрывать открытое пространство между ног выше щитков в позиции приседа, то такие чехлы будут считаться несоответствующие правилам. Набедренные щитки внутри шорт должны соответствовать контуру бедра Вратаря. Плоские набедренные защитные щитки не разрешены.

Любые шорты, которые представители ИИХФ сочтут несоответствующими этому правилу, будут считаться не соответствующие правилам снаряжением для этого Вратаря, независимо от того, соответствовала ли бы они предыдущим максимальным значениям снаряжения.
Любой запрос на переделку должен быть подан вместе с заявлением в ИИХФ до внесения каких-либо изменений или дополнений.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение III – Снаряжение для хоккея с шайбой.**

11.5. ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ

Защита колена должна быть пристегнута ремнями к ноге и подогнана под контур набедренного щитка шорт. Боковая защита колена, прикрепленная к внутренней стороне Вратарских щитков выше колена, которая не подогнана под контур набедренного щитка шорт не допускается. Наколенник – это накладка, которая отделяет внутреннюю часть колена от льда.
Боковая защита колена должна быть надежно зафиксирована ремешком, таким образом, чтобы она не закрывала какую-либо часть области между ногами или пространство между щитками, когда Вратарь находится в основной стойке в приседе («домик»). Этот стандарт измерения не влияет на прокладку между защитой колена и внутренним каналом колена. Дополнительные валики (приподнятые края швов) не допускаются.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению III – Снаряжение для хоккея с шайбой.**

СНАРЯЖЕНИЕ

11.6. ЛОВУШКА

Максимально разрешенный периметр ловушки 114,5 см. Периметр ловушки – это расстояние вокруг ловушки.

Ширина манжеты на запястье должна быть 10,5 см. Манжета ловушки – это часть вратарской ловушки, защищающая запястье от места соединения большого пальца и запястья. Любой элемент защиты, соединяющий / усиливающий манжету с ловушкой, будет считаться частью ловушки, а не манжеты.

Максимально допустимая длина манжеты (включая шнуровку) 20,5 см. Все измерения проводятся по контуру манжеты.
Расстояние от точки соединения манжеты с карманом ловушки до верхней точки кармана ловушки («T» trap) по внутренней поверхности кармана ловушки не должно превышать 46,0 см. Точкой соединения манжеты с карманом ловушки, считается точка, в которой прямая вертикальная линия от манжеты встречается с карманом.

→ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение III – Снаряжение для хоккея с шайбой.**

11.7. БЛИН

Блин должен быть прямоугольной формы. Манжета, защищающий большой палец и запястье, должна быть надежно зафиксирована к телу блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья. На любой части блина не должно быть отогнутых краев.
Защитная пластина, прикрепленная к тыльной части блина или являющаяся составной частью Вратарского блина, не должна превышать 20,5 см в ширину и 38,5 см в длину в любой точке (включая шнуровку). Все измерения проводятся по контуру тыльной стороны блина.

Размер защиты большого пальца не должен превышать по длине 18,0 см от края до края при измерении от верхней части блокирующей поверхности.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение II – Снаряжение для хоккея с шайбой.**

11.8. МАСКА

Вратари должны носить свои лицевые маски на протяжении всех игровых действий. Вратари должны носить защитные лицевые маски одобренные ИИХФ. Лицевая маска, признанная для ношения только с целью увеличения площади для остановки шайбы будет считаться незаконной.

Лицевая маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не могла пройти насквозь через открытую ячейку. Вратарям разрешается носить лицевую маску другого цвета и дизайна, чем у их Партнеров по Команде. Запасной Вратарь не обязан надевать лицевую маску, когда он пересекает лед, чтобы вернуться на Скамейку Игроков после перерыва.

СНАРЯЖЕНИЕ

Специальные правила и руководства для соответствующей защиты головы / лица для Женского Хоккея и Юниоров Мужчин в категории «U20» и «U18»

➔ **Правило 102 Женский Хоккей Специальные Правила Снаряжение** и

➔ **Правило 202 Мужчины Юниоры Специальные Правила Хоккейного Снаряжения**

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение III – Снаряжение для хоккея с шайбой.**

11.9. КОНТРОЛЬ ИИХФ

Вратари не допускаются к участию в игре со снаряжением, которое не соответствует правилам. Проверки ИИХФ могут проводиться в любое время, до, во время или после любой игры.

Представители ИИХФ могут запросить снаряжение от любого или всех участвующих Вратарей. Это снаряжение может быть изъято для складирования в безопасном месте для проведения измерений.

Результаты проверки снаряжения будут зафиксированы, после чего с соответствующими Вратарями и Сервис Менеджерами Команды будет подписано соглашение о следовании принципам честной игры.
Выявленные недостатки и незаконное снаряжение должны быть исправлены до участия в игре или дальнейшего их использования в играх.

Если в ходе последующих проверок будут обнаружены дополнительные нарушения, об инциденте будет сообщено Вышестоящим Инстанциям.
Отказ предоставить снаряжения для измерения представителям ИИХФ приведет к тем же санкциям, что и санкции, наложенные на Вратаря за незаконное снаряжение.

ПРАВИЛО 12 НЕЗАКОННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

12.1. НЕЗАКОННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Все защитное снаряжение, за исключением перчаток, шлема, кап, защиты от порезов шеи и щитков Вратаря, должно быть надето под униформой. За нарушение этого правила после предупреждения Главного Судьи должен быть наложен Малый Штраф.
Игроки, нарушающие это правило, не должны быть допущены к участию в игре до тех пор, пока такое снаряжение не будет исправлено или снято.
Если Игрок отказывается выполнить указание, на него должен быть наложен Малый Штраф «За Незаконное Снаряжение», а если он вернется на лед не исправив замечание, на него должен быть наложен Дисциплинарный Штраф. Если это произойдет в третий раз, на Игрока должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

СНАРЯЖЕНИЕ

12.2. ПЕРЧАТКИ

Перчатка, у которой удален полностью или частично материал на ладони, чтобы дать возможность играть с голой рукой, считается незаконным снаряжением. И если какой-либо Игрок использует такую перчатку во время игры, на него должен быть наложен Малый Штраф.
Если Команда подает претензию в соответствии с этим правилом, и она не подтверждается, на Команду, выдвинувшую претензию, должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф за задержку игры.

12.3. НАЛОКОТНИКИ

Все налокотники, не имеющие мягкого защитного наружного покрытия из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,5 см, считаются опасным снаряжением.

12.4. ПРИНЦИП ЧЕСТНОЙ ИГРЫ

Настоящие правила, касающиеся снаряжения (Раздел 3) написаны в духе принципов «Честной Игры».
Если в какой-либо момент ИИХФ почувствует, что этим принципом стали злоупотреблять, проблемное снаряжение будет считаться незаконным для использования в игре до тех пор, пока по нему не будет принято решение в ходе разбирательства.

12.5. КОНТРОЛЬ ИИХФ

Проверки ИИХФ могут проводиться в любое время, до, во время или после любой игры.
Представители ИИХФ могут получить снаряжение от любых Игроков, участвующих Команд. Выявленные недостатки и незаконное снаряжение должны быть исправлены до участия в игре.

Если в ходе последующих проверок будут обнаружены дополнительные нарушения, об инциденте будет сообщено Вышестоящим Инстанциям.
Отказ предоставить снаряжения для измерения представителям ИИХФ приведет к тем же санкциям, что и санкции, наложенные на Игрока за незаконное снаряжение.

13 ШАЙБА

13.1. РАЗМЕРЫ

Шайба должна быть изготовлена из вулканизированной резины или другого одобренного материала толщиной 2,5 см и диаметром 7,6 см и весить от 156 г до 170 г. Все шайбы, используемые в соревнованиях, должны быть одобрены ИИХФ.

Печатный логотип, торговая марка и реклама на шайбе не должны превышать 4,5 см в диаметре площади каждой стороны шайбы или 35% площади каждой стороны шайбы. Допускается нанесение печатных изображений с обеих сторон шайбы.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение II – Снаряжение для хоккея с шайбой.

СНАРЯЖЕНИЕ

13.2. ПОСТАВКА

Оргкомитет или Команда Хозяин будут нести ответственность за предоставление достаточного количества игровых шайб, которые должны храниться в замороженном состоянии. Этот запас шайб должен храниться на Скамейке Оштрафованных Игроков под контролем одного из постоянных Судей в Бригаде или специально выделенного человека. Регламент по использованию замороженных шайб:

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению о Соревнованиях ИИХФ»

13.3. НЕЗАКОННАЯ ШАЙБА

Если в какой-либо момент во время игры на игровой поверхности появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре на законных основаниях, игра не должна останавливаться, а должна продолжаться с законной шайбой до завершения полной смены владения шайбой.

ПРАВИЛО 14 ПРИВЕДЕНИЕ В ПОРЯДОК ФОРМЫ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЯ

14.1. ПРИВЕДЕНИЕ В ПОРЯДОК ФОРМЫ ИЛИ СНАРЯЖЕНИЯ

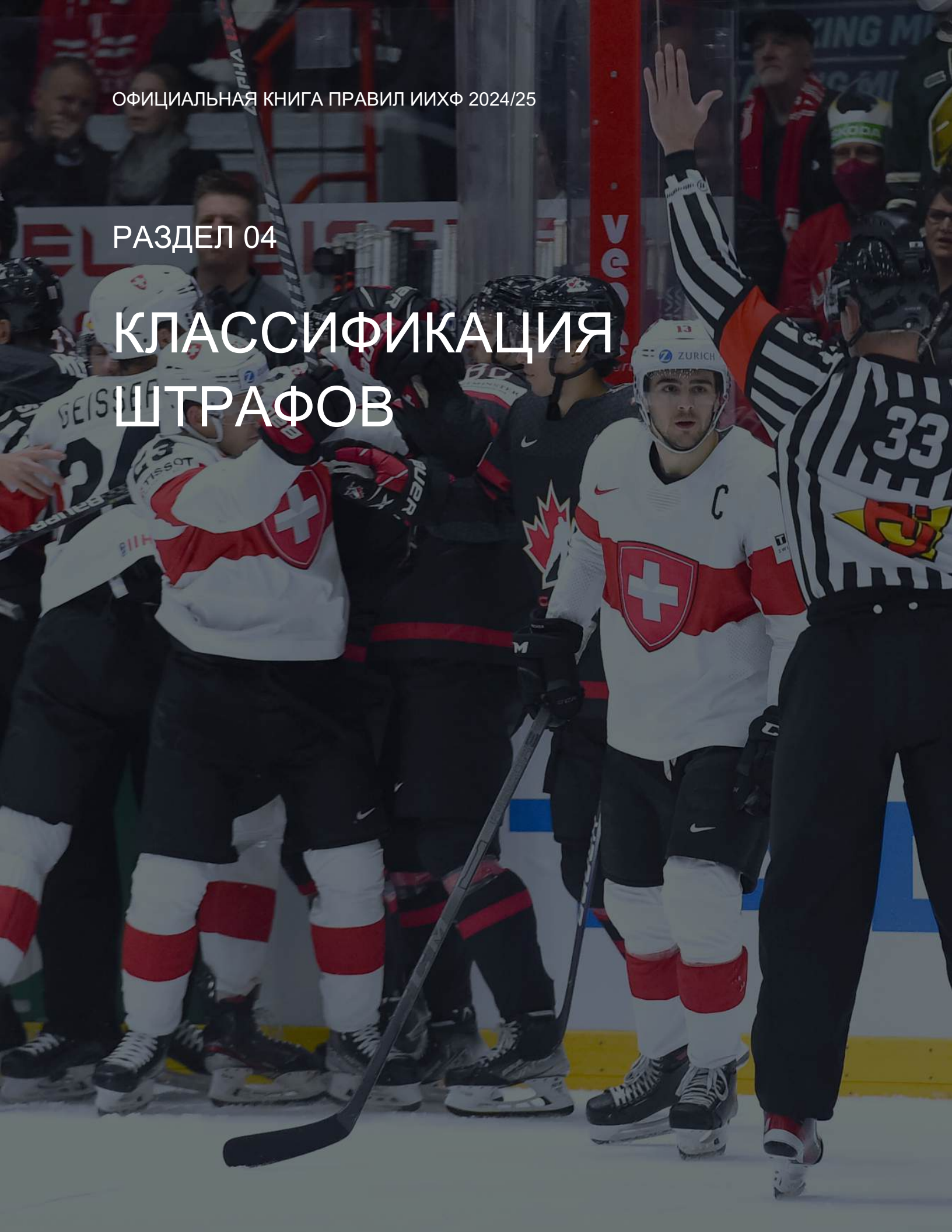
Игра не должна быть остановлена, или задержана по причине приведения в порядок формы, снаряжения, коньков или клюшек.

Ответственность за поддержание формы и снаряжения в надлежащем состоянии лежит на Игроке.

СНАРЯЖЕНИЕ

Если требуется произвести подгонку снаряжения, Игрок должен покинуть лед, а игра должна продолжаться с участием вышедшего на замену Игрока.

Не допускается никаких задержек в ремонте или приведении в порядок снаряжения Вратаря. Если требуется привести в порядок снаряжение, Вратарь должен покинуть лед, и его место должен немедленно занять запасной Вратарь.



РАЗДЕЛ 04

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

ПРАВИЛО 15 НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ

15.1. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ

Если нарушение правил, которое повлечет за собой наложение Малого, Малого Скамеечного, Большого, Дисциплинарного, Дисциплинарного до Конца Игры штрафа, будет совершено Игроком или Персоналом Команды стороны, контролирующей шайбу, Главный Судья должен немедленно дать свисток на остановку игры и наложить штраф на нарушившего Игрока или Команду.

Если нарушение правил, которое повлечет за собой наложение Малого, Малого Скамеечного, Большого, Дисциплинарного, Дисциплинарного до Конца Игры штрафа, будет совершено Игроком или Персоналом Команды стороны, не контролирующей шайбу, Главный Судья должен поднять руку вверх, фиксируя наложение отложенного штрафа. Когда Команда, подлежащая наказанию, получает контроль над шайбой, Главные Судьи дадут свисток на остановку игры и наложат штраф на нарушившего Игрока или Команду.

Когда Игрок, Менеджер Команды, Тренер или персонал команды отстраняются от участия в игре за нарушение правил игры, это лицо должно покинуть Скамейку Игроков и никоим образом не может далее принимать участие в игре. Это включает в себя руководство Командой из зрительской зоны или по радиосвязи. О любых таких нарушениях должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 1.**

15.2. НАЛОЖЕНИЕ МАЛОГО ШТРАФА – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Если штраф, подлежащий наложению, является Малым Штрафом, и происходит взятие ворот Командой, не нарушившей правило, то Малый Штраф не налагается, но Большие штрафы должны быть наложены в обычном порядке, независимо от того, произошло взятие ворот или нет.

Если должны были быть наложены два (2) или более Малых Штрафа и происходит взятие ворот Командой, не нарушившей правила, Капитан нарушившей правила Команды должен сообщить Главному Судье, какой Малый Штраф (штрафы) должен быть наложен, а какой Малый Штраф будет отменен в результате взятия ворот.

15.3. НАЛОЖЕНИЕ ДВОЙНОГО МАЛОГО ШТРАФА – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Когда штраф, подлежащий наложению, применяется в соответствии с Правилом 47 «Удар Головой», Правилом 58 «Удар Концом Клюшки», Правилом 60 «Игра Высокоподнятой Клюшкой» или Правилом 62 «Колющий Удар», и происходит взятие ворот, на нарушившего правила Игрока будет наложено две (2) минуты соответствующего штрафа.
По системе оповещения зрителей будет объявлено наложение Двойного Малого Штрафа за соответствующее нарушение, а Игрок будет отбывать только две (2) минуты.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

15.4. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФА – КОМАНДА В ЧИСЛЕНОМ МЕНЬШИНСТВЕ – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Если Команда играет в «численном меньшинстве» вследствие одного или нескольких Малых или Малых Скамеечных Штрафов, а Главный Судья сигнализирует о наложении дополнительного Малого Штрафа или штрафов на Команду, играющей в «численном меньшинстве», и происходит взятие ворот Командой не нарушившей правила до свистка на остановку игры то взятие ворот должно быть засчитано.

Назначенный штраф или штрафы должны быть наложены, а первый из уже отбываемых Малых Штрафов должен автоматически закончиться в соответствии с Правилом 16 – Малые Штрафы. Большие штрафы должны быть наложены в обычном порядке независимо от того, произошло взятие ворот или нет.

Если Малый или Малый Скамеечный Штраф сигнализируется Команде, которая уже играет в «численном меньшинстве» по причине Большого штрафа, но прежде, чем игра была остановлена для наложения Малого или Малого Скамеечного Штрафа, не нарушившая правила Команда производит взятие ворот, сигнализируемый Малый или Малый Скамеечный Штраф не должен быть наложен вследствие взятия ворот.

Если штраф сигнализируется Команде, которая уже играет в «численном меньшинстве» по причине одного или более Малых или Малых Скамеечных Штрафов, и сигнализируемый штраф должен привести к присуждению выполнения «Штрафного Броска», но прежде чем Главный Судья смог остановить игру для присуждения выполнения «Штрафного Броска», Команда не нарушившая правило производит взятие ворот, тогда сигнализируемый штраф (который привел бы к назначению выполнения «Штрафного Броска») должен быть наложен как Малый (Двойной Малый или, Большой), а первый из уже отбываемых Малых Штрафов должен автоматически закончиться.

➔ **Правило 16 – Малые Штрафы.**

15.5 МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ

Когда Игроки наказываются в остановку игры таким образом, что в результате один или несколько штрафов помещаются на табло, последующее «вбрасывание» будет произведено в одной из двух Точек Вбрасывания в Конечной Зоне, нарушившей правила Команды.

Есть только три (3) исключения из этого правила:

(I) когда штраф налагается после взятия ворот – «вбрасывание» должно быть произведено в Центре игровой площадки;

(II) когда штраф налагается в конце (или в начале) периода – «вбрасывание» должно быть произведено в Центре игровой площадки;

(III) когда на защищающуюся Команду налагается штраф, а атакующие Игроки входят в Зону Атаки за пределы внешнего края Круга Конечного Вбрасывания – «вбрасывание» должно быть произведено в Нейтральной Зоне.

Команда, получившая «Численное Преимущество» будет иметь право выбрать, в какой точке «вбрасывания» в Конечной Зоне начать игру в «Большинстве».

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

Если нарушение правил было совершено Игроками обеих Команд, приведшее к остановке игры, последующее «вбрасывание» будет произведено в ближайшей Точке Вбрасывания к месту остановки игры в этой зоне.

➔ **Правило 76 – Места Проведения Вбрасывания**

ПРАВИЛО 16 МАЛЫЕ ШТРАФЫ

16.1. МАЛЫЙ ШТРАФ

При наложении Малого Штрафа, любой Игрок, кроме Вратаря, должен быть удален со льда на две (2) минуты, в течение которых замена не допускается.

16.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО

«Численное меньшинство» означает, что численный состав Команды на льду меньше, чем численный состав на льду Команды соперника в момент взятия ворот. Малый или Малый Скамеечный Штраф, который автоматически прекращается – это штраф с наименьшим количеством штрафного времени на табло. Таким образом, Обоюдные Малые Штрафы, наложенные на обе Команды, не приводят одну из Команд в «численное меньшинство» - см. Правило 19 – Обоюдные Штофы.

Если Команда играет в «численном меньшинстве» в следствие одного или более Малого или Малого Скамеечного Штрафов, а Команда соперника производит взятие ворот, первый из таких штрафов должен автоматически прекратиться.
Это правило также применяется при присуждении взятии ворот. Это правило не применяется, когда взятие ворот происходит со «Штрафного Броска» (т. е. оштрафованный Игрок(и) нарушившей Команды не покидают Скамейку Оштрафованных Игроков после взятия ворот со «Штрафного Броска»).
Критерии истечения срока действия Малого Штрафа:

(I) Произвела ли Команда взятие ворот Команды в «численном меньшинстве»?

(II) Произвела ли Команда взятие ворот Команды, игрок которой отбывает Малый Штраф, установленный на табло?

Если оба критерия присутствуют, Малый Штраф с наименьшим количеством временем на табло должен прекратиться, за исключением случаев, когда отбываются «Обоюдные Штрафы».

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 14.**

Когда Малые Штрафы двух игроков одной и той же Команды заканчиваются одновременно, Капитан этой Команды должен сообщить Главному Судье, кто из этих Игроков вернется на лед первым, а Главный Судья соответствующим образом проинструктирует Судью Штрафного Времени.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

16.3. НАРУШЕНИЯ

Со списком нарушений, за которые может быть наложен Малый Штраф, можно ознакомиться в Таблице 2.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 2.**

ПРАВИЛО 17 МАЛЫЕ СКАМЕЕЧНЫЕ ШТРАФЫ

17.1. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф предполагает удаление со льда одного Игрока Команды, в отношении которой назначается штраф, на две (2) минуты.

Любой Игрок, за исключением Вратаря Команды, может быть назначен для отбывания штрафа Тренером, через играющего Капитана, и такой Игрок должен немедленно занять свое место на Скамейке Оштрафованных Игроков и отбывать штраф, как если бы это был бы Малый Штраф, наложенное на него.

17.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО

Определение «численного меньшинства»:

➔ **Правило 16.2. – «Численное Меньшинство».**

17.3. НАРУШЕНИЯ

Со списком нарушений, которые могут привести к наложению Малого Скамеечного Штрафа, можно ознакомиться в Таблице 3.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 3.**

ПРАВИЛО 18 ДВОЙНЫЕ МАЛЫЕ ШТРАФЫ

18.1. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ

При наложении Двойного Малого Штрафа любой Игрок, кроме Вратаря, должен быть удален со льда на четыре (4) минуты, в течение которых не должна допускаться замена.

18.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО

Если Главный Судья сигнализирует о наложении Двойного Малого Штрафа, а не нарушившая правило Команда производит взятие ворот в ситуации отложенного штрафа, один (1) из Малых Штрафов должен быть отменен, и оштрафованный Игрок будет отбывать оставшиеся две (2) минуты Двойного Малого Штрафа.

Штраф будет объявлен через систему оповещения зрителей, как Двойной Малый Штраф, но только две (2) минуты штрафного времени будут установлены на табло.

➔ **Правило 16.2. – Численное Меньшинство**.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

18.3. НАРУШЕНИЯ

Со списком нарушений, за которые может быть наложен Двойной Малый Штраф, можно ознакомиться в Таблице 4.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложение IV – Справочные Таблицы – Таблица 4.**

18.4. ВИДЕОПРОСМОТР НА ЛЬДУ ПРИ НАЛОЖЕНИИ ДВОЙНОГО МАЛОГО ШТРАФА ЗА ИГРУ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

Главные Судьи должны иметь возможность обратиться к видеопросмотру во всех ситуациях, связанных с наложением Двойного Малого Штрафа за Игру Высоко Поднятой Клюшкой, с целью, 1. Подтверждения решения на льду или 2. Отмены решения на льду.
Такие видеопросмотры должны осуществляться исключительно Главным Судьей (Судьями) На Льду в консультации с другим Судьей (Судьями) На Льду, в зависимости от обстоятельств, с использованием технических средств (например, портативного планшета или телевизора или монитора компьютера), установленных и предоставленных соответственно.

➔ **Правило 38.5. – Процесс Видео Просмотра**.

Связь между Центром По Видео Просмотрам и Судьями На Льду должна быть сведена к контакту между соответствующим Консультантом По Видео Просмотру и Главным Судьей, чтобы быть уверенным, что Главный Судья получает любое и все видео, которое они могут запросить, а также соответствующие углы воспроизведения, которые им могут понадобиться для просмотра наложенного штрафа.

Не должно быть никаких контактов или консультаций, кроме как между Судьей (Судьями) На Льду и Центром По Видео Просмотрам.
У Главного Судьи должны быть только следующие варианты после видео просмотра его собственного решения:

(I) Подтвердить решение на льду; или

(II) Отменить решение на льду.

Примечание: Это правило применяется только на определенных Чемпионатах ИИХФ.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению V – Технические Требования.**

← За дополнительной информацией касающейся использования системы видео просмотра обращайтесь к «Положению о Соревнованиях ИИХФ».

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

ПРАВИЛО 19 ОБОЮДНЫЕ ШТРАФЫ

19.1. ОБОЮДНЫЕ МАЛЫЕ ШТРАФЫ

Когда «Обоюдные Малые Штрафы» или «Обоюдные Малые Скамеечные Штрафы Одинаковой Продолжительности» налагаются на Игроков обеих Команд, все оштрафованные Игроки должны занять свои места на Скамейках Оштрафованных Игроков, и такие оштрафованные Игроки не должны покидать Скамейку Оштрафованных Игроков до первой остановки игры после истечения срока их соответствующих штрафов. Если вовлечены Вратари смотри ➔ **Правило 27.1 – Штрафы Вратаря.**

Немедленная замена должна быть произведена для «Одинакового Количества Малых или Обоюдных Малых Штрафов Одинаковой Продолжительности» в каждой оштрафованной Команде и штрафы Игроков, для которых были сделаны замены, не должны приниматься в расчет по правилу «Отложенного Штрафа» - **Правило 26 – Отложенные Штрафы.**

В случае наложения нескольких штрафов обеим Командам, «Равное Количество Малых и Больших Штрафов» должно быть взаимно скомпенсировано с использованием правила «Обоюдные Штрафы», а любая разница во времени в наложенных штрафах должна отбываться обычным образом и отображаться соответственно на табло. - см. Правило 19.5 – Применение Правила Обоюдные Штрафы.

Если нет разницы в штрафном времени, все Игроки будут отбывать положенное им штрафное время, но не будут выпущены со Скамейки Оштрафованных Игроков до первой остановки игры, после истечения срока их соответствующих штрафов. В отношении «Обоюдных Штрафов», действия которых переносится в Дополнительный Период (Овертайм) или наложенных в Дополнительном Периоде (Овертайме), смотри
➔ **Правило 84 – Положение о Проведении Дополнительного Периода (Овертайма).**

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 17 и 18.**

19.2. ОБОЮДНЫЕ БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ

Когда «Обоюдные Большие Штрафы» или «Обоюдные Штрафы Одинаковой Продолжительности», включая Большой Штраф, налагаются на Игроков обеих Команд, оштрафованные Игроки должны занять свои места на Скамейках Оштрафованных Игроков, и такие оштрафованные Игроки не должны покидать Скамейки Оштрафованных Игроков до первой остановки игры после окончания их соответствующих штрафов.

Немедленные замены должны быть сделаны для «Одинакового Количества Больших Штрафов» или «Обоюдных Штрафов Одинаковой Продолжительности», включая Большой Штраф, наложенный на каждую Команду, и штрафы Игроков, для которых были сделаны замены, не должны приниматься в расчет по правилу «Отложенные Штрафы».
➔ **Правило 26 – Отложенные Штрафы.**

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

В таких ситуациях, если один или оба Игрока были наказаны Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом в дополнение к своим Большим Штрафам, никаких заменяющих их Игроков не требуется помещать на Скамейки Оштрафованных Игроков.

19.3. ПОСЛЕДНИЕ ПЯТЬ МИНУТ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ)

В течение последних пяти (5) минут основного времени или в любое время в Дополнительном Периоде (Овертайме), когда Малый Штраф (или Двойной Малый Штраф) налагается на одного Игрока команды «А», и Большой Штраф налагается на одного Игрока Команды «В» в одной и той же остановке игры, разница в штрафном времени три (3) минуты (или одна (1) минута) должна немедленно отбываться в качестве Большого Штрафа.

Это также применимо, когда «Обоюдные Штрафы» компенсируются, опуская вышеупомянутые примеры. Команда должна немедленно поместить оштрафованного Игрока или заменяющего Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков.

Разница в штрафном времени должна быть установлена на табло в виде штрафа в три (3) минуты или штрафа в одну (1) минуту (в зависимости от обстоятельств) и должна отбываться таким же образом, как и Большой Штраф. Это правило должно применяться независимо от того в каких составах играют обе Команды в момент наложения вышеуказанных штрафов.

19.4. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛА ОБОЮДНЫХ ШТРАФОВ

Когда на обе Команды налагаются несколько штрафов в одной и той же остановке игры, Главные Судьи должны использовать следующие правила для определения составов обоих команд на льду:

(I) Отменить как можно больше Больших Штрафов, насколько это возможно;

(II) Отменить как можно больше Малых, Малых Скамеечных и/или Двойных Малых Штрафов, насколько это возможно.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 15.**

ПРАВИЛО 20 БОЛЬШИЕ ШТРАФЫ

20.1. БОЛЬШОЙ ШТРАФ

Большой Штраф налагается на любого Игрока, который совершает физическое воздействие с нарушением правил и который безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока таким образом, что по мнению Главного Судьи такой Игрок будет не в неполной мере наказан наложением на него Малого или Двойного Малого Штрафа.

Такая оценка безответственного воздействия должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени тяжести и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

За первый (1-й) Большой Штраф в любой одной игре нарушитель, за исключением Вратаря, должен быть удален со льда на пять (5) минут, в течение которых замена не допускается.

Когда один Игрок получает Большой Штраф и Малый Штраф в одно и то же время, Большой Штраф должен отбываться оштрафованным Игроком (или заменяющим Вратаря) первым, за исключением ➔ **Правила 19.2 – Обоюдные Большие Штрафы**, в случае его применения, в этом случае Малый Штраф должен быть записан и отбываться первым.

20.2. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО

Хотя Большой Штраф действительно приводит к тому, что Команда оказывается в «численном меньшинстве», оштрафованный Игрок, отбывающий Большой Штраф, не покидает Скамейку Оштрафованных Игроков, когда Команда соперника производит взятие ворот.
Игрок должен дождаться полного окончания Большого Штрафа, прежде чем ему будет разрешено покинуть Скамейку Оштрафованных Игроков.

20.3. ЗАМЕНА

Если Игрок был оштрафован Большим Штрафом и был отстранен от участия в игры или получил травму, Команда нарушившего правила Игрока должна немедленно заменить его на Скамейке Оштрафованных Игроков. Тогда этот Игрок может законно покинуть Скамейку Оштрафованных Игроков по истечении времени Большого Штрафа.

20.4. АВТОМАТИЧЕСКИЙ ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

«Автоматический Дисциплинарный До Конца Игры Штраф» должен быть наложен на любого Игрока, который был оштрафован вторым Большим Штрафом или вторым Дисциплинарным Штрафом в одной и той же игре.
«Автоматический Дисциплинарный До Конца Игры Штраф» должен также налагаться всякий раз, когда на Игрока налагается Большой Штраф за любое из нарушений, перечисленных в Справочных Таблицах.
При наложении Большого и «Автоматически Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа», Игрок должен быть удален со льда на оставшееся до конца игры время, но заменяющему Игроку должно быть разрешено заменить удаленного до конца игры Игрока по истечении пяти (5) минут.
➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 6.**

20.5. НАРУШЕНИЯ

Со списком нарушений, за которые может быть наложен Большой Штраф, можно ознакомиться в Таблице 5, 6 и 7.
➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 5, 6 и 7.**

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

20.6. ВИДЕО ПРОСМОТР НА ЛЬДУ НАЛОЖЕНИЯ БОЛЬШИХ ШТРАФОВ

Главные Судьи должны обратиться к видеопросмотру во всех ситуациях, связанных с наложением Большого Штрафа с целью подтверждения (или изменения) своего первоначального решения на льду. Исключение в данном правиле относится к ситуациям подпадающим под Правило 46 - Ситуации с дракой могут быть просмотрены если они связаны с Правилом 46.5 - Опасный Удар - «Нокаутирующий Удар». Никакие другие ситуации связанные с Правилом 46 - Драки не могут быть подвержены просмотру.

Такие видеопросмотры должны осуществляться исключительно Главным Судьей (Судьями) на льду в консультации с другим Судьей (Судьями) На Льду, в зависимости от обстоятельств, с использованием технических средств (например, портативного планшета или телевизора или монитора компьютера), установленных и предоставленных в соответствие с

➔ **Правилом 38.5 – Процесс Видео Просмотра**.

Связь между Центром По Видео Просмотрам и Судьями На Льду должна быть сведена к контакту между соответствующим Консультантом По Видео Просмотру и Главным Судьей, чтобы быть уверенным, что Главный Судья получает любое и все видео, которое он может запросить, а также соответствующие углы воспроизведения, которые ему могут понадобиться для просмотра наложенного штрафа.

Не должно быть никаких контактов или консультаций, кроме как между Судьей (Судьями) на Льду и Центром По Видео Просмотрам.
У Главного Судьи должны быть только следующие варианты после видео просмотра его собственного решения:

(I) подтверждение его первоначального решения о наложении Большого Штрафа; или

(II) изменение его первоначального решения о наложении Большого Штрафа в сторону его уменьшения за одно и то же нарушение.

(III) полная отмена первоначально наложенного на льду Большого Штрафа

Примечание: Это правило применяется только в определенных чемпионатах ИИХФ.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению V – Технические Требования.**

🡐 **За дополнительной информацией касающейся использования системы видео просмотра обращайтесь к «Положению о Соревнованиях ИИХФ».**

20.7. РАПОРТЫ

Главный Судья обязан сообщать обо всех Больших Штрафах и сопутствующих обстоятельствах Вышестоящим Инстанциям сразу после игры, в которой они произошли.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

ПРАВИЛО 21 ОПАСНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

21.1. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Большой Штраф плюс Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на любого Игрока, который совершает действие которое не подпадает под существующие правила игры и который по мнению Главного Судьи, подвергает опасности любого человека, участвующего в игре.

21.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Дополнительные Дисциплинарные Меры могут быть применены Вышестоящими Инстанциями по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 22 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ШТРАФЫ

22.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

В случае наложения Дисциплинарных Штрафов на любых Игроков, кроме Вратаря, Игроки должны быть удалены со льда на десять (10) минут каждый. Заменяющему Игроку разрешается немедленно заменить Игрока, отбывающего Дисциплинарный Штраф. Игрок, Дисциплинарный Штраф которого истек, должен оставаться на Скамейке Оштрафованных Игроков до следующей остановки игры. «Автоматический Дисциплинарный До Конца Игры Штраф» должен быть применен к любому Игроку, на которого был наложен второй (2) Дисциплинарный Штраф в одной и той же игре.

22.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ – ВРАТАРЬ

Если на Вратаря на льду налагается Дисциплинарный Штраф, этот штраф будет отбывать другой Хоккеист его Команды, который был на льду, когда было совершено нарушение. Этот Хоккеист должен быть назначен Тренером нарушившей Команды через Капитана.

22.3. ЧИСЛЕННОЕ МЕНЬШИНСТВО

Игрок, наказанный Дисциплинарным Штрафом, не приводит свою Команду к игре в «численном меньшинстве», если только он также не будет оштрафован Малым или Большим Штрафом в дополнение к Дисциплинарному Штрафу.

Когда игрок наказывается Малым Штрафом и Дисциплинарным Штрафом одновременно, оштрафованная Команда должна немедленно поместить заменяющего Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков, и он должен отбывать Малый Штраф без замены. Если Команда соперника производит взятие ворот во время отбывания Малого Штрафа, Малый штраф должен закончиться (если не применяется **➔Правило 15.4 – Команда в Численном Меньшинстве –** Взятие Ворот), а Дисциплинарный штраф в отношении первоначально наказанного Игрока должен немедленно начаться.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

Если на Игрока налагается Большой Штраф и Дисциплинарный Штраф одновременно, оштрафованная Команда должна немедленно поместить заменяющего Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков, и никакая замена оштрафованного Игрока для участия в игре не должна быть разрешена, кроме как со Скамейки Оштрафованных Игроков.

22.4. РАПОРТЫ

Обо всех Дисциплинарных Штрафах, наложенных за «Оскорбление Судей», должно быть подробно доложено Вышестоящим Инстанциям.

22.5. НАРУШЕНИЯ

Со списком нарушений, за которые может быть наложен Дисциплинарный Штраф, можно ознакомиться в Таблице 9.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 9.

ПРАВИЛО 23 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФЫ

23.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф включает в себя отстранение Игрока на оставшееся время игры, но заменяющему Игроку разрешается заменить удаленного Игрока. Двадцать (20) минут записывается в статистику Игроку, на которого был наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

23.2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Об Игроке, Тренере или другом персонале команды, понесших наказание в виде наложения на них Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа, должно быть сообщено в Вышестоящие Инстанции, которые должны иметь полное право налагать дополнительные Дисциплинарные Меры на оштрафованное лицо.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

23.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – ОБЩАЯ КАТЕГОРИЯ

Соответствующая процедура изложена в «Дисциплинарном кодексе ИИХФ».

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

23.4 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – КАТЕГОРИЯ ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ

Соответствующая процедура изложена в «Дисциплинарном кодексе ИИХФ».

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

23.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – КАТЕГОРИЯ НАРУШЕНИЯ КЛЮШКОЙ

Соответствующая процедура изложена в «Дисциплинарном кодексе ИИХФ».

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

23.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ – КАТЕГОРИЯ ФИЗИЧЕСКОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ С НАРУШЕНИЕМ ПРАВИЛ

Соответствующая процедура изложена в «Дисциплинарном кодексе ИИХФ».

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

23.7. АВТОМАТИЧЕСКИЙ ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

➔ Правило 20.4 – Автоматический Дисциплинарный До Конца Игры Штраф

23.8. ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ – КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИВЕСТИ К НАЛОЖЕНИЮ ДИСЦИПЛИНАРНОГО ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФА

Со списком нарушений, за которые может быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф можно ознакомиться ~~в~~ Таблице 10. Кроме того, ниже представленный список нарушений которые могут также привести к наложению Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа:

(I) вмешательство или нанесение удара зрителю;
(II) расовые насмешки, оскорбления или комментарии сексуального характера;
(III) плевок, забрызгивание кровью на или в соперника или зрителя;
(IV) укус соперника или зрителя.

На любого Игрока или персонал команды, который вступает в физический контакт со зрителем, вовлечен в конфликт со зрителем или бросает в зрителя какой-либо предмет, должен быть автоматически наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, и Главный Судья должен сообщить обо всех таких нарушениях Вышестоящим Инстанциям, которые будут иметь полное право применить Дисциплинарные Меры, которое они сочтут целесообразным.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 10.

ПРАВИЛО 24 ШТРАФНОЙ БРОСОК

24.1. ШТРАФНОЙ БРОСОК

«Штрафной Бросок» придуман для восстановления реальной возможности произвести взятие ворот, которая была утрачена в результате нарушения правил, совершенного нарушившей Командой, на основе критериев, изложенных в приведенных правилах.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

24.2. ПРОЦЕДУРА

Главный Судья должен объявить причину назначения «Штрафного Броска» и должен иметь Игрока, выбранного Командой, имеющего право на выполнение «Штрафного Броска», объявленного по Системе Оповещения Зрителей.
Шайба должна быть помещена на Точку Вбрасывания в центре площадки, и Игрок, выполняющий «Штрафной Бросок», по указанию Главного Судьи, по свистку, должен начать движение с шайбой из центра площадки и попытаться забросить шайбу Вратарю.

Шайба должна постоянно двигаться в направлении Линии Ворот соперника, и как только произведен бросок шайбы, выполнение «Штрафного Броска» будет считаться завершено.
Взятие ворот не может быть засчитано в результате любого отскока (за исключением отскока шайбы от стойки ворот или перекладины, затем от Вратаря, а затем непосредственно в ворота), и в любой момент, когда шайба пересекает Линию Ворот или полностью останавливается, «Штрафной Бросок» должен считаться завершенным.

«Движение в стиле лакросса», при котором шайбу помещают на крюк клюшки и «заводят» в ворота, должно быть разрешено, при условии, что шайба не поднимается выше высоты плеч в любое время и в момент отрыва от крюка клюшки ее проносят не выше, чем перекладина ворот.
➔ Правило 80.1 – Игра По Шайбе Высоко Поднятой Клюшкой.

Движение типа «спин-о-рама», при котором Игрок совершает поворот на 360° по мере приближения к воротам, не допускается.

Если Игрок выполняет такое движение во время выполнения «Штрафного Броска», то выполнение «Штрафного Броска» должно быть остановлено Главным Судьей, в результате чего он завершится без взятия ворот.

Только Игрок, выполняющий роль Вратаря или запасной Вратарь, может защищать ворота при выполнении «Штрафного Броска».

Вратарь должен оставаться в своей площади ворот до тех пор, пока Игрок, выполняющий «Штрафной Бросок», не коснется шайбы.
Если в момент присуждения «Штрафного Броска» Вратарь оштрафованной Команды был заменен на льду на дополнительного Игрока, Вратарю должно быть разрешено вернуться на лед до выполнения «Штрафного Броска».
Команда, в ворота которой был назначен «Штрафной Бросок», может заменить своего Вратаря для защиты ворот при выполнении «Штрафного Броска», однако запасной Вратарь должен оставаться в игре до следующей остановки игры.
Во время выполнения «Штрафного Броска» Игроки обеих Команд должны располагаться у боковых бортов Игровой Площадки и перед своими Скамейками Игроков.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

24.3. НАЗНАЧЕННЫЙ ИГРОК

Во всех случаях, когда был назначен «Штрафной Бросок», «Штрафной Бросок» должен быть выполнен Хоккеистом, выбранным Тренером или Капитаном, Команды, не нарушившей правила, из числа всех не оштрафованных Хоккеистов его Команды. Такой выбор должен быть доведен до сведения Главного Судьи и не может быть изменен.

24.4. НАРУШЕНИЯ ВО ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА

Если Вратарь покидает свою Площадь Ворот до того, как Игрок, выполняющий «Штрафной Бросок», коснется шайбы или совершит какое-либо нарушение, Главный Судья должен разрешить выполнение «Штрафного Броска».

Если «Штрафной Бросок» окончился неудачей, Главный Судья должен разрешить выполнение «Штрафного Броска» снова. Если нарушение, заслуживающее наложение Малого Штрафа, совершается Вратарем во время выполнения «Штрафного Броска», в результате чего «Штрафной Бросок» потерпел неудачу, то штраф не налагается, и Главный Судья должен разрешить выполнение «Штрафного Броска» снова.

Если Вратарь совершает второе (2-е) нарушение и «Штрафной Бросок» заканчивается неудачей, на Вратаря должен быть наложен Дисциплинарный Штраф и Главный Судья должен разрешить выполнение «Штрафного Броска» снова.

Третье (3-е) такое нарушение должно завершиться наложением на Вратаря Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа и присуждением взятия ворот.

Если Вратарь совершает нарушение, за которое полагается наложение Большого Штрафа, в результате которого «Штрафной Бросок» окончился неудачей, Главный Судья должен разрешить выполнение «Штрафного Броска» снова, и соответствующие штрафы должны быть наложена на Вратаря.

Вратарь может попытаться отразить «Штрафной Бросок» любым способом, за исключением броска своей клюшки или какого-либо предмета, или намеренного сдвига ворот, что в данном случае должно привести к присуждению взятия ворот.
Если во время выполнения «Штрафного Броска» Вратарь, пытаясь сделать сэйв, случайно сдвинет ворота, Главный Судья должен принять одно из следующих решений:

(I) Присудить взятие ворот, если он считает, что Игрок произвел бы взятие ворот попав в область, обычно занимаемую воротами, если бы они не были бы сдвинуты.

(II) Разрешить заново выполнить «Штрафной Бросок», если взятие ворот не произошло или если не возможно определить, попала ли шайба в область, обычно занимаемую воротами.

(III) Если ворота сдвигаются после того, как шайба пересекла Линию Ворот, тем самым завершая выполнение «Штрафного Броска», вышеуказанные определения не применяются, и «Штрафной Бросок» считается завершенным.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

Если во время выполнения «Штрафного Броска» какой-либо Игрок, Тренер или персонал, противоположной Команды вмешивается или отвлекает Игрока, выполняющего «Штрафной Бросок», и из-за такого действия «Штрафной Бросок» оканчивается неудачей, должна быть разрешена вторая (2-я) попытка.
Главный Судья должен наложить Малый Скамеечный Штраф на нарушившую Команду, а если известен ответственный за это действие Игрок на Скамейке Игроков, должен быть наложен Дисциплинарный Штраф на ответственного за это Игрока.
Если Тренер или персонал команды виновен в таком деянии, Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на ответственного за это лицо, и об этом инциденте должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для возможных дальнейших дисциплинарных мер.

Если во время выполнения «Штрафного Броска» какой-либо Игрок, Вратарь, Тренер или персонал команды, Команды, выполняющей «Штрафной Бросок», мешает или отвлекает Вратаря, защищающего ворота при выполнении «Штрафного Броска», и из-за такого действия произошло взятие ворот со «Штрафного Броска», Главный Судья должен вынести решение об отмене взятие ворот и должен наложить Малый Скамеечный Штраф на нарушившую Команду.

Если во время выполнения «Штрафного Броска» зритель бросает на лед какой-либо предмет, который, по мнению Главного Судьи, мешает Игроку выполнить «Штрафной Бросок» или Вратарю, защищающему ворота при выполнении «Штрафного Броска», он должен разрешить выполнение «Штрафного Броска» заново.
Для инцидентов, связанных с измерениями клюшек, см.:
➔ **Правило 10.5 Измерение Клюшки** и ➔ **Правило 10.6 – Измерение Клюшки – Перед Выполнением Штрафного Броска.**

24.5. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ

Если взятие ворот произошло со «Штрафного Броска», шайба должна быть вброшена в Центре игровой площадки. Если взятие ворот не произошло, шайба должна быть вброшена в одной из Точек Вбрасывания в зоне, где была предпринята попытка выполнения «Штрафного Броска», кроме случаев, когда другое правило диктует, чтобы место «вбрасывание» было бы в другом альтернативном месте, например, когда «определенные» атакующие Игроки въезжают в Зону Атаки за пределы внешнего края Конечных Кругов Вбрасывания или когда атакующая Команда была наказана в этом же игровом эпизоде.
➔ **Правило 76.2 – Места Вбрасывания**.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

24.6. РЕЗУЛЬТАТЫ

Если произошло взятие ворот со «Штрафного Броска», дополнительный штраф на нарушившего Игрока не должен быть наложен, за исключением случаев, когда нарушение, за которое был назначен «Штрафной Бросок», сопровождалось наложением Большого Штрафа или Дисциплинарного Штрафа. В этом случае соответствующий штраф должен быть наложен.

Если нарушение, за которое был назначен «Штрафной Бросок», обычно влечет за собой наложение Малого Штрафа, то независимо от исхода «Штрафного Броска», дополнительный Малый Штраф не должен отбываться.

Если нарушение, за которое был назначен «Штрафной Бросок», должно было повлечь за собой наложение Двойного Малого Штрафа, или если нарушившая Команда наказывается дополнительным Малым Штрафом в этом же игровом эпизоде, то первый Малый Штраф не налагается, так как выполнение «Штрафного Броска» было присуждено для восстановления потерянной реальной возможности произвести взятие ворот.

Второй Малый Штраф должен быть наложен и отбываться независимо от того, произойдет ли взятие ворот со «Штрафного Броска». Наложенный штраф будет объявлен как Двойной Малый Штраф за соответствующее нарушение, а Игрок будет отбывать только две (2) минуты.

Срок действия штрафа не должен заканчиваться, если произошло взятие ворот со «Штрафного Броска».

Если два (2) «Штрафных Броска» будут назначены одной и той же Команде в одной и той же остановке игры (два (2) отдельных нарушения), только одно (1) взятие ворот может быть засчитано или присуждено в одну остановку игры.

Если первый «Штрафной Бросок» приведет к взятию ворот, второй «Штрафной Бросок» не выполняется, но соответствующий штраф должен быть наложен и отбываться за совершенное нарушение.

24.7. ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ

Если нарушение, за которое полагается выполнение «Штрафного Броска», происходит в течение фактического игрового времени, «Штрафной Бросок» должен быть назначен и выполнен немедленно в обычном порядке, несмотря на любую задержку, вызванную задержанным свистком Главного Судьи, разрешающего игре продолжаться до тех пор, пока владение шайбой не перейдет от атакующей Команды к защищающейся Команде, для которой эта задержка приводит к окончанию основного времени игры в любом периоде.

Время, необходимое для выполнения «Штрафного Броска», не должно быть включено в основное время игры или Дополнительного Периода (Овертайма).

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

24.8. НАРУШЕНИЯ

Если против Игрока, находящегося в Нейтральной Зоне или в Зоне Атаки, «контролирующего шайбу» (или который мог бы получить «владение и контроль» над шайбой) и не имеющий другого соперника, которого необходимо обыграть, кроме Вратаря, совершают нарушение сзади, тем самым предотвращая реальную возможность произвести взятие ворот, должно быть присуждено выполнение «Штрафного Броска» не нарушившей правило Команде. Тем не менее, Главный Судья не должен останавливать игру до тех пор, пока атакующая Команда не «потеряет владение» шайбой в пользу защищающейся Команды.

Цель этого правила состоит в том, чтобы восстановить «реальную возможность» произвести взятие ворот, которая была упущена.
Однако, если Игрок, на котором нарушили правила, способен продолжить игру и восстановить «реальную возможность произвести взятие ворот» (или Партнер по Команде способен получить «реальную возможность произвести взятие ворот»), то «Штрафной Бросок» не должен быть присужден, но соответствующий штраф должен быть зафиксирован и наложен, если взятие ворот с игры произведено не было.

«Контроль над шайбой» означает действие, связанное с продвижением шайбы клюшкой, рукой или ногой.

Для того, чтобы был присужден «Штрафной Бросок» за нарушение правил совершенное против Игрока сзади, должны быть выполнены следующие четыре (4) критерия:

(I) Нарушение должно произойти в Нейтральной Зоне или Зоне Атаки (т. е. за Синей Линией Зоны Защиты игрока с шайбой);

(II) Нарушение должно быть совершено сзади (за исключением нарушения, совершенного Вратарем спереди в ситуации «выхода один на один»);

(III) Игрок, «владеющий и контролирующий шайбу» (или, по мнению Главного Судьи, Игрок явно получил бы «владение и контроль над шайбой»), должен быть лишен реальной возможности произвести взятие ворот. Тот факт, что Игрок произвел бросок, не исключает автоматически этот игровой момент из критериев рассмотрения на присуждение выполнения «Штрафного Броска». Если нарушение было совершено сзади, и Игрок был лишен «явно реальной возможности произвести взятие ворот» вследствие нарушения, тогда выполнение «Штрафного Броска» все равно должно быть присуждено;

(IV) Игрок, «владеющий и контролирующий шайбу» (или, по мнению Главного Судьи, игрок явно получил бы «владение и контроль над шайбой»), не должен иметь Игрока соперника между собой и Вратарем.

Если, по мнению Главного Судьи, Игрок сначала совершает контакт с шайбой, а затем, при этом, совершает подножку сопернику, «Штрафной Бросок» не будет присужден, но должен быть наложен Малый Штраф за подножку.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

Следует отметить, что если атакующему Игроку удается объехать Вратаря и между ним и пустыми воротами нет защищающегося Игрока, и он атакован сзади с нарушением правил Вратарем или другим защищающимся Игроком, взятие ворот не может быть присуждено, так как Вратарь все еще находится на льду. Будет присужден «Штрафной Бросок».

➔ Для ознакомления со списком нарушений, которые должны привести к назначению «Штрафного Броска» обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 11.

ПРАВИЛО 25 ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

25.1. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Взятие ворот будет присуждено атакующей Команде, в случае, когда Команда соперника убрала со льда своего Вратаря и атакующего Игрока, находящегося «в положении владения и контроля шайбы» или получившего бы владение и контроль в Нейтральной Зоне или Зоне Атаки, не имеющего защищающегося Игрока между собой и противоположными воротами, «лишают возможности произвести взятие ворот», в результате нарушения, совершенного защищающейся Командой.

➔ Правило 25.3 – Нарушения когда Вратарь не находится на льду.

25.2. НАРУШЕНИЯ – КОГДА ВРАТАРЬ НАХОДИТЬСЯ НА ЛЬДУ

Взятие ворот будет засчитано, когда атакующий Игрок в положении с «неминуемой возможностью произвести взятие ворот» лишен возможности произвести взятие ворот в результате того, что защищающийся Игрок «намеренно или случайно» сдвинул Стойку Ворот. При этом должно быть определено, что шайба вошла бы в Ворота между нормальным положением Стоек Ворот.

➔ Правило 63.7 – Присуждение Взятия Ворот.

25.3. НАРУШЕНИЯ – КОГДА ВРАТАРЬ УБРАН СО ЛЬДА

В случае, когда Команда соперника убрала со льда своего Вратаря и против атакующего Игрока, находящегося «в положении владения и контроля шайбы» (или который мог бы получить владение и контроль над шайбой) в Нейтральной Зоне или Зоне Атаки и не имеющего соперника между собой и противоположными воротами, совершают подножку или каким либо другим способом нарушают против него правила, таким образом лишая реальной возможности произвести взятие ворот, Главный Судья должен немедленно остановить игру и присудить взятие ворот атакующей команде.

Перечень нарушений, которые должны привести к присуждению взятия ворот, когда Вратарь был убран со льда для замены на дополнительного нападающего отражены в Таблице 12.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 12.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

25.4. НАРУШЕНИЯ – В ПРОЦЕССЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ШТРАФНОГО БРОСКА

Взятие ворот будет засчитано, если Вратарь попытается остановить «Штрафной Бросок» броском своей клюшки или любого другого предмета в Игрока, выполняющего «Штрафной Бросок», или сдвинув ворота (намеренно или случайно), или сняв маску, вынуждая сделать остановку.

➔ **Правило 63.7 – Присуждение Взятия Ворот.**

ПРАВИЛО 26 ОТЛОЖЕННЫЕ ШТРАФЫ

26.1. ОТЛОЖЕННЫЙ ШТРАФ

Если третий (3-й) Игрок любой Команды наказывается штрафом, в то время как два (2) Игрока одной и той же Команды отбывают наказание, штрафное время третьего (3-го) Игрока не должно начинаться до тех пор, пока не истечет штрафное время одного (1) из двух (2) оштрафованных Игроков.

Третий (3-й) оштрафованный Игрок должен немедленно проследовать на Скамейку Оштрафованных Игроков. Он может быть заменен на льду, чтобы сохранить «состав на льду», состоящий из не менее трех (3) Хоккеистов его Команды.

Когда срок действия штрафов двух (2) Игроков одной и той же Команды истекает в одно и тоже время, Капитан этой Команды должен проинформировать Главного Судью, какой Игрок вернется на лед первым, а Главный Судья соответствующим образом проинструктирует Судью Штрафного Времени (это сделано, для ускорения выхода Игрока со Скамейки Оштрафованных Игроков, когда Команда соперника производит взятие ворот «в численном большинстве»).

26.2. ОКОНЧАНИЕ ШТРАФА

Если в любой Команде есть три (3) Игрока, отбывающих штраф одновременно, и из-за правила Отложенного Штрафа, замена третьего (3-го) оштрафованного Игрока находится на льду, ни один из трех (3) оштрафованных Игроков, находящихся на Скамейке Оштрафованных Игроков, не может вернуться на лед до тех пор, пока игра не будет остановлена.

Когда игра была остановлена, Игрок, у которого штрафное время полностью истекло, может вернуться на лед. Во время игры Судья Штрафного Времени должен разрешить оштрафованным Игрокам возвращаться на лед в порядке окончания их штрафов, но только в том случае, если оштрафованная Команда имеет право иметь на льду более четырех (4) Игроков. В противном случае эти Игроки должны дождаться первой остановки игры после окончания их штрафов, для того чтобы быть выпущенными со Скамейки Оштрафованных Игроков.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

26.3. БОЛЬШОЙ И МАЛЫЙ ШТРАФ

Когда Большой и Малый Штрафы налагаются одновременно на разных Игроков одной и той же Команды, Судья Штрафного Времени должен записать Малый Штраф как первый наложенный.

ПРАВИЛО 27 ШТРАФЫ ВРАТАРЯ

27.1. МАЛЫЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ

Вратарь не должен быть отправлен на Скамейку Оштрафованных Игроков за нарушение, которое влечет за собой наложение Малого Штрафа, но вместо него, Малый Штраф должен отбывать другой Игрок его Команды, который был на льду, когда было совершено нарушение. Этот Игрок должен быть назначен Тренером нарушившей Команды через играющего Капитана, и такая замена не должна быть изменена.
Оштрафованный Игрок не может отбывать штраф Вратаря.
Если штраф Вратаря вовлечен в наложении Обоюдных Штрафов и в результате его Команда должна играть в «численном меньшинстве» из-за дополнительных штрафов, наложенных на Вратаря, Игроком, назначенным для отбывания дополнительных штрафов, наложенных на Вратаря, может быть любой Игрок, назначенный Тренером нарушившей Команды через Капитана.

27.2. БОЛЬШОЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ

Вратарь не должен быть отправлен на Скамейку Оштрафованных Игроков за нарушение, которое влечет за собой наложение Большого Штрафа, но вместо него Большой Штраф должен отбывать другой Игрок его Команды, который был на льду, когда было совершено нарушение. Этот Игрок должен быть назначен Тренером нарушившей Команды через Капитана, и такая замена не должна быть изменена.

Когда на Вратаря налагается Большой Штраф плюс Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, который является Обоюдным Штрафом с Большим Штрафом, наложенным на Команду соперника, ни один Игрок не обязан отбывать штрафы Вратаря на Скамейке Оштрафованных Игроков, поскольку он был отстранен от участия в игре.

Если на Вратаря будет наложено два (2) Больших Штрафа в одной игре (приводящих к наложению автоматически Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа), он должен быть удален со льда на оставшееся время игры, и его место должен занять член его Команды или обычный запасной Вратарь, который имеется в распоряжении команды. Такому Игроку будет разрешено одеть полное снаряжение Вратаря.

27.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ

Если на Вратаря на льду налагается Дисциплинарный Штраф, этот штраф должен будет отбывать другой Игрок его Команды, который был на льду в момент совершения нарушения. Этот Игрок должен быть назначен Тренером нарушившей Команды через Капитана, и такая замена не должна быть изменена.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

27.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ НАЛОЖЕННЫЙ НА ВРАТАРЯ

Если на Вратаря налагается Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, его место должен будет занять Игрок его Команды или обычный запасной Вратарь, который имеется в распоряжении Команды, и такому Игроку будет разрешено одеть полное снаряжение Вратаря.

27.5. ОСТАВЛЕНИЕ ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Малый Штраф должен быть наложен на Вратаря, который покидает непосредственную близость своей Площади Ворот во время конфронтации.

Однако, если конфронтация происходит в или около Вратарской Площади Ворот, Главный Судья должен указать Вратарю переместиться в безопасное место и не назначать штраф за то, что он покинул непосредственную близость Площади Ворот. Равным образом, если Вратарь на законных основаниях находится за пределами непосредственной близости от Площади Ворот с целью проследования на Скамейку Игроков, чтобы быть замененным на дополнительного нападающего, и он по ходу становиться вовлеченным в конфронтацию, Малый Штраф за оставление Площади Ворот не должен быть наложен.

Кроме того, во время остановки в игре, они не должны подъезжать к своей Скамейке Игроков с целью получения сменной клюшки или замены снаряжения или с целью приведение их в порядок, или вследствие получения травмы, или для получения инструкций, без предварительного получения разрешения на это от Главного Судьи.

В противном случае они должны быть немедленно заменены запасным Вратарем (без каких-либо задержек) или подвергнуты наложению Малого Скамеечного Штрафа.
➔ Правило 63 – Задержка игры.

27.6. УЧАСТИЕ В ИГРЕ ЗА ЦЕНТАЛЬНОЙ КРАСНОЙ ЛИНИЕЙ

Если Вратарь каким-либо образом участвует в игре (намеренно играет шайбой или совершает силовой прием против соперника), когда он находится за центральной красной линией, на него должен быть наложен Малый Штраф. Положение шайбы является определяющим фактором для применения этого правила.

27.7. ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ

Вратарь не должен играть с шайбой за пределами ограниченной зоны вратаря за воротами. Если Вратарь играет с шайбой за пределами ограниченной зоны вратаря за Линией Ворот, на него должен быть наложен Малый штраф за «Задержку Игры». Определяющим фактором должно быть положение шайбы.
Малый Штраф не будет наложен, когда Вратарь играет с шайбой, сохраняя контакт конька со своей Площадью Ворот.

КЛАССИФИКАЦИЯ ШТРАФОВ

Ограниченная трапецеидальная зона обозначается линиями за каждыми воротами. Линии расположены по диагонали от Линии Ворот до Бортов позади ворот. Внешний размер на Линии Ворот составляет 6,80 м, а у Бортов - 8,60 м.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению VI – Инфографика.

27.8. НАРУШЕНИЯ – СПЕЦИФИЧНЫЕ ДЛЯ ВРАТАРЯ

Со списком нарушений, которые могут привести к наложению штрафу на Вратаря, можно ознакомиться в Таблице 13.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 13.

ПРАВИЛО 28 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

28.1. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

Вышестоящие Инстанции могут по своему усмотрению расследовать любой инцидент, который имеет место в связи с проведением любой игры, проходящей под юрисдикцией ИИХФ, включая любые чемпионаты, предсезонные, тренировочные или выставочные игры и игры лиги.

Вышестоящие Инстанции могут наложить Дополнительные Дисциплинарные Санкции за любое правонарушение, совершенное во время игры или после нее Игроком, Вратарем, Тренером или персоналом команды или Руководителем Команды, независимо от того, было ли такое правонарушение наказано Главным Судьей (Судьями).

28.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ПЕРЕД ЧЕМПИОНАТОМ – ВЫСТАВОЧНЫЕ ИГРЫ

За дополнительной информацией, касающейся Дополнительных Дисциплинарных Санкций в играх перед началом Чемпионатов и выставочных играх, обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

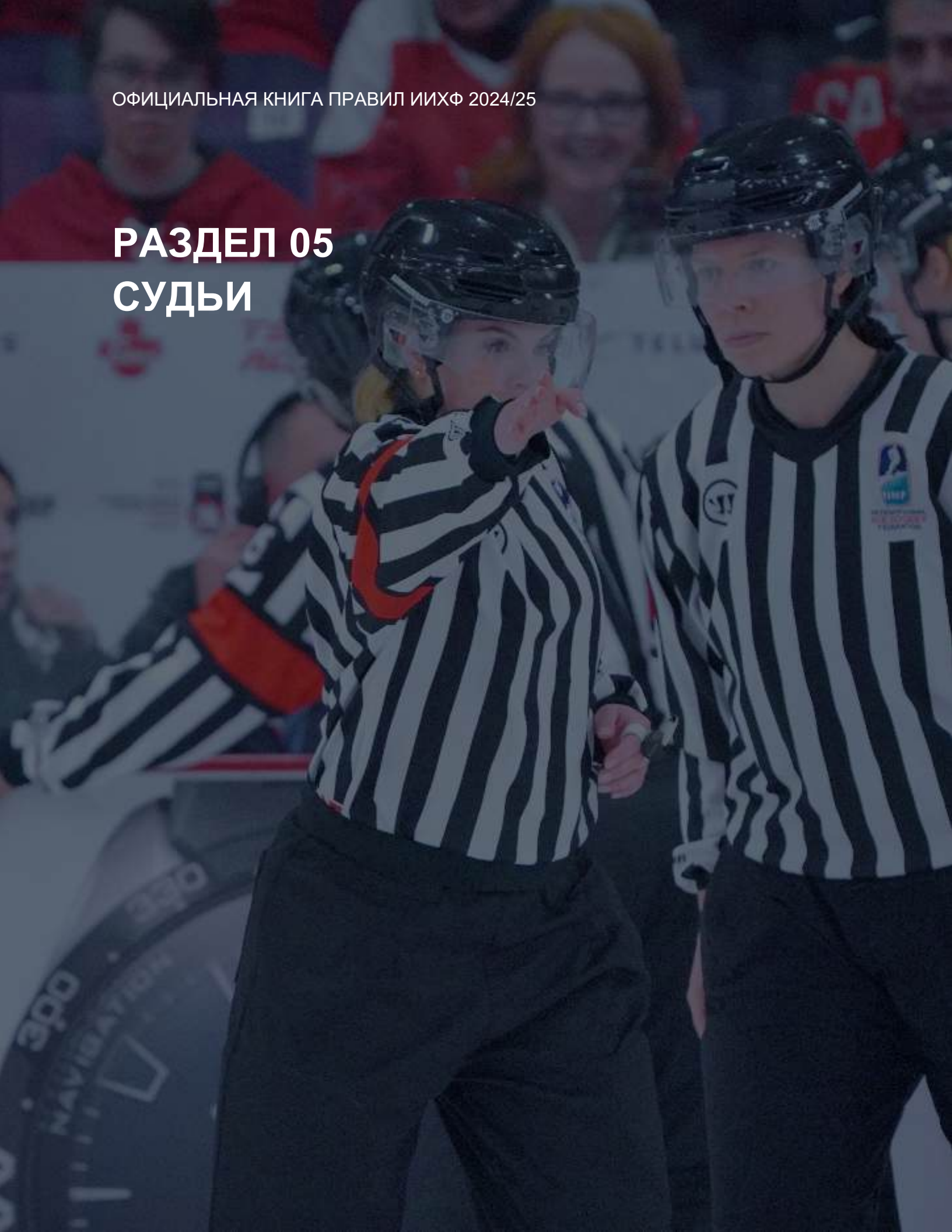
← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарный Кодекс ИИХФ».

ПРАВИЛО 29 ЖЕСТЫ СУДЕЙ

Подборка и пояснения к жестам Судей На Льду находятся в Приложении I.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению I – Жесты Судей на Льду.

РАЗДЕЛ 05
СУДЬИ



СУДЬИ

ПРАВИЛО 30 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ

30.1. НАЗНАЧЕНИЕ СУДЕЙ

В обязанности ИИХФ будет входить назначение Судей на Льду (Главных Судей, Линейных Судей, Запасных Судей) и Судей Обслуживающих Игру за Бортом (Тренер Судей, Специалисты по Видео Просмотру, Секретарь Игры, Судья Времени Игры, и т.д.) на каждую игру.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению о Соревнованиях ИИХФ» и «Положению и Уставу ИИХФ».**

ПРАВИЛО 31 ГЛАВНЫЕ СУДЬИ

31.1. ФОРМА И СНАРЯЖЕНИЕ

Все Главные Судьи должны быть одеты в черные брюки, официальные судейские свитера ИИХФ, одобренный ИИХФ черный шлем с полумаской, защитное снаряжение и иметь утвержденные свистки.

31.2. СПОРНЫЕ РЕШЕНИЯ

Главные Судьи должны осуществлять общий надзор за игрой и полный контроль над всеми Судьями Обслуживающими Игру (Судьи в Бригаде) и Игроками во время игры, включая остановки; и в случае любых разногласий их решение является окончательным.

Поскольку существует человеческий фактор, связанный с подачей свистка на остановку игры, Главному Судье может показаться, что игра была остановлена незадолго до того, как в действительности прозвучал свисток. Тот факт, что шайба может оставаться свободной или пересечь Линию Ворот до того, как прозвучал свисток, не имеет никакого значения, если Главный Судья решил, что игра была остановлена до того, как это произошло.

В случае возникновения какого-либо спора относительно времени или истечения срока действия штрафов этот вопрос должен быть переадресован Главному Судье для внесения корректив, и их решение должно быть окончательным. Они могут использовать Центр По Видео Просмотрам для оказания помощи в принятии окончательного решения.
➔ **Правило 37 – Видео Просмотр** и ➔ **Правило 38 – Тренерский Запрос.**

31.3. ВБРАСЫВАНИЕ

Один из Главных Судей должен производить «вбрасывание» шайбы в начале каждого периода. Линейные Судьи несут ответственность за проведение всех остальных «вбрасываний».

СУДЬИ

31.4. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ

Это должно быть обязанностью Главных Судей налагать такие штрафы, которые предусмотрены правилами за совершенные нарушения, и они должны выносить «окончательное решение на льду» по вопросам спорных голов.

Главные Судьи могут проконсультироваться с Линейными Судьями, прежде чем принимать собственное решение.

Главные Судьи не должны останавливать игру за любые нарушения правил, касающихся Правила 83 – Положение «Вне игры», или за любое нарушение Правила 81 – Проброс Шайбы.

Определение нарушений этих правил является обязанностью Линейных Судей, если только в силу какой-либо непредвиденной проблемы Линейные Судьи будут лишены возможности сделать это, и в этом случае обязанности Линейных Судей должны быть взяты под свой контроль Главным Судьей до тех пор, пока игра не будет остановлена.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Руководству для судей ИИХФ» и «Руководству по методике судейства ИИХФ (IIHF OPM)».**

31.5. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Главные Судьи должны сообщать по Системе Оповещения Зрителей информацию о правильности сомнительного взятия ворот.

Если это возможно, Секретарь Игры с помощью Системы Видео Гол, должен подтвердить Игрока, который произвел «взятие ворот» и всех Игроков, заслуживающих «голевую передачу».

➔ **Правило 78 – Взятия Ворот.**

Главные Судьи должны объявлять каждый раз через Систему Оповещения Зрителей, причину, по которой они не засчитали взятие ворот, когда в ходе игры включается сигнальный фонарь взятия ворот.

Это должно быть сделано при первой остановке игры независимо от любого стандартного сигнала, показанного Главными Судьями, когда сигнальный фонарь взятия ворот был включен по ошибке (если красный сигнальный фонарь взятия ворот является обязательным и в работе).

Главные Судьи должны сообщать имя или номер «Игрока забросившего шайбу», а также сообщать о всех Игроках, имеющих право на «голевую передачу» при этом взятии ворот.

Если это возможно, Главные Судьи должны сообщать только о «Игроке забросившем шайбу», а Секретарь Игры с помощью Статистического Персонала должен подтвердить «Игрока забросившего шайбу» и всех Игроков, имеющих право на «голевую передачу».

Имя «Игрока забросившего шайбу», и всех Игроков, имеющих право на «голевую передачу» должно быть объявлено по Системе Оповещения Зрителей.

СУДЬИ

В случае, если Главный Судья отменяет взятие ворот, вследствие любого нарушения правил, он должен сообщить о причине отмены Секретарю Игры, который должен правильно объявить решение Главного Судьи через Систему Оповещения Зрителей.

31.6. СУДЬИ В БРИГАДЕ

Перед началом игры Главные Судьи должны удостовериться, что назначенные Судьи в Бригаде находятся на своих соответствующих местах, и убедиться, что хронометрическое и сигнальное оборудование работает.

31.7. ШТРАФЫ

Нарушение правил, за которое каждый раз был наложен штраф, должно быть правильно объявлено, в соответствие с информацией, полученной от Главного Судьи, по Системе Оповещения Зрителей. Если Игроки обеих Команд оштрафованы в одном и том же игровом моменте, то сначала должен быть объявлен штраф Игроку, Команды Гостей.

31.8. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Это должно быть обязанностью Главных Судей следить за тем, чтобы все Игроки были надлежащим образом экипированы, и чтобы утвержденное регламентом снаряжение (включая утвержденную программу по использованию торговых знаков на льду) использовалось все время на протяжении всей игры.

31.9. РАПОРТЫ

Главный Судья должен незамедлительно и подробно сообщить Вышестоящим Инстанциям об обстоятельствах, связанных с:

(I) Наложением Дисциплинарных Штрафов за Оскорбление Судей;
(II) Наложением Дисциплинарных До Конца Игры Штрафов;
(III) Всякий раз, когда Игрок или персонал команды участвуют в конфликте со зрителем;
(IV) Любым необычным инцидентом, которое имело место на льду или вне его, до, во время или после игры;
(V) Наложением Больших Штрафов.

31.10. НАЧАЛО И КОНЕЦ ИГРЫ И ПЕРИОДОВ

Главные Судьи или Судья Времени Игры должны давать указания Командам для выхода на лед в назначенное время для начала игры и ее возобновления в начале каждого периода.

Если по какой-либо причине существует задержка начала игры более чем на пятнадцать (15) минут или любая неоправданная задержка в возобновлении игры после того, как ИИХФ утвердила продолжительность перерыва между периодами (см. «Положение о Соревнованиях ИИХФ»), Главные Судьи должны указать в своем рапорте Вышестоящим Инстанциям причину задержки и Команду или Команды, виновные в этом.

СУДЬИ

Главные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода до тех пор, пока все Игроки не уйдут в свои Раздевалки.
Порядок Выхода и Ухода Команд Со Льда описан в ➔ **Правиле 86.5.**

31.11. НЕВОЗМОЖНОСТЬ ПРОДОЛЖАТЬ ИГРУ

В случае, если Главный Судья случайно покидает лед или получает травму, что лишает его возможность выполнять свои обязанности по ходу игры, игра должна быть автоматически остановлена.

В чемпионатах ИИХФ на каждую игру назначаются «резервные» Судьи. В случае травмы Судьи на Льду, будет задействован назначенный «резервный» Судья.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Руководству для судей ИИХФ» и «Руководству по методике судейства ИИХФ (IIHF OPM)».**

ПРАВИЛО 32 ЛИНЕЙНЫЕ СУДЬИ

32.1. ФОРМА И СНАРЯЖЕНИЕ

Все Линейные Судьи должны быть одеты в черные брюки, официальные судейские свитера ИИХФ, одобренный ИИХФ черный шлем с полумаской, защитное снаряжение и иметь утвержденные свистки.

32.2. ВБРАСЫВАНИЯ

Линейные Судьи должен производить «вбрасывание» шайбы во всех случаях, за исключением при возобновлении игры в начале каждого периода в основное время.

32.3. ОБЩИЕ ОБЯЗАННОСТИ

Линейные Судьи, как правило, несут ответственность за фиксацию нарушений правил, связанных с «Положением «вне игры» и с «Пробросом Шайбы».
➔ **Правило 81 – Проброс Шайбы и Правило 83 – Положение «Вне Игры»**

Они могут остановить игру во многих других ситуациях, как указано в Правилах 32.4. и 33.5. ниже.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Руководству по методике судейства ИИХФ (IIHF OPM)».**

32.4. ОПОВЕЩЕНИЕ ГЛАВНЫХ СУДЕЙ

Линейные Судьи должны сообщить Главным Судьям свою интерпретацию любого инцидента, который мог иметь место во время игры. Линейный Судья может остановить игру и сообщить Главным Судьям о действиях свидетелем которых он был в случае:

(I) Нарушение Численного Состава ➔ **Правило 74 – Нарушение Численного Состава**.

(II) Предметы, брошенные на лед со Скамейки Игроков или со Скамейки Оштрафованных Игроков ➔**Правило 75 – Неспортивное Поведение**.

(III) Когда Персонал Команды вмешивается в действия судей ➔**Правило 39 – Оскорбление Судей**.

(IV) Когда Игрок, потерявший или сломавший свою клюшку, получает ее незаконно ➔**Правило 10 – Клюшка.**

(V) Когда любой идентифицируемый Игрок на Скамейке Игроков или на Скамейке Оштрафованных Игроков с помощью своей клюшки или своими действиями мешает движению шайбы или соперника ➔**Правило 56 – Блокировка.**

Линейные Судьи должны сообщать по завершении игрового эпизода о любых обстоятельствах, связанных с:

(I) Большими Штрафами ➔ **Правило 20 – Большие Штрафы.**

(II) Дисциплинарными Штрафами ➔**Правило 22 – Дисциплинарные Штрафы.**

(III) Дисциплинарными До Конца Игры Штрафами ➔**Правило 23 – Дисциплинарные До Конца Игры Штрафы.**

(IV) Оскорблением Судей ➔**Правило 39 – Оскорбление Судей.**

(V) Физическим воздействием в отношении Судей ➔**Правило 40 – Физическое Воздействие На Судей.**

(VI) Неспортивным Поведением ➔**Правило 75 – Неспортивное Поведение.**

(VII) Опасными Действиями ➔**Правило 21 – Опасные Действия.**

Если Линейный Судья станет свидетелем нарушения (перечисленных выше), совершенного атакующим Игроком (незамеченное Главными Судьями) до того, как атакующая Команда произведет взятие ворот, Линейный Судья должен сообщить, что он видел Главным Судьям, взятие ворот должно быть отменено, и соответствующий штраф должен быть наложен.

Линейный Судья должен немедленно остановить игру и сообщить Главным Судьям, в случае когда:

(I) Очевидно, что нанесена травма в результате «игры высоко поднятой клюшкой», которая осталась незамеченной Главными Судьями и требуется наложить Двойной Малый Штраф.

➔ **Правило 60 – Игра Высоко Поднятой Клюшкой.**

32.5. ОСТАНОВКА ИГРЫ

Линейные Судьи должны остановить игру:

(I) Когда произошла преждевременная замена Вратаря.
➔ **Правило 71 – Преждевременная Замена.**

СУДЬИ

(II) Когда они считают, что Игрок получил серьезную травму, и это осталось незамеченным ни одним из Главных Судей.
➔Правило 8 – Травмированные Игроки.

(III) За вторжение в зону проведения «вбрасывания».
➔ Правило 76 – Вбрасывание.

(IV) Когда шайба была направлена рукой Партнеру по Команде в любой зоне, кроме Зоны Защиты, и это осталось незамеченным ни одним из Главных Судей.
➔ Правило 79 – Пас Рукой.

(V) Когда шайба была отбита рукой любым центром в попытке выиграть «вбрасывание» в любой зоне.
➔ Правило 76 – Вбрасывание.

(VI) Когда в шайбу сыграли клюшкой, расположенной выше нормальной высоты плеч, и это осталось незамеченным ни одним из Главных Судей.
➔ Правило 80 - Игра По Шайбе Высоко Поднятой Клюшкой.

(VII) Когда любая из Команд совершает проброс шайбы.
➔ Правило 81 – Проброс.

(VIII) Когда имело место вмешательство зрителя или со зрителем
➔ Правило 24 – Штрафной Бросок.

(IX) За любое нарушение правил, касающееся «Положения «Вне Игры» на Синих Линиях.
➔Правило 83 – Положение «Вне Игры».

(X) Когда шайба выходит за пределы игровой площадки или с ней невозможно сыграть
➔Правило 85 – Шайба За Пределами Площадки.

(XI) Когда произошло взятие ворот, которое не было замечено Главными Судьями.
➔ Правило 78 – Взятие Ворот.

(XII) Когда шайбе мешает незаконный Игрок/лицо**➔Правило 5 – Команда, ➔Правило 74 – Нарушение Численного Состава ➔Правило 78 – Взятия Ворот, ➔Правило 84 – Положение О Проведении Дополнительного Периода (Овертайма).**

(XIII) Назначение «Штрафного Броска» по правилу **➔ Правило 53 – Бросание Снаряжения.**

32.6. НЕВОЗМОЖНОСТЬ ПРОДОЛЖАТЬ ИГРУ

Если Линейный Судья случайно покидает лед или получает травму, которая лишает его возможности выполнять свои обязанности во время игры, игра должна быть автоматически остановлена.

В чемпионатах ИИХФ на каждую игру назначаются «резервные» Судьи. В случае травмы Судьи на Льду, будет задействован назначенный «резервный» Судья.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Руководству для судей ИИХФ» и Инструкции и «Руководству по методике судейства ИИХФ (IIHF OPM)».**

СУДЬИ

ПРАВИЛО 33 СЕКРЕТАРЬ ИГРЫ

33.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ

Перед началом игры Секретарь Игры должен получить от Менеджера Команды или Тренера обеих Команд список всех имеющих право играть Игроков каждой Команды, информация о которых должна быть доведена до сведения Тренеров противоположных Команд до начала игры.

Тренер должен предоставить Состав Команды По Звеньям / Заявочный Список Команды Секретарю Игры по крайней мере за шестьдесят (60) минут до начала игры.

Секретарь Игры должен получить имена Капитана и Альтернативных Капитанов от Менеджера Команды или Тренера во время получения Состава Команды По Звеньям и указать тех, кто был назначен, поместив букву «С» или «А» напротив их имен в Официальном Протоколе Игры.

Секретарь Игры должен вести учет забитых шайб, номера Игроков, которые «произвели взятие ворот» и Игроков, имеющих право на «голевую передачу», и должен отмечать тех Игроков в Официальном Протоколе Игры, которые фактически приняли участие в игре. Подробная статистика и комментарии должны быть заполнены в соответствии с Кодами и Правилами Сбора Статистической Информации ИИХФ.

По окончании игры Секретарь Игры должен заполнить и подписать Официальный Протокол Игры и направить его в офис ИИХФ. Секретарь Игры должен подготовить Официальный Протокол Игры на подпись Главным Судьям и направить его в офис ИИХФ.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

33.2. ВЗЯТИЕ ВОРОТ И ПЕРЕДАЧИ

Главные Судьи должны сообщать имя или номер Игрока, который «произвел взятие ворот», а также сообщать имя каждого Игрока, имеющего право на «голевую передачу» при этом взятии ворот. В определенных чемпионатах ИИХФ Главные Судьи должны сообщать только имя Игрока, который «произвел взятие ворот», а Секретарь Игры, с помощью Статистического Персонала, должен подтвердить, какой Игрок «произвел взятие ворот» и Игроков, имеющих право на «голевую передачу».

Никакие просьбы об изменении какого-либо присуждения очков не будут приниматься к рассмотрению, если они не были сделаны немедленно или до завершения фактического игрового момента в игре Капитаном Команды, или немедленно после игры Представителем Команды.

По окончании игры Секретарь Игры должен заполнить и подписать Официальный Протокол Игры и подготовить его для подписи Главными Судьями. Официальный Протокол Игры считается заполненным и должен быть направлен в офис ИИХФ.

СУДЬИ

В случае, если Консультант По Видео Просмотрам просматривает игровой момент, и присуждается взятие ворот, хотя игра продолжалась в течение определенного промежутка времени, Секретарь Игры должен зафиксировать взятие ворот и все передачи в момент произведения взятия ворот.
Если он не уверен, он должен проконсультироваться с Консультантом По Видео Просмотрам. Судья Времени Игры должен также быть проинформирован, чтобы соответствующим образом скорректировать время игры и штрафное время на табло.

Взятие ворот присуждается последнему Игроку в Команде, который коснулся шайбы перед тем, как шайба вошла в сетку ворот.
➔ Правило 78 – Взятие Ворот.

«Голевая передача» присуждается Игроку или Игрокам (максимум двум), которые касаются шайбы до игрока, который «производит взятие ворот», при условии, что ни один защитник не играет или не «владеет шайбой» в промежутке между ними.
Голевые передачи могут быть присуждены только конкретным Игрокам при взятии ворот, которое было зафиксировано Главным Судьей, если Главный Судья или Секретарь Игры посчитают, что голевые передачи в любом случае должны быть потенциально присуждены при взятии ворот.
Если взятие ворот происходит на последней минуте периода, когда на часах отображаются десятые доли секунды, время взятия ворот округляется до ближайшей секунды для официальных записей.
← За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».

33.3. СОСТАВЫ ПО ЗВЕНЬЯМ

По регламенту ИИХФ Тренеры обеих Команд предоставляют Секретарю Игры список допущенных к играм Игроков и имена назначенных Капитанов и Альтернативных Капитанов в течение пяти (5) минут после завершения предыгровой разминки (за двадцать (20) минут до «вбрасывания»).
Эти двадцать (20) минут дают Секретарю Игры время, чтобы получить заполненный состав по звеньям на игру, вернуть его обоим Тренерам Команд и предоставить копии обоих составов по звеньям Главным Судьям.

Секретарь Игры должен иметь в судейской бригаде помощника, чтобы сэкономить время и выполнить эти обязанности.
Секретарь Игры должен сообщить Вышестоящим Инстанциям, если какой-либо из Тренеров не будет сотрудничать в соответствии с этими рекомендуемыми руководящими принципами.

СУДЬИ

33.4. РАСПОЛОЖЕНИЕ

Секретарь Игры должен располагаться на Скамейке Судей в Бригаде напротив Скамеек Игроков и должен иметь хороший обзор поверхности льда с этой позиции.
Секретарь Игры должен имеет доступ к телевизионному монитору и должен иметь устройство связи с Центром По Видео Просмотрам.

33.5. ШТРАФЫ

Секретарь Игры должен оказывать помощь Судье Штрафного Времени с номерами Игроков на льду в случае, если Вратарь получает штраф или Игрока, отстраненного от участия в игре.
Они также должны следить за Скамейками Игроков во время конфликта и фиксировать номера всех Игроков, которые покидают свои соответствующие Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков, и в том порядке, в котором они покидают их.

ПРАВИЛО 34 СУДЬЯ ВРЕМЕНИ ИГРЫ

34.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ

Судья Времени Игры должен фиксировать время начала и окончания каждого периода в игре.
Во время игры Судья Времени Игры запускает часы с вбрасыванием шайбы и останавливает часы, услышав свисток Судей на Льду или при взятии ворот.

Судья времени игры должен инициировать объявление по Системе Оповещения Зрителей:

(I) в 1-м и 2-м периодах, когда в каждом из этих периодов осталось сыграть (1) одну минуту.

(II) в 3-м периоде, когда в этом периоде осталось сыграть две (2) минуты.

Ручные секундомеры должны быть в наличии для определения правильного игрового времени, в случае сбоя системы хронометража.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

34.2. ПЕРЕРЫВЫ

В целях информирования зрителей о времени, оставшемся во время перерывов, Судья Времени Игры будет использовать табло для показа продолжительности перерывов. Табло начнет отсчет времени перерыва сразу же по окончании периода. Перерывы длятся 15 минут, если не решено иначе.
Если по какой-либо причине возникают непредвиденные задержки (например, конфронтация, ремонт арены, проблемы со льдом или заливка льда), важно проявлять осмотрительность при запуске часов.

СУДЬИ

Для уведомления команд, о том, что пришло время для возвращения на ледовую поверхность в начале каждого периода, Судья Времени Игры будет подавать сигнал в расположение раздевалок, информируя команды, используя следующую систему сигналов на каждой ледовой арене:

а) Три (3) минуты на табло до окончания перерыва – Один (1) звуковой сигнал, инициированный Судьей Времени Игры, означающий, что через одну (1) минуту команды будут вызваны на ледовую площадку.

б) Две (2) минуты на табло до окончания перерыва – Два (2) звуковых сигнала инициированных Судьей Времени Игры извещающих команду хозяев немедленно покинуть их раздевалку и возвратиться на ледовую поверхность. Команда гостей немедленно следует за последним игроком команды хозяев к ледовой поверхности.

Организаторы имеют право выдвинуть предложения по изменению установленного временного регламента, чтобы быть уверенными, что игроки появляются на льду для возобновления игры перед началом периода в установленное время.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

34.3. ПРОВЕДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА)

В случае проведения Дополнительного Периода (Овертайма) Судья Времени Игры должен переустановить игровое время Дополнительного Периода (Овертайма) на табло, в соответствии с Правилом 84. Дополнительный Период (Овертайм) начинается сразу же, после дополнительной очистки лопатами всей ледовой поверхности.

➔ **Правило 84 – Положение о Проведении Дополнительного Периода (Овертайма)**

34.4. СИГНАЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА

Если арена не оборудована устройством автоматической сигнализации или, если такое устройство выходит из строя, Судья Времени Игры должен подать сигнал на окончание каждого периода свистком.

34.5. НАЧАЛО ПЕРИОДОВ

Судья Времени Игры должен подать сигнал Главным Судьям и соревнующимся Командам о начале игры и о начале каждого последующего периода, и Главные Судьи должны незамедлительно начать игру.

➔ **Правило 77 – Время Игры и Перерывов.**

34.6. ТЕЛЕВИДЕНИЕ И МЕСТНЫЙ ТЕЛЕВЕЩАТЕЛЬ (ИГРОВАЯ ПАУЗА)

➔ **Правило 87 – Тайм-Аут.**

34.7. ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ

Любая потеря времени игры или в штрафном времени из-за ошибочного «вбрасывания» должны быть устранены соответствующим образом. Можно проконсультироваться с Консультантом По Видео Просмотрам, чтобы убедиться, что время скорректировано точно.

СУДЬИ

В случае возникновения любых разногласий, относительно времени, этот вопрос должен быть переадресован Главным Судьям на рассмотрение, и их решение будет являться окончательным. Они могут использовать Консультанта По Видео Просмотру для оказания помощи в принятии окончательного решения.
➔ Правило 37.6. – Видео Просмотр.

Судья Времени Игры должен оказать помощь в верификации времени игры с помощью дополнительного временного устройства (секундомер, одобренный ИИХФ). В случае, если часы на табло не функционируют, при возобновлении игры, Главные Судьи на льду могут принять решение остановить игру, при условии, что нет неминуемой реальной возможности произвести взятие ворот или подождать до следующей законной остановки игры. В сотрудничестве с Судьей Времени Игры и Консультантом По Видео Просмотрам, время на табло должно быть переустановлено соответствующим образом.

В случае, если Видео Повтор показывает, что произошло взятие ворот до остановки игры, Консультант по Видео Просмотрам информирует Судью Времени Игры и Секретаря Игры о времени взятия ворот и промежутке игрового времени, необходимого для перевода времени назад на табло.

ПРАВИЛО 35 СУДЬЯ ШТРАФНОГО ВРЕМЕНИ

35.1. ОСНОВНЫЕ ОБЯЗАННОСТИ

Судья Штрафного Времени должен вести правильную запись всех штрафов, наложенных Судьями на Льду, включая имена оштрафованных Игроков, наложенные штрафы, продолжительность каждого штрафа и время, в которое был наложен каждый штраф. Эта информация должна также быть отражена Секретарем Игры в Официальном Протоколе Игры.
Судья Штрафного Времени должен информировать оштрафованных Игроков и Судей При Оштрафованных Игроках о соответствующем времени окончания всех штрафов.
В случае неисправности отсчета Штрафного Времени на Табло, отсчет Игрового Времени на Табло должно быть использовано для определения времени окончания каждого штрафа. Иными словами, отсчет Штрафного Времени на Табло должен быть официальным хронометражным устройством для всех штрафов, которые требуют, чтобы Команда играла с менее чем пятью (5) хоккеистами.

Игроки должны быть выпущены со Скамейки Оштрафованных Игроков только в том случае, когда на это указывает информация о Штрафном Времени на Табло или по другим критериям описанных в правилах игры.
Нарушение правил, за которое был наложен штраф, должно быть объявлено по Системе Оповещения Зрителей, на основании информации полученной от Главного Судьи. Если Игроки обеих Команд будут наказаны одновременно, то сначала должен быть объявлен штраф Игроку, Команды Гостей.

СУДЬИ

В ситуациях, когда многочисленные Дисциплинарные До Конца Игры Штрафы были наложены на любого одного (1) Игрока в одной и той же остановке игры, только один (1) Дисциплинарный До Конца Игры штраф должен быть объявлен.
Дисциплинарные Штрафы и Обоюдные Большие Штрафы не должны отражаться на Табло (отсчет Штрафного Времени), но такие оштрафованные Игроки должны быть предупреждены и выпущены при первой остановке игры, следующей после окончания времени их штрафов.
Когда на Игрока наложен Дисциплинарный Штраф в дополнение к другим штрафам, Дисциплинарный Штраф должен начаться только после того, как все другие штрафы были отбыты (или отменены вследствие взятия ворот).
Если Игрок покидает Скамейку Оштрафованных Игроков до истечения штрафного времени, Судья Штрафного Времени обязан отметить время выхода и уведомить Главных Судей при первой же возможности.
В обязанности Судьи Штрафного Времени входит обеспечение того, чтобы оштрафованные Игроки вернулись на Скамейку Оштрафованных Игроков до того, как шайба будет вброшена для возобновления игры в начале каждого периода.
В случае, если оштрафованный Игрок не находится на Скамейке Оштрафованных Игроков, Судья Штрафного Времени должен уведомить Главных Судей и предотвратить возобновление игры до тех пор, пока Игрок не займет место на ней.

35.2. ОБОРУДОВАНИЕ

Ручные секундомеры должны быть в наличии для определения правильного штрафного времени в случае сбоя в системе хронометража.

35.3. ШТРАФЫ ВРАТАРЯ

В случае, если Вратарь оштрафован, штраф должен отбываться другим Игроком его Команды, который находился на льду, в момент совершения нарушения. Взаимодействие с Секретарем Игры и/или Статистическим Персоналом в этот момент играет важную роль, поскольку они могут сообщить Судье Штрафного Времени, кто был на самом деле на льду, для того чтобы гарантировать, что только надлежащие Игроки могут отбывать штраф.

35.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Судья Штрафного Времени должен зафиксировать в Форме Учета Штрафов каждый присужденный «Штрафной Бросок», имя Игрока, выполняющего его и результат «Штрафного Броска».

35.5. ШТРАФНОЕ ВРЕМЯ НА ТАБЛО

Судья Штрафного Времени должен нести ответственность за правильную установку штрафного времени на табло в любое время и должен незамедлительно обратить внимание Главных Судей на любое несоответствие между временем, показанном на табло, и официальным правильным временем, и они должны нести ответственность за внесение любых корректировок, по распоряжению Главных Судей.

СУДЬИ

В случае, если два (2) Игрока из одной (1) Команды и один (1) Игрок из Команды соперника оштрафованы одновременно, Судья Штрафного Времени должен запросить через Главного Судью, штраф какого Игрока они предпочитают установить на табло.

35.6. УВЕДОМЛЕНИЕ

Если на Игрока налагается штраф, который приводит к «автоматическому отстранению игрока от участия в игре», об этом должно быть сообщено Главному Судье во время наложения штрафа, чтобы быть уверенным в наложении Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа. Если штрафы налагаются в последнюю минуту периода, когда на часах отображаются десятые доли секунды, время штрафа должно быть округлено до ближайшей секунды для внесения в Официальный Протокол Игры.

35.7. ИЗМЕРЕНИЕ КЛЮШЕК

Судья Штрафного Времени должен иметь официальный шаблон ИИХФ для измерения клюшек и рулетку, доступные для использования Главными Судьями во время игры. Он также должен записать в Официальном Протоколе Игры детали и результат любого измерения клюшки, выполненного Главными Судьями во время игры.

35.8. ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ

В случае, если взятие ворот было присуждено на основании Видео Просмотра, даже если игра продолжалась, Судья Штрафного Времени должен скорректировать любые существующие штрафы в соответствии с ситуацией.
Время на табло должно быть возвращено назад на момент взятия ворот. Если в процессе игры был наложен штраф, время наложения штрафа должно быть также возвращено назад на момент взятия ворот.

ПРАВИЛО 36 ГРУППА СТАТИСТИКИ

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

ПРАВИЛО 37 ВИДЕО ПРОСМОТР

37.1. ВИДЕО ПРОСМОТР

ИИХФ скомплектует группу специалистов для работы за бортом в качестве Консультанта По Видео Просмотрам на каждой арене, на каждую игру.
Консультант По Видео Просмотру будет расположен в уединенном месте на верхнем ярусе арены с беспрепятственным видом на двое ворот.
Помещение должно быть достаточно большим, чтобы в нем могли разместиться четыре (4) человека (Консультант По Видео Просмотру, Техник по Видео Просмотру, Тренер по Судейству и Представитель По Судейству ИИХФ), и должно иметь достаточно места для размещения необходимых мониторов, оборудования для воспроизведения и записи.

СУДЬИ

Консультант По Видео Просмотру и Тренер По Судейству должны иметь доступ ко всем повторам, которые могут быть доступны со всех доступных телевизионных камер, транслирующих игру.
Консультант По Видео Просмотру и Тренер По Судейству должны быть также оснащены современными системами связи, которые обеспечат прямой и немедленный доступ к Судье (Судьям) на Скамейке Оштрафованных Игроков и Судье (Судьям) На Льду.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

37.2. ПРОЦЕДУРА ВИДЕО ПРОСМОТРА

Каждый гол должен быть просмотрен Консультантом По Видео Просмотрам. Если возникает необходимость задержать возобновление игры после очевидного взятия ворот, Судья в Бригаде за бортом должен быть готов, к подаче сигнала одному из Главных Судей, чтобы он задержал на время «вбрасывание» в Центре льда.

После того, как Консультант По видео Просмотрам просмотрит видео и подтвердит, правильность взятия ворот, Судья в Бригаде за бортом должен подать сигнал Главному Судье на возобновление игры.

Если потребуется дополнительное время на видео просмотр, связанное с возможным взятием ворот, Консультант По Видео Просмотрам должен дать команду, чтобы прозвучал сигнал на арене, а Диктор на арене через Систему Оповещения Зрителей объявил о том, что «идет видео просмотр игрового момента».

Как только игровой момент будет просмотрен и будет засчитано взятие ворот, взятие ворот должно быть объявлено в обычном порядке.

Если просмотр определяет, что взятие ворот должно быть отменено, Главный Судья должен объявить причину отмены взятия ворот.

Если Консультант По Видео Просмотрам просматривает инцидент, связанным с возможным взятием ворот, который не был зафиксирован Судьями На Льду, Судья в Бригаде должен связаться с Главным Судьей при первой остановке игры и проинформировать их, что идет видео просмотр игрового момента.

Если запущен видео просмотр игрового момента, Диктор на арене должен объявить через Систему Оповещения Зрителей, что «идет видео просмотр игрового момента».

Если Консультант По Видео Просмотрам смог установить, что произошло взятие ворот используя видео повтор игрового момента, а игра тем не менее продолжилась, Консультант По Видео Просмотрам должен дать команду, чтобы на арене прозвучала сирена на немедленную остановку игры и присуждение взятия ворот.

СУДЬИ

Если первая остановка игры, связанная с явным взятием ворот, совпадает с окончанием периода, Судья (Судьи) На Льду должен(ны) проинструктировать обе Команды оставаться на их соответствующих Скамейках Игроков до полного окончания Видео Просмотра игрового момента.

Если видео просмотр подтверждает, что взятие ворот должно быть засчитано, время игры на табло (включая штрафное время, если оно установлено) должно быть переустановлено на момент времени, когда произошло взятие ворот.

Если видео просмотр покажет, что взятие ворот не было, никаких корректировок времени не будет предусмотрено.

Только одно взятие ворот может быть присуждено в любую остановку игры. Если произошло очевидное взятие ворот Командой «А», что в последствие было подтверждено Видео Просмотром, любое взятие ворот Командой «В» в течение периода времени между очевидным взятием ворот Командой «А» и остановкой игры (взятие ворот Командой «В») засчитано не будет. Если очевидное взятие ворот Командой «А» будет считаться незаконным (например, «отчетливый удар по шайбе ногой»), то взятие ворот не будет засчитано. В этом случае взятие ворот Команде «В» не будет присуждено, поскольку игра должна была быть остановлена в момент очевидного гола. Время игры на табло (включая штрафное времени, если оно установлено) должно быть переустановлено на момент времени, когда произошло очевидное взятие ворот Командой «А» - независимо от того, присуждено ли взятие ворот или отменено.

Любые штрафы, зафиксированные в течение периода времени между очевидным взятием ворот и следующей остановкой игры, должны быть наложены в обычном порядке, за исключением случая, когда Малый Штраф должен было быть наложен на Команду, в ворота которой была заброшена шайба, так как он аннулируется в связи со взятием ворот - см. ➔ **Правило 16.2 – Малый Штраф** и ➔ **Правило 18.2 – Двойной Малый Штраф**.

Если нарушение происходит после первой остановки игры, следующей после очевидного взятия ворот (нарушение после свистка) любой из Команд, штраф налагается и отбывается в обычном порядке, независимо от решения, вынесенного при Видео Просмотре.

Когда Главный Судья дает понять, что идет Видео Просмотр, все Игроки (за исключением Вратарей) должны немедленно проследовать к своим Скамейкам Игроков, и невыполнение этого требования может привести к наложению Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа на нарушившего Игрока (Игроков) и должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям.

Любое потенциальное взятие ворот, требующая Видео Просмотра, должно быть осуществлено до и/или во время следующей остановки игры. Ни одно взятие ворот не может быть засчитано (или отменено) в результате Видео Просмотра после того, как игра возобновилась.

СУДЬИ

Консультант По Видео Просмотру будет напрямую связан с Главным (Главными) Судьей (Судьями) на уровне льда, чтобы помочь с рассмотрением любой ситуации, связанной с возможным взятием ворот или со спорным взятием ворот. Решение Судей На Льду (Главных или Линейных) должно быть окончательным.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

37.3. СИТУАЦИИ СО ВЗЯТИЕМ ВОРОТ ПОДЛЕЖАЩИЕ ВИДЕО ПРОСМОТРУ

Нижеприведенные ситуации являются объектом Видео Просмотра:

(I) Пересечение шайбой линии ворот.

(II) Попадание шайбы в ворота, до (или после) сдвига ворот или если присутствует критерий для присуждения взятия ворот после того, как ворота были сдвинуты.

(III) Шайба попадает в ворота до (или после) истечения времени в конце периода.

(IV) Шайба направлена в ворота ногой/коньком, «отчетливый удар ногой» был очевиден

(V) Шайба, преднамеренно направлена, отбита или заброшена в ворота атакующим Игроком любым способом (и с помощью любой частью его тела), кроме как его клюшкой - кроме ногой/коньком – см. Пункт (IV) выше.

(VI) Шайба, попадает непосредственно в ворота в результате отскока от Судьи На Льду

(VII) По шайбе ударили или перенаправили в сетку ворот клюшкой, расположенной выше высоты перекладины ворот.

(VIII) Шайба, попадающая в ворота надлежащим образом через открытое пространство спереди ворот (чтобы убедиться, что шайба не попала в ворота неправильно, например сквозь сетчатую сетку или под основанием ворот и т.д.).

(IX) Попадание шайбы в сетку ворот как кульминация непрерывной игры, где результат игры не затронул произвольный свисток Главного Судьи, когда он потерял шайбу из виду; и

(X) Законность всех потенциальных голов при выполнении «Штрафного Броска» или попытки «Броска Для Выявления Победителя», чтобы обеспечить соблюдение применяемых правил (например, Вратарь покидает площадь ворот до касания шайбы в Центре льда, Вратарь бросает клюшку, Вратарь сдвигает ворота, Игрок, выполняющий бросок проносит шайбу на крюке клюшке выше нормальной высоты плеч, игрок, выполняющий бросок выполняет незаконный маневр «спин-о-рама», непрерывное продвижение шайбы вперед игроком, «повторный бросок» / «отскок» от игрока и т. д.).

Тренерский Запрос в соответствие с Правилом 38 – Тренерский Запрос будет применяться только на отдельных чемпионатах ИИХФ. Дополнительный Видео Просмотр, когда Тренерский Запрос не применяется:

(XI) Главные Судьи могут по своему усмотрению воспользоваться видео просмотром игрового момента касающегося присуждения взятия ворот, связанного с возможной «Блокировкой Вратаря».

➔ **Правило 69. – Блокировка Вратаря / Помехи Вратарю.**

СУДЬИ

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению V – Технические Требования и Обеспечение.

🡐 За дополнительной информацией, касающейся применении системы видео просмотра, обращайтесь к Положению о Соревнованиях ИИХФ.

37.4. ОТЧЕТЛИВЫЙ УДАР НОГОЙ

Решение при взятии ворот в игровых моментах, в которых шайба попадает в сетку ворот в результате «отчетливого удара ногой», должно быть – «Нет Гола». «Отчетливый удар ногой» как причина Видео Просмотра – это такое движение, при котором видео ясно показывает, что атакующий Игрок намеренно направил шайбу ударом ноги или конька, и шайба впоследствии попадает в сетку ворот. Взятие ворот не может быть засчитано в игре, где атакующий Игрок направляет шайбу своим коньком в сетку ворот (даже посредством последующего отскока от другого Игрока, за исключением от клюшки хоккеиста), используя «отчетливый удар ногой».

Взятие ворот не может быть также засчитано в игре, где атакующий Игрок попадает по шайбе, ударяя ногой по любому снаряжению (по клюшке, перчатке, шлему и т.д.), включая удар по крюку своей собственной клюшки, в результате чего шайба пересекает Линию Ворот

Шайба, которая отскакивает в ворота от конька атакующего Игрока, который не использует «отчетливый удар ногой», должна считаться «хорошим голом».

Шайба, направленная в ворота коньком атакующего Игрока, должна также считаться «хорошим голом», если не присутствует очевидность «отчетливого удара ногой».

➔ Правило 49.2. – Удар Ногой / Взятие Ворот

37.5. УДАР ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

Определяющим фактором для Видео Просмотра при игре по шайбе высоко поднятой клюшкой является место, где шайба совершает контакт с клюшкой по отношению к уровню перекладины ворот.

Если шайба соприкасается с частью клюшки, которая находится на уровне или ниже уровня перекладины ворот (несмотря на то, что какая-то другая часть клюшки находится выше уровня перекладины ворот), и попадает в ворота, взятие ворот должно быть засчитано.

➔ Правило 80.3. – Игра По Шайбе Высоко Поднятой Клюшкой.

37.6. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВИДЕО ПРОСМОТРА ДЛЯ ВЕРИФИКАЦИИ ВРЕМЕНИ НА ТАБЛО

Видео Просмотр может быть использован для установки правильного времени на табло.

Любая потеря времени игры или штрафного времени из-за ложного «вбрасывания», нарушения правил «вбрасывания» или шайбы, вышедшей из игры, должна быть восстановлена.

СУДЬИ

При необходимости можно проконсультироваться с Консультантом По Видео Просмотрам или напрямую связаться с Судьями На Льду и в Бригаде, чтобы убедиться, что любая потеря времени игры или штрафного времени из - за этих ситуаций должным образом восстановлены.

➔ Правило 76.8 – Процедура Вбрасывания / Верификация Времени, ➔Правило 85.7 – Шайба За Пределами Площадки / Верификация Времени

В случае возникновения каких-либо разногласий относительно времени, этот вопрос должен быть переадресован на рассмотрение Консультанту По Видео Просмотрам для внесения ясности, и его решение будет является окончательным. Судья Времени Игры должен оказать помочь в верификации времени игры с помощью дополнительного временного устройства (секундомер, одобренный ИИХФ).

В случае, если Видео Просмотр показывает, что взятие ворот было произведено до остановки игры, Консультант По Видео Просмотрам проинформирует Судью Времени Игры и Секретаря Игры о времени взятия ворот и промежутке игрового и штрафного (если оно отражается на табло) времени, необходимого переустановить на табло.

➔ Правило 34.7. – Судья Времени Игры /Верификация Времени.

37.7. СУДЬИ ЗА ВОРОТАМИ – ОТСУТСТВИЕ ВИДЕО ПРОСМОТРА

В Чемпионатах ИИХФ, где не используется Видео Просмотр, должны быть назначены Судьи за Воротами.

За каждыми воротами (или в зоне, обозначенной и одобренной ИИХФ) должен находиться один Судья за Воротами, по возможности в надлежащем, безопасном месте, чтобы не было никакого вмешательства в их деятельность. Они не должны меняться воротами во время игры.

Судья за Воротам должен сигнализировать, как правило, с помощью включения красной лампы, решение о том, прошла ли шайба между Стойками Ворот и полностью ли пересекла Линию Ворот.

Единственное решение, которое должен принять Судья за Воротами, – это действительно ли шайба попала в ворота, а не как и когда она вошла.

Лампа должна гореть в течение пяти (5) секунд каждый раз, когда шайба попадает в ворота, независимо от обстоятельств. В обязанности Главного Судьи входит принятие окончательного решения.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».**

ПРАВИЛО 38 ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС

38.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Механизм Видео Просмотра, приводимый в работу Тренерским Запросом, может использоваться только в ситуациях «взятие ворот засчитывается (хороший гол) / взятие ворот не засчитывается (нет гола)» и охватывает узкий круг игровых моментов.

СУДЬИ

Во всех ситуациях, связанных с Тренерским Запросом, первоначальное решение на льду будет изменено, если, и только в том случае, когда на основании видео доказательств можно будет сделать окончательное и неопровержимое заключение о том, что первоначальное решение на льду было явно неправильным.

Если по видео просмотру невозможно точно определить и/или есть какие-либо сомнения относительно того, было ли решение на льду правильным, первоначальное решение на льду будет подтверждено.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Положению и Регламенту по Информационным Технологиям ИИХФ».

38.2. СИТУАЦИИ, ПОДЛЕЖАЩИЕ РАССМОТРЕНИЮ ПО ТРЕНЕРСКРМУ ЗАПРОСУ

Команда может запросить Тренерский Запрос только для рассмотрения следующих сценариев:

(I) Положение «Вне игры» - Игра, Приведшая ко Взятию Ворот

Игра, которая приводит к решению на льду засчитать «взятие ворот», когда защищающаяся Команда утверждает, что игра должна была быть остановлена из-за нарушения положения «Вне Игры» атакующей Командой.

➔ Правило 83 – Положение Вне Игры.

(II) Пропущенная Остановка Игры в Зоне Атаки, Приведшая ко Взятию Ворот

Игра, которая приводит к решению на льду засчитать «взятие ворот», когда защищающаяся Команда утверждает, что игра должна была быть остановлена по причине какого-либо игрового момента, произошедшего в Зоне Атаки, которая должна была бы привести к остановке игры, вызванной атакующей Командой, но этого не было сделано. Единственным исключением из этого положения является случай, когда шайба выброшена за пределы игровой площадки любой из команд и это осталось незамеченным Судьями На Льду;

(III) Игровые Моменты, Связанные со Взятием Ворот и Возможной «Блокировки Вратаря / Помехой Вратарю»

Либо:

(1) Игра, которая приводит к решению на льду засчитать «взятие ворот», когда защищающаяся Команда утверждает, что взятие ворот должно быть отменено из-за «Блокировки Вратаря / Помехи Вратарю» **➔ Правило 69.4 – Блокировка Вратаря /Помехи Вратарю**

Или:

(2) Игра, которая приводит к решению на льду «отменить взятие ворот», несмотря на то что шайба попала в ворота, когда Судьями На Льду было определено, что атакующая Команда виновна в создании Блокировки Вратарю / Помехи Вратарю, а атакующая Команда выдвигает следующие претензии:

- Не было никакого фактического контакта любого рода, инициированного атакующим Игроком с Вратарем;
- Атакующего Игрока толкнул, пихнул или совершил против него нарушение правил защищающийся Игрок, что и привело к тому, что атакующий Игрок вступил в контакт с Вратарем; или
- Расположение атакующего Игрока в Площади Ворот не повлияло на способность Вратаря защищать свои ворота и, по сути, не оказало существенного влияния на игру

38.3. ПРОЦЕСС ИНИЦИИРОВАНИЯ ТРЕНЕРСКОГО ЗАПРОСА

Все Тренерские Запросы должны быть инициированы обращением к Главному Судье в устной форме до «вбрасывания» в Центральной точке «вбрасывания» после «взятия ворот» или, в случае ситуации, связанной с «отменой взятия ворот» по причине создание «Блокировки Вратаря / Помехи Вратарю», до возобновления игры.
Команды не могут неоправданно затягивать возобновление игры, оценивая, стоит ли нет инициировать Тренерский Запрос. Любая такая задержка или тактика задержки может привести к отказу в праве на Запрос и, по усмотрению Главного Судьи, также может привести к наложению Малого Штрафа за «Задержку Игры».
➔ Правило 63 - Задержка Игры.

Чтобы ускорить процесс просмотра, Тренеры, инициирующие Тренерский Запрос, должны предоставить Главному Судье с разумной конкретикой как причину их Тренерского Запроса (т. е. фактическое нарушение, о котором заявляется), так и приблизительное время на табло, когда произошло предполагаемое нарушение. Непредоставление этой информации с разумной конкретизацией может привести к отказу в праве на Тренерский Запрос.
Только один Тренерский Запрос на команду за остановку будет разрешен.

38.4. ПРОЦЕСС РАССМОТРЕНИЯ ТРЕНЕРСКОГО ЗАПРОСА

Технический отдел ИИХФ в сотрудничестве с Организаторами установит на всех аренах необходимое технологическое оборудование (например, портативный планшет, телевизор или компьютерный монитор), которое позволит Судьям На Льду в взаимодействии с Консультантом По Видео Просмотрам просматривать видеоповторы игровых моментов, связанных с Тренерским Запросом.
Насколько это практично и возможно, повторы, доступные для Судей На Льду, будут аналогичны тем, которые будут использованы Консультантом По Видео Просмотрам.

СУДЬИ

После того, как Тренерский Запрос был инициирован, Консультант По Видео Просмотрам должен немедленно установить контакт с Судьей (Судьями) На Льду, ответственным за принятое решение (или не принятое) используя гарнитуру и спросить и обсудить с Судьей На Льду (Судьями) перед просмотром Судьей на Льду любого видео следующее:

(I) «Окончательное принятое решение» Судьей на льду; и

(II) то, как Судья (Судьи) на Льду видел игровой момент.

Консультант По Видео Просмотру будет участвовать, как в общении с Судьями На Льду через гарнитуру, так и в предоставлении информации Судьям На Льду (Главным и Линейным). Судьи На Льду несут ответственность за принятие «окончательного» решения.

Затем «решение принятое на льду» будет рассмотрено одновременно ответственным за его принятие Судьей (Судьями) На Льду на ледовом уровне и Консультантом По Видео Просмотру используя любые и все имеющиеся в их распоряжении повторы.

После их совместного просмотра и консультаций, Судьи На Льду (Главные и Линейные) должны будут принять решение или оставить в силе или изменить первоначальное «принятое решение на льду». Как только решение принято, Главный Судья проинформирует Судью Штрафного Времени / Диктора Системы Оповещения Зрителей и сделает объявление на льду.

38.5. ПРАВО ИНИЦИИРОВАТЬ ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС

Команды могут инициировать Тренерский Запрос на соответствующие игровые моменты в любое время во время игры.

38.6. РЕЗУЛЬТАТЫ ПОЛОЖИТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ ПО ТРЕНЕРСКОМУ ЗАПРОСУ

В тех случаях, когда Тренерский Запрос был инициирован на «Положение «Вне Игры» Приведшее ко Взятию Ворот» или «На Пропуск Остановки Игры в Зоне Атаки, Приведшее ко Взятию Ворот», и было принято решение о том, что принятое решение на льду о ВЗЯТИИ ВОРОТ должно быть изменено, взятие ворот будет отменено, и время на табло должно быть переустановлено на момент пропущенного нарушения, из-за которого игра должна была бы быть остановлена.

В таких случаях «вбрасывание» будет произведено в том месте, где оно должно было бы быть, при других обстоятельствах, связанных с правильной фиксацией нарушения. Если один или несколько штрафов (Малых или Больших) наложены в интервале между пропущенным нарушением и Видео Просмотром, который отменяет очевидное взятие ворот, то нарушившей правила Команде(ам) (и ответственного за это Игроку(ам)) все равно будет необходимо отбыть зафиксированный(е) и наложенный(е) штраф(ы), а время наложения штрафа(ов) должно быть зафиксировано на момент времени, когда игра должна была бы быть остановлена за пропущенное нарушение.

СУДЬИ

В случаях, когда Запрос был инициирован на принятое на льду решение, связанное со «взятием ворот», где защищающаяся Команда утверждает, что взятие ворот должно быть не засчитано из-за «Блокировки Вратаря / Помехи Вратарю», как описано в **➔ Правиле 69 - Блокировка Вратаря/Помехи Вратарю** и было установлено, что «принятое на льду решение» должно быть изменено, взятие ворот будет не засчитано, и «вбрасывание» будет произведено в ближайшей Точке Вбрасывания в Нейтральной Зоне у Зоны Атаки.

Процесс Видео Просмотра этих игровых эпизодов будет использоваться исключительно с целью изменения решения на льду, связанное со «взятием ворот» - он не будет использоваться для каких-либо других целей, в том числе, в частности, для наложения Малых или Больших Штрафов за Блокировку Вратаря / Помехи Вратарю.

В тех случаях, когда Запрос был инициирован на решение на льду, связанное с «отменой взятия ворот», несмотря на то что шайба побывала в воротах, когда Судьями На Льду было определено, что атакующая Команда была виновна в создании «Блокировки Вратаря / Помехи Вратарю», и было установлено, что «принятое на льду решение» должно быть изменено, взятие ворот будет засчитано, и «вбрасывание» будет произведено в Центральной точке «вбрасывания».
➔ Правиле 69 - Блокировка Вратаря/Помехи Вратарю.

Если штраф за «Блокировку Вратаря / Помеху Вратарю» был зафиксирован, а на основании Видео Просмотра было установлено, что атакующий Игрок не совершал такого действия, штраф за такое нарушение не должен быть наложен.
Все остальные штрафы, не связанные с «Блокировкой Вратаря / Помеху Вратарю», должны быть наложены и отбываться в обычном порядке. С другой стороны, не указанные штрафы не могут быть наложены на основании Видео Просмотра.

38.7. РЕЗУЛЬТАТЫ ОТРИЦАТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ ПО ТРЕНЕРСКОМУ ЗАПРОСУ

Если Команда инициирует Тренерский Запрос по любому из перечисленных выше сценариев в Правиле 38.2, и такой Запрос не приводит к изменению «окончательного первоначального решения на льду», на Команду, инициирующую такой Запрос, должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф (2 минуты) за Задержку Игры. Если команда, которая уже инициировала один или несколько неудачных Тренерских Запросов, инициирует Тренерский Запрос по любому из перечисленных выше сценариев в Правиле 38.2, и такой Запрос не приводит к изменению первоначального решения на льду, на Команду, инициирующую такой Тренерский Запрос, должен быть наложен Двойной Малый Скамеечный Штраф (4 минуты) за Задержку Игры.
Примечание: Если игровой момент не возможно просмотреть судьями на льду из-за технической неполадки (как пример отсутствие изображения), «окончательное решение принятое на льду» должно остаться в силе. В этом случае решение по Тренерскому Запросу будет считаться «отрицательным», но Малый Скамеечный Штраф не должен быть наложен на Команду инициирующую запрос.

СУДЬИ

38.8. ДЕЙСТВУЮЩИЕ КРИТЕРИИ ДЛЯ ЗАПРОСА ПО ПОЛОЖЕНИЮ «ВНЕ ИГРЫ»

Критерием для изменения решения на льду, в случае присуждения «взятия ворот» является тот факт, что Судьи На Льду (Линейные Судьи), после просмотра любых и всех доступных повторов и проконсультировавшись с Консультантом По Видео Просмотрам, определяют, что один или несколько игроков атакующей Команды предшествовали в Зону Атаки впереди шайбы перед тем, как произошло взятие ворот, и что в результате игра должна была бы быть остановлена за нарушение положения «Вне игры»; если этот критерий соблюден, взятие ворот должно быть отменено.

Взятия ворот будут рассматриваться только на предмет потенциального нарушения положения «Вне Игры», при условии, что шайба снова не выйдет из Зоны Атаки между моментом нарушения положения «Вне Игры» и моментом взятия ворот.

38.9. ДЕЙСТВУЮЩИЕ КРИТЕРИИ ДЛЯ ЗАПРОСА НА «ПРОПУСК ОСТАНОВКИ ИГРЫ В ЗОНЕ АТАКИ»

Критерием, для изменения решения на льду в случае «присуждения взятия ворот» является тот факт, что Судьи На Льду (Главные Судьи), после ознакомления с любыми и всеми имеющимися повторами и проконсультировавшись с Консультантом По Видео Просмотрам определили, что игра должна была быть остановлена за действие, совершенное атакующей Командой, но этого почему-то не произошло в какой-то момент, после того, как шайба вошла в Зону Атаки, но до того, как было произведено взятие ворот; если этот критерий соблюден, взятие ворот должно быть отменено.

Потенциальные нарушения, которые потребовали бы остановки игры в Зоне Атаки, включают, но не могут быть ограничены: ➔ **Правило 79 - Пас Рукой; ➔Правило 80 - Игра По Шайбе Высоко Поднятой Клюшкой;** и ➔ **Правило 85 - Шайба за Пределами Площадки.** Такие нарушения будут служить основанием для изменения решения на льду при «взятии ворот» только в том случае, если Видео Просмотр сможет окончательно установить, что процесс остановки игры должен был бы произойти в Зоне Атаки и был пропущен Судьей (Судьями) на Льду.

Если нарушение, о котором идет речь, являлось пропущенным штрафом, вследствие принятого решения или по усмотрению Судьи (Судей) На Льду, такое нарушение не может привести к изменению решения на льду, связанное со «взятием ворот», даже, если после просмотра Судья (Судьи) На Льду принял (ли) бы другое решение.
Взятия ворот будут рассматриваться только на предмет возможного «Пропуска Остановки Игры в Зоне Атаки», если шайба заново не покидает Зону Атаки в промежутке времени между моментом, связанном с «Пропуском Остановки Игры в Зоне Атаки» и взятием ворот.

СУДЬИ

38.10. ДЕЙСТВУЮЩИЕ КРИТЕРИИ ДЛЯ ЗАПРОСА НА ВОЗМОЖНУЮ «БЛОКИРОВКУ ВРАТАРЯ/ПОМЕХУ ВРАТАРЮ»

Критерием, для изменения решения на льду, связанного «со взятием ворот», является тот факт, что Судьи На Льду (Главные Судьи), после просмотра любых и всех повторов и проконсультировавшись с Консультантом По Видео Просмотрам, определяют, что взятие ворот должно быть отменено из-за «Блокировки Вратаря/ Помехи Вратарю», как описано в ➔ **Правиле 69 - Блокировка Вратаря/Помехи Вратарю**; если этот критерий соблюден, взятие ворот должно быть отменено.

Критерием, для изменения решения на льду, в случае отмены «взятия ворот» на льду, является тот факт, что Судьи На Льду (Главные Судьи), после просмотра любых и всех повторов и проконсультировавшись с Консультантом По Видео Просмотрам, определяют, что взятие ворот должно быть засчитано, потому что либо:

(I) Не было никакого фактического контакта любого рода, инициированного атакующим Игроком с Вратарем; или

(II) Атакующего Игрока толкнул, пихнул или совершил против него нарушение правил защищающийся Игрок, что и привело к тому, что атакующий Игрок вступил в контакт с Вратарем; или

(III) Расположение атакующего Игрока в Площади Ворот не повлияло на способность Вратаря защищать свои ворота и, по сути, не оказало существенного влияния на игру; если этот критерий соблюден, взятие ворот будет засчитано.

ПРАВИЛО 39 ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ

39.1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Игрок, Тренер или персонал команды не должны оспаривать или протестовать против решения Судьи до, во время или после игры, на льду или вне его, а также в любом месте, находясь на арене и в прилегающих к ней помещениях.

Игрок, Тренер или персонал команды не должны демонстрировать «Неспортивное Поведение», включая, но не ограничиваясь, непристойными, нецензурными или оскорбительными выражениями или жестами, комментариями личного характера, направленными на унижение Судьи или продолжать упорное оспаривание решения после того, как им было указано прекратить это делать или после наложения штрафа за такое поведение. Примечание: Когда такое поведение направлено против кого-либо, кроме судьи,➔ **Правило 75 - Неспортивное Поведение** должно быть применено.

СУДЬИ

39.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый штраф за «Неспортивное Поведение – Оскорбление Судей» должен быть наложен в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Любой Игрок, который оспаривает или подвергает сомнению решение Судьи.
Любой идентифицируемый Игрок, который использует непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения или жесты, направленные в отношении любого Судьи На Льду. Примечание: Дополнительный Дисциплинарный До Конца Игры Штраф за использование непристойных жестов, расовых оскорблений, насмешек или ремарок сексуального характера ➔ **Правило 39.5 – Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.**

(II) Любой Игрок или Игроки, которые бьют по Борту или стеклу своими клюшками или другими предметами в любое время или которые каким-либо образом выражают протест на решение Судьи. Если это делается для того, чтобы привлечь внимание Судей На Льду по уважительной причине (например, серьезная травма, болезнь и т.д.), то Главные Судьи должны проявить сдержанность.

(III) Когда Капитан, Альтернативный Капитан или любой другой Игрок, покидающий Скамейку Игроков ставят под сомнение или опротестовывают решение Судьи На Льду.

(IV) Если Игрок стучит по Борту или стеклу в знак протеста против решения Судей в Бригаде.

(IV) Если на оштрафованного Игрока налагается дополнительный штраф за «Неспортивное Поведение» до или после того, как он начинает отбывать свой первоначальный штраф (штрафы), дополнительный Малый Штраф добавляется к его оставшемуся времени и отбывается последовательно.

(V)

(VI) Если оштрафованный Игрок не идет непосредственно на Скамейку Оштрафованных Игроков или в Раздевалку после указаний Судьи На Льду.

(VII)

(VIII)

39.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

(IX) Малый Скамеечный Штраф за «Неспортивное Поведение – Оскорбление Судей» должен быть наложен в соответствии с этим правилом за следующие нарушения:

(X)

(XI) **(I)** Любой Тренер или персонал команды, который в любое время бьет по Борту или стеклу клюшкой или другим предметом, выражая протест на решение Судьи. Если это делается для того, чтобы привлечь внимание Судей На Льду по уважительной причине (например, серьезная травма, болезнь и т.д.), то Главные Судьи должны проявлять сдержанность.

СУДЬИ

(XII) Любой Игрок, Тренер или персонал команды, вмешивающийся каким-либо образом в действие любого Судьи, выполняющих свои обязанности, включая Главных Судей, Линейных Судей, Судьи Времени Игры или Судьи Штрафного Времени или Судей за Воротами.

(XIII) Любой Игрок, Тренер или неигровое персонал, злоупотребляющий техническими средствами (планшетом и т.д.), для оспаривания решения Судьи На Льду.

39.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

Дисциплинарные Штрафы за «Неспортивное Поведение – Оскорбление Судей» должны быть наложены в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Любой Игрок, который упорно продолжает использовать непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения в отношении любого Судьи На Льду за которые на него уже был наложен Малый или Малый Скамеечный Штраф.
Примечание: Дисциплинарный До Конца Игры Штраф за использование непристойных жестов, расовых оскорблений, насмешек или ремарок сексуального характера ➔ **Правило 39.5 – Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.**

(II) Любой Игрок, который намеренно выбивает или выбрасывает шайбу из зоны досягаемости Судьи, который ее подбирает.

(III) Любой Игрок, который, получив Малый Штраф за «Неспортивное Поведение», продолжает оспаривать или подвергать сомнению решение Судьи.

(IV) Любой Игрок или Игроки, которые бьют по Борту или стеклу своими клюшками или другими предметами в любое время, выражая протест на решение Судьи, за которое на них уже был наложен Малый или Малый Скамеечный Штраф за «Неспортивное Поведение».

(V) Любой Игрок или Игроки, которые, за исключением случаев, когда они занимают свои места на Скамейке Оштрафованных Игроков, входят или остаются в Площади Судьи, пока Судьи сообщают или консультируются с любым Судьей, включая другого Главного Судью, Линейных Судей, Судью Времени Игры, Судью Штрафного Времени, Секретаря Игры или Диктора Системы Оповещения Зрителей.

(VI) Дисциплинарный Штраф (или Дисциплинарный До Конца Игры Штраф по усмотрению Главного Судьи) должен быть наложен на любого Игрока, который намеренно выбрасывает какое-либо снаряжение за пределы игровой поверхности. Когда это совершено в знак протеста на решение Судьи, Малый Штраф плюс Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должны быть наложены ➔ **Правило 39.5 – Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.**

(VII) Любой Игрок, которой ранее был оштрафован Малым Штрафом за «Неспортивное Поведение» за удар по Бортам или стеклу в знак протеста на решение Судей в Бригаде.

(VIII) Как правило, на участников, демонстрирующих такой тип поведения, налагается сначала Малый Штраф, затем Дисциплинарный Штраф и потом Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если они упорствуют в своем поведении.

39.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф «Неспортивное Поведение – Оскорбление Судей» должен быть наложен в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Любой Игрок, который после того, как на него был наложен Дисциплинарный Штраф, продолжает оспаривать или подвергать сомнению решение Судьи.

(II) Когда, Тренер или неигровой Персонал Команды использует непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения или жесты, направленные в адрес любого Судьи на Льду или в Бригаде или использует имя любого Судьи в сочетании с любыми громогласными высказываниями, за что ранее был уже наложен Малый Скамеечный Штраф (Правило 39.3 (II)), на этого Тренера или неигровой Персонал Команды должны быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф и о проступке сообщается Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших мер. Если такой вид поведения совершенное любым игроком, тренером и неигровым персоналом команды, имеет место после окончания игры, на льду или за пределами ледяной поверхности, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, без требований обязательного наложения в игре первоначального Штрафа за «Неспортивное Поведение».

(III) На любого Игрока, который каким-либо образом намеренно применяет физическую силу в любой форме в отношении Судьи, когда такие действия могут привести к нанесению вреда Судьи, физически унизить его, или сознательно применяет физическую силу к Судье исключительно с целью избавиться от такого Судьи во время или сразу после конфронтации, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф и будут применены меры, изложенные в ➔ **Правиле 40 – Физическое Воздействие На Судью.**

(IV) На любого Игрока, который расположившись на Скамейке Оштрафованных Игроков, покидает ее, до истечения своего штрафного времени с целью оспаривания решения Судьи, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф. Это правило не заменяет собой никакого другого более сурового штрафа, который может быть наложен за выход со Скамейки Оштрафованных Игроков с целью начала или участия в конфронтации.

➔ **Правило 70 – Оставление Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков.**

(V) Малый Штраф за «Неспортивное Поведение» плюс Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на Игрока, который бросает свою клюшку или любую ее часть, или какой-либо предмет снаряжение или предмет за пределы игровой поверхности в знак протеста против решения Судьи.

(VI) Любой Игрок, Тренер или персонал команды, который бросает или швыряет любое снаряжение или другой предмет в направлении Судьи, но не достигает и не попадает в него. Это действие может происходить как на льду, так и за пределами ледяной поверхности.

(VII) Как правило, на участников, демонстрирующих такой тип поведения, налагается сначала Малый Штраф, затем Дисциплинарный Штраф и потом Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если они упорствуют в своем поведении.

(VIII) Любой Игрок, Тренер или персонал команды плюющий, размазывающий кровь или использующий непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения, использующий непристойные жесты, расовые оскорбления, насмешки или ремарки сексуального характера в адрес Судьи во время или после игры, на льду или за пределами ледяной поверхности и в любом месте, находясь на арене и в прилегающих к ней помещениях.

39.6. РАПОРТЫ

В обязанности всех Судей На Льду входит направить в Вышестоящие Инстанции рапорт с изложением всех подробностей, касающихся использования непристойных жестов, расовых оскорблений или насмешек, ремарок сексуального характера или выражений, совершенных любым Игроком, Тренером или персоналом команды.

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 40 ФИЗИЧЕСКОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ НА СУДЬЮ

40.1. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

На любого Игрока, который каким-либо образом намеренно применяет физическую силу в любой форме в отношении Судьи, когда такие действия могут привести к нанесению вреда Судьи, физически унизить его, или сознательно применяет физическую силу к Судье исключительно с целью избавиться от такого Судьи во время или сразу после конфронтации, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

СУДЬИ

40.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ – КАТЕГОРИЯ I

Любой Игрок, который умышленно бьет Судью и может привести к травме, или который умышленно применяет физическую силу любым способом против Судьи с намерением нанести травму, или который каким-либо образом пытается травмировать Судью. При применении данного правила определение «может привести к травме» должно означать любую физическую силу, о которой игрок знал или должен был знать, что от нее вполне возможно можно ожидать нанесение травмы.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

40.3. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ – КАТЕГОРИЯ II

Любой Игрок, который намеренно применяет физическую силу в отношении Судьи любым способом (за исключением действий, указанных в Категории I) без намерения причинить травму, или который плюет в Судью.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

40.4. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ – КАТЕГОРИЯ III

Любой Игрок, который своими действиями физически унижает Судью или физически угрожает Судье, (но не ограничиваясь этим) бросая клюшку или какое-либо снаряжение или предмет в или в направлении судьи, производит бросок шайбы в или в направлении Судьи, плюет, сморкается кровью в или в направлении Судьи или кто намеренно применяет физическую силу к Судье исключительно с целью освободиться от такого Судьи во время или сразу после конфронтации.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

40.5. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ – ПРОЦЕСС ДИСКВАЛИФИКАЦИИ

Немедленно после окончания игры, в которой был наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, Главные Судьи должны, проконсультировавшись с Линейными Судьями, определить категорию нарушения. Они должны сделать устный и/или письменный отчет Вышестоящим Инстанциям немедленно после соответствующей игры. Соответствующий Игрок и Команда будут уведомлены Дисциплинарным Комитетом ИИХФ, и таким образом будет запущена соответствующая процедура.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

СУДЬИ

40.6. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

В случае, если игрок совершил более одного правонарушения в соответствии с настоящим правилом, в дополнение к штрафам, налагаемым в соответствии с этим правонарушением, его дело должно быть передано на рассмотрение в Вышестоящие Инстанции для принятия Дополнительных Дисциплинарных Санкций.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

40.7. ТРЕНЕР ИЛИ ПЕРСОНАЛ КОМАНДЫ

На любого Тренера или персонал команды, который удерживает или бьет Судью или совершает любое другое нарушение, предусмотренное в пункте 40.1, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф. Им должно быть приказано проследовать в раздевалку и об этом инциденте должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших дисциплинарных действий.

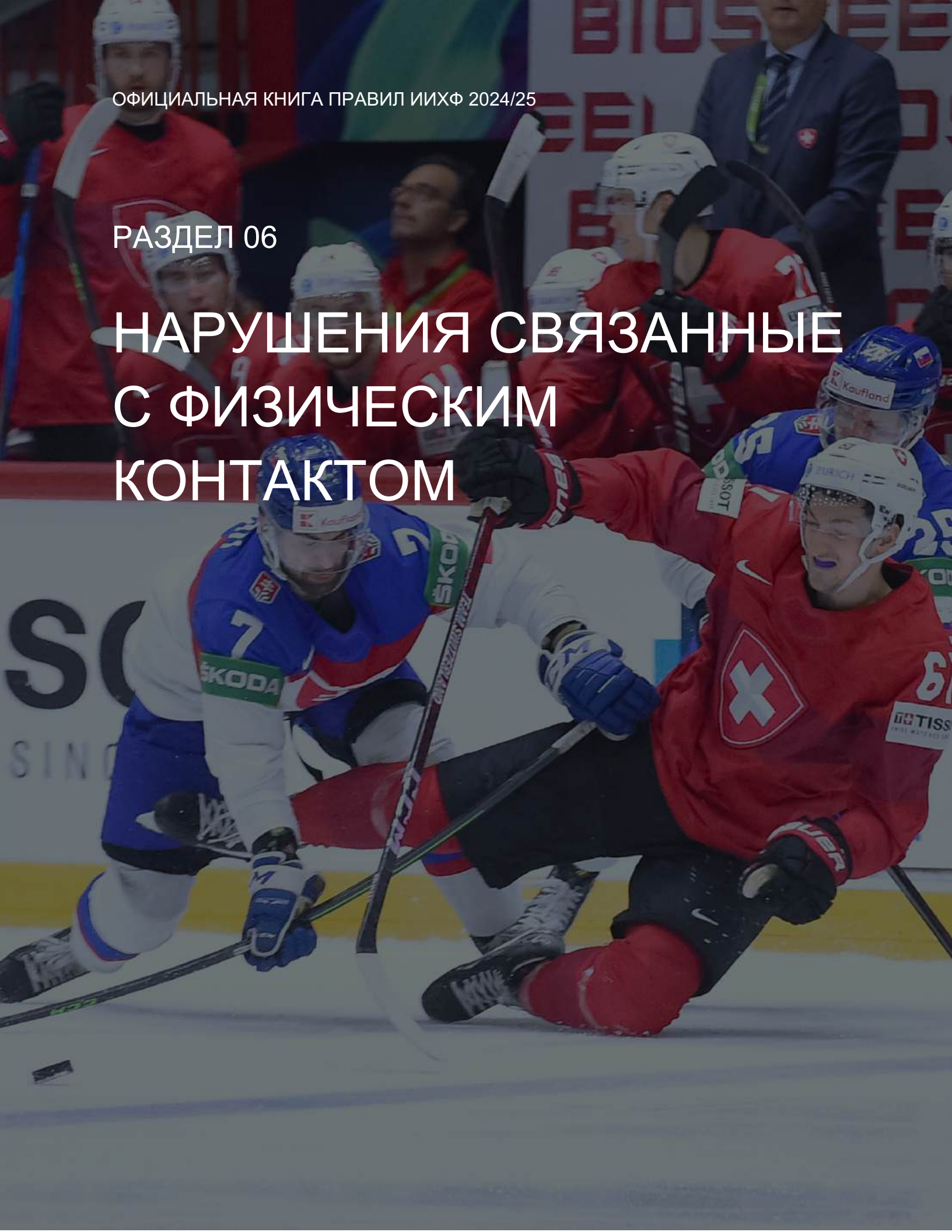
← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».

40.8. ЗАЩИТА И БЕЗОПАСНОСТЬ

Все организаторы чемпионатов должны обеспечить надлежащую полицейскую или иную безопасность для всех Игроков и Официальных лиц в любое время.

Главный Судья (Судьи) должен (должны) сообщать Вышестоящим Инстанциям о любом нарушении безопасности, замеченной им (ими) или сообщенной ему (им) с подробными сведениями о таком нарушении.

← За дополнительной информацией обращайтесь к «Дисциплинарному Кодексу ИИХФ».



РАЗДЕЛ 06

НАРУШЕНИЯ СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

ПРАВИЛО 41 ТОЛЧОК НА БОРТ

41.1. ТОЛЧОК НА БОРТ

Штраф за толчок на борт должен быть наложен на любого Игрока, который совершает физический контакт или толкает беззащитного соперника, заставляя соперника таким образом сильно или опасно удариться о Борт или столкнуться с Бортом. Степень наказания, основанная на силе контакта с Бортами, определяется по усмотрению Главного Судьи.

Существует значительное количество вариантов при вынесении решения, связанных с применением этого правила Главными Судьями. Обязанностью Игрока, применяющего силовой прием, заключается в том, чтобы убедиться, что его соперник не находится в беззащитной позиции, и если это не так, он должен избежать или минимизировать контакт. Однако при определении того, можно ли было избежать данный контакт, должны быть приняты к сведению обстоятельства применения силового приема, включая и то, поставил ли соперник себя в уязвимое положение непосредственно перед или одновременно с применением силового приема, или же применение силового приема было неизбежно. Главные Судьи должны сбалансировано подходить к вынесению решения при применении этого правила.

Любой ненужный контакт с Игроком, играющим с шайбой в ситуации очевидного «проброса» или «положения «Вне Игры», который приводит к тому, что Игрок ударяется о или сталкивается с Бортом, классифицируется как «толчок на борт» и должен быть наказан как таковой. В других случаях, когда нет контакта с бортами, это следует рассматривать как «Неправильную Атаку».

41.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, налагать Малый Штраф, основанный на степени силы и воздействия с Бортами на Игрока, виновного в «толчке на борт» соперника.

41.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф на Игрока, виновного в «толчке на борт» соперника в случае, когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока, и по мнению Главного Судьи, такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

41.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника, совершая «толчок на борт» и такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Большого Штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

41.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 42 НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА

42.1. НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА

Штраф должен быть наложен на Игрока, который въезжает, прыгает на своего соперника или неправильно атакует соперника любым способом.

Под Неправильной Атакой должно подразумеваться действия Игрока, который либо в прыжке атакует соперника, наращивает скорость, делая несколько шагов непосредственно перед совершением контакта, и / или преодолевает чрезмерное расстояние с единственной целью совершить такой контакт и / или с чрезмерной силой атакует соперника любым способом. Результатом «неправильной атаки» может быть контакт с Бортами, с каркасом ворот или на отрытом льду.

Любой ненужный контакт с Игроком, играющим с шайбой в ситуации очевидного «проброса» или «положения «Вне Игры», который приводит к тому, что Игрок ударяется о или сталкивается с Бортом, классифицируется как «толчок на борт» и должен быть наказан как таковой. В других случаях, когда нет контакта с бортами, это следует рассматривать как «Неправильную Атаку».

Это правило заменяется всеми аналогичными действиями, касающимися «атаки в голову», за исключением тех, которые связаны с «Дракой». Штраф должен быть наложен на Игрока, который неправильно атакует Вратаря, находящегося в своей Площади Ворот.

Вратарь не нарушает правила «честной игры» только потому, что он находится за пределами Площади Ворот.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

Соответствующий штраф должен быть наложен каждый раз, когда Игрок соперника совершает необоснованный контакт с Вратарем.
Однако случайный контакт, по усмотрению Главного Судьи, будет разрешен, когда Вратарь находиться в процессе игры в шайбу за пределами своей Площади Ворот, при условии, что атакующий Игрок приложил разумные усилия, чтобы избежать такой контакт.

42.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, налагать Малый Штраф, основанный на степени силы и воздействия атаки, на Игрока, виновного в «неправильной атаке» соперника.

42.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф на Игрока, виновного в «неправильной атаке» соперника, в случае, когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока, и по мнению Главного Судьи, такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа.

42.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника в результате «неправильной атаки» и такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Большого Штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

42.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.
➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 43 АТАКА СЗАДИ

43.1. АТАКА СЗАДИ

Атака сзади – это силовой прием, примененный в отношении Игрока, находящегося в уязвимом положении, который не подозревает о предстоящем силовом приеме, поэтому не имеет возможности обезопасить себя или защититься от такого силового приема, и воздействие, от которого приходится в спину.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

Игрок, который атакует соперника сзади в Борт, в Каркас Ворот или на открытом льду любым способом (например, высоко поднятой клюшкой, толчком клюшки и т.д.), должен быть наказан в соответствии с этим правилом.
Когда Игрок, против которого применяется силовой прием, намеренно поворачивается спиной к сопернику, оказываясь в уязвимом положение непосредственно перед силовым приемом, создавая условия для «атаки сзади», то штраф за «атаку сзади» не должен быть наложен. Однако другие виды штрафов все равно могут быть наложены.

43.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Это нарушение считается серьезным и опасным, поэтому нет опции в наложении Малого Штрафа за «Атаку Сзади».

43.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, должен наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф на Игрока, виновного в «атаке сзади» соперника, в случае когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока.

43.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.
➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 44 ОТСЕЧЕНИЕ

44.1. ОТСЕЧЕНИЕ

«Отсечение» или «низкий удар» – это способ расположения туловища поперек или ниже колен соперника с любого направления. Игрок не может проводить физическое воздействие в манере «отсечения», а также низко располагать свое туловище для атаки в область колен или ниже колен соперника.

Незаконный «низкий удар» – это силовой прием, выполняемый Игроком, у которого один или оба конька могут быть или не быть на льду, с единственным его намерением произвести атаку соперника в область его коленей. Игрок не может низко располагать свое туловище, чтобы совершить атаку в область коленей соперника.
Игрок не может присесть на корточки рядом с Бортом, чтобы избежать применение силового приема, заставляя соперника в результате кувыркаться через него.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

44.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, налагать Малый Штраф, основанный на степени воздействия, на Игрока, виновного в применении силового приема в виде «отсечения» к сопернику.

44.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если по его мнению Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника, совершая силовой прием в виде «отсечения» и Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа.

Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

44.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 45 УДАР ЛОКТЕМ

45.1. УДАР ЛОКТЕМ

Под ударом локтем понимается использование вытянутого локтя для нанесения удара /атаки соперника, таким образом, что это может или не может привести к травме соперника.

45.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Малый Штраф, основанный на степени силы и воздействия, на Игрока, виновного в «ударе локтем» соперника.

45.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф на Игрока, виновного в «ударе локтем» соперника, в случае, когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока, и по мнению Главного Судьи, такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

45.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если по его мнению Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника, совершая «удар локтем» Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа.

Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

45.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 46 ДРАКА

46.1. ДРАКА / ДЕРУЩИЙСЯ – ЖЕЛАНИЕ ПОДРАТЬСЯ И ПРОДОЛЖИТЬ ДРАКУ

«Драка» не является частью философии международного хоккея.

Игроки, которые желают участвовать в потасовке / драке, так называемые «добровольные участники», должны быть соответственно наказаны Главным (Главными) Судьей (Судьями) и могут быть удалены из игры. К ним могут быть применены Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

«Драка» будет считаться состоявшейся, когда по крайней мере один (1) Игрок бьет или пытается ударить соперника несколько раз или когда два (2) Игрока борются в схватке таким образом, что это затрудняет вмешательство Линейных Судей и разъединение борющихся.

На любого Игрока, который упорствует в продолжении или попытке продолжить «драку или конфронтацию» после того, как Главный Судья приказал ему остановиться, или который оказывает сопротивление Линейному Судье в выполнении его обязанностей, по усмотрению Главного Судьи, должен быть наложен, по крайней мере, Большой Штраф (“Драка”) плюс автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (5’+ДКШ) в дополнение к любым дополнительным наложенным штрафам.

Главным Судьям предоставляется очень широкий выбор в штрафах, которые они могут налагать в соответствии с этим правилом.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

Это сделано специально, чтобы позволить им проводить различие между очевидной степенью ответственности участников либо за начало «драки, либо за упорство в ее продолжении». Предоставленная свобода действий должна осуществляться рационально.

В отношении Игроков, Тренеров или Персонала Команды, покидающих Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков, см. **➔Правило 70 – Оставление Скамеек Игроков или Скамеек Оштрафованных Игроков.**

46.2. КОНФРОНТАЦИЯ

«Конфронтация» - это ситуация, в которую вовлечены по крайней мере два (2) Игрока, один (1) из которых, по крайней мере, должен быть оштрафован.

46.3. ПОДСТРЕКАТЕЛЬ / ЗАЧИНЩИК

«Подстрекателем / Зачинщиком» в «конфронтации» должен считаться Игрок, который своими действиями или поведением демонстрирует любой / некоторые из следующих критериев: пройденное расстояние; сбрасывает первым перчатки; первым наносит удар; демонстрирует угрожающий вид или позу; словесно подстрекает или угрожает; своим поведением выражает отместку за предыдущий игровой инцидент; демонстрирует очевидное возмездие за предыдущий инцидент в игре.

На Игрока, который считается «Подстрекателем / Зачинщиком» «конфронтации», должен быть наложен Малый Штраф (Подстрекатель / Зачинщик) плюс Большой Штраф («Драка») и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (2’+5’+ДКШ).

На Игрока, который считается одновременно и «Подстрекателем / Зачинщиком», и «Агрессором» в «конфронтации», должен быть наложен Малый Штраф («Подстрекатель / Зачинщик») плюс Малый Штраф («Агрессор») плюс Большой Штраф («Драка») и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (2’+2’+5’+ДКШ).

46.4. АГРЕССОР

«Агрессором» в конфронтации будет считаться Игрок, который продолжает наносить удары в попытке наказать своего соперника, находящегося в беззащитной позиции или в позиции «не желающего драться бойца».

Игрок должен считаться «Агрессором», когда он явно выиграл «бой», но он продолжает совершать и наносить удары в очередной попытке наказать и/или травмировать своего соперника, который больше не в состоянии защитить себя.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

На игрока, который считается «Агрессором» конфликта, должен быть наложен Малый Штраф («Агрессор») плюс Большой Штраф («Драка») и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (2’+5’+ДКШ).

Игрок, который считается «Агрессором Конфронтации», будет отмечен как «Агрессор» конфронтации с целью рассмотрения его дисквалификации – см. Правило 28 Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

На Игрока, который считается одновременно и «Агрессором», и «Подстрекателем / Зачинщиком» конфронтации, должен быть наложен Малый Штраф («Агрессор») плюс Малый Штраф («Подстрекатель / Зачинщик») плюс Большой Штраф («Драка») и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (2’+2’+5’+ДКШ).

46.5. ОПАСНЫЙ УДАР – НОКАУТИРУЮЩИЙ УДАР

Любой Игрок, использующий перевязочную ленту или любой другой материал на своих руках (ниже запястья), и который наносит рассечения или травмы сопернику во время конфронтации, будет оштрафован Большим Штрафом и автоматически Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом (5’+ДКШ) в дополнение к любым другим штрафам, наложенным, в том числе за «драку» в соответствии с этим правилом.
Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (5’+ДКШ) должен быть наложен на Игрока, который бьет ничего не подозревающего или не желающего драться бойца / соперника» (т. е. «нокаутирующий удар») и возможно травмировавший его.

46.6. ЗАЩИЩАЮЩИЙСЯ – «НЕ ЖЕЛАЮЩИЙ ДРАТЬСЯ СОПЕРНИК»

Игрок, который «защищает» себя с помощью «нескольких ударов» против Агрессора, Подстрекателя / Инициатора или бойца, должен рассматриваться как «не желающий драться соперник». Этот Игрок не хочет продолжать или продлевать «бой» или «позволять драке выходить из-под контроля» - Главным Судьям ясно, что этот Игрок не хочет «драться» незаконно.
На Игрока, который дает сдачи, после того как его ударили, будет наложен, по крайней мере, Малый Штраф («Грубость») или Большой Штраф («Драка», без наложения Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа), если критерии «ответной драки» несколькими ударами не будут выполнены.

46.7. ТРЕТИЙ ИГРОК

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, по усмотрению Главного Судьи, должен быть наложен на любого Игрока, который первым вмешивается («третий Игрок») в уже идущую конфронтацию, за исключением случаев, когда Дисциплинарный до Конца Игры Штраф был наложен в начале конфронтации. Этот штраф является дополнением к любым другим штрафам, наложенным в результате одного и того же инцидента.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

Это правило также применяется к последующим Игрокам, которые решили вмешаться в тот же или другие «конфронтации» во время одной и той же остановки игры. Как правило, это правило применяется, когда происходит «драка».

46.8. ИЗОЛИРОВАНИЕ ЗОНЫ ДРАКИ

Когда происходит «драка», все Игроки, не участвующие в ней, должны немедленно отправиться в зону своих Скамеек Игроков, а в случае, если конфронтация происходит на Скамейке Игроков, Игроки на льду из этой Команды должны отправиться в свою Зону Защиты.

Вратари должны оставаться в своей Площади Ворот, за исключением случаев, когда конфронтация происходит в непосредственной близости от Площади Ворот, и в этом случае, должны подчиняться указаниям Главного Судьи.

Несоблюдение этого требования может привести к штрафам, наложенным за их участие в и около места драки, а также к Дисциплинарным Мерам.

46.9. ДРАКА ДО ИЛИ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ МАТЧА И В ПЕРЕРЫВАХ МАТЧА

Действия любых Команд, Игроки которых вовлекаются в конфронтацию, за исключением в процессе игры, будут подвергнуты рассмотрению Вышестоящими Инстанциями и дополнительные дисциплинарные санкции могут быть применены в дополнение к любым другим соответствующим штрафам, которые могут быть наложены на участвующих Игроков, Дисциплинарным Комитетом или иным образом.

На игроков, участвующих в драке, за исключением в процессе игры, должен быть наложен Большой Штраф («Драка») и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (5’+ДКШ). «Агрессор» и/или «Подстрекатель / Зачинщик» должны быть оштрафованы в соответствие с существующим Правилом 46.3 и/или Правилом 46.4.

В случае конфронтаций, происходящих после окончания периода или игры, о таких конфликтах должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших Дополнительных Дисциплинарных Санкций.

Если Игроки выходят на лед со своих Скамеек Игроков после окончания периода и до начала конфронтации, они не должны быть наказаны, если они остаются поблизости от своих Скамейки Игроков, и, при условии, что они не вовлекаются в какие-либо конфронтации.

46.10. ДРАКА ДО ВБРАСЫВАНИЯ ШАЙБЫ

За исключением случаев, когда это происходит до начала игры или какого-либо периода, «драка», которая происходит до вбрасывания шайбы в ходе обычного «вбрасывания», должна быть наказана так, как если бы она произошла в обычное игровое время. см. Правило 46.9 – Драка.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

Если, по мнению Главного Судьи, в конце игры одной или обеими Командами были внесены конкретные изменения в составах команд и возникает конфронтация, необходимо наложить соответствующие штрафы и об инциденте необходимо сообщить Вышестоящим Инстанциям немедленно после игры для рассмотрения и возможного применения Дополнительных Дисциплинарных Санкций.

46.11. ДРАКА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ИГРОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на любого Игрока, участвующего в драке «за пределами игровой поверхности» или с другим Игроком, который находится «за пределами игровой поверхности».

Эти штрафы являются дополнением к любым другим наложенным штрафам, включая Большой Штраф («Драка»).

Всякий раз, когда Тренер или другой персонал команды становится вовлеченным в конфронтацию с соперничающим Игроком, Тренером или другим персоналом команды на льду или вне его, они должны быть наказаны Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом и автоматически отстранены от участия в игре, им должно быть приказано проследовать в Раздевалку, и об этом инциденте должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для наложения Дополнительных Дисциплинарных Санкций.

46.12. ШЛЕМЫ

Ни один Игрок не может снять свой шлем до вовлечения в драку. Если они это сделают, на них должен быть наложен Малый Штраф за «Неспортивное Поведение». Шлемы, которые слетают в ходе и в результате конфронтации, не приведут к наложению штрафа ни на одного из Игроков.

46.13. СВИТЕРА

На Игрока, который умышленно снимает свой свитер до участия в конфронтации или который явно носит свитер, который был изменен и не соответствует ➔ **Правилу 9 – Униформа,** должен быть наложен Малый Штраф за «Неспортивное Поведение» и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф (2’ + ДКШ).
Эти штрафы налагаются в дополнение к другим штрафам, которые должны быть наложены на участников конфронтации.

Если «конфронтация» вообще не материализовалась, Игрок должен быть наказан Малым Штрафом за «Неспортивное Поведение» и десятиминутным (10’) Дисциплинарным Штрафом за умышленное снятие своего свитера.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

ПРАВИЛО 47 УДАР ГОЛОВОЙ

47.1. УДАР ГОЛОВОЙ

Удар головой представляет собой действие Игрока, совершающего умышленный контакт или пытающийся совершить контакт с соперником движением своей головы в шлеме и/или без него, независимо от того произошел контакт или нет.

47.2. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, должен наложить Двойной Малый Штраф на любого Игрока, который попытается «ударить головой» соперника.

47.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, должен наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф на Игрока, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника, совершая «удар головой». Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

47.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 48 НЕЗАКОННЫЙ УДАР В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

48.1. НЕЗАКОННЫЙ УДАР В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

Не существует такого понятия как «правильная атака в голову или шею».

Игрок, совершающий силовой прием обязан избегать применение силового приема в голову или шею соперника.

Силовой прием, приводящий к контакту с головой соперника, где голова была основной точкой контакта и такого контакта с головой можно было бы избежать, не допускается. Это правило отменяет все аналогичные действия, касающиеся применение силового приема в голову и шею.

Когда игрок катиться с поднятой головой, независимо от того, владеет ли он шайбой, и может в какой-либо мере предвидеть предстоящий контакт, соперник не имеет права атаковать его в голову или шею.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

Игрок, который совершает силовой прием туловищем в отношении соперника, который катиться с шайбой с опущенной вниз своей головой в направлении Игрока, проводящего силовой прием, и не использует при этом поступательное движение вверх или не вытягивает свое тело вверх в отношении соперника, не должен быть наказан за «незаконный удар в голову».

Штраф за «незаконный удар в голову или шею» будет наложен, если один из нижеперечисленных факторов будет иметь место, когда игрок совершает силовой прием в отношении соперника:

(I) Игрок, который направляет силовой прием любого рода, любой частью своего тела или снаряжения, в голову или шею Игрока соперника или направляет или с силой толкает голову Игрока соперника в защитное стекло или борт, используя любую часть верхней половины своего тела.

(II) Игрок, который выставляет и направляет любую часть верхней половины своего тела, чтобы совершить контакт с головой или шеей соперника.

(III) Игрок, который выставляет вперед или в сторону свое туловище, чтобы дотянуться до своего соперника, или использует любую часть верхней половины тела, чтобы совершить контакт с головой или шеей соперника.

(IV) Игрок, который прыгает (отрывая коньки ото льда), чтобы нанести удар в голову или шею соперника.

При определении того, можно ли было избежать контакта с головой соперника, должны учитываться обстоятельства выполнения силового приема, в том числе следующие:

(V) Пытался ли Игрок совершить силовой прием непосредственно в корпус соперника, и голова не была целью, как результат неправильного выбора времени, плохого угла подхода или ненужного вытягивания туловища вперед или в сторону. Была ли основная сила удара изначально направлена в область тела, а затем контакт скользит вверх к голове или шее.

(VI) Поставил ли соперник себя в уязвимое положение, приняв позу, которая сделала неизбежным контакт головы с полноценным силовым приемом.

(VII) Существенно ли соперник изменил положение своего тела или головы непосредственно перед или одновременно с силовым приемом таким образом, чтобы это существенно способствовало контакту с головой.

48.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, налагать Малый Штраф на Игрока, совершающего «незаконный удар в голову или шею» соперника.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

48.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника, совершая «незаконный удар в голову и шею». Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

48.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 49 УДАР НОГОЙ

49.1. УДАР НОГОЙ

Действие Игрока, намеренно использующего свой конек (коньки) с ударным движением, чтобы продвинуть шайбу или совершить контакт с соперником.

49.2. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Удары по шайбе ногой должны быть разрешены во всех зонах. Взятие ворот не может быть произведено атакующим Игроком, который использует «отчетливый удар ногой», чтобы направить шайбу в ворота своим коньком / ногой.

Взятие ворот не может быть произведено атакующим Игроком, который «бьет» по шайбе ногой, вследствие чего шайба отскакивает в ворота от любого Игрока или Судьи.
Шайба, которая отскакивает в ворота от конька атакующего Игрока, который не использует «отчетливый удар ногой», является законным взятием ворот.
Шайба, «направленная» в ворота коньком атакующего Игрока, должна считаться правильным взятием ворот, если нет признаков «отчетливого удара ногой».
Следующие положения должны прояснить решения, связанные с отскоком шайбы после удара по ней ногой и попаданием шайбы в ворота:

(I) Шайба, «отскочившая» в ворота от тела любого Игрока любой Команды (включая Вратаря), после удара по ней ногой не должна быть засчитана в качестве взятия ворот («нет гола»).

(II) Шайба «отскочившая» в ворота от клюшки любого игрока (за исключением клюшки Вратаря), после удара по шайбе ногой, должна быть засчитана в качестве взятия ворот («хороший гол»).

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

(III) Взятие ворот будет засчитано, когда атакующий Игрок бьет по шайбе ногой, и шайба «отскакивает» от его собственной клюшки, а затем в ворота.

(IV) Взятие ворот будет засчитано, когда шайба попадает в ворота после «отскока» от конька атакующего Игрока или «отскока» от его конька, когда он находится в «процессе остановки».

Взятие ворот не может быть засчитано атакующему Игроку, который «ударяет ногой» по любому снаряжению (по клюшке, перчатке, шлему и т.д.) в направлении шайбы, в том числе «ударяет ногой» по крюку своей собственной клюшки, заставляя шайбу пересечь Линию Ворот.

49.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья по своему усмотрению может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок бьет ногой или пытается ударить ногой игрока соперника.

49.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 50 УДАР КОЛЕНОМ

50.1. УДАР КОЛЕНОМ

Удар Коленом – это действие Игрока, перемещающегося с выставленным вперед своим коленом, а в некоторых случаях вытягивающего вперед ногу, для осуществления контакта со своим соперником.

50.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, налагать Малый Штраф, основанный на степени тяжести нарушения, на Игрока, виновного в «ударе коленом» соперника.

50.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если по его мнению Игрок, безответственно подвергает опасности своего соперника, совершая «удар коленом» и такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

50.4 ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ПРАВИЛО 51 ГРУБОСТЬ

51.1. ГРУБОСТЬ

Грубость – это удар кулаком или размашистый удар в перчатке или без нее, обычно направленный в голову или лицо соперника, или это действие, когда Игрок намеренно снимает шлем соперника во время игры. Грубость – это маленькая конфронтация, которая не заслуживает наложение Большого Штрафа ни на одного из участников.

51.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Малый Штраф на Игрока, который бьет соперника своей рукой или кулаком, или, если Игрок намеренно снимает шлем соперника во время игры.

➔ **Правило 9.6 - Шлем**

Игрок, который упорствует в продолжении обменом ударов, подпадает под действие правил «Драка».

➔ **Правило 46 – Драка**

51.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф на Вратаря, который использует свой блин, чтобы ударить соперника, и это действие, скорее всего, может привести к травме соперника.

51.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ПРАВИЛО 52 ПОДСЕЧКА

52.1. ПОДСЕЧКА

«Подсечка» – это действие игрока, использующего свою ногу или стопу, чтобы сбить соперника с ног или выбить из-под него ноги или который тянет верхнюю часть туловища соперника назад рукой или локтем, и одновременно движением своей ноги вперед выбивает из под него ноги или сбивает соперника с ног, заставляя его с силой падать на лед.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

52.2. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Судья должен, по своему усмотрению, наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф если Игрок виновен в совершении «подсечки» в отношении Игрока соперника.

52.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 53 БРОСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

53.1. БРОСАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

Игрок не должен бросать клюшку или любой другой предмет в любой зоне. Игрок, потерявший или сломавший клюшку, может получить клюшку только на своей Скамейке Игроков или ему ее может вручить Партнер по Команде на льду.

➔ Правило 10 - Клюшки.

53.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый Штраф должен быть наложен:

(I) За бросок клюшки любым Игроком на льду, который бросает свою клюшку или любую ее часть или любой другой предмет в направлении шайбы или соперника в любой зоне, за исключением случаев, когда за такое действие должен быть присужден «Штрафной Бросок» (**Правило 53.7)** или Присуждено Взятие Ворот **(Правило 53.8);**

(II) За бросок клюшки, когда защищающийся Игрок откидывает или бросает клюшку или любой другой предмет в Зоне Защиты, но не в шайбу или в игрока с шайбой;

(III) За «создание помех» (Блокировка), когда Игрок перемещает клюшку, которая не сломана, и она создает помехи Игроку противника (за исключением случаев, когда присуждается «Штрафной Бросок» **Правило 53.7** или Присуждается Взятие Ворот - **Правило 53.8**) или когда Игроку, в результате потерявшему указанную клюшку, мешают ее подобрать;

Штраф не будет наложен, если перемещение не сломанной клюшки не мешает игре или Игрок соперника не пытается ее подобрать.

Если Игрок освобождается от сломанных частей клюшки или какого-либо другой предмета, направляя их по льду или отбрасывает их в сторону на ледовой поверхности (а не через Борта) таким образом, чтобы не создавать помех игре или Игроку (Игрокам) соперника, то штраф за эти действия не должен быть наложен.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

(IV) За «Неспортивное Поведение», когда Игрок бросает свою клюшку или любую ее часть или любой другой предмет или какой-либо предмет снаряжения за пределы Игровой Площадки в знак протеста на решение судьи. За дополнительной информацией связанной с наложением Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа См. **Правило 53.5 Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.**

53.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Если какой-либо не идентифицированный Игрок, Тренер или персонал команды на Скамейке Игроков или Скамейке Оштрафованных Игроков бросит что-либо на лед во время игры или во время остановки игры, на них должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф за «Неспортивное Поведение».

➔ Правило 75 – Неспортивное Поведение.

53.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

Дисциплинарный Штраф должен быть наложен на Игрока, который «непреднамеренно» или «случайно» бросает свою клюшку или любую ее часть или любой другой предмет или какую-либо часть снаряжения за пределы Игровой Площадки.

53.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на Игрока, который намеренно бросает свою клюшку или любую ее часть или любой другой предмет или какую-либо часть снаряжения за пределы Игровой Площадки.

Если нарушение совершено в знак протеста против решения Судьи, Малый Штраф за «Неспортивное Поведение» (Правило 53.2, IV) плюс Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на нарушившего правило Игрока.

53.6. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если действие Игрока, заключающееся в «броске клюшки или любого другого предмета» или какого-либо предмета снаряжения в соперничающего Игрока, Тренера или персонал команды, может привести к травме соперника.

Примечание: Такая оценка создание угрозы своими безответственными действиями должна основываться на тяжести нарушения и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

НАРУШЕНИЯ, СВЯЗАННЫЕ С ФИЗИЧЕСКИМ КОНТАКТОМ

53.7. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Когда любой участник защищающейся Команды, включая Тренера или любого сотрудника персонала команды, бросает или швыряет какою-либо часть клюшки или любой другой предмет или какую либо часть снаряжение в шайбу или в Игрока с шайбой в своей Зоне Защиты, Главный Судья или Линейный Судья должны разрешить игре завершиться, и если взятия ворот не происходит, Главный Судья должен присудить выполнение «Штрафного Броска» Команде не нарушившей правила.

Этот «Штрафной Бросок» должен выполнять любой Игрок Команды, не нарушившей правила.

Если Игроку, находящемуся в положении «выхода один на один» в Нейтральной Зоне или в Зоне Атаки, мешает клюшка или любой другой предмет или какой-либо предмет снаряжения, брошенный любым участником защищающейся Команды, включая Тренера или любого сотрудника персонала команды, Главный Судья должен присудить выполнение «Штрафного Броска» Команде, не нарушившей правила –

➔Правило 24.8 – Нарушения

Если Игроку, находящегося в положении «выхода один на один» в Нейтральной Зоне или в Зоне Атаки мешает предмет, брошенный на лед зрителем, который вынуждает его потерять владение шайбой или упасть, Главный Судья должен присудить выполнение «Штрафного Броска» Команде не нарушившей правила.

53.8. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

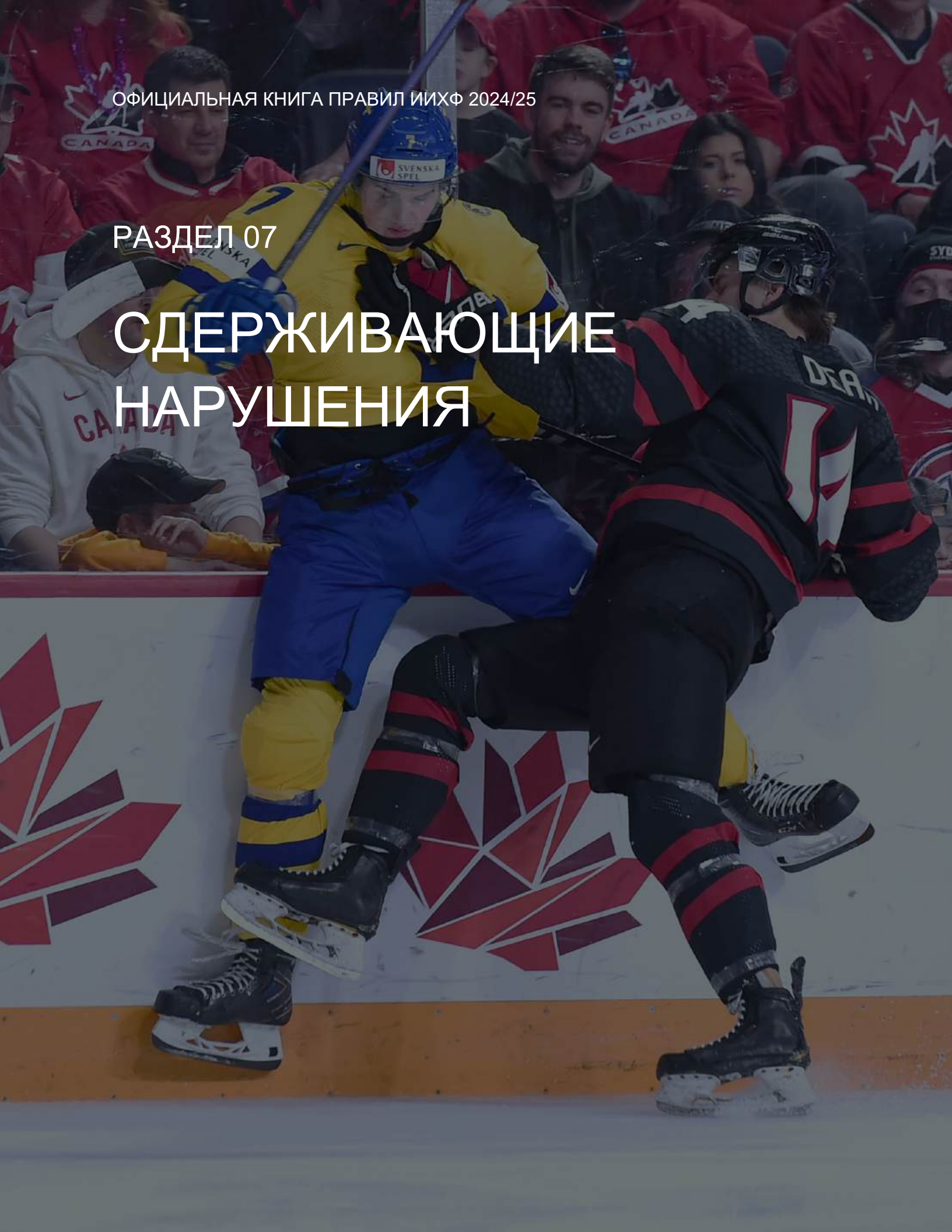
В случае, когда Вратарь соперника был убран со льда, а член защищающейся Команды, включая Тренера, или любого сотрудника персонала команды, бросает или швыряет любую часть клюшки или любой другой предмет или какую либо часть снаряжения в шайбу или в Игрока с шайбой в Нейтральной Зоне или в своей Зоне Защиты, тем самым лишая Игрока с шайбой возможности произвести «точный бросок» по «пустым воротам», то в этом случае должно быть присуждено взятие ворот атакующей Команде.

При применении этого правила «пустые ворота» определяются как те, из которых был убран Вратарь для замены на дополнительного атакующего Игрока. Вратарь считается покинувшим лед, как только заменяющий Игрок вышел на игровую поверхность.

53.9. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.



РАЗДЕЛ 07

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

ПРАВИЛО 54 ЗАДЕРЖКА

54.1. ЗАДЕРЖКА

Любое действие Игрока, которое сдерживает или препятствует продвижению Игроку соперника, независимо от того, владеет ли он шайбой или нет.

54.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый Штраф должен быть наложен на Игрока, который удерживает соперника своими руками, предплечьем или ногами.

Игроку разрешается использовать свое предплечье в силовом движении, сдерживая своего соперника, при условии, что он сохраняет свое «положение тела (body position)» и при этом он не использует свои руки в удерживающей манере делая это.

Игроку не разрешается держать клюшку соперника. Малый Штраф должен быть наложен на Игрока, который держит клюшку соперника (фиксируется и объявляется как «За задержку клюшки соперника»). Игроку разрешается защищать себя, обороняясь от клюшки соперника. Он должен немедленно отпустить клюшку и позволить Игроку возобновить нормальную игру.

54.3. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Данное правило описано в

➔ **Правиле 24.8 - Нарушения**

54.4. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Данное правило аналогично описано в

➔ **Правиле 25 – Присуждение Взятия Ворот.**

ПРАВИЛО 55 ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ

55.1. ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ

Задержка клюшкой – это действие с использованием клюшки таким образом, чтобы Игрок мог сдерживать соперника. Если клюшка используется против рук соперника / или рядом с руками соперника, то за такое действие должен быть наложен штраф за «задержку клюшкой». Когда Игрок атакует соперника таким образом, что присутствует только контакт клюшки по клюшке, такое действие не должно быть наказано как «задержка клюшкой».

55.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый Штраф должен быть наложен на Игрока, который препятствует движению соперника, задерживая его своей клюшкой.

Малый Штраф за «задержку клюшкой» должен быть наложен на любого Игрока, который использует черенок клюшки выше верхней руки, удерживающей клюшку, чтобы удержать или задержать соперника.

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

55.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф на Игрока, виновного в задержке соперника клюшкой, в случае, когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока, и по мнению Главного Судьи, такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого штрафа.

55.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Данное правило описано в

➔ **Правиле 24.8 - Нарушения**

55.5. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Данное правило описано в

➔ **Правиле 25 – Присуждение Взятия Ворот.**

55.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ПРАВИЛО 56 БЛОКИРОВКА

56.1. БЛОКИРОВКА

«Блокировкой» будут считаться действия игрока, который мешает или препятствует сопернику, «не владеющего шайбой» катиться, принимать передачу или свободно передвигаться по льду.

«Поздний силовой прием» представляет собой безответственные действия Игрока, подвергающего опасности соперника, который больше «не контролирует шайбу или не владеет» ею.

Против любого Игрока, находящегося в процессе «освобождения» от шайбы или «потери контроля или владения шайбой», может быть применен силовой прием при условии, что атакующий его Игрок находится в непосредственной близости от Хоккеиста с шайбой.

Строгий стандарт в отношении действий, связанных с блокировкой, должен соблюдаться по всей площади игровой поверхности.

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

Положение Тела: «Положение тела» – должно рассматриваться как расположение Игрока, катящегося впереди или рядом со своим соперником, двигающегося в том же направлении. Игрок, который находится позади соперника, у которого нет шайбы, не может использовать свою клюшку, тело или свободную руку, чтобы сдержать своего соперника, а должен катиться, чтобы получить или восстановить свое «правильное положение», для того чтобы применить силовой прием.

Игрок имеет право занимать позицию на льду, на котором он стоит (положение тела), и от него не требуется делать никаких движений, чтобы позволить сопернику проехать. Игрок может «преградить путь» сопернику при условии, что он находится перед своим соперником и движется с ним в том же направлении. Перемещение в боковом направлении и без «сохранения расположения своего тела», с последующим совершением контакта с соперником без шайбы, не допускается и будет наказываться как «блокировка». Игрок всегда имеет право использовать свое «положение тела», чтобы удлинить путь соперника к шайбе, при условии, что он не использует для этого свою клюшку (чтобы «увеличить себя в объеме» и, следовательно, значительно увеличить расстояние, которое должен пройти его соперник, чтобы добраться туда, куда он следует); не пользуется своей «свободной рукой», и не использует преимущество своего «расположения тела» для совершения, в противном случае, незаконного силового приема

Владение шайбой: Последний Игрок, коснувшийся шайбы, кроме Вратаря, будет считаться Игроком, «владеющим шайбой».
Игрок, считающийся «владеющим шайбой», может быть атакован на законных основаниях, при условии, что силовой прием производится немедленно после потери им «контроля над шайбой», а его соперник все еще находится в пределах «объективно разумного окна возможностей» для совершения такого силового приема см. **Правило 56.4 – Блокировка**.

Сдерживание: Действия Игрока, который находится в позиции, не дающей ему возможности использовать свое «положение тела», и вместо этого использующий незаконные способы (например, «задержку» клюшкой; «задержку» руками, совершает «подножку» клюшкой или использует другие способы), чтобы помешать продвижение сопернику, который не «владеет» шайбой. Незаконные способы – это действия, которые позволяют Игроку «устанавливать, поддерживать или восстанавливать свое «положение тела», но не за счет катания на коньках.

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

Провокация: «Провокация» – это действие Игрока, который совершает силовой прием с соперником, который «не владеет шайбой» и не подозревает о предстоящем контакте/силовом приеме.
Игрок, который осознает о предстоящем силовом приеме, «не являющимся законной борьбой за шайбу», не может быть подвергнут блокировке со стороны Игрока, который «провоцирует» его.
Игрок, «провоцирующий» соперника – это один из тех, кто движется на перерез сопернику, изначально находясь в позиции, не дающей ему возможности использовать «положение своего тела», тем самым «исключая из игры» соперника. Когда это происходит, должен быть наложен штраф за блокировку.

Свободная рука: Когда «свободная рука» используется для задержки, притягивания, дерганья, захвата или физического удержания соперника от свободного передвижения, то за такие действия должен быть наложен штраф за «задержку». «Свободная рука» может быть использована игроком для того, чтобы «отогнать от себя» соперника или его клюшку, но не может быть использована для задержки клюшки и тела соперника.

Клюшка: На игрока, который находится в позиции, не дающей ему возможности использовать свое «положение тела» против своего соперника, и который использует свою клюшку (либо крюк, либо черенок, включая конец черенка клюшки), чтобы помешать или воспрепятствовать своему сопернику «свободно» перемещаться по льду, должен быть наложен штраф за «задержку клюшкой».
➔ **Правило 55 – Задержка Клюшкой.**

56.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый штраф за «блокировку» должен быть наложен:

(I) На Игрока, который мешает или препятствует перемещениям соперника, который не «владеет» шайбой;

(II) На Игрока, который сдерживает соперника, который пытается «контратаковать»;

(III) На любого Игрока, который намеренно совершает силовой прием против соперника, включая Вратаря, который «не или больше не считается» владеющим шайбой («Поздний Силовой Прием»);

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

(IV) На Игрока, который заставляет соперника, который не «владеет» шайбой, вынуждено попасть в положении «вне игры», что приводит к остановке игры. Если это действие вызывает отложенное положение «вне игры» (а не обязательную остановку игры), то применение штрафа за «блокировку» зависит от решения Главного Судьи;

(V) На Игрока, который намеренно «выбивает» клюшку из рук соперника или мешает Игроку, который уронил свою клюшку или любой другой предмет снаряжения, «завладеть» ими заново;

(VI) На Игрока, который «отбрасывает или бросает» любую потерянную или сломанную клюшку, незаконную шайбу или другой предмет в направлении соперника с шайбой, таким образом, что это может отвлечь его внимание;
➔ Правило 53 – Бросание Снаряжения

(VII) На любого идентифицируемого Игрока на Скамейке Игроков или на Скамейке Оштрафованных Игроков, который с помощью своей клюшки или своего тела препятствует движению шайбы или любого соперника на льду во время игры;

(VIII) На любого Игрока, который собираясь выйти на лед, играет с шайбой, когда один или оба его конька все еще находятся на Скамейке Игроков или Скамейке Оштрафованных Игроков.

Соответствующий штраф в соответствии с правилами игры должен быть наложен, когда Игрок на Скамейке Игроков или Скамейке Оштрафованных Игроков, вступает в контакт с соперником на льду во время остановки игры. Вовлеченный(е) Игрок(и) могут быть подвергнуты дополнительным санкциям в зависимости от обстоятельств.
➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

56.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен, когда неидентифицируемый Игрок на Скамейке Игроков или Скамейке Оштрафованных Игроков, или любой Тренер или персонал команды, с помощью своей клюшки или своего тела мешает движениям шайбы или любого соперника на льду во время игры.

56.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой штраф на Игрока, виновного в «блокировке» соперника, в случае, когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока, и по мнению Главного Судьи, такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого штрафа.

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

56.5. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья по своему усмотрению может наложить Большой Штраф и Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника посредством «блокировки или позднего силового приема» и такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Большого штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

56.6. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Если Игроку, контролирующему шайбу в Нейтральной Зоне или в Зоне Атаки и не имеющего соперника, которого необходимо обыграть, кроме Вратаря, мешает клюшка или любая частью ее или любой другой предмет или какой-либо предмет снаряжения, выкинутыми или брошенными любым участником защищающейся Команды, включая Тренера или персонала команды, Главный Судья должен присудить «Штрафной Бросок» не нарушившей правила Команде.

Если Тренер или неигровой Персонал Команды виновны в таком поступке, на них должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф и им должно быть приказано уйти в Раздевалку. Об инциденте должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для возможного применения дополнительных дисциплинарных мер.

56.7. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

В случае, когда Вратарь был убран со льда, а любой участник его Команды (включая Вратаря) законно не находящиеся на льду, включая Тренера, или персонал команды, мешают с использованием своего тела, клюшки или любого другой предмета или какой-либо части снаряжения движению шайбы или Игрока соперника в Нейтральной Зоне или в Зоне Атаки, Главный Судья должен немедленно Присудить Взятие Ворот не нарушившей правило Команде.
Если тренер или персонал команды виновны в таком поступке, на них должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, им должно быть приказано уйти в Раздевалку и об инциденте должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для возможного применения дополнительных дисциплинарных мер.

56.8. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.
➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

56.9. ВМЕШАТЕЛЬСТВО ЗРИТЕЛЕЙ

О любом случае вмешательства зрителей должно быть доложено Судьями на Льду Вышестоящим Инстанциям.

(I) В случае, если зрители бросают предметы на лед, создающие опасность в продолжении игры, Судьи на Льду должны остановить игру и последующее «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания к месту, где была остановлена игра.

(II) В случае, задержки Игрока или вмешательства в его действия, со стороны зрителя игра будет остановлена.

Если Команда Игрока, которому помешали, «владеет шайбой», игра будет продолжена до «смены владения шайбой».

ПРАВИЛО 57 ПОДНОЖКА

57.1. ПОДНОЖКА

Игрок не должен помещать клюшку или какую-либо часть своего тела таким образом, чтобы его соперник споткнулся или упал.

Случайные подножки, которые происходят одновременно с завершением игрового эпизода, не будут наказываться.

Случайные подножки, происходящие одновременно с остановкой игры или после нее, не будут наказываться.

57.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, налагать Малый Штраф, основанный на степени тяжести нарушения, на любого Игрока, который помещает свою клюшку или любую часть своего тела таким образом, чтобы его соперник споткнулся или упал.

57.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф на Игрока, виновного в совершении «подножки» сопернику, в случае, когда он таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока, и по мнению Главного Судьи, такой Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого штрафа.

57.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Большой Штраф и Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок таким образом безответственно подвергает опасности атакованного им Игрока совершая «подножку», и Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Большого штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

СДЕРЖИВАЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ

57.5. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Данное правило описано в

➔ **Правиле 24.8 - Нарушения**

57.6. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

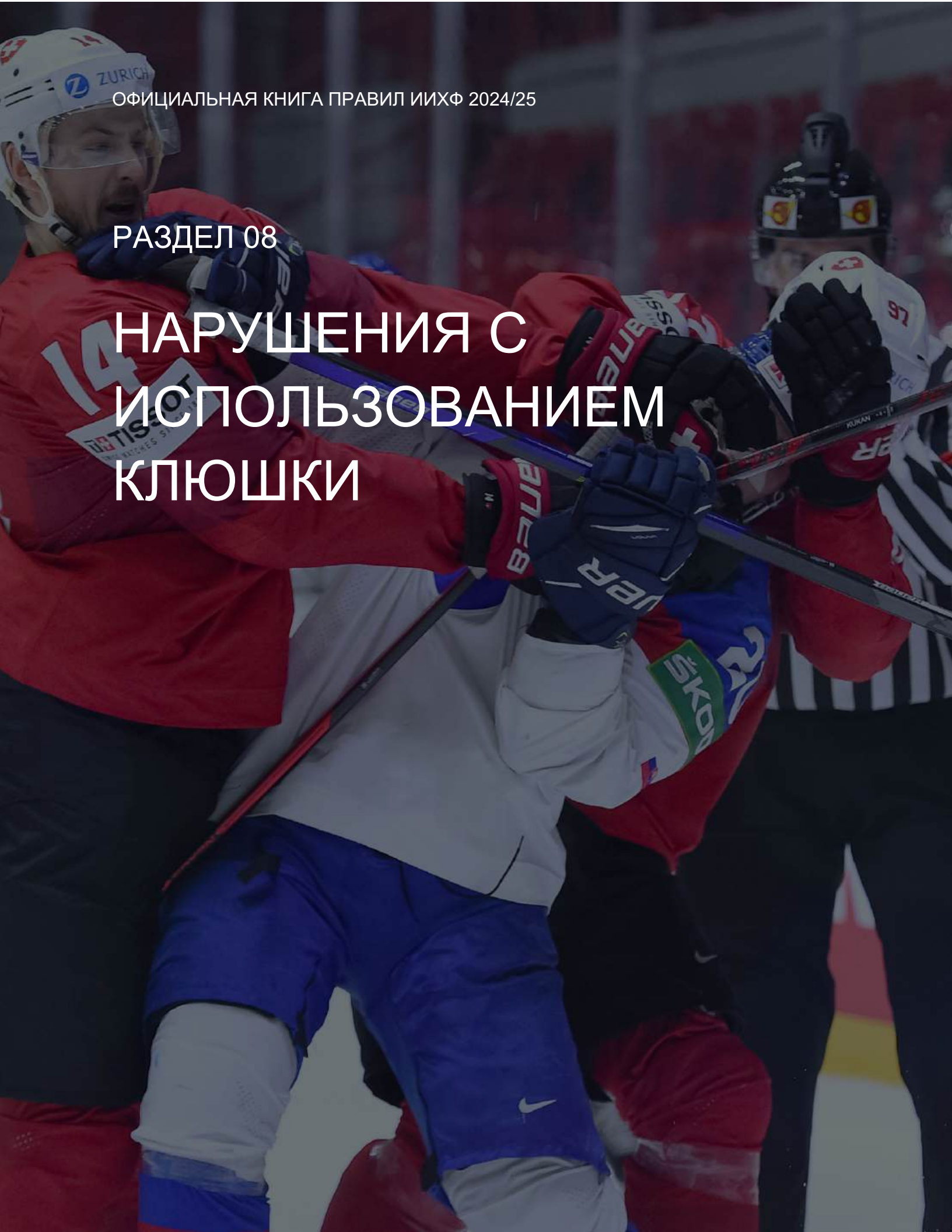
Данное правило описано в

➔ **Правиле 25 – Присуждение Взятия Ворот**

57.7. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**



РАЗДЕЛ 08

НАРУШЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КЛЮШКИ

НАРУШЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КЛЮШКИ

ПРАВИЛО 58 УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ

58.1. УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ

Действие, при котором Игрок использует черенок клюшки над верхней частью руки, для удара противоположного Игрока любым способом или совершить тычок или попытаться нанести тычок Игроку соперника этой частью клюшки, независимо от того, совершен контакт или нет.

58.2. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Двойной Малый Штраф на любого Игрока, который попытается ударить соперника «концом клюшки».

58.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, должен по своему усмотрению, наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф на Игрока, совершающего «удар концом клюшки» соперника.

58.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ПРАВИЛО 59 ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

59.1. ТОЛЧОК СОПЕРНИКА КЛЮШКОЙ

Действие с использованием черенка клюшки, между двух рук для силового воздействия на соперника.

59.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Малый Штраф, основываясь на степени воздействия и агрессии, на Игрока виновного в «толчке клюшкой» соперника.

59.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если по его мнению Игрок безответственно подвергает опасности соперника в результате «толчка клюшкой» и Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

59.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ПРАВИЛО 60 ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

60.1. ИГРА ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

«Высоко поднятая клюшка» – это та, которую проносят выше уровня плеч соперника. Игроки должны контролировать и отвечать за действия своей клюшкой. Тем не менее, Игроку разрешается «случайный контакт» с соперником, если действие совершается как обычный «замах или продолженное вперед движение» при «выполнении броска» или «случайный контакт» с противоположным центром, который наклоняется во время проведения «вбрасывания».

Агрессивный замах на отскакивающую шайбу не будет считаться нормальным «замахом или продолжением вперед движением», и любой контакт с соперником выше уровня плеч должен быть соответственно наказан. Ситуации связанные с «игрой по шайбе высоко поднятой клюшкой»:

➔ **Правило 80 – Игра По Шайбе Высоко Поднятой Клюшкой.**

60.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Любой контакт, совершенный клюшкой в отношении соперника выше плеч запрещен, и Малый Штраф должен быть наложен.

60.3. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ

Если Игрок проносит или держит какую-либо часть своей клюшки выше плеч и совершает контакт с шеей, лицом или головой своего соперника, таким образом, что «приводит к травме», в виде появления крови или еще чего-то, Главный Судья должен наложить Двойной Малый Штраф.

Главные Судьи, принимая это решение, должны иметь возможность (но не обязаны) просмотреть видеоповтор игрового момента с целью подтверждения (или нет) их первоначального решения на льду, и, в частности, того, действительно ли клюшка, вызвавшая очевидную травму, была клюшкой Игрока, подвергающегося наказанию.

➔ **Правило 18.4 – Видеопросмотр На Льду При Наложении Двойного Малого Штрафа За Игру Высоко Поднятой Клюшкой.**

60.4. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности своего соперника, играя «высоко поднятой клюшкой». Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

60.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 61 УДАР КЛЮШКОЙ

61.1. УДАР КЛЮШКОЙ

Удар клюшкой – это действие Игрока, совершающего размашистое движение своей клюшкой в отношении соперника, независимо от того, произошел контакт или нет. «Неагрессивный» контакт клюшки с шортами или передней частью щитков Игрока не должен наказываться как удар клюшкой.

За любой сильный или мощный удар клюшкой по телу соперника, клюшке соперника или по рукам соперника или рядом с ними, который, по мнению Главного Судьи, не является попыткой сыграть в шайбу, должен быть наложен штраф за удар клюшкой.

61.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Малый Штраф, основываясь на степени воздействия и агрессии, на Игрока виновного в «ударе клюшкой» соперника.

61.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, может наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, если, по его мнению, Игрок безответственно подвергает опасности соперника «ударом клюшки» и Игрок не будет достаточно наказан наложением на него Малого Штрафа. Такая оценка безответственной опасности должна основываться на тяжести нарушения, чрезмерной силе контакта, степени воздействия и связанной с этим, общей демонстрацией своего пренебрежения к предсказуемым последствиям своих действий.

61.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Это правило описано в

➔ **Правиле 24.8 – Нарушения.**

61.5. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Это правило описано в

➔ **Правиле 25 – Присуждение Взятия Ворот.**

61.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ПРАВИЛО 62 КОЛЮЩИЙ УДАР

62.1. КОЛЮЩИЙ УДАР

Колющий удар подразумевает – пырнуть соперника острием / носком крюка клюшки, независимо от того, был ли совершен контакт или нет.

62.2. ДВОЙНОЙ МАЛЫЙ ШТРАФ

Главный Судья должен, по своему усмотрению, наложить Двойной Малый Штраф на любого Игрока, который пытается совершить «колющий удар» сопернику.

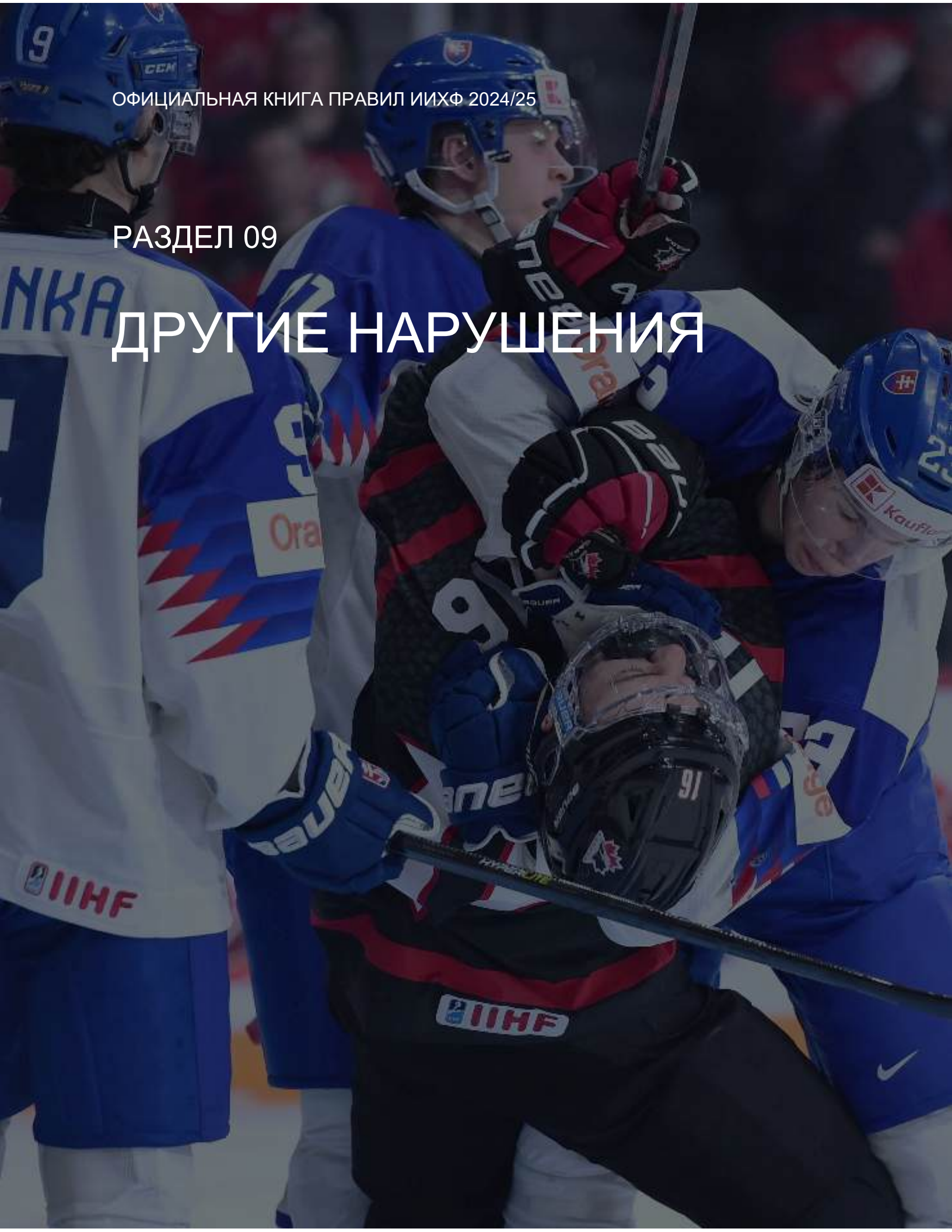
62.3. БОЛЬШОЙ ШТРАФ И ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Главный Судья, по своему усмотрению, должен наложить Большой Штраф и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф на Игрока, который совершает «колющий удар» сопернику.

62.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**



РАЗДЕЛ 09

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

ПРАВИЛО 63 ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

63.1. ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

Игрок или Команда могут быть оштрафованы, если, по мнению Главного Судьи, они каким-либо образом задерживают игру.

63.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый штраф за «Задержку Игры» должен быть наложен:

(I) На любого Игрока, включая Вратаря, который удерживает, «прижимает» или играет шайбой своей клюшкой, коньками или телом таким образом, чтобы намеренно вызвать остановку игры. Что касается Вратаря, то это правило применяется за пределами их Площади Ворот;

(II) На любого Игрока, который намеренно бросает или отбивает (используя свою руку или клюшку) шайбу за пределами игровой площадки (из любого места на поверхности льда) во время игры или после остановки игры;

(III) На любого Игрока, который бросает или отбивает (используя свою руку или клюшку) шайбу непосредственно (без отскока) за пределы игровой поверхности из своей Зоны Защиты, за исключением случаев, когда нет Защитного Стекла.
Определяющим фактором должно быть положение шайбы, когда она была брошена или отбита Игроком-нарушителем. Если контакт с шайбой происходит в то время, когда шайба находится в Зоне Защиты, и впоследствии выходит из игры, должен быть наложен Малый Штраф. Если шайба будет выброшена через Защитное Стекло, окружающее Скамейку Игроков, должен быт наложен штраф.
Примечание: Когда шайба выброшена на Скамейку Игроков, штраф не применяется. Когда шайба выходит за пределы игровой площадки непосредственно после «вбрасывания», штраф не должен быть наложен;

(IV) На любого Игрока, который задерживает игру, намеренно смещая Стойку Ворот с ее нормального положения. Главный Судья должен немедленно остановить игру, когда Команда нарушителя получит «контроль» над шайбой.
Примечание: Если Игрок намеренно сдвигает Стойку Ворот с нормального положения, когда у соперника есть неминуемая возможность произвести взятие в пустые ворота, Главный Судья может засчитать взятие ворот ➔ **Правило 63.7 – Присуждение Взятия Ворот.**

(V) На Игрока, кроме Вратаря, который намеренно падает или подгребает шайбу под свое тело; Примечание: Любой Игрок, который падает на колени, чтобы заблокировать бросок, не должен быть оштрафован, если шайба проходит под ним или застряла в его одежде или снаряжении, но любое использование рук, чтобы вывести шайбу из игры, должно быть немедленно наказано;

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

(VI) На Вратаря, который «выбегает» из своей Площади Ворот в попытке опередить атакующего Игрока в борьбе за шайбу, и вместо того, чтобы играть с шайбой прыгает на шайбу, вызывая остановку игры; Примечание: Если Вратарь покидает свою Площадь Ворот, чтобы «срезать угол» при броске и после того, как он сделал сейв, накрывает шайбу, это должно считаться законным действием.

(VII) На Вратаря, который, находясь в своей собственной Площади Ворот, намеренно падает или подгребает шайбу под свое тело или который удерживает или помещает шайбу на любую часть каркаса ворот таким образом, чтобы вызвать остановку игры, за исключением, если только Вратаря на самом деле атаковал соперник;

(VIII) На Вратаря, который играет с шайбой за пределами Ограниченной Зоны Игры Вратаря за воротами. Определяющим фактором должно быть положение шайбы. Примечание: Малый Штраф не будет наложен, когда Вратарь играет шайбой, сохраняя контакт конька с Площадью Ворот.

(IX) За приведение в порядок униформы, снаряжения, коньков или клюшек.
Примечание: Штраф не должен быть наложен, когда бутылка с водой доставляется Вратарю, однако это должно быть осуществлено во время тайм-аутов, и если, по мнению Главного Судьи, это делается для преднамеренной задержки игры, Малый Штраф может быть наложен.

(X) Задержка в ремонте или подгонке снаряжения Вратаря не должна допускаться. Если требуется внести коррективы, Вратарь должен покинуть лед, и его место должен немедленно занять запасной Вратарь. За нарушение этого правила, на Вратаря должен быть наложен Малый Штраф.

63.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен на любую Команду, которая после предупреждения Главного Судьи, сделанного ее Капитану или Альтернативному Капитану о том, чтобы поместить правильное количество Игроков на льду и начать игру, не выполняет указания Главного Судьи и тем самым вызывает любую задержку, производя дополнительные замены (включая, но не ограничиваясь, постоянной заменой Вратарей с целью затягивания или задержки игры), упорно располагая неправильно своих Игроков или любым другим способом.

63.4. ЗАДЕРЖАННЫЙ СВИСТОК

Когда ворота случайно сдвигаются атакующим Игроком, а обороняющаяся Команда контролирует шайбу и выходит из своей зоны, игра должна продолжаться до тех пор, пока Команда, не нарушившая правила, не потеряет контроль над шайбой.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

Последующее «вбрасывание» будет произведено в Точке Вбрасывания в зоне, ближайшей к месту, где была остановлена игра, если только оно не находится в Зоне Защиты Команды, не нарушившей правила, в противном случае, последующее «вбрасывание» должно быть произведено за пределами Синей Линии, в одной из Точек Вбрасывания в Нейтральной Зоне.

Возможно, что взятие ворот будет произведено в одном конце Игровой Площадки, в то время как, ворота на другом конце будут сдвинуты, при условии, что произошло взятие ворот Команды, ответственной за сдвиг ворот на другом конце Игровой Площадки.

63.5. ПРЕДМЕТЫ БРОШЕННЫЕ НА ЛЕД

Не применяется на Чемпионатах ИИХФ. В случае, если на лед будут брошены предметы, которые мешают проведению игры, Главный Судья должен дать свисток и остановить игру, а шайба должна быть вброшена в точке вбрасывания в зоне, ближайшем к месту, где была остановлена игра.

63.6. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Если по причине недостаточного времени в основное время игры или по причине уже наложенных штрафов, Малый Штраф, наложенный на Игрока за умышленный сдвиг Стойки своих собственных Ворот, не может быть полностью отсижен в течение основного игрового времени или в любое время в Дополнительном Периоде (Овертайме), должен быть присужден «Штрафной Бросок» в ворота Команды нарушителя.

Ни одному защищающемуся Игроку, кроме Вратаря, не будет разрешено падать на шайбу, удерживать шайбу, поднимать шайбу или накрывать шайбу своим телом или руками, когда шайба находится в пределах Площади Ворот. За нарушение этого правила игра должна быть немедленно остановлена, и в ворота Команды нарушителя должен быть назначен «Штрафной Бросок», но никакого другого штрафа не должно быть наложено. Правило должно толковаться таким образом, что присуждение «Штрафного Броска» будет назначено только в том случае, если шайба находится в Площади Ворот в момент совершения нарушения. Однако в тех случаях, когда шайба находится за пределами Площади Ворот, Правило 63 все еще может применяться, и может быть наложен Малый Штраф, даже, если «Штрафной Бросок» не присуждается. Существенным фактором при определении того, оправдано или нет присуждение «Штрафного Броска», является местоположение шайбы в момент, когда она была накрыта рукой, схвачена или подобрана под тело.

Если шайба находится в Площади Ворот, должен быть присужден «Штрафной Бросок». Если шайба находится за пределами Площади Ворот и подобрана под тело Игроком (кроме Вратаря), который находится внутри Площади Ворот, должен быть наложен Малый Штраф.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

63.7. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

В случае сдвига Стойки Ворот, «намеренно» или «случайно», защищающимся Игроком до того, как шайба пересекает линию ворот между нормальным положением стоек ворот, Главный Судья может засчитать взятие ворот.

Для того, чтобы засчитать взятие ворот в этой ситуации, Стойка Ворот должна быть сдвинута действиями защищающегося Игрока, атакующий Игрок обязан иметь «неминуемую возможность произвести взятие ворот» до того, как Стойка Ворот будет сдвинута, и обязательно должно быть определено, что шайба вошла бы в ворота между нормальным положением Стоек Ворот.

Если Вратарь намеренно сдвигает Стойку Ворот в процессе выхода «один на один», взятие ворот будет присуждено Команде, не нарушившей правила.

Если Стойка Ворот была преднамеренно сдвинута защищающейся Командой, когда их Вратарь был убран со льда и заменен на дополнительного нападающего, тем самым было предотвращено предстоящее взятие ворот атакующей Командой, Главный Судья должен присудить взятие ворот атакующей Команде.

Рамка ворот считается сдвинутой, если один или оба пластиковых фиксатора ворот больше не находятся в своих соответствующих отверстиях во льду, или ворота полностью соскочили с одного или обоих пластиковых фиксаторов до или в момент попадания шайбы в ворота.

63.8. НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ ЗАМЕНА ИГРОКОВ

В случае случайного сдвига Стойки Ворот защищающимся Игроком, что приводит к остановке игры, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в одной из Точек Конечного Вбрасывания в Зоне Защиты. Команде нарушителя не должно быть разрешено производить какие-либо замены Игроков до начала «вбрасывания». Однако Команде должно быть разрешено произвести замену Игрока, на Вратаря, который был заменен на дополнительного нападающего, заменить травмированного Игрока или когда был наложен штраф, который влияет на «численный состав на льду» любой из Команд.

В случае, если шайбу бросает в Конечную Зону атакующая Команда со своей стороны от Центральной Линии, а Вратарь соперника прижимает шайбу, что приводит к остановке игры, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в одной из Точек Конечного Вбрасывания в Зоне Защиты Вратаря. Защищающейся Команде не должно быть разрешено производить какие-либо замены Игроков до «вбрасывания». Однако Команде разрешается произвести замену Игрока, чтобы заменить травмированного Игрока, или когда был наложен штраф, который влияет на «численный состав на льду» любой из Команд.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

Кроме того, для обеих ситуаций, описанных в этом разделе, для последующего «вбрасывания» в Зоне Защиты, атакующая Команда будет иметь право выбора, в какой Точке Конечного Вбрасывания будет происходить «вбрасывание».

ПРАВИЛО 64 СИМУЛЯЦИЯ / ПРИУКРАШИВАНИЕ

64.1. СИМУЛЯЦИЯ / ПРИУКРАШИВАНИЕ

Любой Игрок, который «нагло симулирует», «приукрашивает» падение или реакцию или кто «симулирует травму», должен быть наказан Малым Штрафом в соответствии с этим правилом.

Вратарь, который намеренно инициирует контакт с атакующим Игроком, кроме как для того, чтобы занять позицию в Площади Ворот, или который иным образом действует, чтобы создать видимость, отличную от «случайного контакта» с атакующим Игроком, является объектом для наложения Малого Штрафа за «симуляцию / приукрашивание».
Примечание: «Симуляция» – это действие Игрока, пытающегося выпросить штраф на соперника, в то время как «приукрашивание» означает, что жертва создает впечатление, что нарушение выглядит «ужаснее», чем на самом деле, даже если нарушение было совершено.

64.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый штраф должен быть наложен на Игрока, который пытается выпросить штраф за свои действия («симуляция» / «приукрашивание»).

64.3. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.
➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ПРАВИЛО 65 СНАРЯЖЕНИЕ

65.1. СНАРЯЖЕНИЕ

На Игроке лежит ответственность за поддержание своего снаряжения и униформы в игровом состоянии, как указано в настоящих правилах. Экипировка Игрока состоит из клюшек, коньков, защитного снаряжения и униформы.

Полное снаряжение, включая шлемы, также должно быть надлежащим образом надето во время предыгровой разминки. Главный Судья может потребовать от Игрока удалить любые личные аксессуары, которые считаются опасными.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

65.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Все защитное снаряжение, за исключением перчаток, защиты головы и Вратарских щитков обязано быть надето под униформой. За нарушение этого правила после предупреждения Главного Судьи должен быть наложен Малый Штраф.

Снаряжение обязано соответствовать стандартам безопасности и использоваться только для защиты Хоккеистов, а не для повышения или улучшения игровых способностей или нанесения травм сопернику. Игроки, нарушающие это правило, не должны допускаться к участию в игре до тех пор, пока такое снаряжение не будет исправлено или удалено.
Игра не должна быть ни остановлена, ни игра не должна быть отложена по причинам приведения в порядок формы, снаряжения, коньков или клюшек. За нарушение этого правила должен быть наложен Малый Штраф.

Не допускается никаких задержек в ремонте или подгонке Вратарского снаряжения. Если требуется внести коррективы, Вратарь должен покинуть лед, и его место должен немедленно занять запасной Вратарь. За нарушение этого правила Вратарем, должен быть наложен Малый Штраф.

Незаконное снаряжение, это снаряжение, которое не соответствует стандартам ИИХФ, а все снаряжение, которое считается неприемлемым для игровых действий, классифицируются как опасное снаряжение, и Игроки, носящие такое снаряжение, подлежат наложению на них штрафов.

ПРАВИЛО 66 ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГРЫ

66.1. ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГРЫ

В случае несоблюдения Командой положения применяемых правил или положений, влияющих на ход игры, Главный Судья должен, если это так, по указанию ИИХФ или назначенного им лица, отказать в разрешении на продолжение игры до тех пор, пока Команда-нарушитель не выполнит такое положение.

Если Команда-нарушитель будет упорствовать в своем отказе подчиниться, Главный Судья должен, с предварительного одобрения ИИХФ или назначенного им лица, объявить о прекращении игры.

Игра должна быть отменена, если Команда не сможет разместить необходимое количество Игроков на льду во время игры из-за штрафов и травм.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

Если игра была прекращена, Главный Судья обязан доложить все обстоятельства Вышестоящим Инстанциям, которые должны расследовать все отмененные игры, чтобы принять решение об исходе игры. Кроме того, Вышестоящие Инстанции могут принять дополнительные Дисциплинарные Меры в отношении любой Команды или Руководителя Команды, в связи с прекращением игры.

← За дополнительной информацией обращайтесь к Дисциплинарному Кодексу ИИХФ.

ПРАВИЛО 67 ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ

67.1. ЗАДЕРЖКА ШАЙБЫ РУКОЙ

Данное правило описывает нарушения, которые могут привести к штрафу, когда Игрок незаконно использует свою руку хватая шайбу.

➔ Правило 79 – Пас Рукой для всех упоминаний, связанных с передачей шайбы рукой.

67.2. МАЛЫЙ ШТРАФ – ХОККЕИСТ

Игроку должно быть разрешено поймать шайбу в воздухе, но он обязан немедленно поместить ее или бросить ее вниз на лед.

На Игрока должен быть наложен Малый Штраф за то, что он «захватил шайбу своей рукой»:

(I) Если он ловит ее и катится с ней, либо, чтобы избежать силового приема, либо, чтобы получить «территориальное преимущество» над своим соперником.

(II) Если он кладет руку на шайбу, когда она находится на льду, чтобы скрыть ее от соперника или помешать ему играть с шайбой.
Когда это происходит в Площади Ворот его Команды, должен быть присужден «Штрафной Бросок» Правило 67.4 – Штрафной Бросок, или Правило 67.5 - Присуждение Взятия Ворот.

(III) Если он поднимает шайбу со льда своей рукой во время игры.

Малый Штраф должен быть наложен за «Задержку Игры» – Нарушение Правила Вбрасывания, на Игрока, принимающего участие в розыгрыше «вбрасывания», который:

(I) Пытается выиграть «вбрасывание», отбивая шайбу рукой.
Примечание: Двум (2) Игрокам, участвующим в фактическом розыгрыше «вбрасывания» (центрам), не разрешается играть с шайбой своей рукой без наложения штрафа, в соответствии с этим правилом до тех пор, пока третий Игрок (из любой Команды) хотя бы не коснется шайбы. Как только «вбрасывание» будет считается завершенным (и победитель розыгрыша «вбрасывания» определен), игра с шайбой рукой должна быть восстановлена.
➔ Правило 79 – Пас Рукой.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

67.3. МАЛЫЙ ШТРАФ – ВРАТАРЬ

Цель всего этого правила состоит в том, чтобы шайба постоянно находилась в игре, и любое действие, предпринятое Вратарем, которое вызывает ненужную остановку, обязано быть наказано без предупреждения.

Штраф «За Задержку Игры» должен быть наложен на Вратаря, который:

(I) Удерживает шайбу в своих руках дольше трех (3) секунд, за исключением, если его действительно «атакует / оказывает давление» соперник;

(II) Намеренно удерживает шайбу любым способом, что по мнению Главного Судьи, вызывает ненужную остановку игры;

(III) Бросает шайбу вперед в направлении ворот соперника;
Примечание: В случае, когда шайба, брошенная вперед Вратарем, была перехвачена соперником, Главный Судья должен дать возможность завершиться игровому эпизоду, и если производится взятие ворот не нарушившей Командой, оно должно быть засчитано и штраф не налагается. Но если взятие ворот не произошло, игра должна быть остановлена и Малый Штраф должен быть наложен на Вратаря.

(IV) Кладет шайбу в свои щитки или на сетку ворот;

(V) Намеренно нагромождает снег или другие препятствия у своих ворот или рядом с ними, которые, по мнению Главного Судьи, имеют целью воспрепятствовать взятию ворот.

67.4. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Это правило описано в

➔ **Правиле 63.6. – Штрафной Бросок**

67.5. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Если Вратарь, перед тем как проследовать на Скамейку Игроков, для замены на дополнительного нападающего, намеренно оставляет свою клюшку или какой-либо предмет снаряжения, нагромождает снег или другие препятствия у своих ворот или рядом с ними, которые, по мнению Главного Судьи, имеют целью воспрепятствовать попаданию шайбы в ворота, должно быть присуждено взятие ворот.
Для того, чтобы присудить взятие ворот в этой ситуации, Вратарь обязан быть заменен на дополнительного нападающего, в противном случае должен быть наложен Малый Штраф.
Если Хоккеист, когда Вратарь был заменен на дополнительного нападающего, падает на шайбу, захватывает шайбу рукой, подбирает шайбу или подгребает шайбу под свое тело или накрывает шайбу руками на льду в Площади Ворот, игра должна быть немедленно остановлена и не нарушившей правило Команде должно быть присуждено взятие ворот.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

67.6. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Взятие ворот не может быть произведено атакующим Игроком, который «бьет или направляет» шайбу своей рукой в сетку ворот. Взятие ворот не может быть произведено атакующим Игроком, который «бьет или направляет» шайбу рукой, и она, «срикошетив» от любого Игрока или Судьи, попадает в ворота.

Когда шайба попадает в сетку ворот в результате «четкого рикошета» от перчатки, взятие ворот должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 68 НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА

68.1. НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА

«Незаконная замена» будет иметь место, когда Игрок незаконно вступает в игру со Скамейки Игроков (Партнер по Команде не в пределах лимита 1,50 м)

➔ **Правило 74 – Нарушение Численного Состава** на льду, со Скамейки Оштрафованных Игроков (штраф еще не истек), когда отбывается Большой Штраф и заменяющий Игрок не возвращается на лед со Скамейки Оштрафованных Игроков

➔ **Правило 68.2 – Малый Скамеечный Штраф**, или когда Игрок незаконно входит в игру с единственной целью помешать Игроку соперника произвести взятие ворот при «выходе один на один» ➔ **Правило 68.3 – Штрафной Бросок,** или ➔ **Правило 68.4 – Присуждение Взятия Ворот.**

Когда на травмированного Игрока наложен штраф и он покидает игру, то, если он возвращается до истечения срока своего штрафа, он не имеет права играть. Сюда входят Обоюдные Штрафы, когда его замена все еще находится на Скамейке Оштрафованных Игроков в ожидании остановки в игре. Травмированный Игрок должен дождаться, пока его замена не будет выпущена со Скамейки Оштрафованных Игроков, прежде чем он сможет играть.

➔ **Правило 8.1 – Травмированные Игроки.**

68.2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Когда Игрок наказывается Большим Штрафом и Дисциплинарным Штрафом в одно и то же время, или когда травмированный Игрок наказывается Большим Штрафом и не может сам отбывать наказание, оштрафованная Команда должна немедленно поместить заменяющего Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков, и никакой замены, за оштрафованного Игрока, не будет разрешено вступить в игру, кроме как со Скамейки Оштрафованных Игроков.

Любое нарушение этого положения должно рассматриваться как незаконная замена, в соответствии с настоящим правилом, требующая наложения Малого Скамеечного Штрафа.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

68.3. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Данное правило описано в

➔ **Правиле 70.7 – Штрафной Бросок**

68.4. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Данное правило описано в

➔ **Правиле 70.8 – Присуждение Взятия Ворот**

68.5. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Данное правило описано в

➔ **Правиле 70.9 – Отмена Взятия Ворот**

68.6. УМЫШЛЕННАЯ НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА

Нарушение Численного Состава

➔ **Правило 74 – Нарушение Численного Состава**.

ПРАВИЛО 69 БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХИ ВРАТАРЮ

69.1. БЛОКИРОВКА ВРАТАРЯ / ПОМЕХИ ВРАТАРЮ

Данное правило основано на предпосылке, что позиция атакующего Игрока, будь то в или вне Площади Ворот, не должна по себе определять взятие или отмену взятия ворот. Другими словами, взятия ворот, произведенные, когда атакующие Игроки стоят в Площади Ворот, могут быть засчитаны при определенных условиях. Взятие ворот должны быть не засчитаны только если:

(I) Атакующий Игрок, вследствие своего расположения или «существенного контакта», ограничивает способности Вратаря свободно перемещаться в пределах своей Площади Ворот или защищать свои ворота; или

(II) Атакующий Игрок совершает умышленный или преднамеренный контакт с Вратарем в или вне Площади Ворот.

«Вынужденный контакт» с Вратарем будет разрешен и последующее взятие ворот будет засчитано, когда такой контакт совершается вне пределов Площади Ворот, при условии, что атакующий Игрок предпринял реальную попытку избежать такой контакт.

Правило будет применяться исключительно в соответствии с решением на льду Главного Судьи (Судей), но может быть подвергнуто Видео Просмотру: ➔ **Правило 37 – Видео Просмотр**, когда это возможно или оспорено Тренерским Запросом: ➔ **Правило 38 – Тренерский Запрос.**

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

При применении данного правила, «контакт/существенный контакт», будь то «вынужденный или иной», должен означать любой контакт, совершенный с или между Вратарем и атакующим Игроком (Игроками), будь то с помощью клюшки или любой части тела. В основу данного правила положено утверждение, что Вратарь должен иметь возможность свободно перемещаться в своей Площади Ворот без помех со стороны действий атакующего Игрока.

Если атакующий Игрок перемещается в Площадь Ворот и своими действиями препятствует возможность Вратарю защищать свои ворота и происходит взятие ворот, то взятие ворот будет не засчитано.

Если атакующий Игрок находится в Площади Ворот и не покидает ее немедленно, Главный Судья имеет возможность остановить игру и последующее «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания в Нейтральной Зоне, у зоны Атаки нарушившей Команды.

Если атакующего Игрока толкает, пихает или совершает другие неправомерные действия защищающийся Игрок, заставляя его совершить контакт с Вратарем, то такой контакт не будет считаться контактом совершенным атакующим Игроком в соответствии с данным правилом, при условии, что атакующий Игрок предпринял реальную попытку избежать такой контакт.

Если защищающегося Игрока толкает, пихает или совершает другие неправомерные действия атакующий Игрок, заставляя защищающегося Игрока совершить контакт со своим Вратарем, то такой контакт будет считаться контактом совершенным атакующим Игроком в соответствии с данным правилом, и если необходимо на атакующего Игрока будет наложен штраф, а если произойдет взятие ворот, то оно будет отменено.
➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Таблица 16 – Ситуации с Блокировкой Вратаря.

69.2. ШТРАФ

Во всех случаях, когда атакующий Игрок совершает «невынужденный или преднамеренный» контакт с Вратарем, будь то Вратарь в или вне Площади Ворот, или происходит или нет взятие ворот, на атакующего Игрока должен быть наложен штраф (Малый или Большой, в соответствие с решением Главного Судьи).

Во всех случаях, когда нарушение совершается атакующим Игроком, создающим помехи Вратарю свободно передвигаться в своей Площади Ворот, штраф должен быть наложен за «Блокировку Вратаря».
При осуществлении своего решения Главный Судья должен уделять более значительное внимание степени и характеру существенного контакта с Вратарем, чем точному местоположению Вратаря в момент контакта.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

69.3. КОНТАКТ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Если атакующий Игрок совершает «существенный контакт» с Вратарем, будь то вынужденный или иной, при нахождении Вратаря в своей Площади Ворот и происходит взятие ворот, то взятие ворот будет не засчитано.
Если Вратарь, в «процессе занятия своей позиции» в пределах собственной Площади Ворот, совершает контакт с атакующим Игроком, находящимся в Площади Ворот, и в результате этого, возникает помеха Вратарю в защите собственных ворот, и происходит взятие ворот, то взятие ворот будет не засчитано.
Если, после любого контакта с Вратарем, который пытается занять позицию в своей Площади Ворот, атакующий Игрок не покидает немедленно свое текущее расположение в Площади Ворот (предоставляя Вратарю пространство), и происходит взятие ворот, то взятие ворот будет не засчитано. Во всех данных случаях, вне зависимости произошло или нет взятие ворот, на атакующего Игрока должен быть наложен соответствующий штраф за «Блокировку» Вратаря.

Если атакующий Игрок «располагается существенным» образом в Площади Ворот, таким образом нарушая обзорность Вратарю и создавая ему помехи в защите своих ворот, и происходит взятие ворот, то взятие ворот будет не засчитано.
При применении данного правила Игрок «располагается существенным образом в площади ворот», будет по мнению Главного Судьи означать, что его тело или большая часть его находится в Площади Ворот продолжительное время.
➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Таблица 16 – Ситуации с Блокировкой Вратаря.

69.4. КОНТАКТ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДИ ВОРОТ

Если атакующий Игрок совершает любой «существенный контакт» с Вратарем, за исключением «вынужденного контакта», в момент нахождения Вратаря вне своей Площади Ворот, и происходит взятие ворот, взятие ворот будет не засчитано.

Вратаря нельзя атаковать по причине нахождения его вне Площади Ворот. Соответствующий штраф должен быть наложен в каждом случае, когда атакующий Игрок совершает «ненужный контакт» с Вратарем.

Однако, «вынужденный контакт» будет разрешен в случае, когда Вратарь находится в процессе игры в шайбу вне Площади Ворот, при условии, что атакующий Игрок предпринял «реальную попытку» избежать такого ненужного контакта.

Если вратарь сыграл с шайбой за пределами своей Площади Ворот, после чего, ему помешали возвратиться обратно в свою Площадь Ворот, вследствие умышленных действий со стороны атакующего Игрока, такой Игрок может быть оштрафован за «Блокировку Вратаря».

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

Точно также Вратарь может быть оштрафован, если своими действиями за пределами своей Площади Ворот, он преднамеренно создает помеху атакующему Игроку, пытающегося сыграть в шайбу или в своего соперника.

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Таблица 16 – Ситуации с Блокировкой Вратаря.

69.5. ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС

➔ Правило 38 – Тренерский Запрос.

69.6. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ

Всякий раз, когда Главный судья останавливает игру по причине отмены взятия ворот, вследствие «существенного контакта» с Вратарем (вынужденного или иного), последующее «вбрасывание» должно быть произведено в Нейтральной Зоне в Точке Вбрасывания, ближайшей к Зоне Атаки нарушившей Команды.

69.7. ОТСКОКИ И ПОТЕРЯННАЯ ШАЙБА

В ситуации с отскоком шайбы или в случае, когда Вратарь и атакующий Игрок (Игроки) одновременно пытаются сыграть в потерянную шайбу, будь то в или за пределами Площади Ворот, разрешается совершить «вынужденный контакт» с Вратарем, и любое взятие ворот, совершенное в результате этого, будет засчитано.

В случае, когда Вратаря пихает в ворота вместе с шайбой, Игрок атакующей Команды после остановки игры, взятие ворот будет не засчитано. Если необходимо, будут наложены соответствующие штрафы.

Если, однако, по мнению Главного Судьи, атакующего Игрока толкал, пихал или совершал против него неправомерные действия Игрок защищающейся Команды, в результате чего Вратаря вместе с шайбой запихнули в ворота, взятие ворот может быть засчитано.

В случае, когда шайба находиться под Игроком в или около Площади Ворот (преднамеренно или по иной причине) нельзя произвести взятие ворот пропихнув данного Игрока вместе с шайбой в ворота. Если необходимо будут наложены соответствующие штрафы, включая «Штрафной Бросок», если определено, что шайба умышленно накрыта в Площади Ворот.

➔ Правило 63 – Задержка Игры.

69.8. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

ПРАВИЛО 70 ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ ИЛИ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ

70.1. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ ИЛИ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ

Ни один Игрок не может покинуть Скамейку Игроков или Скамейку Оштрафованных Игроков в любое время во время конфронтации или с целью начала конфронтации.

70.2. ЗАКОННАЯ СМЕНА СОСТАВА

Игрок, который вошел в игру по ходу игры со своей Скамейки Игроков или на законных основаниях со Скамейки Оштрафованных Игроков (штрафное время истекло), начинающий конфронтацию, может быть привлечен к дисциплинарной ответственности в соответствии с Правилом 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

Игрок или Игроки, который вошел в игру на законных основаниях во время смены состава в остановку игры, который занимая свое место и готовясь к последующему «вбрасыванию», принимает участие в конфронтации, должен быть оштрафован согласно соответствующему правилу и будет подвергнут дисциплинарным мерам в соответствии с Дополнительными Дисциплинарными Санкциями (Дисциплинарный До Конца Игры Штраф не является автоматическим в этой ситуации, за исключением, предусмотренного за его действия в конфликте).

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

70.3. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ИГРОКОВ

Игрокам не разрешается выходить на лед во время остановки игры или по окончании первого и второго периодов с целью разминки. Главный Судья сообщит о любом нарушении этого правила Вышестоящим Инстанциям для принятия дисциплинарных мер.

Кроме как по окончании каждого периода или для законного вступления в игру, ни один Игрок не может в любое время покинуть Скамейку Игроков.

Если во время игры необходимо проследовать в Раздевалку (а для этого требуется пройти по льду для доступа в Раздевалку), Игрок должен дождаться остановки игры и убедиться, что не происходит никаких конфронтаций, прежде чем начать движение.

На Игрока, который был первым или вторым Игроком, покинувшим Скамейку Игроков (или Скамейку Оштрафованных Игроков) во время конфронтации или с целью начать конфронтацию, из одной или обеих Команд, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

70.4. ОСТАВЛЕНИЕ СКАМЕЙКИ ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ

Кроме как по окончании каждого периода или по истечении своего штрафа, ни один Игрок не может в любое время покинуть Скамейку Оштрафованных Игроков.

Игрок, отбывающий штраф на Скамейке Оштрафованных Игроков, подлежащий замене после окончания штрафа, должен немедленно проследовать по льду и оказаться на своей Скамейке Игроков прежде, чем можно будет произвести какую-либо замену. За любое нарушение этого правила Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен за «Нарушение Численного Состава».

➔ **Правило 74 – Нарушение Численного Состава.**

На оштрафованного Игрока, который покидает Скамейку Оштрафованных Игроков до истечения срока своего штрафа, независимо от того, в процессе игры или нет, должен быть наложен дополнительно Малый Штраф, который отбывается после окончания его незаконченного штрафа.

Любой Игрок, который, расположившись на Скамейке Оштрафованных Игроков, покидает Скамейку Оштрафованных Игроков до истечения срока своего штрафа с целью оспаривания решения судьи, должен быть наказан Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом. Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению. Это правило не заменяет никакого другого более сурового штрафа, который может быть наложен за выход со Скамейки Оштрафованных Игроков с целью начала или участия в конфронтации, как указано в этом правиле.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

На любого оштрафованного Игрока, покидающего Скамейку Оштрафованных Игроков во время остановки игры и во время конфронтации, должен быть наложен Малый Штраф плюс Дисциплинарный До Конца Игры Штраф. Малый Штраф плюс оставшееся время, от незавершенного первоначального штрафа, должен отбывать заменяющий Игрок, помещенный на Скамейку Оштрафованных Игроков Тренером Команды-нарушителя.

Если Игрок покидает Скамейку Оштрафованных Игроков до того, как его штраф полностью истек, Судья Штрафного Времени должен отметить время выхода и подать сигнал Судьям на Льду, которые остановят игру, когда Команда нарушителя получит «контроль над шайбой».

Этот Игрок обязан будет отбыть дополнительный Малый Штраф, в дополнение ко времени, оставшееся от его первоначального штрафа (это оставшееся время рассчитывается с момента, когда он незаконно покинул Скамейку Оштрафованных Игроков).

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

В случае, если Игрок возвращается на лед до истечения своего времени штрафа из-за ошибки Судьи Штрафного Времени, он не должен отбывать дополнительный штраф, но обязан отбыть свое оставшееся время. Это оставшееся время рассчитывается с момента, когда он покинул Скамейку Оштрафованных Игроков из-за ошибки Судьи Штрафного Времени.

Если, в остановку игры, следующую после времени окончания их штрафов, Игрок или Игроки, выходящие со Скамейки Оштрафованных Игроков, вовлекаются в конфронтацию, то на тех, кто выходит со Скамейки Оштрафованных Игроков, должны быть наложены штрафы, которые они заслужили во время конфронтации. Если Игрок, выходящий со Скамейки Оштрафованных Игроков во время остановки игры, вступает в конфронтацию с соперником, и соперник считается зачинщиком конфронтации, то Игрок, выходящий со Скамейки Оштрафованных Игроков, не будет подвергнут наложению на него Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа. Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

70.5. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен на Команду, чей Игрок(ки) покидает(ют) Скамейку Игроков с любой целью, кроме смены Игроков, и при отсутствии наличия какой-либо конфронтации.

Если Тренер или персонал команды выходит на лед, за исключением, после указаний Судей на Льду проследовать на лед или Медицинского Персонала для оказания помощи травмированному Игроку, после начала периода и до его окончания, Главный Судья должен наложить Малый Скамеечный Штраф на Команду и сообщить об инциденте Вышестоящим Инстанциям для принятия дисциплинарных мер.

Если Игрок получил травму и произошла остановка игры, Врач Команды (или другой Медицинский Персонал) может выйти на лед для оказания помощи травмированному Игроку, не дожидаясь разрешения Главного Судьи.

70.6. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен на Игрока, который был первым или вторым Игроком, покинувшим Скамейку Игроков или Скамейку Оштрафованных Игроков во время конфронтации или с целью начать конфронтацию, от одной или обеих Команд.

Любой оштрафованный Игрок, покидающий Скамейку Оштрафованных Игроков во время остановки игры и во время конфронтации, должен быть оштрафован Малым Штрафом плюс Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом. Малый Штраф плюс оставшееся время, от незавершенного его первоначального штрафа, обязан отбывать заменяющий Игрок, помещенный на Скамейку Оштрафованных Игроков Тренером Команды нарушителя.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

На любого Игрока, которому Главный Судья приказал отправиться в Раздевалку, а он по какой-либо причине возвращается на свою Скамейку Игроков или на ледовую поверхность до окончания соответствующего промежутка времени, должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф. Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

Как только Игрок занял место на Скамейке Оштрафованных Игроков, он обязан не покидать ее до тех пор, пока не истечет время его штрафа и его Команда не получит право на дополнительного Игрока на льду, или по окончании периода, чтобы проследовать в свою Раздевалку, или когда он получил разрешение от Судей на Льду. Во всех остальных случаях, он должен быть оштрафован Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом в соответствии с настоящим правилом.

70.7. ШТРАФНОЙ БРОСОК

Если Игрок атакующей Команды, владеющий шайбой, будет находиться в таком положении, что между ним и Вратарем соперника нет никакого противостояния, и будучи в таком положении ему помешает Игрок противоположной Команды, который незаконно вступит в игру, Главный Судья должен присудить «Штрафной Бросок» в ворота Команды, к которой принадлежит Игрок-нарушитель.

70.8. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Если, когда Вратарь соперника был убран со льда, Игроку Команды, атакующий пустые ворота, помешает, в Нейтральной Зоне или в Зоне Атаки, Игрок, который незаконно вступит в игру, Главный Судья должен немедленно присудить взятие ворот не нарушившей Команде.

70.9. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Если оштрафованный Игрок возвращается на лед со Скамейки Оштрафованных Игроков до истечения срока своего штрафа по своей собственной ошибке или из-за ошибки Судьи Штрафного Времени, любое взятие ворот, произведенное его Командой, пока он незаконно находится на льду, должно быть отменено, но все штрафы, наложенные на любую из Команд, должны отбываться в обычном порядке.

Если Игрок незаконно войдет в игру со своей Скамейки Игроков или со Скамейки Оштрафованных Игроков, любое взятие ворот, произведенное его Командой, пока он незаконно находится на льду, должно быть отменено, но все штрафы, наложенные на любую из Команд, должны отбываться в обычном порядке.

70.10. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

ПРАВИЛО 71 ПРЕЖДЕВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА

71.1. ПРЕЖДЕВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА

Когда Вратарь покидает район расположения своих ворот и направляется на свою Скамейку Игроков с целью замены на другого Игрока, Хоккеист не может выйти на игровую площадку до того, как Вратарь окажется в пределах 1,50 м от своей Скамейки Игроков

Если замена произведена преждевременно, Судья должен немедленно остановить игру, за исключением, если Команда, не нарушившая правила «владеет шайбой» - в этом случае остановка игры будет отложена до тех пор, пока не смениться сторона «владения шайбой».

Команда, сделавшая преждевременную замену, не будет наказана каким-либо временным штрафом, но последующее «вбрасывание» будет произведено в Точке Вбрасывания в Центре ледовой площадки, если игра была остановлена за Центральной красной линией. Если игра была остановлена до Центральной красной линии, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания в зоне, где была остановлена игра.

Во всех других ситуациях, не описанных выше, возможно наложение Малого Штрафа за Нарушение Численного Состава.

➔ Правило 74 – Нарушение Численного Состава.

71.2. ОБЪЯВЛЕНИЕ

Главный Судья должен потребовать, чтобы Диктор, через Систему Оповещения Зрителей, сделал следующее объявление: «Игра была остановлена из-за преждевременной замены Вратаря».

ПРАВИЛО 72 ОТКАЗ ИГРАТЬ С ШАЙБОЙ

72.1. ОТКАЗ ИЛИ ВОЗДЕРЖАНИЕ ИГРАТЬ С ШАЙБОЙ

Цель этого раздела состоит в том, чтобы обеспечить непрерывность действия, и как Главные Судьи, так и Линейные Судьи должны интерпретировать и применять правило для получения этого результата.

72.2. ПАС РУКОЙ

Когда один Игрок инициировал «пас рукой» Партнеру по Команде, а его Партнер по Команде решает не играть с шайбой, чтобы избежать остановки игры, а Команда соперника также воздерживается от игры с шайбой (возможно, для того, чтобы позволить штрафному времени закончиться), Главный Судья должен остановить игру и указать проведение последующего «вбрасывания» в ближайшей к месту остановки игры Точке Вбрасывания за это нарушение.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

72.3. ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮШКА

Когда Игрок совершает контакт с шайбой своей клюшкой, расположенной выше «нормальной высоты плеч», а его Партнер по Команде решает не играть с шайбой, чтобы избежать остановки игры, а Команда соперника также воздерживается от игры с шайбой (возможно, для того, чтобы позволить штрафному времени закончиться), Главный Судья должен остановить игру и указать проведение последующего вбрасывания в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к месту остановки игры за это нарушение.

➔ Правило 76.2. – Место Вбрасывания.

72.4. ПРОБРОС

Если, по мнению Главного Судьи, обороняющаяся сторона «намеренно» воздерживается от своевременного преследования шайбы за пределами Точек Вбрасывания при пробросе, когда они в состоянии сделать это, Главный Судья должен остановить игру и указать проведение последующего «вбрасывания» в расположенной в углу Точке Вбрасывания ближайшей к линии ворот нарушившей Команды.

72.5. ШТРАФ

Когда Главный Судья сигнализирует наложение отложенного штрафа одной Команде, а Игрок этой Команды намеренно воздерживается от игры с шайбой, для того чтобы дать возможность дополнительно уменьшить время игры или штрафного времени на табло, Главный Судья должен остановить игру и приказать провести последующее «вбрасывание» в одной из Точек Вбрасывания в Зоне Защиты нарушившей Команды.

➔ Правило 76.2. – Место Вбрасывания.

ПРАВИЛО 73 ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ

73.1. ОТКАЗ НАЧАТЬ ИГРУ

Это правило применяется к Командам, которые отказываются играть, когда обе Команды находятся на льду, или которые уходят со льда и отказываются играть, или которые отказываются выходить на лед в начале игры или в начале любого периода игры, когда их об этом уведомляют Судьи.

73.2. ПРОЦЕДУРА – КОМАНДА НА ЛЬДУ

В случае, когда обе Команды находятся на льду, и одна Команда по какой-либо причине отказывается играть после указаний Главного Судьи начать игру, Главный Судья должен предупредить Капитана и предоставить Команде, отказывающей играть пятнадцать (15) секунд, в течение которых она может начать игру или возобновить игру.

Если по истечении этого времени Команда все же откажется играть, Главный Судья должен наложить Малый Скамеечный Штраф за «Задержку игры» на Игрока Команды- нарушителя, который должен быть назначен Тренером этой Команды через играющего Капитана.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

В случае повторения одного и того же инцидента Тренер-нарушитель должен быть удален со Скамейки Игроков и на него должен быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф, а Команда-нарушитель должна быть оштрафована Малым Скамеечным Штрафом за «Задержку игры».

Если Команда-нарушитель все же откажется играть, у Главного Судьи должно быть иного выбора, кроме как объявить, о прекращении игры с присуждением победы Команде, не нарушившей правила, и об этом случае должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших мер.
➔ Правило 66 – Прекращение Игры.

Первое Нарушение:

(I) Предупредите Капитана Команды-нарушителя и предоставьте 15 секунд, в течение которых можно возобновить игру.

(II) Если по истечении 15 секунд Команда все еще отказывается возобновить игру, наложите Малый Скамеечный Штраф на Команду-нарушителя за «Задержку игры».

Второе Нарушение:

(I) Предупредите Капитана Команды-нарушителя и предоставьте 15 секунд, в течение которых можно возобновить игру.

(II) Если по истечении 15 секунд Команда все еще отказывается возобновить игру, наложите Малый Скамеечный Штраф на Команду-нарушителя за «Задержку игры».

(III) Главный Судья должен уведомить Тренера Команды-нарушителя о том, что на него налагается Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

(IV) Если Команда по-прежнему отказывается играть, Главный Судья объявляет о прекращении игры, с присуждением победы не нарушившей Команде.
➔ Правило 66 – Прекращение Игры.

Примечание: Это правило применяется с момента когда Команда выходит на лед или игроки занимают места на Скамейке Игроков перед началом периода до окончания периода. Даже если все игроки в Команде покидают ледовую поверхность и располагаются на Скамейках Игроков, Команда будет считаться находящейся на льду.

73.3. ПРОЦЕДУРА – КОМАНДА НЕ НА ЛЬДУ

Если Команда, по указанию Главного Судьи через ее Тренера, не выйдет на лед и не начнет игру в течение пяти (5) минут, игра будет аннулирована, и об этом случае должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших мер.
➔ Правило 66 – Прекращение Игры.

(I) Как только Главному Судье становится очевидно, что Команда отказывается выйти на лед и начать игру, на Команду-нарушителя должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф за «Задержку игры».

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

(II) Команде-нарушителю будет предоставлено пять (5) минут, чтобы вернуться на лед и начать игру.

(III) Если по истечении пяти (5) минут Команда-нарушитель все еще не вернулась на лед, чтобы возобновить игру, игра должна быть аннулирована.

(IV) После того, как Тренер был уведомлен о пяти (5) минутном предупреждении, и Команда возвращается на лед, чтобы возобновить игру в течение этого периода времени, на Команду-нарушителя должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф за «Задержку игры», как это отмечено в пункте (I) выше.

Дополнительные Дисциплинарные Санкции будут применены Вышестоящими Инстанциями по их усмотрению.

➔Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции

ПРАВИЛО 74 НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

74.1. НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

Игроки могут быть заменены в любое время во время игры со Скамейки Игроков при условии, что Игрок или Игроки, покидающие лед, должны находиться в пределах 1,50 м от своей Скамейки Игроков и покинуть игру до проведения замены - См. также Правило 71 – Преждевременная Замена.

Если по усмотрению Судей на Льду, заменяющий Игрок выйдет на лед до того, как его Партнер по Команде окажется в пределах 1,50 м от Скамейки Игроков (и, тем самым очевидно, приводит свою Команду к Нарушению Численного Состава на льду), тогда Малый Скамеечный Штраф может быть наложен.

Когда Игрок покидает ледовую поверхность и находится в пределах 1,50 м от своей Скамейки Игроков, а его замена находится на льду, то уходящий Игрок должен считаться покинувшим лед согласно Правила 70 – Оставление Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков.

Если в ходе замены, либо Игрок, вступающий в игру, либо Игрок, покидающий ледовую поверхность, играет с шайбой своей клюшкой, коньками или руками, либо кто атакует или осуществляет какой-либо физический контакт с Игроком соперника, в то время как, либо Игрок, вступающий в игру, либо Игрок, покидающий ледовую поверхность, фактически находится на льду, то в данном случае будет зафиксировано нарушение «Нарушение Численного Состава».

Если в ходе замены, либо в Игрока(ов), вступающего(их) в игру, либо в Игрока(ов), покидающего(их) игру, случайно попадет шайба, игра не будет остановлена, и никакого штрафа наложено не будет.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

Во время игры Игрок, покидающий лед, обязан сделать это через Скамейку Игроков, а не через какой-либо другой выход, ведущий с ледовой поверхности.
Это не является законной заменой Игроков, и поэтому, когда происходит нарушение, Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен.

Игрок, выходящий на лед в качестве заменяющего Игрока, считается на льду, как только оба его конька находятся на льду. Если он играет с шайбой или вступает в контакт с соперником, находясь на Скамейке Игроков, он должны быть оштрафован в соответствии с **➔Правилом 56 – Блокировка**.

Уходящий Игрок (покидающий лед), у которого один конек находится на льду, а другой конек на Скамейке Игроков, считается «покинувшим лед».

74.2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф за «нарушение численного состава» должен быть наложен за нарушение этого правила. Этот штраф может быть наложен Главными или Линейными Судьями.
Если произошло взятие ворот Командой-нарушителем прежде, чем Главный или Линейный Судья остановили игру своим свистком для наложения Малого Скамеечного Штрафа, взятие ворот должно быть не засчитано, и наложен штраф за «нарушение численного состава».

74.3. СКАМЕЙКА ОШТРАФОВАННЫХ ИГРОКОВ

Игрок, отбывающий штраф на Скамейке Оштрафованных Игроков, подлежащий замене после окончания штрафа, обязан сразу же проследовать по льду и находиться в пределах 1,50 м от своей Скамейки Игроков, прежде чем можно будет произвести какую-либо замену. За любое нарушение этого правила Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен за «нарушение численного состава».

74.4. УМЫШЛЕННАЯ НЕЗАКОННАЯ ЗАМЕНА

Если по причине недостаточного оставшегося игрового времени или по причине уже наложенных штрафов, назначается Малый Скамеечный Штраф за «преднамеренную незаконную замену» («нарушение численного состава»), который невозможно полностью отбыть в течение законного игрового времени или в любое время в Дополнительном Периоде (Овертайме), в ворота Команды-нарушителя должен быть назначен «Штрафной Бросок».

74.5. ВРАТАРЬ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ

Как только Вратарь был заменен на дополнительного Нападающего в Дополнительном Периоде (Овертайме) во время игры, он обязан дождаться следующей остановки игры, прежде чем вернуться на свою позицию.
Любая попытка Вратаря вернуться на свою позицию до следующей остановки игры («на лету») будет расценена как «незаконная замена», и должен быть наложен Малый Скамеечный Штраф за участие незаконного Игрока.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

ПРАВИЛО 75 НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

75.1. НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Игроки, Тренеры и персонал команды несут ответственность за свое поведение в любое время и обязаны стремиться не допускать недисциплинированное поведение до, во время или после игры, на льду или вне его и в любом месте на Арене. Главные Судьи могут наложить штрафы любому из вышеперечисленного Персонала Команды за невыполнение этого требования.

Когда такое поведение направлено против судей – **➔ Правило 39 – Оскорбление Судей** должно быть применено.

75.2. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый Штраф за «Неспортивное Поведение» должен быть наложен в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Любой идентифицируемый Игрок, который использует непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения или жесты, направленные в адрес какого-либо лица. Дополнительно налагается Дисциплинарный До Конца Игры Штраф за использование непристойных жестов, расовых оскорблений, насмешек или комментариев сексуального характера. - См. Правило 75.5 – Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

(II) Любой Игрок, виновный в «Неспортивном Поведении», включая, но не ограничиваясь перечисленным, который дергает за волосы, хватает и удерживает лицевую маску, стучит клюшкой или другим каким-либо предметом по Борту или защитному стеклу и т.д. во время игры или во время остановки игры. Примечание: Если Главный Судья классифицирует совершенное физическое воздействие как серьезное и тяжкое, исходя из степени применения силы, насилия, он может применить:
➔ Правило 21 – Опасные Действия.

(III) Любой Игрок, который бросает какой-либо предмет на лед со Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков (или из любого другого места вне льда).

(IV) На Игрока, который намеренно снимает свой свитер или шлем до участия в конфронтации или который явно носит майку, которая была изменена и не соответствует **➔Правилу 9 – Униформа**, должен быть наложен Малый Штраф за «Неспортивное Поведение» и Дисциплинарный До Конца Игры Штраф. Если конфликт совсем не материализовался, Игрок должен быть оштрафован Малым Штрафом за «Неспортивное Поведение» и десятиминутным (10) Дисциплинарным Штрафом за умышленное снятие своего свитера.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

Если на оштрафованного Игрока налагается дополнительный штраф за «Неспортивное Поведение» до или после того, как он начнет отбывать свои первоначальные штрафы, дополнительный Малый Штраф добавляется к его оставшемуся времени штрафа и отбывается последовательно.

75.3. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф за «Неспортивное Поведение» должен быть наложен в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Когда любой неидентифицированный Игрок, Тренер или персонал команды бросает какой-либо предмет на лед со Скамейки Игроков или Скамейки Оштрафованных Игроков (или из любого другого места вне льда) или стучит клюшкой или другим предметом по Борту или защитному стеклу и т.д. во время игры или во время остановки игры.

(II) Когда любой неидентифицированный Игрок или любой Тренер или персонал команды использует непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения или жесты, направленные в сторону любого человека, или стучит клюшкой или другим предметом по Борту или защитному стеклу и т.д.

(III) Всякий раз, когда Тренеры и/или неигровой Персонал Клуба используют непристойные или нецензурные выражения или жесты где-либо на Арене. Дополнительно налагается Дисциплинарный До Конца Игры Штраф за использование непристойных жестов, расовых оскорблений, насмешек или комментариев сексуального характера – см. Правило 75.5 – Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

75.4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ШТРАФ

Дисциплинарный Штраф должен быть наложен в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Любой Игрок, который продолжает использовать непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения в адрес любого лица после наложения на него Малого или Малого Скамеечного Штрафа в соответствие с настоящим правилом. Дополнительно налагается Дисциплинарный До Конца Игры Штраф за использование непристойных жестов, расовых оскорблений, насмешек или комментариев сексуального характера. - см. Правило 75.5 – Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

(II) Любой Игрок, который намеренно выбрасывает какой-либо предмет снаряжение за пределы игровой поверхности. По усмотрению Судьи, может быть наложен Дисциплинарный До Конца Игры Штраф.

(III) Любой Игрок, который упорствует в любом виде поведения (включая угрозы или оскорбительные выражения, жесты или аналогичные действия), направленного на провоцирование соперника к наложению штрафа.

ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ

(IV) Когда оштрафованный Игрок оспаривает или подвергает сомнению решение Судьи после того, как он уже занял место на Скамейке Оштрафованных Игроков, и игра возобновилась.

(V) Как правило, участники, демонстрирующие такой тип поведения, наказываются Малым Штрафом, затем Дисциплинарным Штрафом, а затем и Дисциплинарным До Конца Игры Штрафом, если они продолжают упорствовать.

75.5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ ДО КОНЦА ИГРЫ ШТРАФ

Дисциплинарный До Конца Игры Штраф должен быть наложен в соответствии с настоящим правилом за следующие нарушения:

(I) Если Игрок упорствует в любом виде поведения, за которое на него ранее уже был наложен Дисциплинарный Штраф;

(II) Любой Игрок, Тренер или персонал команды, который использует непристойные жесты, расовые оскорбления или насмешки или комментарии сексуального характера во время или после игры, на льду или вне его и в любом месте, находясь на арене и в связанных с ней помещениях. Главный Судья должен сообщить об обстоятельствах Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших дисциплинарных мер;

(III) Тренеры и персонал команды, на которых ранее был наложен Малый Скамеечный Штраф за использование непристойных или нецензурных выражений или жестов в любом месте на Арене. Главный Судья должен сообщить об обстоятельствах Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших дисциплинарных мер;

(IV) Любой Игрок, Тренер или другой персонал команды, чьи действия по отношению к Тренеру или другому неигровому Персоналу Команды могут каким-либо образом привести к травме. Главный Судья должен сообщить об обстоятельствах Вышестоящим Инстанциям для принятия дальнейших дисциплинарных мер;

(V) Любой Игрок, Тренер или неигровой Персонал Клуба, который адресует непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения или жесты любому лицу после окончания игры. Это действие может происходить на льду или вне его;

(VI) Любой Игрок, Тренер или персонал команды, который плюет в соперника или в кого-либо на Арене во время игры;

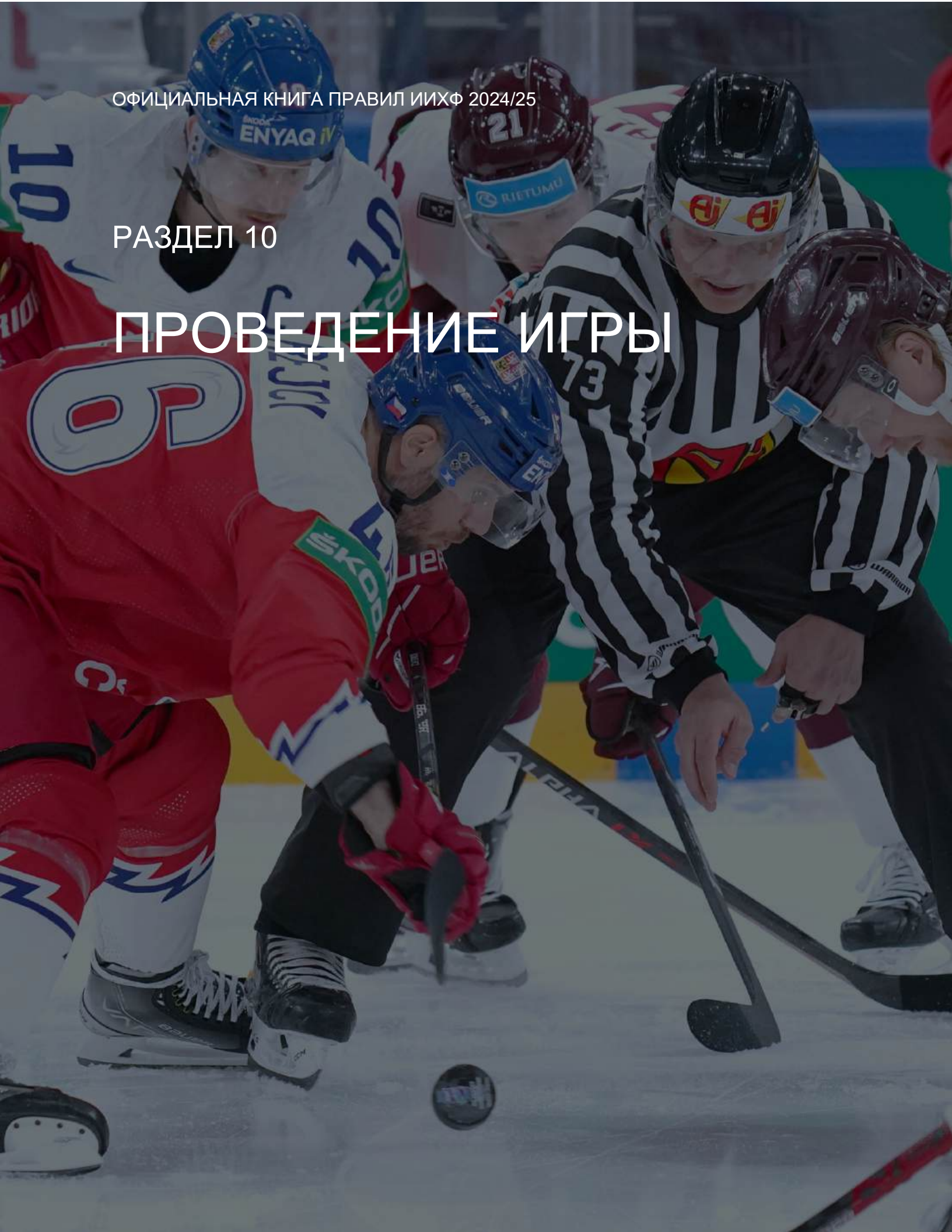
(VII) Истекающий кровью Игрок, который намеренно стряхивает кровь со своего тела на соперника или на кого угодно в любом месте на Арене.

75.6. РАПОРТЫ

Все Судьи на льду несут ответственность за направление рапорта в Вышестоящие Инстанции с изложением всех подробностей, касающихся использования непристойных жестов, расовых оскорблений или насмешек, комментариев сексуального характера или выражений любым Игроком, Тренером, персоналом команды или другим должностным лицом Команды.

Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции по своему усмотрению могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

➔ **Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.**



РАЗДЕЛ 10

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

ПРАВИЛО 76 ВБРАСЫВАНИЯ

76.1. ВБРАСЫВАНИЕ

Действие Главного или Линейных Судей, бросающих шайбу между клюшками двух соперничающих Игроков, чтобы начать или продолжить игру, называется «вбрасывание». «Вбрасывание» начинается, когда Судья указывает «место вбрасывания», и Судьи и Игроки занимают свои соответствующие позиции. Процесс «вбрасывания» завершается, когда шайба была законно брошена.
Вратарь не может участвовать во «вбрасывании».

76.2. МЕСТА ВБРАСЫВАНИЯ

Все «вбрасывания» обязаны производиться в одной из девяти (9) Точек Вбрасывания, расположенных на ледяной поверхности игровой площадки.

Если два (2) нарушения правил являются причиной остановки игры (например, «Игра По Шайбе Высоко Поднятой Клюшкой» и «Умышленное Положение «вне игры»), последующее «место вбрасывания» должна быть точка, которая обеспечивает наименьшее «территориальное преимущество» для Команды-нарушителя.

Когда игра остановлена по какой-либо причине, не относящейся конкретно к какой-либо Команде, в то время как шайба находится в Нейтральной Зоне, последующее «вбрасывание» должно производиться в ближайшей Точке Вбрасывания между Синими Линиями, когда это возможно. Когда неясно, какая из четырех (4) Точек Вбрасывания является ближайшей, точка, которая дает Команде Хозяев наибольшее «территориальное преимущество» в Нейтральной Зоне, будет выбрана для последующего «вбрасывания».

Когда на Игроков налагают штрафы в остановку игры, таким образом, что в результате на табло появляется штраф одной из Команд, последующее «вбрасывание» должно производиться в одной из двух (2) Точек Вбрасывания в Зоне Защиты Команды-нарушителя. Существует только три (3) исключения в применении этого правила:

(I) когда штраф налагается после взятия ворот – «вбрасывание» должно производиться в Центре Игровой Площадки;
(II) когда штраф налагается по окончании (или при возобновлении игры после перерыва) периода – «вбрасывание» должно производиться в Центре Игровой Площадки;
(III) или когда на защищающуюся Команду налагается штраф, а атакующие Игроки направляются в Зону Атаки за пределы внешнего края Круга Конечного Вбрасывания – «вбрасывание» должно производиться в Нейтральной Зоне.

Команда, получившая «Численное Большинство», будет иметь выбор, в какой Точке Конечного Вбрасывания будет производиться «вбрасывание» перед началом игры в «Численном Большинстве».

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Если нарушение правила было совершено Игроками обеих Команд в игре, что привело в итоге к остановке, последующее «вбрасывание» будет производиться в ближайшей Точке Вбрасывания в этой зоне.

Когда остановка происходит между точками Конечного Вбрасывания и ближайшим бортом в конце игровой площадки, шайба должна быть вброшена в Точке Конечного Вбрасывания на стороне, где произошла остановка, если иное прямо не предусмотрено настоящими правилами.

«Вбрасывание» не должно производиться в пределах 4,50 м от ворот или боковых Бортов, ни где-либо, кроме как только в Точке Вбрасывания.

Если происходит незаконное взятие ворот в результате рикошета шайбы непосредственно от Судьи, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания в зоне, где шайба срикошетила от Судьи.

Если атакующая команда незаконно производит взятие ворот, «направляя», «отбивая рукой», «ударяя ногой» или «играя высоко поднятой клюшкой» шайбу в ворота, последующее «вбрасывание» должно производиться в ближайшей Точке Вбрасывания в Нейтральной Зоне.
Когда игра останавливается по какой-либо причине, специально не предусмотренной официальными правилами, шайба должна быть «вброшена» в Точке Вбрасывания, в зоне, ближайшей к тому месту, где она была сыграна в последний раз.

Если, вслед за остановкой игры, один или оба защитника, которые являются «разыгрывающими игроками», или любой Игрок, выходящий со Скамейки Игроков, атакующей Команды, проследуют в Зону Атаки за внешний край Круга Конечного Вбрасывания во время конфронтации, «скопища игроков или стычки», то последующее «вбрасывание» должно производиться в Нейтральной Зоне около Синей Линией защищающейся Команды.
Это правило также применяется, когда происходит нарушение правил, связанное с фиксацией «проброса», «умышленного положения «вне игры» или при наложении штрафа, и последующее «вбрасывание» должно быть в Зоне Защиты нарушившей Команды.
Если кто-либо из не нарушивших правило Игроков, проследует в Зону Атаки за внешний край Круга Конечного Вбрасывания во время конфронтации, «скопища Игроков или стычки» последующее «вбрасывание» должно производиться в Нейтральной зоне около Синей Линией защищающейся Команды.

За нарушение **➔Правила 71 – Преждевременная Замена**, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в Точке Вбрасывания в Центре Игровой Площадки, когда игра остановлена за Центральной красной линией. Когда игра остановлена до Центральной красной линии, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне, к месту где была остановлена игра.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Когда игра остановлена из-за травмированного Игрока, последующее «вбрасывание» должно производиться в Точке Вбрасывания, в зоне, ближайшей к месту нахождения шайбы, когда была остановлена игра. Если Команда травмированного Игрока «контролирует шайбу» в Зоне Атаки, «вбрасывание» должно производиться в одной из Точек Вбрасывания за пределами Синей линии в Нейтральной Зоне. Если травмированный Игрок находится в своей Зоне Защиты, а атакующая Команда «контролирует шайбу» в Зоне Атаки, «вбрасывание» должно производиться в одной из Точек Конечного Вбрасывания защищающейся Команды.

76.3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ВБРАСЫВАНИЯ

Как только Главный Судья завершит процедуру замены игроков и опустит руку, обозначая что никаких замен больше делать нельзя, Линейный Судья, проводящий «вбрасывание», должен дать свисток.
Этим он подает сигнал обеим Командам, что у них есть не более пяти (5) секунд, чтобы занять позиции для последующего «вбрасывания». По истечении пяти (5) секунд (или раньше, если оба центра готовы) Линейный Судья проведет соответствующее «вбрасывание».
Однако, если:

(I) Один или оба центра не находятся в положении для проведения «вбрасывания»,
(II) Один или оба центра воздерживаются от размещения своей клюшки на льду,
(III) Любой Игрок вторгся в Круг Вбрасывания,
(IV) Любой Игрок вступает в физический контакт с соперником,
(V) Любой игрок, который участвует во «вбрасывании», располагается в неправильном месте, или
(VI) Один из разыгрывающих вбрасывание центров выигрывает «вбрасывание» с помощью конька

Линейный Судья, будет обладать правом вынести предупреждение за нарушение процедуры «вбрасывания» нарушившему процедуру «вбрасывания» центральному Игроку(ам) перед тем, как бросить шайбу.

В последние две (2) минуты основного времени или в любое время в Дополнительном Периоде (Овертайме) Линейный Судья все равно будет давать свисток, чтобы начать процесс «вбрасывания», но ограничение в пять (5) секунд не будет действовать. Тем не менее, Игроки обязаны соблюдать устные указания, подаваемые Линейным Судьей в их попытке провести быстрое и справедливое «вбрасывание».

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

76.4. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ЦЕНТРЫ

Шайба должна быть разыграна Главным или Линейным Судьей, бросающим шайбу на лед между клюшками Игроков, разыгрывающих вбрасывание. Игроки, разыгрывающие вбрасывание, должны располагаться прямо, лицом в направлении конца Игровой Площадки своего соперника, на расстоянии примерно равном длине одной клюшки друг от друга, с крюками своих клюшек на льду.

Когда «вбрасывание» происходит в любой из девяти Точек Вбрасывания, Игроки, принимающие участие в нем, должны занять свою позицию так, чтобы они располагались прямо лицом к концу Игровой Площадки своего соперника и четко относительно разметки на льду (где это применимо). Крюк клюшки обоих Игроков, разыгрывающих вбрасывание, должен располагаться на льду, в пределах обозначенной белой области.
В восьми (8) Точках Вбрасывания (за исключением Точки Вбрасывания в Центре Игровой Площадки) защищающийся Игрок должен первым поместить свою клюшку в обозначенную белую область, за которым немедленно то же самое проделывает атакующий Игрок. Когда «вбрасывание» проводится в Точке Вбрасывания в Центре Игровой Площадки, Игрок Команды Гостей должен поместить свою клюшку на лед первым.

Если Игрок, разыгрывающий вбрасывание отказывается немедленно занять свою надлежащую позицию после указаний Судьи на Льду, Судья может вынести предупреждение за нарушение «процедуры вбрасывания».

Если центр не находится в обозначенной зоне «вбрасывания» после истечения пяти (5) секундного лимита времени, Линейный Судья немедленно бросит шайбу.

Если центр отъехал назад от Точки Вбрасывания, находится на расстоянии от нее или отказывается вернуться на место «вбрасывания» после указаний Линейного Судьи сделать это, или центр просто медленно занимает позицию на Точке Вбрасывания по истечении пяти (5) секунд, шайба должна быть брошена.

Если центр пытается прибыть на Точку Вбрасывания как раз в тот момент, когда истекут пять секунд в попытке получить преимущество в выигрыше «вбрасывание», центру должно быть вынесено предупреждение Линейным Судьей о том, что он совершил нарушение процедуры вбрасывания.

Если Игрок получил предупреждение за нарушение процедуры «вбрасывания», он обязан быстро занять позицию или будет подвержен риску, что шайба будет брошена Линейным Судьей без подготовки Игрока, или это приведет к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку игры» за второе нарушение процедуры «вбрасывания» во время одного и того же «вбрасывания».

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

76.5. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ

Ни одному другому Игроку не будет разрешено входить в Круг Вбрасывания или приближаться на расстояние менее 4,5 м от Игроков, разыгрывающих «вбрасывание». Все игроки обязаны располагаться на своей стороне на всех «вбрасываниях». Во время «вбрасывания» в конечных зонах все остальные Игроки на льду обязаны занять свои места на своей стороне от ограничивающих линий, нанесенных на внешнем крае Кругов Вбрасывания.

Если Игрок, кроме Игрока, разыгрывающего «вбрасывание», перемещается в Круг Вбрасывания до броска шайбы, то Команда-нарушителя, принимающая участие во «вбрасывании», должна получить предупреждение за нарушение процедуры «вбрасывания».

Игроки атакующей Команды (за исключением центра) обязаны занять свои позиции первыми, а затем защищающаяся Команда может расставить своих Игроков и сохранять их расположение до тех пор, пока шайба не будет брошена. Нарушение этой процедуры должно рассматриваться как нарушение расположения при проведении «вбрасывания», и Линейный Судья должен вынести предупреждение за нарушение процедуры «вбрасывания» Команде-нарушителю.

Если атакующий Игрок попытается занять новое расположение до «вбрасывания», а защищающийся центр отъедет от Точки Вбрасывания, чтобы изменить расстановку своих партнеров по Команде, нарушение процедуры «вбрасывания» должно быть предъявлено атакующей Команде, поскольку они обязаны занять свои места первыми.

76.6. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ - НАРУШЕНИЯ

Если центр совершит преждевременное движение до «вбрасывания», или если Главный Судья или Линейный Судья несправедливо совершат бросок шайбы, процесс «вбрасывания» будет считается нарушением процедуры «вбрасывания». Нарушившей Команде должно быть вынесено предупреждение, и «вбрасывание» обязано быть проведено снова. Если два (2) «нарушения процедуры вбрасывания» были совершены одной и той же Командой во время одного и того же «вбрасывания», эта Команда должна быть наказана Малым Скамеечным Штрафом как нарушившая Команда. Этот штраф должен быть объявлен как: «Малый Скамеечный Штраф за «Задержку игры» – Нарушение Процедуры Вбрасывания».

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

«Нарушения Процедуры Вбрасывания» должны быть обобщены следующим образом (любой из четырех (4) Судей на льду может идентифицировать «Нарушение Процедуры Вбрасывания»):

(I) Вторжение любого Игрока, кроме Центра, в зону «вбрасывания» до того, как шайба будет брошена. Игроки, по периметру Круга Вбрасывания, обязаны располагать оба конька за пределами Круга Вбрасывания - контакт коньков с линией разрешен. Если конек Игрока заезжает за линию в Круг Вбрасывания, до броска шайбы, это должно считаться «нарушением процедуры вбрасывания». Клюшка Игрока может находиться внутри Круга Вбрасывания, при условии отсутствия физического контакта с его соперником или с его клюшкой.

(II) Вторжение любого Игрока в область между ограничительными линиями на внешних краях Круга Вбрасывания до того, как шайба будет брошена. Игроки обязаны также убедиться, что оба их конька не пересекают их соответствующие ограничительные линии. Контакт с линией их коньком разрешен. Если конек Игрока заезжает за линию в область между ограничительными линиями до броска шайбы, это будет считаться «нарушением процедуры вбрасывания». Клюшка Игрока может находиться внутри области между ограничительными линиями, при условии, отсутствия физического контакта с его соперником или с его клюшкой.

(III) Любой физический контакт с соперником до того, как шайба будет брошена. Если какой-либо Игрок, участвующий в розыгрыше «вбрасывания», касается своим шлемом шлема соперника, он обязан получить первое предупреждение о «нарушении процедуры вбрасывания». Если Линейный Судья не может определить, какой Игрок инициировал контакт, оба Игрока обязаны получить первое предупреждение о «нарушении процедуры вбрасывания».

(IV) Отказ любого центра, разыгрывающего «вбрасывание», «должным образом расположиться за ограничительными линиями», либо поместить свою клюшку на лед – как предписано в Правиле 76.4 – Процедура Вбрасывания - Центры.
«Должным образом расположиться за ограничительными линиями» должно означать, что центр обязан расположить свои ноги по обе стороны от ограничительных линий, параллельных боковым Бортам (контакт с линиями допустим), и носок лезвия их коньков обязан не пересекать ограничительные линии, перпендикулярные боковым Бортам, когда они располагаются на Точке Вбрасывания. Крюк клюшки обязан затем быть помещен на лед (по крайней мере, конец крюка клюшки) в обозначенную белую область Точки Вбрасывания и обязан оставаться там до тех пор, пока шайба не брошена.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

(V) Отказ выполнить это расположение и «процедуру вбрасывания» приведет в итоге к нарушению «процедуры вбрасывания».

Всякий раз, когда Команда совершит два (2) нарушения процедуры «вбрасывания» во время одного и того же «вбрасывания», Главный Судья должен немедленно наложить на Команду-нарушителя Малый Скамеечный Штраф за «Задержку Игры». Этот штраф должен быть объявлен как: Малый Скамеечный Штраф за Задержку Игры - Нарушение Процедуры Вбрасывания.
Игроки, которые опаздывают на место «вбрасывания» и, следовательно, находятся не в позиции для последующего «вбрасывания», будут предупреждены один раз в игре Главным Судьей. Это предупреждение будет также вынесено Тренеру Команды-нарушителя. В этой ситуации центр Команды-нарушителя не получит предупреждение за нарушение «процедуры вбрасывания». Любое последующее нарушение должно привести к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры» на Команду-нарушителя. Этот штраф должен быть объявлен как: «Малый Скамеечный Штраф за «Задержку игры» – Медленное проследование к месту вбрасывания».
При проведении любого «вбрасывания» в любой из девяти (9) Точек Вбрасывания на ледовой поверхности, ни один Игрок, участвующий во вбрасывании, не должен вступать в какой-либо физический контакт с телом своего соперника с помощью своего собственного тела или своей клюшки, кроме как в ходе игры с шайбой после завершения «вбрасывания». За нарушение этого правила Главный Судья может по своему усмотрению наложить Малый Штраф или штрафы на Игрока (Игроков), чье действие (действия) вызвали «физический контакт».

Тем не менее, этот «физический контакт» перед броском шайбы будет считаться нарушением «процедуры вбрасывания», и центр будет предупрежден Линейным Судьей о том, что Команда совершила нарушение «процедуры вбрасывания», и любое последующее нарушение приведет к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры» - Нарушение «процедуры вбрасывания».
Нарушение, связанное с въездом в зону «вбрасывания», может быть применено во время «вбрасывания» в любой из девяти (9) Точек Вбрасывания на ледовой поверхности.
Однако, поскольку такие линии не нанесены на льду у четырех (4) Точек Вбрасывания, примыкающих к Синим Линиям, Линейные Судьи, должны принимать решение на свое усмотрение, о том, имело ли место нарушение или нет.
Все игроки, кроме центров, должны быть равномерно удалены от места «вбрасывания», аналогично тому, как они располагаются за пределами Круга Вбрасывания при проведении «вбрасывания» в Конечных Зонах.

76.7. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ЗАМЕНА ИГРОКОВ

Замена Игроков не должна разрешаться до тех пор, пока не будет завершено «вбрасывание» и игра не возобновится, за исключением случаев, когда налагается штраф, который влияет на численный состав на льду любой из Команд.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Когда Судья на Льду замечает, что защищающаяся Команда не имеет на льду необходимое количество Игроков для последующего «вбрасывания», об этом должен быть поставлен в известность Главный Судья в Нейтральной Зоне, и он даст распоряжение Команде-нарушителю разместить на льду дополнительного Игрока (Игроков).
Если, по мнению Главного Судьи, это делается в качестве «тактики затягивания», он должен вынести предупреждение Тренеру Команды-нарушителя, и любые последующие нарушения приведут к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры».

Если Судья на Льду замечает, что атакующая Команда не имеет на льду достаточное количество игроков для последующего «вбрасывания», Линейный Судья продолжит проведение «вбрасывание» в обычном порядке. Атакующая Команда обязана всякий раз удостовериться, что она располагает на льду соответствующее количество Игроков.

76.8. ПРОЦЕДУРА ВБРАСЫВАНИЯ – ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ

Любая потеря времени игры или штрафного времени на табло из-за ложного «вбрасывания» или нарушения «процедуры вбрасывания» обязана быть восстановлена. Для этого можно проконсультироваться с Консультантом по Видео Просмотру, чтобы убедиться, что время исправлено корректно.
➔ Правило 37.6 – Использование Видеопросмотра для верификации времени на табло.

Судьи не дают свисток на начало игры. Игровое время начнется со «вбрасыванием» шайбы, и остановится, когда прозвучит свисток или произойдет взятие ворот.

ПРАВИЛО 77 ВРЕМЯ ИГРЫ И ПЕРЕРЫВОВ

77.1. ВРЕМЯ ИГРЫ

Время, отведенное на игру, составляет три (3) двадцатиминутных (20) периода чистого (фактического) игрового времени с перерывом на отдых между периодами.

77.2. ВРЕМЯ ПЕРЕРЫВОВ

Игра должна возобновляться незамедлительно после каждого перерыва, по истечении пятнадцати (15) минут или отрезка времени, установленного ИИХФ с момента завершения игры в предыдущем периоде. Время перерыва начинается после окончания периода.
➔ Правило 34 – Судья Времени Игры.

В целях информирования зрителей о времени, оставшемся до окончания перерыва, Судья Времени Игры должен использовать электронные часы на табло для показа продолжительности перерывов.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

77.3. ЗАДЕРЖКИ

Если какая-либо непредвиденная задержка случается в течение 10 минут до окончания первого или второго периодов, Главный Судья может распорядиться о проведении следующего регулярного перерыва немедленно.
Остаток периода будет доигран при возобновлении игры, и Команды будут защищать те же ворота, что и до перерыва, после чего Команды поменяются воротами и без промедления возобновят игру следующего периода.

ПРАВИЛО 78 ВЗЯТИЕ ВОРОТ

78.1. ПРИСУЖДЕНИЕ ВЗЯТИЯ ВОРОТ И ПЕРЕДАЧ

В обязанности Главных Судей входит присуждать взятия ворот и сообщать об Игроке, который произвел взятие ворот и об Игроках, которые ему в этом помогали, и их решение в этом отношении является окончательным, основанном на информации Главного Судьи или других Судей на Льду.

Секретарь Игры с помощью Статистического Персонала должен подтвердить Игрока, который произвел взятие ворот и определить всех Игроков, заслуживающих присуждение «голевой передачи». В связи с этим, это решение является окончательным, и никакие изменения не могут быть внесены после завершения игры.

Использование видео повтора для верификации правильного присуждения взятия ворот или «голевой передачи» имеет важное значение. Такие присуждения должны быть присвоены или отменены строго в соответствии с положениями настоящего правила. Поэтому, очень важно, чтобы Секретарь Игры был досконально знаком со всеми аспектами этого правила; был готов наблюдать за всеми действиями, которые могут повлиять на присуждение взятия ворот или «голевой передачи»; и, прежде всего, присуждать или отменять решения с абсолютной беспристрастностью.

В случае очевидной ошибки в присуждении взятия ворот или голевой передачи, которая была объявлена, она должна быть немедленно исправлена, но изменения не должны вноситься в окончательную официальную статистику после того, как Главный Судья подписал протокол игры. Команда, забившая наибольшее количество голов в течение трех (3) двадцатиминутных периодов, будет считаться победителем и ей должно быть начислено три (3) очка в турнирной таблице.

В случае, если победитель в Круговом Турнире или Предварительном Раунде определяется в Дополнительном Периоде (Овертайме) или в серии бросков для выявления победителя, победившей Команде должно быть начислено два (2) очка в турнирной таблице, а проигравшей Команде должно быть начислено одно (1) очко в турнирной таблице.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

78.2. ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ВЗЯТИЕ ВОРОТ

«Взятие ворот» должно быть отмечено в протоколе игры Игроку, который забросил шайбу в ворота соперника. За каждое «взятие ворот» должно начисляться одно очко в статистику Игрока. Только одно очко может быть начислено одному любому Игроку за взятие ворот.

78.3. ПРИСУЖДЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ГОЛЕВЫЕ ПЕРЕДАЧИ

Когда Игрок производит взятие ворот, «голевая передача» должна быть присуждена Игроку или Игрокам (максимум двум), которые касались шайбы до Игрока, который произвел взятие ворот, при условии, что защитник не играет или не имеет «контроля над шайбой» соответственно.
За каждую «голевую передачу» должно быть начислено одно очко в статистику Игрока. Только одно очко может быть начислено одному любому Игроку при взятии ворот.

78.4. ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Взятие Ворот будет произведено, когда шайба была направлена между Стойками Ворот клюшкой Игрока атакующей Команды, спереди и ниже перекладины, и полностью пересекла красную линию шириной с диаметром Стоек Ворот, нанесенную на льду от одной Стойки Ворот до другой, с рамкой ворот в ее правильном положении.

Рамка ворот будет считаться, что находится в своем правильном положении, когда, по крайней мере, часть гибкого фиксатора (фиксаторов) все еще находится внутри обеих Стоек Ворот и в отверстиях во льду. Гибкие фиксаторы могут быть согнуты, но до тех пор, пока, по крайней мере, часть гибкого фиксатора (фиксаторов) все еще находится в отверстии во льду и Стойке Ворот, рама ворот будет считаться находящейся в правильном положении. Одна (или обе) стойка каркаса ворот может быть несколько приподнятой, но до тех пор, пока гибкие фиксаторы все еще соприкасаются с отверстиями во льду и Стойками Ворот, каркас ворот не будет считается сдвинутым.

Взятие ворот будет произведено, если шайба заброшена в ворота Игроком защищающейся Команды. Игроку атакующей Команды, который последним коснулся шайбы, должно быть присуждено взятие ворот, но никакой «голевой передачи» не должно быть присуждено.
Взятие ворот будет произведено, если шайба заброшена в ворота любым другим способом Игроком защищающейся Команды. Игроку атакующей Команды, который последним коснулся шайбы, будет присуждено взятие ворот, и могут быть присуждены «голевые передачи».
Если атакующий Игрок каким-либо образом срикошетил шайбу в сетку ворот, от своего конька или тела, то взятие ворот должно быть засчитано. Игроку, который срикошетил шайбу, должно быть присуждено взятие ворот.
Если Игрок на законных основаниях доставил шайбу в Площадь Ворот Команды соперника, и шайба стала свободной и доступной для другого Игрока атакующей Команды, то взятие ворот с игры должно быть признано законным.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

78.5. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Очевидные взятия ворот должны быть отменены Главным Судьей и соответствующее объявление должно быть сделано через Систему Оповещения Зрителей вследствие следующих причин:

(I) Когда шайба была направлена любой частью тела (кроме коньков), ударом руки или брошена в сетку ворот атакующим Игроком, кроме как клюшкой. Когда это происходит, и если считается, что это сделано преднамеренно, то принятое решение должно быть – НЕТ ГОЛА. Взятие ворот не может быть засчитано, если шайба была намеренно направлена в сетку ворота какой-либо частью тела атакующего Игрока **➔Правило 78.4 – Взятие Ворот.**

(II) Когда шайбу направили ногой с использованием «отчетливого удара ногой» **➔Правило 49.2 – Удар Ногой**

(III) Когда шайба отскакивает в сетку ворот непосредственно от судьи **➔Правило 85.4 – Шайба Попадающая в Судью**

(IV) Когда происходит взятие ворот и на льду находится незаконный Игрок **➔Правило 68.5 – Отмена Взятия Ворот**

(V) Когда атакующий Игрок создает помехи Вратарю в его Площади Ворот **➔Правило 69.1 – Блокировка Вратаря/Помехи Вратарю**

(VI) Когда шайба вошла в сетку ворот после контакта с клюшкой атакующего Игрока, которая находится выше высоты перекладины ворот. Где место контакта шайбы с клюшкой, является определяющим фактором **➔Правило 80.3 – Отмена Взятия Ворот.**

(VII) Когда Видео Просмотр подтверждает взятие ворот на одном конце ледовой площадки, любой гол, забитый на другом конце ледовой площадки в одном и том же игровом эпизоде, обязан быть отменен **➔Правило 37.2 – Процедура Видео Просмотра.**

(VIII) Когда Линейный Судья сообщает Главному Судье о Двойном Малом Штрафе за Игру Высоко Поднятой Клюшкой или Большом Штрафе после произведения взятия ворот Командой-нарушителем, взятие ворот обязано быть не засчитано и соответствующий штраф обязан быть наложен **➔Правило 32.4 – Оповещение Главных Судей**.

(IX) Когда Вратаря затолкали в ворота вместе с шайбой после того как он совершил сейв **➔Правило 69.7 – Отскоки и Потерянная Шайба.**

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

(X) Когда ворота случайно сдвигаются. Рамка ворот считается сдвинутой, если один или оба гибких фиксатора ворот больше не находятся в соответствующих отверстиях во льду или ворота полностью слетели с одного или обоих гибких фиксаторов до или в момент попадания шайбы в ворота. Однако, если это происходит как результат действий защищающего игрока, обратитесь к
➔ **Правилу 63.7. – Присуждение Взятие Ворот.**

(XI) Во время отложенного свистка, связанного с наложением штрафа, Команде-нарушителю не может быть засчитано взятие ворот, за исключением, если Команда, не совершившая нарушение, забросит шайбу в свои собственные ворота. Это означает, что рикошет от Игрока-нарушителя или любое физическое воздействие Игрока-нарушителя, которое может привести к тому, что шайба зайдет в ворота Команды, не нарушающей правила, не может быть классифицировано как законное взятие ворот. Игра должна быть остановлена до того, как шайба зайдет в сетку ворот (когда это возможно), и наложения зафиксированного штрафа Команде-нарушителю;

(XII) Когда Главный Судья считает, что игра была остановлена, даже, если у него физически не было возможности остановить игру своим свистком;

(XIII) Любые взятия ворот, кроме тех, которые предусмотрены официальными правилами, не должны быть засчитаны.

ПРАВИЛО 79 ПАС РУКОЙ

79.1. ПАС РУКОЙ

Игроку разрешается останавливать шайбу или «бить» по шайбе в воздухе открытой ладонью или толкать ее по льду своей рукой, и игра не должна останавливаться, за исключением, если, по мнению Судей На Льду, он направил шайбу Партнеру по Команде или позволил своей Команде получить преимущество, и, впоследствии, владение и контроль над шайбой получает Игрок Команды-нарушителя либо непосредственно, либо в результате рикошета от любого Игрока или Судьи. Для нарушений, связанных с «накрытием шайбы рукой», обратитесь к правилу «Задержка Шайбы Рукой»:
➔ **Правило 67 – Задержка Шайбы Рукой.**

79.2. ЗОНА ЗАЩИТЫ

Игра не будет остановлена за любой пас рукой, совершенный Игроками в их собственной Зоне Защиты. Местоположение шайбы либо при контакте с Игроком, совершающим пас рукой, или Игроком, получающим пас рукой, должно определять зону, в которой она находится.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

79.3. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ

Когда произошло нарушение правила, связанного с пасом рукой, последующее «вбрасывание» должно производиться в зоне, в ближайшей Точке Вбрасывания к месту, где произошло нарушение, за исключением, если Команда-нарушитель получает территориальное преимущество, тогда «вбрасывание» должно производиться в зоне в ближайшей Точке Вбрасывания, к месту, где произошла остановка игры, если иное не предусмотрено правилами. Когда Команда нарушает правила, связанные с пасом рукой в своей Зоне Атаки, последующее «вбрасывание» должно производиться в одной из Точек Вбрасывания за пределами защищающейся Команды Синей Линии в Нейтральной Зоне.

ПРАВИЛО 80 ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

80.1. ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

Ударять по шайбе клюшкой, расположенной выше нормальной высоты плеч запрещено. Когда по шайбе ударили «высоко поднятой клюшкой» и впоследствии, шайба попадает во «владение и контроль» Игрока из Команды-нарушителя (включая Игрока, который совершил контакт с шайбой), либо непосредственно, либо в результате рикошета от любого Игрока или Судьи, должен прозвучать свисток.
Если шайба совершает контакт с «высоко поднятой клюшкой», игре должно быть разрешено продолжиться при условии, что:

(I) Шайба была отбита сопернику (когда Игрок отбивает шайбу сопернику, Главный Судья должен немедленно дать сигнал «Можно Играть» - в противном случае он должен остановить игру).

(II) Игрок защищающейся Команды должен забросить шайбу в свои собственные ворота, и в этом случае, взятие ворот должно быть засчитано.

Удержание шайбы на крюке клюшки («стиль лакросса») выше нормальной высоты плеч должно быть запрещено, и это должно привести к остановке игры. Если это сделано Игроком при выполнении «Штрафного Броска» или попытке броска для выявления победителя, выполнение броска должно быть немедленно остановлено и считаться завершенным.
➔ Правило 60 – Игра Высоко Поднятой Клюшкой.

80.2. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ

Когда игра останавливается из-за нарушения, связанного с «игрой по шайбе высоко поднятой клюшкой», последующее «вбрасывание» обязано производиться в Точке Вбрасывания, которое обеспечивает наименьшее «территориальное преимущество» Команде, сыгравшей с шайбой, либо там, где шайба совершила незаконный контакт, либо там, где с ней в последний раз играла Команда-нарушитель.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Если нарушение совершила атакующая Команда и игра была остановлена, когда шайба находится в Зоне Атаки, последующее «вбрасывание» обязано быть перенесено в ближайшую Точку Вбрасывания в Нейтральной Зоне.

80.3. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ

Когда атакующий Игрок заставляет шайбу зайти в ворота соперника, контактируя с шайбой клюшкой выше высоты перекладины ворот, либо непосредственно, либо в результате рикошета от любого Игрока или Судьи, взятие ворот должно быть не засчитано. Определяющим фактором является место, где шайба совершает контакт с клюшкой.

Если шайба совершает контакт с клюшкой на уровне перекладины или ниже и заходит в ворота, взятие ворот должно быть засчитано.

Взятие ворот, совершенное в результате удара защищающегося Игрока клюшкой, расположенной выше высоты перекладины каркаса ворот, по шайбе в собственные ворота, должно быть засчитано.

ПРАВИЛО 81 ПРОБРОС

81.1. ПРОБРОС

С целью применения настоящего правила центральная красная линия будет делить ледовую поверхность на две части. Если какой-либо Игрок Команды, играющей в равных составах или в «численном большинстве» (power-play) по отношению к противоположной Команде, бросает, бьет или рикошетит шайбу со своей половины ледовой площадки за Линию Ворот противоположной Команды, игра должна быть остановлена. В ситуациях, связанных с рикошетом шайб, правило применяется только в том случае, если шайба изначально была направлена в противоположный конец ледовой площадки нарушившей правило Командой.

С целью применения настоящего правила, точка последнего контакта с шайбой Команды, владеющей шайбой, должна быть использована для определения состоялся или нет проброс. Таким образом, Команда, владеющая шайбой, должна «Совершить Контакт Шайбы с Линией», для того чтобы проброс был отменен. «Совершить Контакт Шайбы с Линией» должно означать, что шайба, находясь на крюке клюшки Игрока (а не на коньке Игрока), обязана совершить контакт с центральной красной линией для того, чтобы потенциальный проброс был отменен. С целью соблюдения правила, требуется принять два решения при «пробросе шайбы».

Линейный Судья обязан сначала определить, пересечет ли шайба Линию Ворот. Как только Линейный Судья определяет, что шайба пересечет Линию Ворот, решение по «пробросу» будет вынесено после определения того, какой Игрок (атакующий или защищающийся) первым коснется шайбы.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Это решение Линейного Судьи будет принято не позднее того момента, когда первый Игрок достигнет точек «вбрасывания» в Конечной Зоне, причем определяющим фактором будет конек Игрока. Если шайба послана по льду таким образом, что она проходит по радиусу вдоль Бортов и/или возвращается обратно к точкам «вбрасывания» в Конечной Зоне, аналогичная процедура должна быть применена и в этом случае, в том смысле, что Линейный Судья должен определить аналогичным образом, кто первым коснется шайбы. Для уточнения, определяющим фактором в этом случае является то, какой Игрок первым коснется шайбы, а не то, какой Игрок первым достигнет точек «вбрасывания» в Конечной Зоне.

Если соперничающие Игроки, «в погоне за шайбой», находятся в равной позиции при преследовании шайбы и определить кто первым из игроков достигнет точек «вбрасывания» в Конечной Зоне, не представляется возможным, «проброс» должен быть зафиксирован.

Шайба, попадающая или срикошетившая от Судьи автоматически не отменяет потенциальный «проброс».

При отсутствии «погони» за шайбой «проброс» не может быть зафиксирован до тех пор, пока защищающийся Игрок не пересечет синюю линию своей Зоны Защиты, а шайба Линию Ворот (но не между стоек ворот).

81.2. ПРОБРОС – МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ

После фиксации «проброса» у атакующей Команды будет выбор, в какой точке «вбрасывания» в Конечной Зоне будет производиться «вбрасывание».

Если, по мнению Главного Судьи, обороняющаяся сторона намеренно воздерживается от своевременной игры с шайбой, когда она находится в состоянии сделать это, он должен остановить игру и указать место последующего «вбрасывания» на соседнюю угловую Точку Вбрасывания, ближайшую к воротам провинившейся Команды.

Если Линейный Судья совершит ошибку при фиксации «проброса шайбы» (независимо от того, является ли какая-либо из Команд «в численном меньшинстве»), «вбрасывание» должно быть произведено в Центральной Точке Вбрасывания.

81.3. ВРАТАРЬ

Если, по мнению Линейного Судьи, Вратарь, всякий раз, создает видимость игры с шайбой, пытается играть с шайбой или катится в направлении шайбы при пробросе, «потенциальный проброс» не должен фиксироваться, и игра должна продолжаться.
Однако, если Вратарь на законных основаниях покидает площадь ворот, в попытке проследовать на Скамейку Игроков, чтобы замениться на дополнительного нападающего, и никоим образом не пытается сыграть с шайбой, «проброс» не должен быть отменен в соответствии с этим разделом.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Если Вратарь находится за пределами своей площадь ворот до того, как был сделан бросок, и просто возвращается в свою площадь ворот, не пытаясь играть с шайбой или не создает видимость игры с шайбой, «потенциальный проброс» должен остаться в силе.

81.4. ЗАМЕНА ИГРОКОВ ПРИ ПРОБРОСЕ

Команде, нарушившей это правило, не будет разрешено производить какие-либо замены Игроков перед последующим «вбрасыванием».
Однако, Команде должно быть разрешено произвести замену Игрока на Вратаря, который был заменен на дополнительного нападающего, заменить травмированного Игрока, Игрока со сломанным коньком или когда был наложен штраф, который влияет на численный состав на льду любой из Команд. Определение Игроков, которые должны остаться на льду, должно быть сделано в момент, когда шайба покидает клюшку Игрока-нарушителя.

81.5. НЕТ ПРОБРОСА

Когда совершается бросок шайбы и она отскакивает от тела или клюшки соперника на его собственной половине льда таким образом, что пересекает Линию Ворот, бросающего Игрока, это не будет считаться «пробросом».

Когда совершается бросок шайбы Командой со своей половины льда и она несколько раз рикошетит, прежде чем пересечь центральную красную линию, проброс должен быть отменен, если, по крайней мере, один из этих рикошетов был от Игрока соперника.

Если шайба должна пересечь Линию Ворот на противоположной половине льда непосредственно от любого из Игроков, принимающих участие в розыгрыше «вбрасывания», это не должно считаться нарушением этого правила.

Если, по мнению Линейного Судьи, любой Игрок (кроме Вратаря) Команды соперника может сыграть с шайбой до того, как она пересечет их Линию Ворот, но не делают этого, игра должна продолжаться, и «проброс» не должен фиксироваться. Это включает в себя ситуацию, когда Команда соперника, находясь в процессе замены Игроков во время игры, может сыграть с шайбой, но решает не делать этого, чтобы избежать наложение штрафа, связанного с «Нарушением Численного Состава». «Проброс» не должен фиксироваться.

Если шайба касается любой части тела Игрока противоположной Команды, включая его коньки или клюшку, или, если она касается любой части тела Вратаря Команды соперника, включая его коньки или клюшку, в любое время до или после пересечения Линии Ворот, это не должно считаться «пробросом».

Если Вратарь предпринимает какие-либо действия, чтобы выбить шайбу с задней части сетки ворот, «проброс» не должен фиксироваться.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

81.6. ПРОБРОС – ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ

Если шайба была послана на проброс Игроком Команды, играющей в «численном меньшинстве», чем Команда соперника, игра должна продолжаться, и нарушение правил, связанное с «пробросом» шайбы, не должно фиксироваться.

Если Команда играет в «численном меньшинстве», в результате наложенного штрафа и штраф вот-вот закончится, решение о том, надо или не надо фиксировать «проброс» должно приниматься в момент истечения срока действия штрафа. Если шайба сошла с клюшки Игрока, пославшего шайбу по льду до истечения срока штрафа, нарушение правил, связанное с «пробросом» шайбы, не должно применяться.
Действие оштрафованного Игрока, оставшегося на Скамейке Оштрафованных Игроков, не будет влиять на принятом решении.

ПРАВИЛО 82 СМЕНА ИГРОКОВ

82.1. СМЕНА ИГРОКОВ

Вслед за остановкой игры Команда гостей должна незамедлительно расположить состав на льду, готовый к игре, и никакой замены не должно быть произведено с этого момента времени до возобновления игры Команда Хозяин может затем произвести любую желаемую замену, за исключением случаев, после «проброса», которое не приводит к задержке игры.

«Размещение состава на льду» должно означать, что обе Команды должны разместить полный состав Игроков (и не более), на который они имеют право в течение периода смены состава.

В случае какой-либо неоправданной задержки с заменой Игроков любой из Команд Главный Судья должен указать Команде-нарушителю или Командам немедленно занять свои позиции и не разрешать какую-либо дальнейшую замену Игроков.

Если замена была произведена в соответствии с вышеуказанным правилом, никакая дополнительная замена не может быть произведена до начала игры.

Как только процедура, связанная с заменой игроков, завершилась никакие дополнительные замены Игроков не должны допускаться до тех пор, пока «вбрасывание» не будет завершено законным путем и игра не возобновится, за исключением случаев наложения штрафа или штрафов, которые влияют на «численный состав на льду» одной или обеих Команд. Сюда могут входить штрафы, наложенные после завершения замены игроков, но до проведения «вбрасывания» или в связи со штрафом, наложенным за нарушение процедуры «вбрасывания» - см. Правило 82.2 – Смена Игроков – Процедура.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Команде, нарушившей **➔Правило 63.8 – Задержка Игры** или **➔Правило 81 – Проброс**, не должно быть разрешено производить какие-либо замены Игроков перед последующим «вбрасыванием». Однако, Команде будет разрешено произвести замену Игрока, на Вратаря, который был заменен на дополнительного нападающего, заменить травмированного Игрока или когда был наложен штраф, который влияет на «численный состав на льду» любой из Команд. Определение Игроков, которые должны остаться на льду, должно быть сделано в момент, когда шайба покидает клюшку Игрока-нарушителя.
Замена Вратарей во время игры будет проводиться в тех же временных рамках, что и обычная смена Игроков. Никакого дополнительного времени не будет выделено Вратарю, выходящему со Скамейки Игроков, за исключением случаев, когда происходит травма Вратаря.

82.2. СМЕНА ИГРОКОВ - ПРОЦЕДУРА

После остановки игры Главный Судья должен выполнить следующую процедуру смены состава, как только он определит, что эта процедура может начаться:

(I) Главный Судья должен предоставить Команде гостей до пяти (5) секунд, чтобы произвести смену игроков.

(II) Главный Судья должен поднять свою руку, сигнализируя, прекращение всех дальнейших замен для Команды гостей и начало смены для Команды Хозяев.

(III) Главный Судья должен предоставить Команде Хозяев поля до восьми (8) секунд, чтобы произвести смену игроков.

(IV) Главный Судья должен опустить свою руку, тем самым давая понять, прекращение всех дальнейших замен для Команды Хозяев.

(V) Любая попытка, любой из Команд, сделать смену игроков после сигнала Главного Судьи, попытаться разместить слишком много Игроков на льду для последующей смены Игроков или попытаться произвести дополнительные перестановки на льду не должны быть разрешены, и Главный Судья должен отправить Игроков, которые попытались смениться, обратно на их Скамейку Игроков. В этом случае Главный Судья должен вынести предупреждение Команде-нарушителю (через Тренера), указывая, что любые последующие нарушения в течение оставшегося времени игры (включая Дополнительный Период (Овертайм) приведут к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры». Этот штраф должен быть объявлен как: «Малый Скамеечный Штраф за «Задержку Игры» – Неправильная Смена Игроков».

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

(VI) Линейный Судья, проводящий «вбрасывание», должен дать свисток (как только Главный Судья опустит свою руку для смены игроков), давая понять, что все Игроки обязаны занять свои места и расположиться на своей стороне для проведения «вбрасывания» в течение пяти (5) секунд. Затем будет произведено «вбрасывание» **➔Правило 76 – Вбрасывания**.

(VII) Игроки, которые медленно (после пятисекундного предупреждающего свистка, Линейного Судьи) следуют до места «вбрасывания» или находятся в положении не на своей половине поля для последующего «вбрасывания», должны быть предупреждены Главным Судьей один раз в игре. Это предупреждение также будет вынесено Тренеру Команды-нарушителя. В этой ситуации центр Команды-нарушителя не отстраняется от розыгрыша «вбрасывания». Любое последующее нарушение должно привести к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры» на Команду-нарушителя.

(VIII) В последние две (2) минуты основного времени и в любое время в Дополнительном Периоде (Периодах) пункты (VI) и (VII) приведенные выше не применяются. Линейный Судья должен предоставить Командам разумное количество времени для подготовки к последующему «вбрасыванию» после выполнения пунктов (I)-(V) выше.

82.3. СМЕНА ИГРОКОВ – МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Команда Хозяин имеет право на «последнюю смену». Это означает, что Тренер гостей обязан выпустить своих Игроков на лед первым, после чего это обязан сделать Тренер хозяев. Если какая-либо из Команд не сделает свою смену своевременно, Главный Судья не разрешит смену.

Несоблюдение любой из Команд, или затягивание со сменой, или преднамеренная ошибка в соблюдении этого правила приведет сначала к предупреждению Главного Судьи, а затем к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры».

Игроки обязаны проследовать непосредственно к месту проведения «вбрасывания», чтобы принять участие в последующем «вбрасывании».

Любые попытки задержки игры путем затягивания или других ненужных действий со стороны любой из Команд должны привести к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры». Этот штраф должен быть объявлен как: «Малый Скамеечный Штраф за «Задержку Игры» – Медленное Проследование к Месту «Вбрасывания» (или Медленное Проследование на Скамейку Игроков»).

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Во время игры, если Игрок желает покинуть лед и быть замененным заменяющим Игроком, он обязан сделать это на Скамейке Игроков, а не через какой-либо другой выход, с ледовой поверхности. Это не является законной сменой Игроков, и поэтому, когда происходит нарушение, Малый Скамеечный Штраф должен быть наложен.

ПРАВИЛО 83 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

83.1. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Игроки атакующей Команды обязаны не проследовать в Зону Атаки раньше шайбы.
Положение коньков Игрока, а не его клюшки, должно быть определяющим фактором во всех случаях при принятии решения о положении «вне игры».
Игрок находится в положении «вне игры», когда оба конька находятся полностью за внешней границей Синей Линии, участвуя в игре.

Игрок находится в правильном положении (on-side), когда-либо один из его коньков соприкасается с Синей Линией, или находиться на линии со стороны входа в зону, в момент, когда шайба полностью пересекает внешнюю границу Синей Линии. Положение «на линии со стороны входа в зону» должны быть ограничены плоскостью Синей Линии, которая должна проходить через внешнюю границу Синей Линии вертикально вверх.

Если конек Игрока все еще находится в «плоскости», до полного пересечения шайбой внешней границы, Игрок считается в правильном положении (on-side), с точки зрения применения правила «вне игры».

Если во время «Отложенного Положения Вне Игры», атакующий Игрок в Зоне Атаки решает проследовать на свою Скамейку Игроков (которая простирается в Зону Атаки), для замены на партнера по Команде, он будет считается покинувшим зону, когда оба конька покинут ледяную поверхность, и Линейный Судья посчитает, что они покинули игровую площадку.

Игрок, контролирующий шайбу, который пересечет линию впереди шайбы, не будет считается в положении «вне игры», при условии, что он «владеет и контролирует» шайбу до того, как его коньки пересекают внешнюю границу Синей Линии.

Следует отметить, что, хотя положение коньков Игрока определяет, находится ли Игрок в положении «вне игры», тем не менее, вопрос о положении «вне игры» никогда не возникает до тех пор, пока шайба полностью не пересечет внешнюю границу Синей Линии, в момент принятия решения.

Если Игрок на законных основаниях вводит, пасует или отыгрывает шайбу обратно в свою собственную Зону Защиты в то время, как Игрок Команды соперника находится в этой Зоне Защиты, положение «вне игры» не должно фиксироваться, и игре разрешено продолжиться.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

83.2. ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГЫ» - РИКОШЕТ / ОТСКОК

При рассмотрении этого раздела подразумевается, что атакующий Игрок предшествовал в Зону Атаки раньше шайбы.
Когда защищающийся Игрок выводит шайбу из своей Зоны Защиты, и шайба явно отскакивает от защищающегося Игрока в Нейтральной Зоне обратно в Зону Защиты, все атакующие Игроки имеют право сыграть с шайбой. Тем не менее, любое действие атакующего Игрока, которое вызывает «рикошет / отскок» от защищающегося Игрока в Нейтральной Зоне обратно в Зону Защиты (т.е. удар по клюшке, силовой прием, физический контакт), должен быть зафиксирован Линейным Судьей как «Отложенное Положение Вне Игры».

Шайба, которая отскакивает обратно в Зону Защиты от Судьи, находящегося в Нейтральной Зоне, создает положение «вне игры» (или «Отложенное Положение Вне Игры», в зависимости от обстоятельств).

Шайба, которая срикошетила от атакующего Игрока за пределами Синей Линии в Зону Атаки, независимо от того, кто изначально ее играл или каким образом она попала в Игрока, должна привести к возникновению положения «Вне Игры» или «Отложенного Положения Вне Игры», в зависимости от обстоятельств.
Шайба, которая перемещается атакующей Командой и отскакивающая от любого Игрока в Зону Атаки, должна привести к возникновению положения «Вне Игры» или «Отложенного Положения Вне Игры», в зависимости от обстоятельств.

83.3. ОТЛОЖЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

Это ситуация, при которой атакующий Игрок (или Игроки) раньше шайбы пересек (пересекли) Синюю Линию Зоны Атаки, но защищающаяся Команда в состоянии вывести шайбу обратно из своей Зоны Защиты без каких-либо задержек или контакта с атакующим Игроком, или если атакующие Игроки находятся в процессе выхода из Зоны Атаки. Если зафиксировано «Отложенное Положение «Вне Игры», Линейный Судья должен опустить свою руку, отменяя «Отложенное Положение Вне Игры» и разрешая игре продолжиться, если:

(I) Все Игроки Команды-нарушителя одновременно покидают зону (контакт конька с Синей Линией. Принятие решения по расположению конька в «3D» плоскости Синей Линии в данном случае не применяется), позволяя атакующим Игрокам заново вернуться в Зону Атаки, или

(II) Защищающаяся Команда совершает передачу или переводит шайбу в Нейтральную Зону.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Если, в ходе «Отложенного Положения Вне Игры», какой-либо Игрок атакующей Команды касается шайбы, пытается «завладеть свободной шайбой», заставляет защищающего Игрока с шайбой перемещаться дальше в глубь его зоны или собирается вступить в физический контакт с защищающимся Игроком с шайбой, Линейный Судья должен остановить игру и зафиксировать положение «Вне Игры».

Если во время «Отложенного Положения Вне Игры», атакующий Игрок в Зоне Атаки решает проследовать на свою Скамейку Игроков (которая простирается в Зону Атаки), для замены на партнера по Команде, он будет считается покинувшим зону, когда оба конька покинут ледяную поверхность, и Линейный Судья посчитает, что они покинули игровую площадку. Если заменяющий его Игрок, выходит на лед в Зоне Атаки в то время, как «Отложенное Положение Вне Игры» все еще действует, то он тоже обязан покинуть Зону Атаки. Как только все атакующие Игроки покинут Зону Атаки, а Линейный Судья опустит свою руку, отменяя тем самым «Отложенное Положение Вне Игры», все атакующие Игроки могут законно войти в Зону Атаки и преследовать шайбу.

83.4. ОТМЕНА ВЗЯТИЯ ВОРОТ – «ВНЕ ИГРЫ»

Если шайба в результате броска, попадает в Зону Атаки, создавая «Отложенное Положение Вне Игры», игре должно быть разрешено продолжиться в соответствии с обычными правилами, касающимися «освобождения зоны». Если шайба, в результате этого броска, зайдет в ворота защищающейся Команды либо непосредственно, либо от Вратаря, Игрока, Бортов, Защитного Стекла, Предмета Снаряжения или Судьи на Льду, взятие ворот должно быть не засчитано, поскольку инициированный бросок создал положение «Вне Игры». Тот факт, что атакующая Команда, возможно, «покинула зону» до того, как шайба попала в ворота, не имеет никакого отношения к этому решению.

«Вбрасывание» будет производиться в Точке Вбрасывания, в зоне, ближайшей к месту откуда был сделан бросок, которая дает Команде-нарушителю наименьшее «территориальное преимущество».

Единственным способом, при котором атакующая Команда может произвести взятие ворот в ситуации «Отложенного Положения Вне Игры» – это, если, защищающаяся Команда забрасывает или заводит шайбу в свои собственные ворота без действий или контакта со стороны Команды-нарушителя.

За исключением ситуаций, связанных с «Отложенным Положением Вне Игры» и попаданием шайбы в ворота, или успешным Тренерским Запросом, ни одно взятие ворот не может быть отменено после факта нарушения положения «Вне Игры», за исключением человеческого фактора, связанного с подачей свистка.

➔ Правило 38 – Тренерский Запрос.

83.5. ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС

➔ Правило 38 – Тренерский Запрос.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

83.6. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ – «ВНЕ ИГРЫ»

За нарушение этого правила игра останавливается, и шайба должна быть «вброшена» в Нейтральной Зоне в Точке Вбрасывания, ближайшей к Зоне Атаки Команды-нарушителя, когда нарушение происходит в результате того, что атакующая Команда переводит шайбу через Синюю Линию Зоны Атаки или в Точке Вбрасывания в зоне, ближайшей к месту откуда был сделан бросок или совершена передача (даже, если шайба срикошетила от атакующего или защищающего Игрока или Судьи).

Каждый раз, в ситуации, связанной с «Отложенным Положением Вне Игры», включая «Умышленное Положение Вне Игры», Линейный Судья будет поднимать свою руку без свистка. Он разрешит игре продолжиться, и, если произойдет остановка игры, существует четыре возможных места проведения «вбрасывания»:

(I) Если шайбу переводят через Синюю Линию – «вбрасывание» в Нейтральной Зоне.

(II) При броске шайбы в Зону Атаки (или при ошибке, совершенной при передаче) – в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне, откуда был сделан бросок или совершена передача, которая дает Команде-нарушителю наименьшее «территориальное преимущество», (даже, если шайба срикошетила от атакующего или защищающего Игрока или Судьи)

(III) Если защищающийся Игрок подвергается давлению или его собирается атаковать атакующий Игрок – в ближайшей Точке Вбрасывания в зоне, откуда был сделан бросок или совершена передача, которая дает Команде-нарушителю наименьшее «территориальное преимущество», (даже, если шайба срикошетила от атакующего или защищающего Игрока или Судьи)

(IV) Если считается, что это «Умышленное Положение Вне Игры» – Точка Вбрасывания в Конечной Зоне Команды-нарушителя.

Когда Линейный Судья сигнализирует «Отложенное Положение Вне Игры», а защищающийся Игрок выбрасывает шайбу, которая перелетает через Защитное Стекло и выходит из игры, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в одной из Точек Конечного Вбрасывания в Зоне Защиты и на защищающегося Игрока должен быть наложен Малый Штраф.

➔ Правило 63 – Задержка Игры.

Когда Линейный Судья сигнализирует «Отложенное Положение Вне Игры», а шайба после совершения броска совершает рикошет от защищающегося Игрока и выходит из игры, то последующее «вбрасывание» должно быть произведено в зоне, в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне откуда был совершен бросок.

Когда на защищающуюся Команду будет наложен штраф в Зоне Защиты, а Линейный Судья сигнализирует «Отложенное Положение Вне Игры» против атакующей Команды в том же игровом эпизоде, последующее «вбрасывание» должно быть произведено в одной из Точек Конечного Вбрасывания в Зоны Защиты.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

83.7. УМЫШЛЕННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ВНЕ ИГРЫ

«Умышленное Положение Вне Игры» – это нарушение правил, которое совершается с целью обеспечения остановки игры независимо от причины, играет ли одна из Команд в «численном меньшинстве».

Если, в процессе «Отложенного Положения Вне Игры», Игрок Команды-нарушителя намеренно касается шайбы, чтобы вызвать остановку игры, Линейный Судья должен зафиксировать «Умышленное Положение Вне Игры».

Если, по мнению Линейного Судьи, атакующий Игрок(и) прилагает усилия для выхода из Зоны Атаки и находится в непосредственной близости от Синей Линии в момент броска шайбы в зону, это не будет считаться «Умышленным Положением Вне Игры»”.

ПРАВИЛО 84 ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА)

84.1. ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) – ИГРА ПО КРУГОВОЙ СИСТЕМЕ ИЛИ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО РАУНДА

Если по окончании трех (3) регулярных (20) двадцатиминутных периодов в одном отдельно взятом Круговом Чемпионате ИИХФ или в Предварительном Раунде Чемпионата ИИХФ высшей категории, две (2) играющие Команды сыграют вничью, то Команды должны будут сыграть затем Дополнительный Период (Овертайм) до первой заброшенной шайбы («внезапная смерть») продолжительностью не более пяти (5) минут, при этом Команда, забившая первый гол, будет объявлена победителем.
Дополнительный Период (Овертайм) должен проводиться при наличии в составе каждой Команды трех (3) Хоккеистов и одного (1) Вратаря.

Дополнительный Период (Овертайм) должен начаться после трехминутного (3) перерыва, в течение которого персонал арены будет выполнять «очистку» поверхности льда, применяя ту же процедуру, что и во время «телевизионных рекламных перерывов». Как только перерыв будет завершен, часы на табло должны быть установлены на 5:00 минут, и Дополнительный Период (Овертайм) должен немедленно начаться. Команды не будут меняться воротами. Игроки должны будут оставаться на своих Скамейках Игроков во время 3-минутного (3) перерыва, во время которого происходит «очистка» поверхности льда. Вратари обязаны проследовать к своим Скамейкам Игроков во время этого перерыва, однако оштрафованные Игроки должны оставаться на Скамейках Оштрафованных Игроков. Если оштрафованный Игрок покидает Скамейку Оштрафованных Игроков, он должен быть немедленно возвращен обратно Судьями На Льду без наложения дополнительного штрафа, если только он не нарушит какое-либо другое правило. Командам не разрешается возвращаться в раздевалку в течение этого времени.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

84.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ) – ИГРА ПО КРУГОВОЙ СИСТЕМЕ ИЛИ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО РАУНДА – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ НАПАДАЮЩИЙ

Команде должно быть разрешено заменить своего Вратаря на дополнительного Хоккеиста в Дополнительном Периоде (Овертайме).

84.3. ШТРАФЫ В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ПЕРИОДЕ (ОВЕРТАЙМЕ)

Когда Команды заканчивают основное время игры играя 5 на 3, Команды начнут Дополнительный Период (Овертайм) также играя 5 на 3. Как только численный состав достигнет 5 на 4 или 5 на 5, в следующей остановке игры численный состав должен быть скорректирован до 4 на 3 или 3 на 3, в зависимости от обстоятельств.

Если Команды заканчивают основное время игры играя 4 на 4, Команды начнут Дополнительный Период (Овертайм) играя 3 на 3. Как только численный состав достигает 4 на 4, в следующей остановке игры численный состав должен быть скорректирован до 3 на 3 соответственно.

Если в конце основного времени состав Команд будет 3 на 3, Дополнительный Период (Овертайм) начнется 3 на 3. Как только численный состав достигает 4 на 4, 5 на 4 или 5 на 5, в следующей остановке игры численный состав должен быть скорректирован до 3 на 3 или 4 на 3 соответственно.

Ни при каких обстоятельствах в Команде не должно быть меньше трех (3) игроков на льду. Это может потребовать добавления четвертого (4-го) и/или пятого (5-го) Хоккеиста, в случае наложения штрафов.

Если Команда получает штраф в Дополнительном Периоде (Овертайме), Команды играют 4 на 3. Если в обоих Командах налагаются Малые штрафы в одной и той же остановке игры перед началом Дополнительного Периода (Овертайма) (без каких-либо действующих штрафов на табло), Команды начнут Дополнительный Период (Овертайм) играя 3 на 3.

В Дополнительном Периоде (Овертайме), если Команда наказана таким образом, что требуется преимущество в два игрока (2), то Команда-нарушитель останется с тремя (3) Хоккеистами, в то время как Команде, не нарушающей Правила, будет разрешено иметь пять (5) Хоккеистов. При первой остановке игры после того, как преимущество в два игрока (2) закончится, «численный состав» Команд вернется к 4 на 3 или 3 на 3, в зависимости от обстоятельств.

➔ **За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению IV – Справочные Таблицы – Таблица 18.**

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

84.4. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ БРОСКОВ ДЛЯ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

Если после завершения основного времени игры в любой игре Чемпионата ИИХФ, счет в игре остается ничейным, тогда Команды будут играть Дополнительный Период (Овертайм) с максимальной продолжительностью и количеством игроков, как указано в данных правилах, при этом Команда, забросившая шайбу первой, будет объявлена победителем.

Если в Дополнительном Периоде (Овертайме) не будет забито ни одного гола, то будет применена процедура выполнения Бросков Для Выявления Победителя ИИХФ. Будет использована следующая процедура:

(I) Броски будут выполняться на двух концах ледяной поверхности. Продольная центральная часть ледяной поверхности шириной четырнадцать (14) метров, расположенная между Точками Вбрасывания в Нейтральной и Конечных Зонах, будет очищена машиной для шлифовки льда до начала выполнения Бросков Для Выявления Победителя в течение времени, необходимого для соответствующей подготовки процедуры.

(II) Процедура начнется с того, что пять (5) разных Хоккеистов из каждой Команды будут поочередно выполнять броски. Имена Хоккеистов не нужно называть заранее. Право на участие в серии Бросков Для Выявления Победителя будут иметь все Игроки обеих Команд, перечисленные в Официальном Протоколе Игры, за исключением случаев, указанных в пункте 3 ниже.

(III) Любой хоккеист, чей штраф не закончился по окончании Дополнительного Времени (Овертайма), не имеет права быть одним из Игроков, выбранных для выполнения бросков, и обязан оставаться на Скамейке Оштрафованных Игроков или находиться в Раздевалке. Кроме того, Игроки, отбывающие штрафы, назначенные во время серии Бросков Для Выявления Победителя, обязаны оставаться на Скамейке Оштрафованных Игроков или находиться в Раздевалке до окончания процедуры.

(IV) Главный Судья должен вызвать двух Капитанов в Зону Судьи на льду и бросить жребий, чтобы определить, какая Команда начнет выполнять броски первой. Победитель жребия будет иметь выбор, будет ли его Команда выполнять броски первой или второй.

(V) Вратари должны защищать те же ворота, что и в Дополнительном Периоде (Овертайме), и оставаться в воротах, когда их Команда выполняет бросок.

(VI) Вратари каждой Команды могут меняться после каждого броска.

(VII) Броски будут выполняться в соответствии с ➔**Правило 24 – Штрафной Бросок.**

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

(VIII) Игроки обеих Команд будут выполнять броски поочередно до тех пор, пока не будет забит решающий гол. Остальные броски выполняться не будут.

(IX) Если счет по-прежнему остается ничейным после того, как все броски выполнены каждой Командой, процедура должна продолжиться на «тай-брейке» с использованием тех же или новых Игроков. Команда, выполнявшая броски второй в первых пяти бросках, начнет «тай-брейк» первой. Игра должна быть закончена, как только дуэль двух Игроков принесет решающий результат. Один и тот же Игрок может быть выбран для выполнения каждого броска командой на «тай-брейке».

(X) Секретарь Игры будет фиксировать выполнение всех бросков с указанием номеров Игроков и взятия ворот.

(XI) Только решающий гол будет учитываться в результате игры. Он должен быть учтен как Команде, которая произвела взятие ворот, и так и Команде, которой он забит.

(XII) Если Команда откажется участвовать в серии Бросков Для Выявления Победителя, игра будет объявлена проигранной для этой Команды, а другой Команде будет присуждено 3 очка за победу. Если Игрок отказывается от выполнения броска, то будет считаться, что игрок «не произвел взятие ворот» для своей Команды.

84.5. ПРОВЕДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) – ИГРЫ ПЛЕЙ-ОФФ И ИГРЫ ЗА БРОНЗОВЫЕ МЕДАЛИ

Если по окончании трех (3) регулярных (20) двадцатиминутных периодов в Игре Плей-Офф, Игре За Право Остаться в Дивизионе, Классификационном Раунде за места в турнирной таблице или в Игре За Бронзовые Медали, две играющие Команды сыграют вничью, то Команды должны будут сыграть затем Дополнительный Период (Овертайм) до первой заброшенной шайбы («внезапная смерть») продолжительностью не более 10 минут, при этом Команда, забившая первый гол, будет объявлена победителем. Дополнительный Период (Овертайме) должен проводиться при наличии в составе каждой Команды трех (3) Хоккеистов и одного (1) Вратаря.

Дополнительный Период (Овертайм) должен начаться после трехминутного перерыва, в течение которого персонал арены будет выполнять «очистку» поверхности льда, применяя ту же процедуру, что и во время «телевизионных рекламных перерывов». Как только перерыв будет завершен, часы на табло должны быть переустановлены на 10:00 минут, и Дополнительный Период (Овертайм) должен немедленно начаться. Команды не будут меняться воротами.

Игроки должны будут оставаться на своих Скамейках Игроков во время 3-минутного перерыва, во время которого происходит «очистка» поверхности льда.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Вратари обязаны проследовать к своим Скамейкам Игроков во время этого перерыва, однако оштрафованные Игроки обязаны оставаться на Скамейках Оштрафованных Игроков. Если оштрафованный Игрок покидает Скамейку Оштрафованных Игроков, он должен быть немедленно возвращен обратно Судьями На Льду без наложения дополнительного штрафа, если только он не нарушит какое-либо другое правило. Командам не разрешается возвращаться в раздевалку в течение этого времени.

84.6 ПРОВЕДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПЕРИОДА (ОВЕРТАЙМА) - ИГРА ЗА ЗОЛОТЫЕ МЕДАЛИ

Если по окончании трех (3) регулярных (20) двадцатиминутных периодов в Игре За Золотые Медали в чемпионате высшей категории, две играющие Команды сыграют вничью, то Команды должны будут сыграть затем Дополнительный Период (Овертайм) до первой заброшенной шайбы («внезапная смерть»), при этом Команда, забившая первый гол, будет объявлена победителем. Дополнительный Период (Овертайме) должен проводиться при наличии в составе каждой Команды трех (3) Хоккеистов и одного (1) Вратаря.

Дополнительный Период (Овертайм) должен начаться после подготовки льда в течение 15 минутного перерыва, в течение которого Команды возвратятся в свои раздевалки перед началом Дополнительного Периода (Овертайма). Команды не будут меняться воротами.

Если по окончании первого Дополнительного Периода (Овертайма), счет между двумя играющими Командами все еще остается ничейным, тогда Командам предстоит сыграть второй Дополнительный Период (Овертайм) после подготовки льда в течение 15 минутного перерыва, в течение которого Команды возвратятся в свои раздевалки перед началом второго Дополнительного Периода (Овертайма). Команды должны будут поменяться воротами.

Если по окончании второго Дополнительного Периода (Овертайма), счет между двумя играющими Командами все еще остается ничейным, тогда Командам предстоит сыграть третий Дополнительный Период (Овертайм) после подготовки льда в течение 15 минутного перерыва, в течение которого Команды возвратятся в свои раздевалки перед началом третьего Дополнительного Периода (Овертайма). Команды должны будут поменяться воротами.

Данная процедура будет продолжаться до тех пор, пока не будет объявлен победитель.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

ПРАВИЛО 85 ШАЙБА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ

85.1. ШАЙБА ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ

Когда шайба выходит за пределы игровой поверхности в любом конце или с любой стороны ледовой площадки, ударяется о любые препятствия над игровой поверхностью, кроме Бортов или Защитного Стекла, нанося повреждения стеклу, освещению, табло или поддерживающим конструкциям, она должна быть «введена в игру», в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне откуда был произведен бросок или рикошета после чего шайба вышла из игры.

Если Судьи На Льду решат, что бросок или рикошет, после которых шайба вышла из игры, произошли из Нейтральной Зоны или Зоны Защиты, то местом последующего «вбрасывания» должна быть ближайшая Точка Вбрасывания к месту с которого произвели бросок или произошел рикошет, которое дает Команде-нарушителю наименьшее «территориальное преимущество».

Если шайба оказывается на верхней плоскости Бортов, окружающих игровую поверхность, она должна считаться находящейся в игре и может быть законно сыграна рукой или клюшкой.

Когда шайба выходит за пределы игровой площадки непосредственно после «вбрасывания», независимо от того, какой Игрок в последний раз контактировал с шайбой, «вбрасывание» должно остаться на том же месте, и ни одна из Команд не должна быть наказана за задержку игры.

Если после броска шайбы, она совершает контакт с перчатками или телом Игрока, перегнувшегося через борт со Скамейки Игроков, или если шайба попадает на Скамейку Игроков через открытую калитку, «вбрасывание» должно происходить в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне, к месту откуда был произведен бросок шайбы, однако, если шайба попадает в перчатку или тело Игрока соперника, перегнувшегося через борт со Скамейки Игроков соперника или попадает на Скамейку Игроков Команды соперника через открытую калитку, «вбрасывание» должно быть произведено в Нейтральной Зоне, рядом со Скамейкой Игроков соперника.

Если шайба ударяется о изогнутое стекло, расположенное в конце каждой Скамейки Игроков, игра должна быть остановлена, если это было замечено любым Судьей На Льду. Место последующее «вбрасывание» определяется так, как если бы шайба вышла за пределы игровой поверхности.

Если шайба касается сетки для зрителей на концах и углах арены, игра должна быть остановлена, и место последующего «вбрасывания» должно быть определено так, как если бы шайба вышла за пределы игровой поверхности. Игроки обязаны не прекращать играть до тех пор, пока они не услышат свисток на остановку.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

85.2. ШАЙБА С КОТОРОЙ НЕВОЗМОЖНО СЫГРАТЬ

Когда шайба попадает на сетку с внешней стороны любых ворот, таким образом, что с ней невозможно сыграть, или если ее прижимают между собой соперничающие Игроки намеренно или иным образом, Главный Судья должен остановить игру.
Шайба может быть сброшена с сетки ворот любой из Команд. Однако, если шайба остается на сетке ворот более трех (3) секунд, игра должна быть остановлена.

Если Вратарь использует свою клюшку или перчатку, чтобы «прижать» шайбу на задней стороне сетки ворот, или если защищающийся Игрок заслоняет атакующему Игроку доступ к шайбе на задней сетке ворот, чтобы сыграть с ней, «вбрасывание» должно производиться в одной из Точек Вбрасывания в Зоне Защиты.

Если шайба пройдет под воротами сзади или сбоку, или через сетку сзади или сбоку, и это будет замечено Судьей на Льду, игра должна быть немедленно остановлена, и последующее «вбрасывание» должно состояться, в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне, ближайшей к месту, где была остановлена игра.

85.3. ШАЙБА ВНЕ ПОЛЕ ЗРЕНИЯ

Если происходит скопление Игроков или Игрок случайно падет на шайбу, и шайба оказывается вне поля зрения Главного Судьи, он должен немедленно дать свисток и остановить игру. Шайба затем должна быть «вброшена», в ближайшей Точке Вбрасывания, в зоне, где была остановлена игра, если иное не предусмотрено правилами.

85.4. ШАЙБА ПОПАДАЮЩАЯ В СУДЬЮ

Игра не должна быть остановлена, если шайба касается Судьи на Льду в любом месте игровой поверхности, независимо от того, играет ли Команда в «численном меньшинстве» или нет. Шайба, которая отскакивает обратно в Зону Защиты от Судьи На Льду, находящегося в Нейтральной Зоне, может создать ситуацию положения «Вне Игры».
➔ Правило 83 – Положение Вне Игры.

Шайба, попадающая или отскочившая от Судьи На Льду, автоматически не отменяет «потенциальный проброс».

Когда шайба отскакивает от Судьи На Льду и выходит из игры, последующее «вбрасывание» будет происходить, в Точке Вбрасывания, в зоне ближайшей к тому месту, где шайба отскочила от Судьи. Если происходит взятие ворот, как результат прямого отскока шайбы в сетку ворот от Судьи На Льду, то взятие ворот должно быть не засчитано.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

85.5. МЕСТО ВБРАСЫВАНИЯ

Если какой-либо Игрок вынуждает шайбу покинуть игровую поверхность или делает так, что с шайбой невозможно сыграть в какой-либо зоне, «вбрасывание» должно производиться в Точке Вбрасывания в зоне, в которой был произведен бросок шайбы. Если шайба вышла из игры в результате рикошета, в ближайшей Точке Вбрасывания в зоне, где после рикошета она вышла из игры. Если эта остановка вызвана игроком атакующей Команды в Зоне Атаки, вбрасывание будет произведено в ближайшей точке вбрасывания в Зоне Атаки (если Игрок не совершил нарушение согласно **➔ Правило 63 - Задержка Игры**).

Если зона окажется Нейтральной Зоной, выбранная Точка Вбрасывания должна быть та, которая дает Команде-нарушителю наименьшее «территориальное преимущество».

В случае с шайбой, с которой невозможно сыграть из-за попадания на сетку или в результате ее «прижатия» между противоборствующими Игроками, последующее «вбрасывание» должно быть произведено либо в одной из близлежащих Точек Вбрасывания, либо, в ближайшей Точке Вбрасывания в зоне, где был совершен бросок шайбы, если иное не предусмотрено настоящими правилами.

Если атакующая Команда бросает шайбу в зону и фиксируется «Отложенное Положение Вне Игры», или, если атакующая Команда нарушает правила проведение игры, как контакт с шайбой «высокой поднятой» клюшкой или «удар по шайбе перчаткой» (вызывающий остановку игры), последующее «вбрасывание» должно производиться в Нейтральной Зоне за пределами Зоны Атаки Команды-нарушителя.

85.6. МАЛЫЙ ШТРАФ

Малый Штраф за «Задержку Игры» должен быть наложен на Вратаря, который «намеренно» кладет шайбу на сетку ворот, чтобы вызвать остановку игры.

➔ Правило 67.3.- Задержка Шайбы Рукой.

85.7. ВЕРИФИКАЦИЯ ВРЕМЕНИ

Любая потеря времени игры или штрафного времени вследствие шайбы, вышедшей из игры, должна быть восстановлена. Для убедительности что время скорректировано правильно, можно проконсультироваться с Консультантом По Видео Просмотру.

➔ Правило 37.6 – Использование Видео Просмотра Для Верификации Времени На Табло

ПРАВИЛО 86 НАЧАЛО ИГРЫ И ПЕРИОДОВ

86.1. НАЧАЛО ИГРЫ И ПЕРИОДОВ

В игровых помещениях во время Чемпионата ИИХФ, где Команды-участницы входят и выходят на ледовую поверхность, используя одну и ту же общую систему дверей и коридоров, установлена процедура, обеспечивающая, чтобы Команды входили и выходили на ледовую поверхность упорядоченным образом и без инцидента.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Временное устройство на табло будет являться единственным хронометражным устройством, используемым при определении времени всех мероприятий, включая «предыгровую разминку», перерывы между периодами и само фактическое время игры.

Игра должна начаться в назначенное время «вбрасыванием» в Центре Игровой Площадки и должна быть возобновлена незамедлительно по окончании каждого перерыва аналогичным образом.

86.2. МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ

Малый Скамеечный Штраф за «Задержку Игры» должен быть наложен на одну или обе Команды, если:

(I) Они не находятся на льду или их можно увидеть выходящими на лед, чтобы начать второй, третий или любой другой Дополнительный Период (Овертайм), когда время перерыва истекло на табло.

(II) В начале второго, третьего и любого Дополнительного Периода (Овертайма), все Игроки, за исключением начинающих игру Игроков, обязаны проследовать непосредственно на свои Скамейки Игроков. Катание на коньках, разминка или занятия на льду не начинающими игру игроками не допускается.

(III) Когда Команда Гостей должна проследовать по льду в свою Раздевалку по окончании периода, они обязана дождаться сигнала от одного из Судей, прежде чем начать движение. Пренебрежением сигнала от Судьи должно привести в конечном итоге к наложению штрафа.

86.3. ВЫБОР СТОРОН

Если это не оговорено специально организацией по проведению соревнования, у Команды Хозяина должен быть выбор какие ворота защищать в начале игры. Команды должны меняться воротами перед началом каждого периода основного времени игры.

86.4. ЗАДЕРЖКИ

Никакая задержка не допускается по причине какой-либо церемонии, показа, демонстрации или презентации, за исключением одобренных ИИХФ.

86.5. ОКОНЧАНИЕ ПЕРИОДОВ

По окончании первого и второго периодов, услышав звуковой сигнал, Команда Гостей должна возвратиться к своей Скамейке Игроков и оставаться там до тех пор, пока вся Команда Хозяев не покинет ледовую поверхность и не пройдет в общий проход. Как только последний игрок Команды Хозяев войдет в общий проход, тогда Главный Судья подаст сигнал Команде Гостей покинуть ледовую поверхность. Как только прозвучит звуковой сигнал, сигнализирующий об окончании периода, время на табло будет немедленно переключено на соответствующее по продолжительности время перерыва.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Игрокам не будет разрешено выходить на лед во время остановки игры или по окончании первого и второго периодов с целью разминки. Главный Судья сообщит о любом нарушении этого правила Вышестоящим Инстанциям для принятия дисциплинарных мер.

86.6. ПРЕДЫГРОВАЯ РАЗМИНКА

Во время предыгровой разминки (продолжительность которой не должна превышать 15 минут) и до начала игры в любом периоде, каждая Команда должна ограничить свою деятельность своей половиной игровой площадки.

➔ Правило 46.10 – Драка До Вбрасывания Шайбы.

Судья Времени Игры будет нести ответственность за оповещение о начале и окончании предыгровой разминки, и любое нарушение этого правила Игроками должно быть сообщено Вышестоящим Инстанциям. За 20 минут до времени, назначенного для начала игры, обе Команды должны покинуть лед и проследовать в свои Раздевалки, пока лед заливается. Обе Команды должны быть одновременно оповещены Судьей Времени Игры о возвращении на лед к запланированному началу игры.

🡐За дополнительной информацией обращайтесь к Положению о Соревнованиях ИИХФ.

86.7. НАЧАЛО ИГРЫ

Если Команда не появится на льду вовремя в начале игры без уважительных причин, об этом инциденте будет сообщено Вышестоящим Инстанциям. Если это будет сочтено целесообразным, Вышестоящие Инстанции могут применить Дополнительные Дисциплинарные Санкции по своему усмотрению.

➔ Правило 28 – Дополнительные Дисциплинарные Санкции.

86.8. НАЧАЛО ПЕРИОДОВ

В начале второго и третьего периодов и Дополнительных Периодов (Овертаймах) в играх плей-офф (0:00 по часам) Команды обязаны находиться на льду или быть отмеченными выходом на лед. Несоблюдение этого правила приведет к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры».

Перед началом второго и третьего периодов (и Дополнительного Периода (Овертайма) Команды должны проследовать непосредственно на свои Скамейки Игроков. Команда Гостей должна немедленно поместить своих Хоккеистов в Круг Вбрасывания, затем за ними последует Команда Хозяев, при этом Главный Судья разрешит Команде Хозяев, при желании, произвести замену состава до «вбрасывания». Катание на коньках, разминка или занятия на льду, проводимые не начинающими игру Хоккеистами, приведет в результате к наложению Малого Скамеечного Штрафа за «Задержку Игры» на Команду-нарушителя.

Вратарю не должна быть разрешена разминка с привлечением шайб на льду в начале любого периода. Если, после одного предупреждения это повторяется, Главный Судья должен наложить штраф «За задержку Игры» Команде-нарушителю.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Для того, чтобы уведомить Команды о том, что пришло время возвращаться на ледовую поверхность в начале каждого периода, Судья Времени Игры должен будет подать звуковой сигнал в районе расположения Раздевалок.

86.9. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

По окончании игры проигравшая Команда должна первой покинуть ледяную поверхность, а Команда-победитель должна будет подождать на льду, пока проигравшая Команда не покинет ледяную поверхность. Как только последний Игрок проигравшей Команды войдет в общий проход, Главный Судья подаст Команде-победителю сигнал покинуть ледяную поверхность.
Директорат может согласовать изменения к настоящему регламенту с учетом расположения Раздевалок двух соревнующихся Команд.

ПРАВИЛО 87 ТАЙМ – АУТЫ

87.1. ТАЙМ – АУТ

Каждой Команде будет разрешено взять один тридцатисекундный (30 секунд) «тайм-аут» в процессе любой игры. Всем Игрокам, включая Вратарей, находящихся на льду во время «тайм-аута», будет разрешено проследовать к свои соответствующим скамейкам.

Такой «тайм-аут» должен быть взят во время обычной остановки игры. Только один «тайм-аут» («Перерыв на телевизионную рекламу» / Восстановительный Перерыв (Power Break)» или Командный «тайм-аут») должен быть разрешен в любой остановке игры. При применении этого правила «Перерыв на телевизионную рекламу» считается «Официальным тайм-аутом» и не засчитывается ни одной из Команд.

Любой Игрок, назначенный Тренером или Тренер, должен уведомить Главного Судью, что его Команда использует свое право на тайм-аут.
Команда обязана запросить «тайм-аут» до того, как Главный Судья завершит процедуру смены Игроков, до того, как Главный Судья опустит руку и укажет на соответствующее место вбрасывания.

Главный Судья сообщит о «тайм-ауте» Судье Времени Игры, который должен будет нести ответственность за подачу сигнала на окончание «тайм-аута».

«Тайм-аут» не должен предоставляться после нарушения «процедуры проведения вбрасывания».
«Тайм-аут» не должен предоставляться защищающейся Команде после проброса после того, как Вратарь остановил игру после броска из-за центральной красной линии, или когда защищающийся Игрок случайно сдвигает ворота, вызывая остановку игры.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

«Тайм-аут» не должен предоставляться, если Главный Судья присудил выполнение «Штрафного Броска» любой из Команд после того, как были даны инструкции Игроку, выполняющему бросок, и Вратарю, защищающему ворота от броска. «Тайм-аут» не будет предоставлен во время процедуры выполнения Бросков Для Выявления Победителя.

Во время «тайм-аута» Вратарю или запасному Вратарю не должна быть разрешена разминка с использованием шайб на льду.
Если, после одного предупреждения это повторяется, Главный Судья должен наложить штраф за «Задержку Игры» Команде-нарушителю.

87.2 КОММЕРЧЕСКИЕ ПАУЗЫ

В течение каждого регулярного периода в играх Чемпионата ИИХФ, должны быть проведены максимум три (3) коммерческие паузы, каждая с максимальной продолжительностью семьдесят (70) секунд, но данная процедура может быть предметом для внесения изменений для специфических соревнований.

Коммерческие паузы должны быть проведены в первой остановке игры после следующих временных значений игрового времени при обратном отсчете на табло:

(I) Пауза номер 1: 14:00 (мин.)

(II) Пауза номер 2: 10:00 (мин.)

(III) Пауза номер 3: 06:00 (мин.)

Невзирая на указанные выше временные интервалы, коммерческие паузы не должны выполняться если:

а) Произошло взятие ворот;

б) Присуждено выполнение штрафного броска;

в) Одна из Команд играет в численном меньшинстве;

г) На льду завязывается драка;

д) Зафиксирован проброс;

е) Ворота сдвинуты случайно защищающимся игроком (вкл. вратаря); и

ж) Шайба была брошена в конечную зону из-за центральной красной линии, и вратарь накрыл ее, вызвав в результате остановку игры.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

Исключения по пунктам д-ж указанные выше применяются в случае штрафа или штрафов, налагаемых в остановку, которые влияют на численный состав на льду одной из команд.

В случае если коммерческая пауза не проводилась в указанный выше промежуток времени, вследствие исключений рассмотренных выше, пропущенная коммерческая возможность должна быть проведена в первой остановке игры в следующем коммерческом временном отрезке времени. Если возникает другой инцидент, при котором пропускается вторая коммерческая пауза, эта процедура должна постоянно повторяться до тех пор, пока все коммерческие паузы будут выполнены. Однако, всегда между двумя коммерческими паузами обязательно должен быть промежуток не меньше 60 секунд.

Любая дополнительная рекламная пауза, сделанная в течение определенного временного интервала, должна быть проведена в соответствии с процедурой, описанной выше, и она должна быть исключена из последнего оставшегося временного интервала этого периода. Они не должны быть использованы для предоставления дополнительной коммерческой возможности для телевещателей. Однако в таких случаях Коммерческому Координатору будет дано указание на включение светового сигнала и уведомление ПТС телевещателя о том, что используется возможность дополнительной коммерческой паузы.

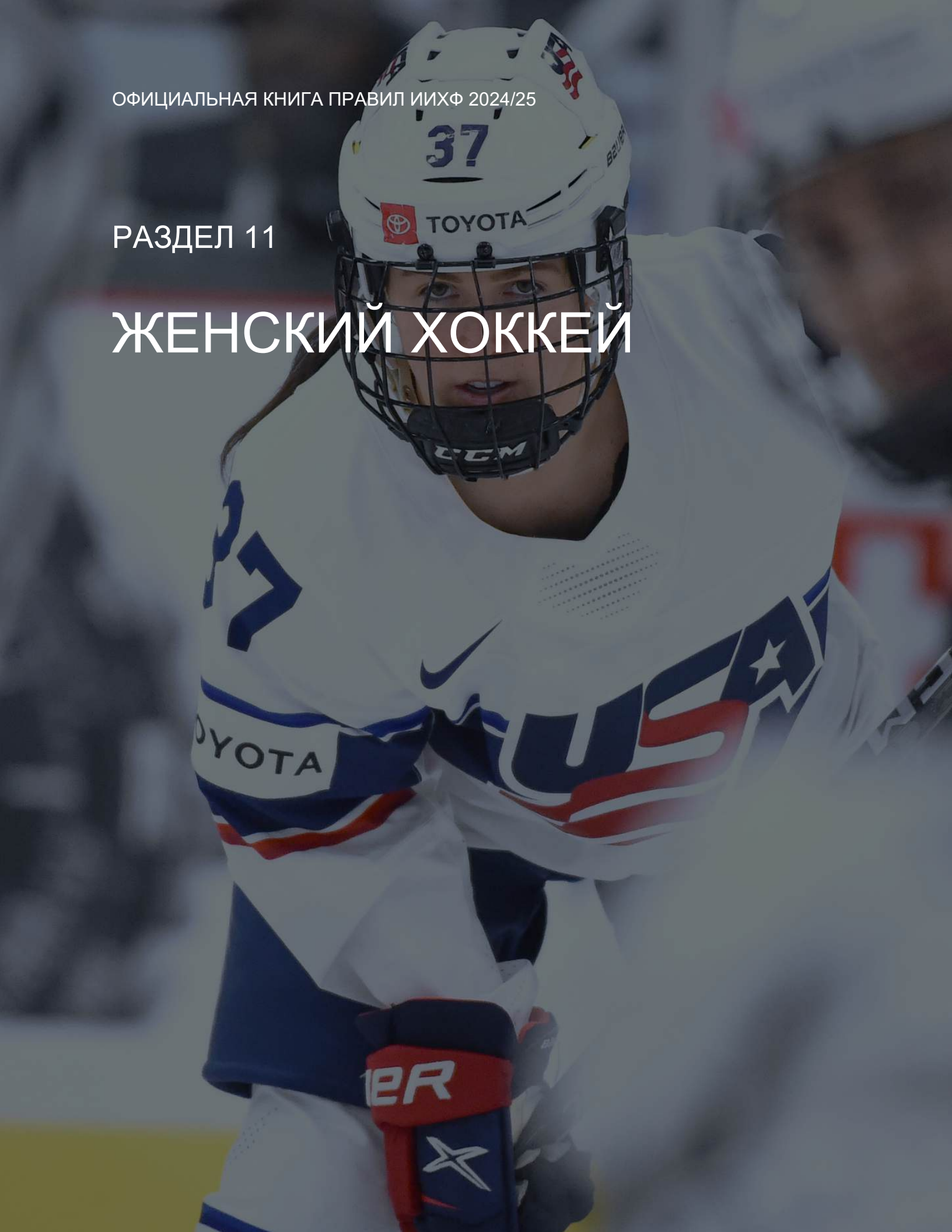
Рекламные паузы не должны проводиться в течение последних тридцати (30) секунд первого и второго периодов, а также в течение двух (2) последних минут третьего периода. Рекламные паузы не должны предоставляться во время Дополнительного Периода (Овертайма).

Во время рекламных пауз команды должны соблюдать следующие положения:

а. Вратарям будет разрешено проследовать к их соответствующим Скамейкам Игроков
б. Командам разрешено провести смену составов, после того как Главный Судья даст свисток, извещающий Командам возвратиться на вбрасывание в течении 20 секунд оставшегося от коммерческой остановки.
в. Эта смена состава будет производиться в соответствии с тем же протоколом, что и обычная смена состава во время остановки игры.

87.3 ГОЛЕВАЯ ПАУЗА

Немедленно после взятия ворот следует 45-секундная «голевая пауза». Эта пауза предоставляется телевещателю для показа повторов взятия ворот, а для пропущенной шайбы Команде решить, следует ли инициировать тренерский запрос (если Правило 38 используется в игре).



РАЗДЕЛ 11

ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ

ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ

ПРАВИЛО 100 ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ - ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

100.1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВОЗРАСТНЫХ КАТЕГОРИЙ ЖЕНСКОГО ХОККЕЯ

В соответствии с Положением и Уставом ИИХФ, право на участие в турнире и возрастные категории Игроков определяются следующим образом:

Женский Хоккей «Взрослый» - Возрастная Категория

Игроки, участвующие в любом Чемпионате Мира ИИХФ по Хоккею с Шайбой Среди Женщин, обязаны быть спортсменами женского пола для допуска к соревнованию и быть в возрасте не моложе восемнадцати (18) лет на 31 Декабря того года, в котором заканчивается сезонный розыгрыш Чемпионата.

Игроки, которые не соответствуют минимальным возрастным требованиям, но которым исполнится 16 или 17 лет в год, который заканчивается сезонный розыгрыш Чемпионата, могут участвовать в соревновании, если они подписали «Отказ от Обязательств Несовершеннолетних», как это предусмотрено в Уставе ИИХФ 10.6.2.

Женский хоккей Категории «U18» и «Несовершеннолетние»

Игроки, участвующие в любом Чемпионате Мира ИИХФ по Хоккею с Шайбой Среди Женщин U18, обязаны быть спортсменами женского пола для допуска к соревнованию и быть в возрасте не моложе пятнадцати (15) лет и не старше восемнадцати (18) лет на 31 декабря того года, в котором заканчивается сезонный розыгрыш Чемпионата. «Отказ от Обязательств Несовершеннолетних» не разрешается.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к Положению и Уставу ИИХФ.**

ПРАВИЛО 101 ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

101.1. НЕЗАКОННЫЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ В ЖЕНСКОМ ХОККЕЕ

В Женском Хоккее «силовое воздействие корпусом» допускается, когда есть явное намерение сыграть в шайбу или «попытаться овладеть» шайбой, за исключением ситуации, описанной в данном правиле.

Если два (2) Игрока преследуют шайбу, им в разумных пределах разрешается толкать и наваливаться корпусом друг на другу при условии, что «владение шайбой» остается единственной целью двух (2) Игроков.

На Игрока, который совершает незаконный силовой прием против соперника, описанный в этом правиле, будет наложен один из перечисленных штрафов:

(I) Малый штраф (2’)

(II) Большой Штраф (5’) и автоматически Дисциплинарный До Конца Игры Штраф

ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ

Если два (2) или более Игроков соревнуются за право «овладеть шайбой», им не разрешается использовать борта при совершении контакта с соперником, чтобы исключить ее из игры, пихать ее на борт или прижимать ее вдоль бортов.

Игрок, который находится в стационарном положении на льду, имеет право находиться на этом участке ледяной поверхности. Соперник должен предпринять меры, чтобы избежать телесного контакта с таким Игроком. Если этот Игрок находится в стационарном положении между соперником и шайбой, соперник обязан объехать вокруг неподвижного Игрока.

Если Игрок с шайбой катится прямо на неподвижного соперника, то в обязанность игрока с шайбой входит «избежать контакта».
Но, если Игрок с шайбой прилагает все усилия, чтобы «избежать контакта», а соперник перемещается в направлении Игрока с шайбой, то на этого соперника должен быть наложен, по крайней мере, Малый штраф (2') за «Незаконный Силовой Прием».

Игрокам разрешается «оставаться на месте» в любое время, когда они определили свою позицию на льду. Ни один Игрок не обязан уходить с пути встречного Игрока, чтобы избежать столкновения.
За любое движение Игрока, направленное на то, чтобы вступить на путь Игрока соперника или вкатиться в Игрока соперника, должен быть наложен как минимум Малый Штраф (2') за «Незаконный Силовой Прием».

ПРАВИЛО 102 ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ – СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ЭКИПИРОВКИ

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению III – Снаряжение для хоккея с шайбой.

102.1. ЗАЩИТА ЛИЦА – ЖЕНЩИНЫ «ВЗРОСЛЫЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Все Игроки в возрастной категории «Взрослые» обязаны носить полную лицевую защитную маску (полная пластмассовая маска или решетчатая маска для лица), должным образом закрепленную на шлеме.
➔ Правило 9.6 – Шлемы
➔ Правило 9.7 – Защита лица

Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре. За нарушение данного правила после предупреждения Главным Судьей, должен быть наложен Малый штраф.
➔ Правило 12 – Незаконное Снаряжение

Молодые Игроки возрастной категории «U18», которые участвуют в возрастной категории «Взрослые», обязаны носить защитное снаряжение, указанное и описанное для возрастной категории «U18».

ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ

102.2. ЗАЩИТА ЛИЦА – ЖЕНЩИНЫ «U 18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Все Игроки возрастной категории «U18» обязаны носить полную лицевую защитную маску (полная пластмассовая маска или решетчатая маска для лица), должным образом закрепленную на шлеме.

➔ **Правило 9.6 – Шлемы**

➔ **Правило 9.7 – Защита лица**

Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре.

Все Вратари в этой возрастной категории «U18» обязаны носить лицевую маску, сконструированную таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти сквозь ячейку маски.

102.3. КАПА - ЖЕНЩИНЫ «ВЗРОСЛЫЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Рекомендуется, чтобы все Игроки использовали капу, предпочтительно изготовленную на заказ.

➔ **Правило 9.13 – Капа**

Капа предназначена для защиты зубов и челюстей от ударов, а также может служить для снижения риска сотрясения мозга. Рекомендуется использовать эту капу в соответствии с требованиями все время, находясь на льду.

102.4. КАПА – ЖЕНЩИНЫ «U18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Настоятельно рекомендуется, чтобы все Игроки использовали капу, предпочтительно изготовленную на заказ.

➔ **Правило 9.13 – Капа**

Капа предназначена для защиты зубов и челюстей от ударов, а также может служить для снижения риска сотрясения мозга. Настоятельно рекомендуется, чтобы Игроки использовали изготовленную на заказ капу. Рекомендуется использовать эту капу в соответствии с требованиями все время, находясь на льду.

102.5. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – ЖЕНЩИНЫ «ВЗРОСЛЫЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Игроки обязаны носить защиту ушей, прикрепленную к их шлемам.

➔ **Правило 9.6 – Шлемы**

Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре. За нарушение данного правила после предупреждения Главным Судьей, должен быть наложен Малый штраф.

➔ **Правило 12 – Незаконное Снаряжение**

ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ

102.6. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – ЖЕНЩИНЫ «U18» И «НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Игроки обязаны носить защиту ушей, прикрепленную к их шлемам.

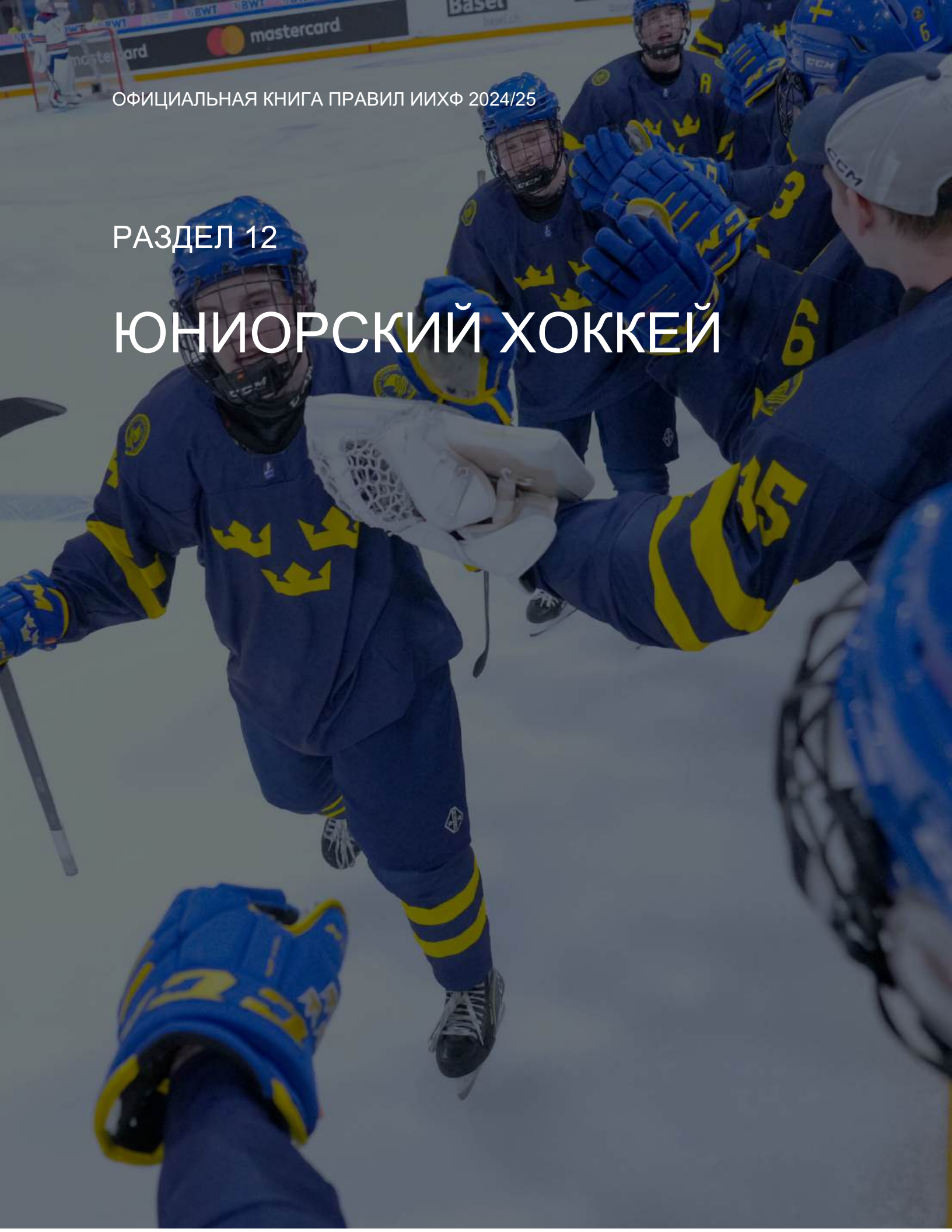
➔ Правило 9.6 – Шлемы

Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре.

102.7. ПРОЦЕДУРА – НЕСОБЛЮДЕНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ЗАЩИТНОМУ СНАРЯЖЕНИЮ – ЖЕНЩИНЫ «U18» И «НЕСОВЕРШЕНОЛЕТНИЕ» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Судьи На Льду должны реагировать соответствующим образом, если Игрок на льду использует свое защитное снаряжение не в соответствии с правилами (например, защита лица не закреплена должным образом и т.д.).
Судьи На Льду должны в этом случае направить Игрока-нарушителя на соответствующую Скамейку Игроков и вынести предупреждение Команде через Тренера. Судьи на Льду также должны одновременно проинформировать другую Команду и тоже предупредить их тоже. Обе команды теперь предупреждены о том, что Игроки должны надлежащим образом носить защитное снаряжение.

Следующий Игрок, уличенный в том, что она не носит защитное снаряжение, или носит его не в соответствии с правилами, должен быть наказан 10 (десяти) минутным Дисциплинарным Штрафом.



РАЗДЕЛ 12

ЮНИОРСКИЙ ХОККЕЙ

ЮНИОРСКИЙ ХОККЕЙ

ПРАВИЛО 200 МУЖЧИНЫ - ЮНИОРЫ - ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

200.1. ОПРЕДЕЛЕНИЕ МУЖСКИХ ЮНИОРСКИХ ВОЗРАСТНЫХ КАТЕГОРИЙ

В соответствии с Положением и Уставом ИИХФ, право на участие в турнире и возрастные категории Игроков определяются следующим образом:

Возрастная Категория «U20»

Игроки, участвующие в любом Чемпионате Мира ИИХФ по Хоккею с Шайбой U20, обязаны быть спортсменами мужского пола для допуска к соревнованию среди мужчин и быть в возрасте не моложе пятнадцати (15) лет и не старше двадцати (20) лет на 31 декабря того года, в котором заканчивается сезонный розыгрыш Чемпионата. «Отказ от Обязательств Несовершеннолетних» не разрешается.

Возрастная Категория «U18»

Игроки, участвующие в любом Чемпионате Мира ИИХФ по Хоккею с Шайбой U18, обязаны быть спортсменами мужского пола для допуска к соревнованию и быть в возрасте не моложе пятнадцати (15) лет и не старше восемнадцати (18) лет на 31 декабря того года, в котором заканчивается сезонный розыгрыш Чемпионата. «Отказ от Обязательств Несовершеннолетних» не разрешается.

← **За дополнительной информацией обращайтесь к Положению и Уставу ИИХФ.**

ПРАВИЛО 201 МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ - СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

201.1. НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U20» И «U18» ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ

На любого Игрока, совершающего нарушение, за которое полагается наложение Большого Штрафа, будет так же наложен, в любом случае, дополнительный Дисциплинарный До Конца Игры Штраф и он будет отстранен от участия в игре удален до конца игры.

ПРАВИЛО 202 МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ - СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ЭКИПИРОВКИ

➔ За дополнительной информацией обращайтесь к Приложению III – Снаряжение для хоккея с шайбой.

202.1. ЗАЩИТА ЛИЦА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U20» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Все Игроки, участвующие в соревнованиях в возрастной категории «U20», обязаны носить защиту лица, согласно Правилу 9.6 и 9.7.

➔ Правило 9.6 – Шлемы.

➔ Правило 9.7 – Защита Лица.

ЮНИОРСКИЙ ХОККЕЙ

Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре.
Молодые Игроки в возрастной категории «U18», участвующие в соревнованиях в возрастной категории «U20», обязаны носить защитное снаряжение, указанное и описанное для возрастной категории «U18».

202.2. ЗАЩИТА ЛИЦА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U18» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Все Игроки, участвующие в соревнованиях в возрастной категории «U18», обязаны носить полную защиту лица (полная пластмассовая маска или решетчатая маска), должным образом закрепленную на шлеме. Защита всего лица должна быть надлежащим образом прикреплена к их шлему. Она обязана быть закреплена на шлеме по бокам таким образом, чтобы ее нельзя было поднять вверх.

➔ Правило 9.6 – Шлемы.

➔ Правило 9.7 – Защита Лица.

Игрок, у которого защита всего лица треснула или сломалась во время игрового действия, обязан немедленно покинуть лед.
Все вратари в этой возрастной категории «U18» должны носить лицевую маску, сконструированную таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти сквозь ячейку маски. Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре.

202.3. КАПА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U20» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Все Игроки, в возрастной категории «U20» обязаны носить капу, предпочтительно изготовленную на заказ, если они не носят полную защиту лица (полная пластмассовая маска или решетчатая маска).

➔ Правило 9.13 – Капа

Капа предназначена для защиты зубов и челюстей от ударов, а также может служить для снижения риска сотрясения мозга. Игроки обязаны использовать эту капу в соответствии с требованиями все время находясь на льду. Не разрешается использовать капу не полностью во рту (например, жевать ее).
Молодые Игроки в возрастной категории «U18», участвующие в соревнованиях в возрастной категории «U20», обязаны носить защитное снаряжение, указанное и описанное для возрастной категории «U18» - См. Правило 202.4 – Юниорский Хоккей – Специальные Правила Экипировки. Игроки без указанной защиты не допускаются к участию в игре.

202.4. КАПА – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U18» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Настоятельно рекомендуется, чтобы все Игроки в возрастной категории «U18» использовали капу, предпочтительно изготовленную на заказ. Нет никаких обязательств носить ее, так как они носят полную защиту лица (полная пластмассовая маска или решетчатая маска)

➔ Правило 9.13 – Капа.

ЮНИОРСКИЙ ХОККЕЙ

Капа предназначена для защиты зубов и челюстей от ударов, а также может служить для снижения риска сотрясения мозга. Рекомендуется использовать эту капу в соответствии с требованиями все время, находясь на льду.

202.5. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U20» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

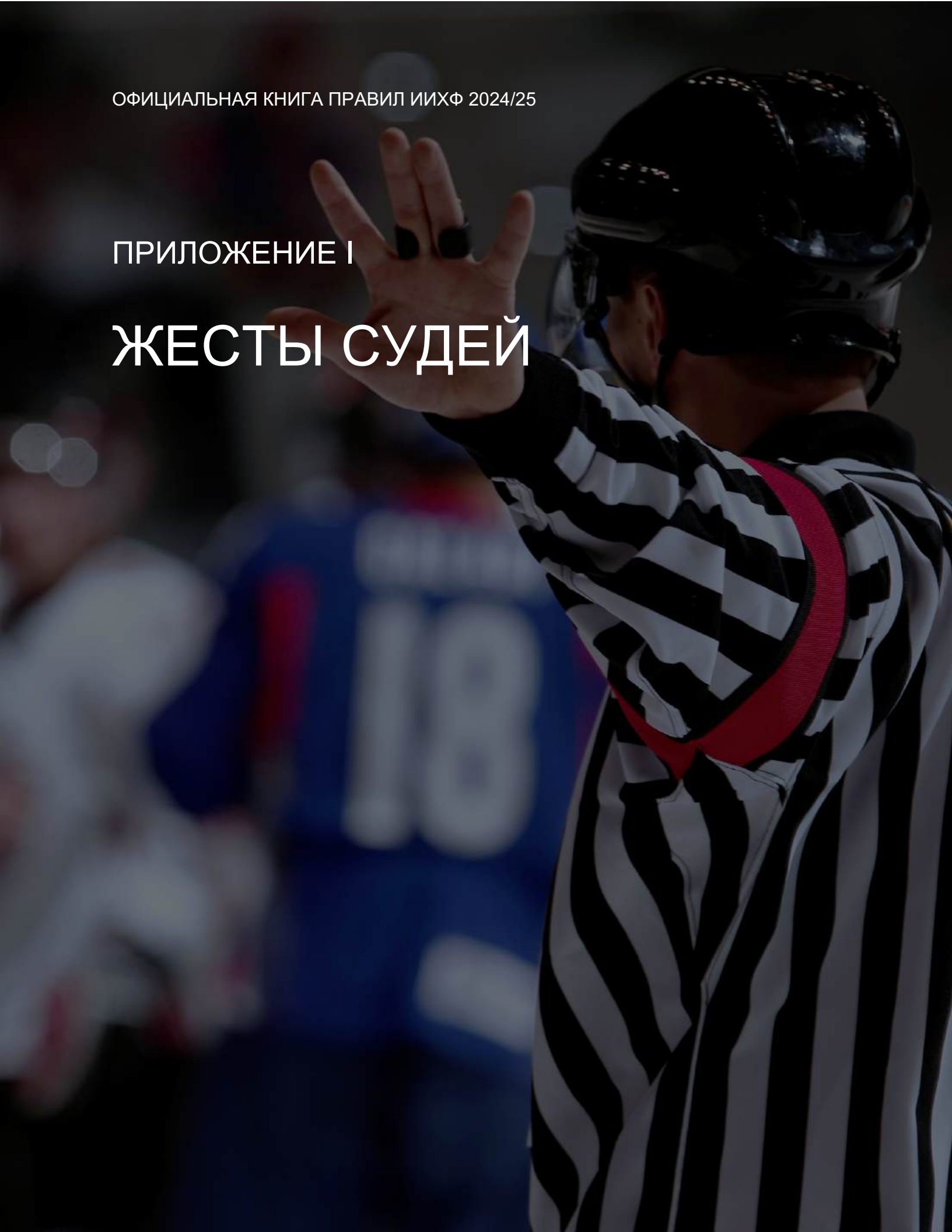
Игроки обязаны носить защиту ушей, прикрепленную к их шлемам.

202.6. ШЛЕМ / ЗАЩИТА ДЛЯ УШЕЙ – МУЖЧИНЫ ЮНИОРЫ «U18» - ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ

Игроки обязаны носить защиту ушей, прикрепленную к их шлемам.

202.7. ПРОЦЕДУРА – НЕСОБЛЮДЕНИЕ ТРЕБОВАНИЙ К ЗАЩИТНОМУ СНАРЯЖЕНИЮ

Судьи На Льду должны реагировать соответствующим образом, если Игрок на льду использует защитное снаряжение не в соответствии с правилами (например, козырек приподнят, защита лица не закреплена должным образом, удалена защита ушей, и т.д.).
Судьи на Льду будут соответствующим образом реагировать, когда Игрок, который должен использовать капу, очевидно, не использует ее во время игры на льду.
Судьи На Льду должны в этом случае направить Игрока-нарушителя на соответствующую Скамейку Игроков и вынести предупреждение Команде через Тренера. Судьи на Льду также должны одновременно проинформировать другую Команду и тоже предупредить их. Обе Команды теперь предупреждены о том, что Игроки должны надлежащим образом носить защитное снаряжение.
Следующий Игрок, уличенный в том, что он не носит защитное снаряжение в соответствии с правилами, должен быть наказан 10 (десяти) минутным Дисциплинарным Штрафом.

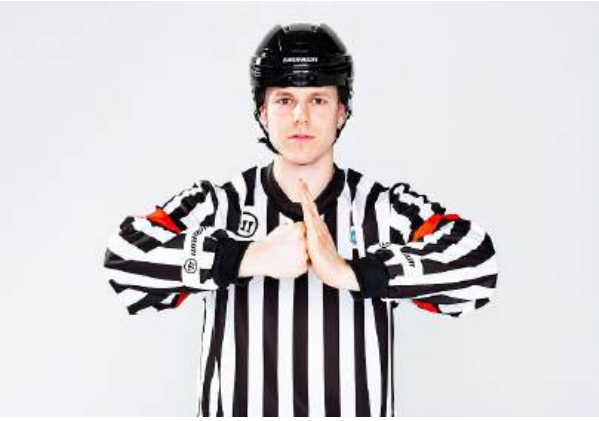


ПРИЛОЖЕНИЕ I

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ПРАВИЛО 24 – ШТРАФНОЙ БРОСОК
Руки, скрещенные над головой



ПРАВИЛО 41 – ТОЛЧОК НА БОРТ
Удар кулаком одной руки о ладонь другой руки перед грудью

ПРАВИЛО 42 – НЕПРАВИЛЬНАЯ АТАКА
Вращение сжатых кулаков перед грудью.

ПРАВИЛО 43 – АТАКА СЗАДИ
Движение вперед обеими руками с открытыми ладонями до полного выпрямления, на уровне груди.

ПРАВИЛО 44 – ОТСЕЧЕНИЕ
Удар ногой рукой под колено, удерживая оба конька на льду.

ПРАВИЛО 45 – УДАР ЛОКТЕМ
Постукивание по локтю противоположной руки.

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ПРАВИЛО 48 – НЕЗАКОННЫЙ УДАР В ГОЛОВУ ИЛИ ШЕЮ

Касание шлема ладонью

ПРАВИЛО 50 – УДАР КОЛЕНОМ

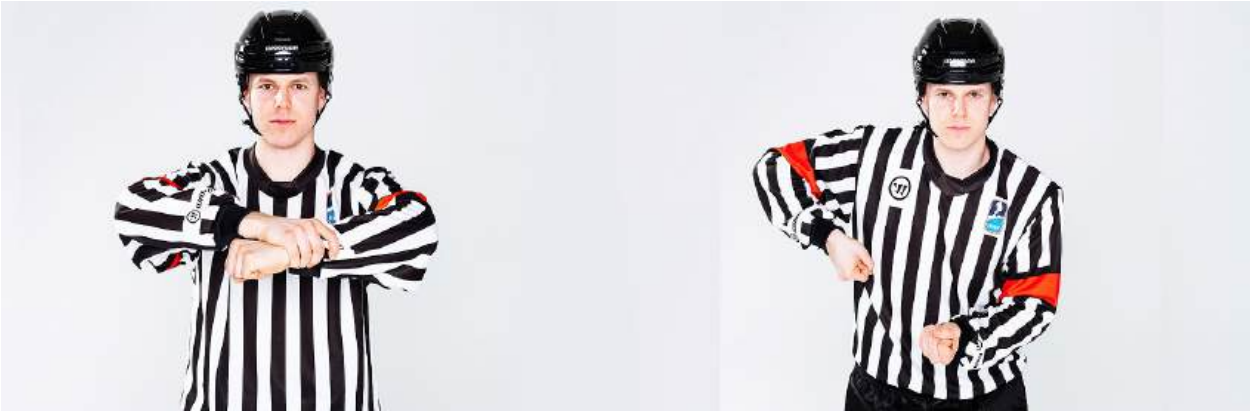
Удар ладонью по колену, при этом оба конька должны быть на льду

ПРАВИЛО 51 – ГРУБОСТЬ

Руку с кулаком выпрямить в сторону

ПРАВИЛО 54 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА

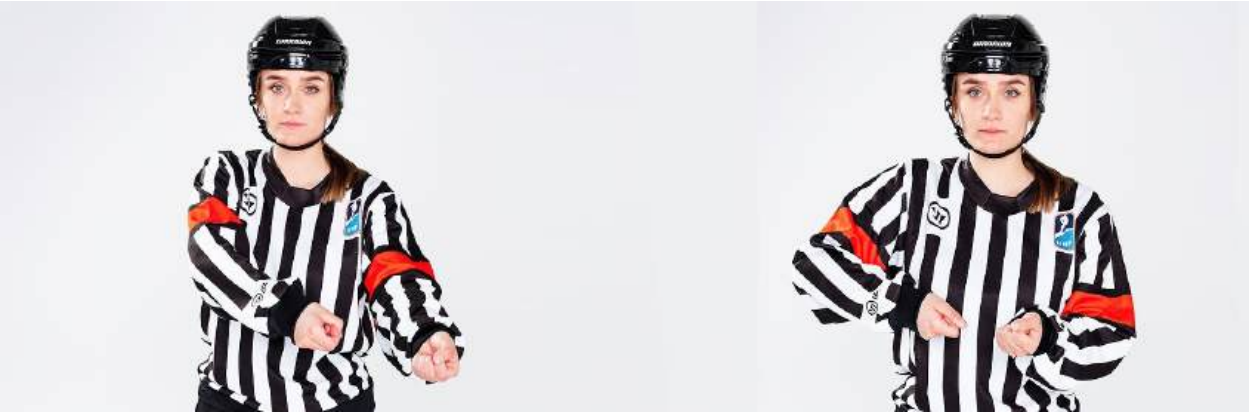
Кистью одной руки обхватить запястье другой руки



ПРАВИЛО 54 – ЗАДЕРЖКА КЛЮШКИ (ДВОЙНОЙ ЖЕСТ)

Кистью одной руки обхватить запястье другой руки, опустить руки вниз, имитируя клюшку, удерживаемую двумя руками.

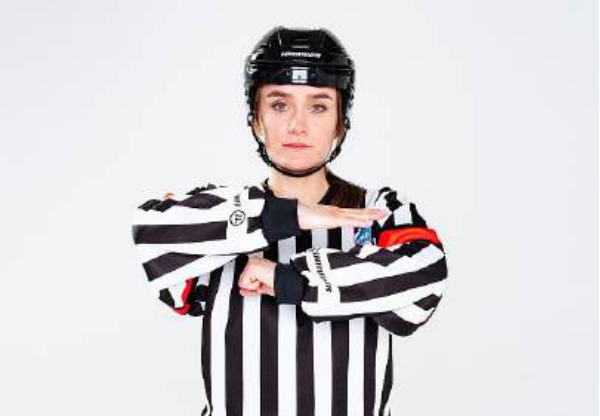
ЖЕСТЫ СУДЕЙ



ПРАВИЛО 55 – ЗАДЕРЖКА СОПЕРНИКА (ДВОЙНОЙ ЖЕСТ)
Тянущее движение обеими руками, как будто тянете что-то спереди к животу.

ПРАВИЛО 56 – БЛОКИРОВКА
Скрещенные перед грудью руки образуют букву «X».

ПРАВИЛО 57 – ПОДНОЖКА
Скользящий удар ребром ладони по ноге ниже колена, при этом оба конька должны оставаться на льду.



ПРАВИЛО 58 – УДАР КОНЦОМ КЛЮШКИ
Перемещение предплечья, сжатого в кулак, под предплечье другой руки ладонью вниз.

ПРАВИЛО 59 – ТОЛЧОК КЛЮШКОЙ
Движение рук с кулаками вперед и назад на расстоянии около 30 см.

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ПРАВИЛО 60 – ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮЩКА

Держите оба кулака, один немного выше другого (как будто держите палку) на высоте лба.

ПРАВИЛО 61 – УДАР КЛЮШКОЙ

Рубящее движение ребром одной руки по предплечью противоположной руки.

ПРАВИЛО 62 – КОЛЮЩИЙ УДАР (ДВОЙНОЙ ЖЕСТ)

Колющее движение, при котором обе руки выбрасываются вперед перед телом, а затем руки опускаются по бокам (противоположность жесту ЗАДЕРЖКА КЛЮШКОЙ — от тела, а не к телу).

ПРАВИЛО 63 – ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

Скользящие движение ладонь вверх от нижней руки расположенной на уровне груди.

ПРАВИЛО 64 СИМУЛЯЦИЯ/ ПРИУКРАШИВАНИЕ

Обе руки на бедрах, плюс указание двумя (2) пальцами по мере необходимости.

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ПРАВИЛО 74 – НАРУШЕНИЕ ЧИСЛЕННОГО СОСТАВА

Покажите шесть пальцев с открытой ладонью

ПРАВИЛО 75 – НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

Обе руки на бедрах, плюс указание двумя (2) пальцами по мере необходимости.

ПРАВИЛО 76 -НАРУШЕНИЕ ПРОЦЕДУРЫ ВБРАСЫВАНИЯ

Одна рука согнута с открытой ладонью вверх – на стороне команды, которая совершила нарушение на вбрасывании.

ПРАВИЛО 78 – ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Жест вытянутой вперед рукой, направленной на ворота, в которые шайба попала по правилам.

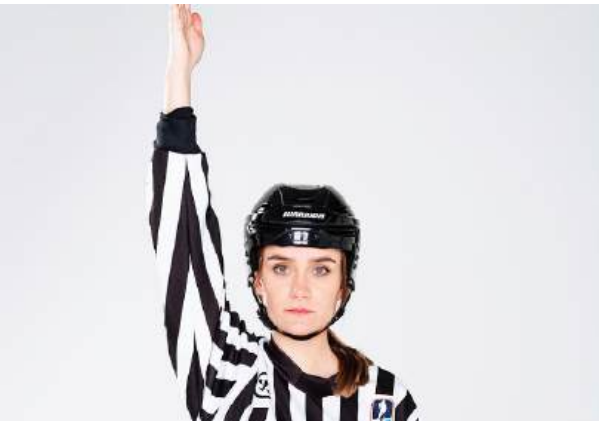
ПРАВИЛО 79 – ПАС РУКОЙ

Движение от себя ладонью два-три раза.

ПРАВИЛО 80 – ИГРА ПО ШАЙБЕ ВЫСОКО ПОДНЯТОЙ КЛЮШКОЙ

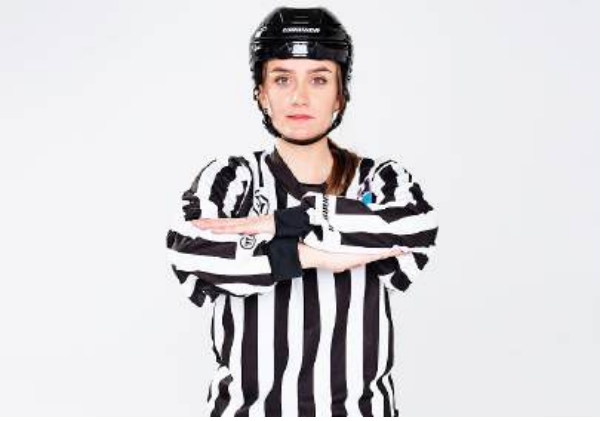
Оба кулака один немного выше другого (как будто держите палку) на высоте лба.

ЖЕСТЫ СУДЕЙ



ПРАВИЛО 81 – ПРОБРОС

Дальний линейный судья сигнализирует о возможном пробросе, полностью вытягивая одну из рук над головой. Рука должна оставаться поднятой до тех пор, пока передний линейный судья не подаст свисток, чтобы зафиксировать проброс, или пока проброс не будет отменен.



ПРАВИЛО 81 - ПРОБРОС

После фиксации проброса дальний линейный судья указывает на соответствующую точку вбрасывания и направляется к ней, разворачиваясь спиной вперед где-то на синей линии и скрещивая руки на груди, чтобы обозначить проброс.

ПРАВИЛО 83 – ОТЛОЖЕННОЕ ВНЕ ИГРЫ

Рука без свистка полностью вытянута вертикально вверх, ладонь вытянута. Чтобы отменить отложенное положение «вне игры», линейный судья должен опустить руку вниз.

ПРАВИЛО 83 – ОТЛОЖЕННОЕ ВНЕ ИГРЫ

Остановите игру, подав свисток, а затем вытяните руку без свистка горизонтально вдоль синей линии.

ЖЕСТЫ СУДЕЙ

ПРАВИЛО 87 – ТАЙМ-АУТ

Используя обе руки, сложите их в форме буквы «Т» перед грудью.

ПРАВИЛО 101.1 – ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ – НЕЗАКОННЫЙ СИЛОВОЙ ПРИЕМ

Ладонь, свободной от свистка руки, положить на противоположное плечо.

РАЗНЫЕ ПРАВИЛА – ЖЕСТ ОТРИЦАНИЯ ЛИНЕЙНЫЙ СУДЬЯ

Разведите обе руки в сторону на уровне плеч ладонями вниз. Указывает на отсутствие вне игры, проброса и т. д.

РАЗНВЕ ПРАВИЛА – ЖЕСТ ОТРИЦАНИЯ ГЛАВНЫЙ СУДЬЯ

Разведите обе руки в сторону на уровне плеч ладонями вниз. Указывает на отмену взятия ворот, отсутствие паса рукой, игры высоко поднятой клюшкой.

ПРИЛОЖЕНИЕ II

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Конфронтация	Любое физическое взаимодействие между двумя или более противоборствующими Игроками, приводящее к наложению штрафа или штрафов. Конфронтация, как правило, будет происходить во время остановки игры (не в рамках обычного процесса игры с шайбой) и включает в себя скопление двух или более Игроков соперничающих команд и требует, чтобы Судьи На Льду предприняли действия для разведения Игроков.
Атакующий Игрок	Игрок, чья Команда контролирует шайбу и продвигает ее к воротам соперника. Кроме того, все Игроки в своей зоне атаки считаются «атакующими Игроками».
Зона Атаки	Зона Атаки Команды находится между Синей Линией, наиболее близкой к воротам соперника, и торцевыми Бортами, расположенными за воротами соперника.
Удар Вслепую	Игрок, владеющий и/или контролирующий шайбу, обязан осознавать, что он может быть атакован в любой момент во время этого владения и/или контроля. Поэтому он обязан знать о своем непосредственном окружении на льду и всегда быть готовы к такому контакту. Однако эта готовность на контакт ограничена и может быть оправдана только силовым приемом, который на законных основаниях проведен соперником. Поскольку периферийное зрение игрока ограничено, нельзя резонно ожидать, что он будет полностью следить за тем, что происходит на льду. Игрок, готовящийся произвести силовой прием сопернику, владеющему и/или контролирующему шайбу, обязан сделать все, что в его силах, чтобы нанести справедливый и своевременный силовой прием. Он также обязан убедиться, что он делает это таким образом, чтобы у его соперника была разумная возможность заметить

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

	предстоящий контакт с помощью своего установленного периферийного зрения и соответственно подготовиться к такому воздействию. Игрок, совершающий силовой прием сопернику за пределами установленного периферийного зрения последнего, также известный как «удар вслепую», не будет считаться правильно выполненным силовым приемом и может быть соответственно наказан судьей.
Силовой Прием	Законный Силовой Прием – это прием, при котором, Игрок атакует соперника, владеющего шайбой, используя свое бедро или тело спереди, по диагонали спереди или прямо сбоку. Легитимный силовой прием обязан проводиться с целью отделения соперника от шайбы только туловищем (бедра и плеч) и обязан быть проведен выше колен соперника и на уровне или ниже плеч.
Телесный Контакт	Контакт, который происходит между соперниками во время обычного процесса игры с шайбой, при условии, что не было прямого контакта бедра, плеча или руки, чтобы физически изолировать соперника от шайбы.
Выход один на один	Условие, при котором Игрок контролирует шайбу или кто может получить «владение и контроль над шайбой» без какого-либо противодействия со стороны соперника за исключением вратаря, между Игроком и противоположными воротами, с реальной возможностью произвести взятие ворот.
Смена Контроля	Отскоки от щитков Вратаря или другого снаряжения не должны рассматриваться Командой как потеря контроля или завершение игрового эпизода при применении Правила 15 – Наложение Штрафов.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Тренер	Тренер – это человек, в первую очередь ответственный за руководство и управление игрой своей Команды. Вместе с Менеджером Команды они несут ответственность за поведение Игроков своей Команды до, во время и после игры.
Обоюдные Штрафы	Штраф равной продолжительности (например, Малый или Большой), наложенный во время одной и той же остановки игры, и за который ни одна из Команд не уменьшается в численном составе на льду. Обоюдный штраф никогда не приводит к тому, что одна из Команд будет играть в «численном меньшинстве» по причине окончания штрафа, если произойдет взятие ворот.
Состязательный Контакт	Телесный контакт между двумя или более Игроками, находящиеся в непосредственной близости от шайбы и пытающиеся завладеть шайбой. Этим Хоккеистам разрешается в разумный пределах толкаться и налегать друг на друга, при условии, что владение шайбой остается главной целью контакта.
Завершение Игрового Момента	Завершение игрового момента Командой, владеющей шайбой, означает, что шайба обязана прейти под контроль Игрока соперника или быть «прижатой». Под этим не подразумевается отскок/рикошет от Вратаря, ворот или Бортов, или любого контакта с телом, клюшкой или снаряжением Игрока соперника.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Контроль Шайбы	Действия, связанные с манипуляцией с шайбой, клюшкой, рукой или ногами. Контроль над шайбой не теряется, когда контакт с шайбой осуществляется соперником, Бортами или воротами, при условии, что Игрок, контролирующий шайбу, продолжает манипулировать с шайбой. Контроль означает длительное владение шайбой.
Площади	Площадь Ворот, отмеченная на льду перед каждыми воротами, предназначена для защиты Вратарей от вмешательства атакующих Игроков.
Зона Защиты	Зона Защиты Команды находится между их собственной Синей Линией и торцевыми бортами за их собственными воротами.
Рикошет Шайбы	Когда шайба отклоняется от намеченной траектории, часто случайно. Рикошет может быть от клюшки, тела, ворот, Бортов или стекла - см. Также Направление Шайбы.
Отложенное Положение «Вне Игры»	Ситуация, когда атакующий Игрок раньше шайбы пересек атакующую Синюю Линию, но защищающаяся Команда завладела шайбой и имеет возможность вывести шайбу за пределы своей Зоны Защиты без каких-либо задержек или контакта с атакующим Игроком.
Направление шайбы	Действие преднамеренного перемещения или позиционирования тела, конька или клюшки таким образом, чтобы изменить направление шайбы в желаемом направлении.
Вбрасывание	«Вбрасывание» – это действие Судьи На Льду, бросающего шайбу между клюшками двух соперничающих Игроков, чтобы начать игру. Процедура «вбрасывания» начинается, когда Судья На Льду указывает на соответствующее местоположение, а судьи находятся на своих соответствующих местах.
Игровое Действие	Игра при включенном секундомере.
Отстранение От Игры	Когда Игрок, Тренер или Менеджер Команды получает отстранение от игры(игр), он не имеет права участвовать в следующей игре(играх) до окончательного рассмотрения и окончательного решения Вышестоящих Инстанций.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Вратарь	Вратарь назначается Командой и ему дается право на специальное снаряжение для защиты и привилегии с целью игры с шайбой.
Пятка Клюшки	Точка, пересечения черенка клюшки и нижней часть крюка.
Травма	Кровь не обязательно должна быть видна, чтобы считать это травмой. Кровоподтек - не единственный определяющий фактор. Например, травма, нанесенная высоко поднятой клюшкой по лицу, может иметь одну из следующих характеристик: сильные ушибы, ссадины, рубец, порез кожи или повреждение зубов высоко поднятой клюшкой.
Поздний Силовой Прием	Поздний силовой прием представляет собой безответственную опасность для Игрока, который больше не контролирует шайбу или не владеет ею. Любой Игрок, который находится в процессе освобождения или потери контроля или владения шайбой, является объектом проведения силового приема, при условии, что атакующий Игрок находится в непосредственной близости от Игрока с шайбой. Если атакующий Игрок подъезжает к Игроку и совершает с чрезмерной силой контакт, атакующий Игрок рискует превратить силовой прием в поздний силовой прием в силу уязвимого положения соперника и степени силы воздействия.
Процедура Смены Игроков	Смена Игрока во время всех остановок игры.
Нейтральная Зона	Центральная часть ледовой площадки между двумя Синими Линиями (Ни Зона Защиты, ни Зона Нападения).
Численный Состав	Численный состав означает, когда одна Команда имеет меньше игроков на льду чем 5 хоккеистов и вратарь, из-за одного или нескольких штрафов, которые отбываются.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Судьи в Бригаде	Судьи в Бригаде назначаются для оказания помощи в проведении игры и могут включать: Секретаря Игры, Судью Времени Игры, Судью Штрафного Времени, Судей При Оштрафованных Игроках (и двух Судей за воротами, если это необходимо). Главный Судья осуществляет общее наблюдение за игрой и полный контроль за Судьями. В случае любого спора решение Главного Судьи является окончательным.
Судьи На Льду	Судьи на Льду — это назначенные лица, ответственные за судейство игры, которые находятся на льду – Главный(е) и Линейные Судьи.
Штраф	Штраф – это результат нарушения правил Игроком или Персоналом Команды. Обычно это предполагает удаление из игры Игрока-нарушителя или Персонала Команды на определенный период времени. Если штраф налагается на Команду, владеющую шайбой и контролирующую ее, свисток раздается немедленно. Если штраф налагается на Команду, не владеющую шайбой, Главный Судья сигнализирует отложенный штраф и не дает свисток до тех пор, пока Команда-нарушитель не завладеет шайбой и не получит контроль над ней. В некоторых случаях наказанием может быть присуждение «Штрафного Броска» или фактическое присуждение взятия ворот.
Игровая Поверхность	Трехмерная площадь поверхности льда, окруженная Бортами и защитным стеклом, но не ограниченная высотой защитного стекла и Бортов.
Владение Шайбой	Последний Игрок, физически коснувшийся шайбы своей клюшкой или телом, будет считаться владеющим шайбой. Игрок может владеть шайбой без контроля, но он не может контролировать шайбу без владения.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

Вышестоящие Инстанции	«Вышестоящие Инстанции» конкретно относятся к Дисциплинарному Органу ИИХФ, обладающему юрисдикцией применять настоящие правила игры к рассматриваемому вопросу в соответствии с Положением и Уставом ИИХФ, Дисциплинарным Кодексом ИИХФ и другими соответствующими правилами и положениями.
Защитное Снаряжение	Снаряжение, которое носят Игроки с единственной целью обеспечения безопасности и защиты от травм. Все снаряжение должно быть изготовлено для хоккея с шайбой и использовано надлежащим образом.
Безответственное Действие	Любое действие, которое ставит под угрозу соперника. Нарушение, состоящее из действий, которые создают существенный риск причинения серьезного физического вреда другому лицу. От обвиняемого не требуется, чтобы он намеревался причинить последующий или потенциальный вред, но он обязан был действовать таким образом, чтобы продемонстрировать пренебрежение к предсказуемым последствиям своих действий.
Численное Меньшинство	Численное меньшинство означает, что Команда уступает «численному составу» своих соперников на льду вследствие одного или более штрафов, которые отбываются.
Запасной Вратарь	Запасной Вратарь указан в официальном протоколе игры, но не участвует в игре. Запасной Вратарь обязан быть полностью одет и экипирован и готов к игре. Запасной Вратарь может участвовать в игре только в качестве Вратаря.

ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ТЕРМИНОЛОГИЯ И ПОНЯТИЯ

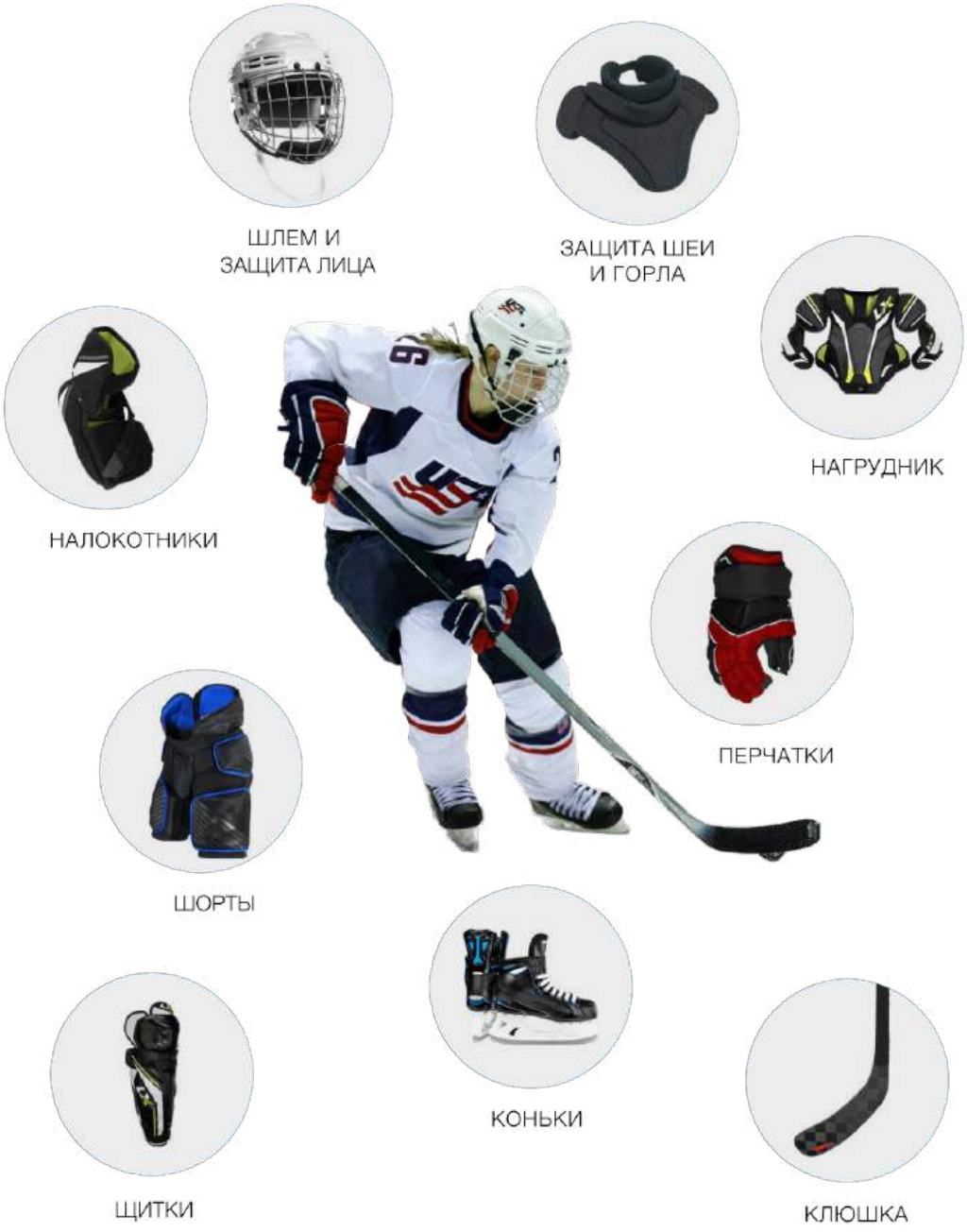
Персонал Команды / Представитель Команды	Персонал Команды – это любые неигровые лица, не одетые в форму, на Скамейке Игроков. Один из таких представителей Команды обязан быть в качестве Главного Тренера. Игрок, указанный в составе команды, который не может играть, кроме как из-за дисквалификации, может находиться на Скамейке Игроков, не считаясь Персоналом Команды, если он одет в свитер Команды и во все необходимые средства защиты головы и лица.
Территориальное Преимущество	Любое решение, которое приближает «вбрасывание» ближе к Зоне Защиты, принятое для обеспечения отсутствия территориального преимущества у Команды-нарушителя.
Торс	В отношении Игрока, потерявшего свой свитер во время конфронтации, торс означает верхнюю часть тела Игрока. Если Игрок все еще держит одну руку в рукаве своего свитера, а прорезь для шеи все еще находится на его шее, то свитер не будет считаться полностью снятым с его торса. Однако, если обе руки были вынуты из рукавов, а свитер висит на шее Игрока, он будет считаться полностью снятым с его торса. Если у Игрока обе руки в рукавах, но прорезь для шеи не надета на его голову, свитер также считается полностью снятым с его торса.
Уъязвимое Положение	Хоккеист считается находящимся в уязвимом положении, когда он больше не контролирует шайбу или не владеет ею, и он либо не знает о предстоящей атаке, либо не готов к ней. Атака уязвимого соперника автоматически считается безответственной, даже если эта атака будет считаться законной для соперника, находящегося в не уязвимом положении.

ПРИЛОЖЕНИЕ III

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ



СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

ШЛЕМ И МАСКА ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 11.8

ШЛЕМ И МАСКА ИГРОКА

➔ ПРАВИЛО 9.6 И ПРАВИЛО 9.7

КОЗЫРЁК

РЕШЕТЧАТАЯ МАСКА

ПОЛНАЯ ПЛАСТМАССОВАЯ МАСКА

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

ЗАЩИТА РУК И ГРУДИ (НАГРУДНИК)

➔ ПРАВИЛО 11.3

ЗАЩИТА ОТ ПОРЕЗОВ ШЕИ

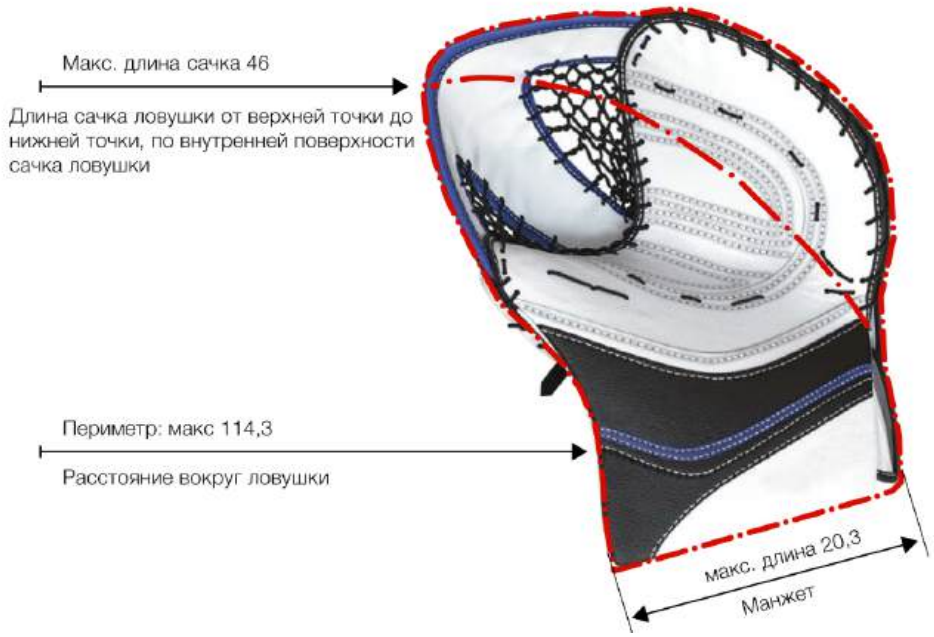
➔ ПРАВИЛО 9.12

ВСЕ ИЗМЕРЕНИЯ В СМ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

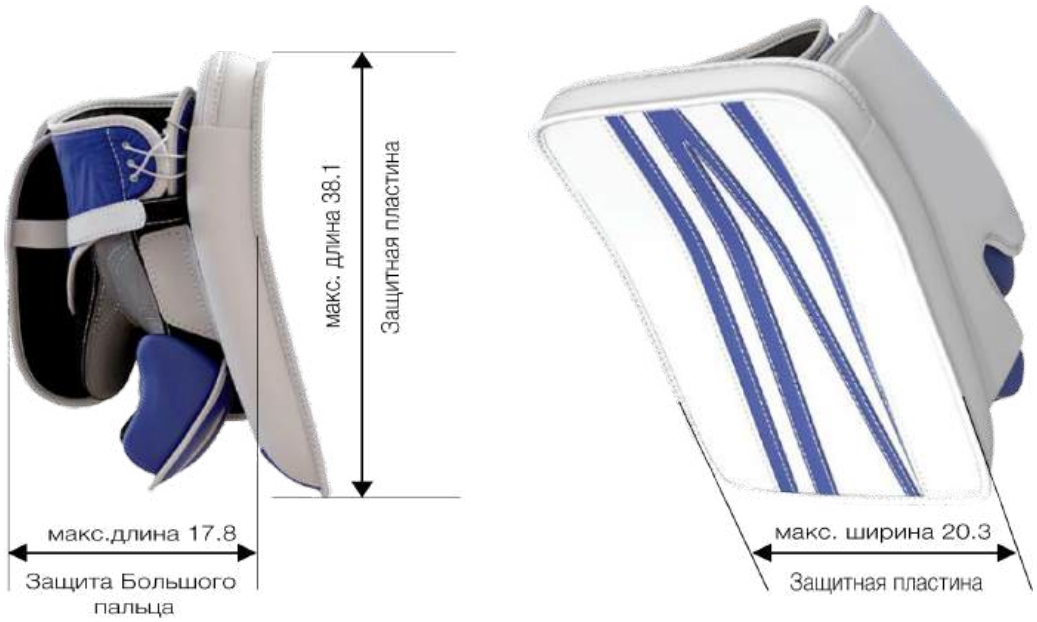
ЛОВУШКА ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 11.6



БЛИН ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 11.7



ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

ШОРТЫ ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 11.4

ЗАЩИТА КОЛЕНЕЙ

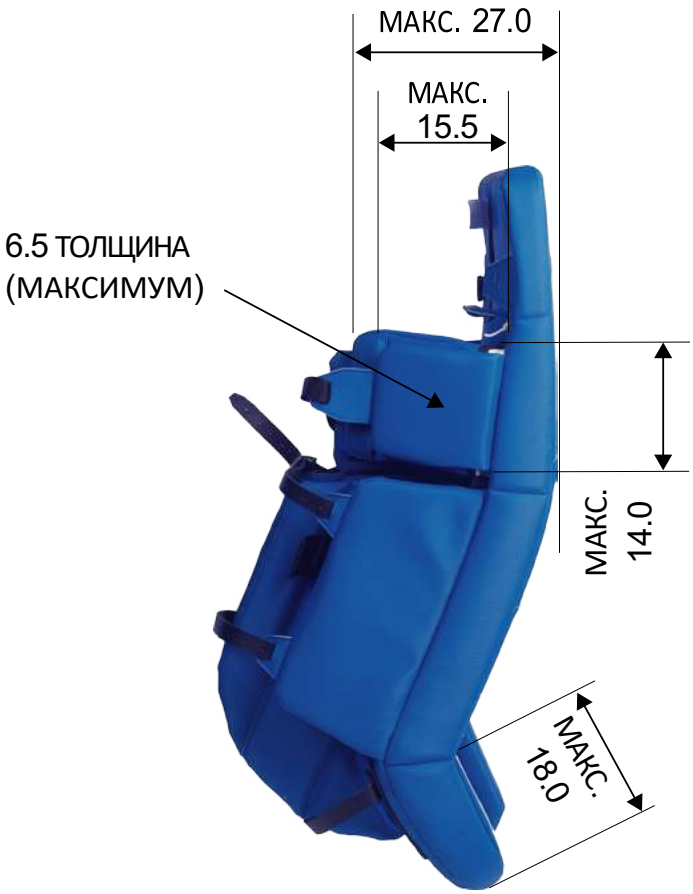
➔ ПРАВИЛО 11.5

ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

ЩИТКИ ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 11.2



КОНЬКИ ИГРОКА И ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 9.10 И ПРАВИЛО 9.11

КОНЬКИ ВРАТАРЯ

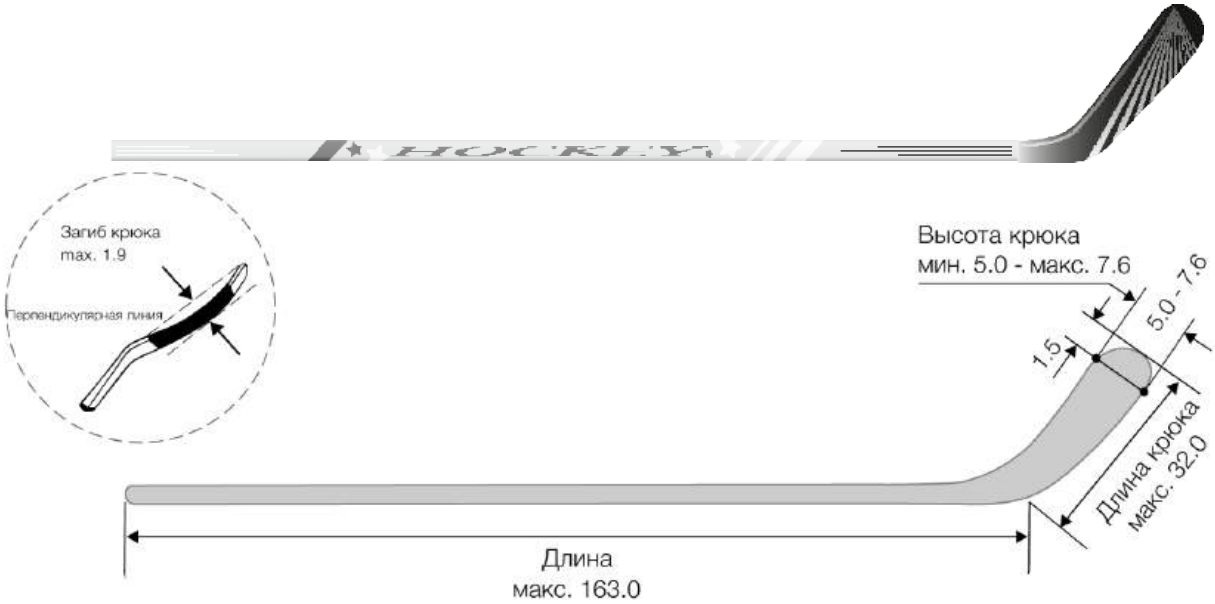
КОНЬКИ ИГРОКА

ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

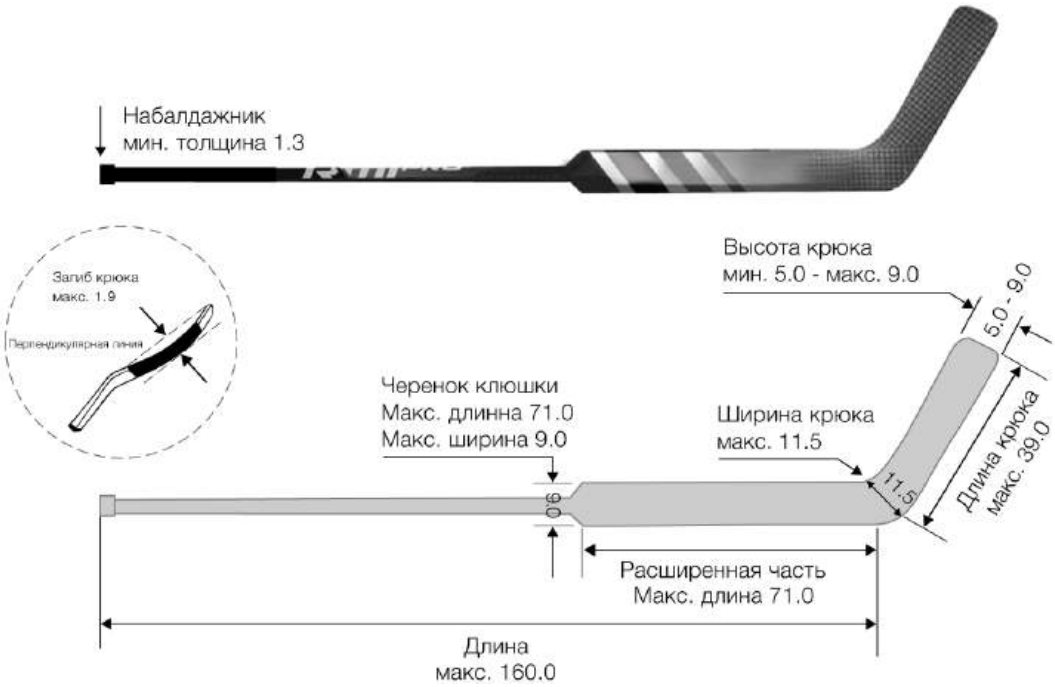
КЛЮШКА ИГРОКА

➔ ПРАВИЛО 10.1



КЛЮШКА ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 10.2



ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

СНАРЯЖЕНИЕ ДЛЯ ХОККЕЯ С ШАЙБОЙ

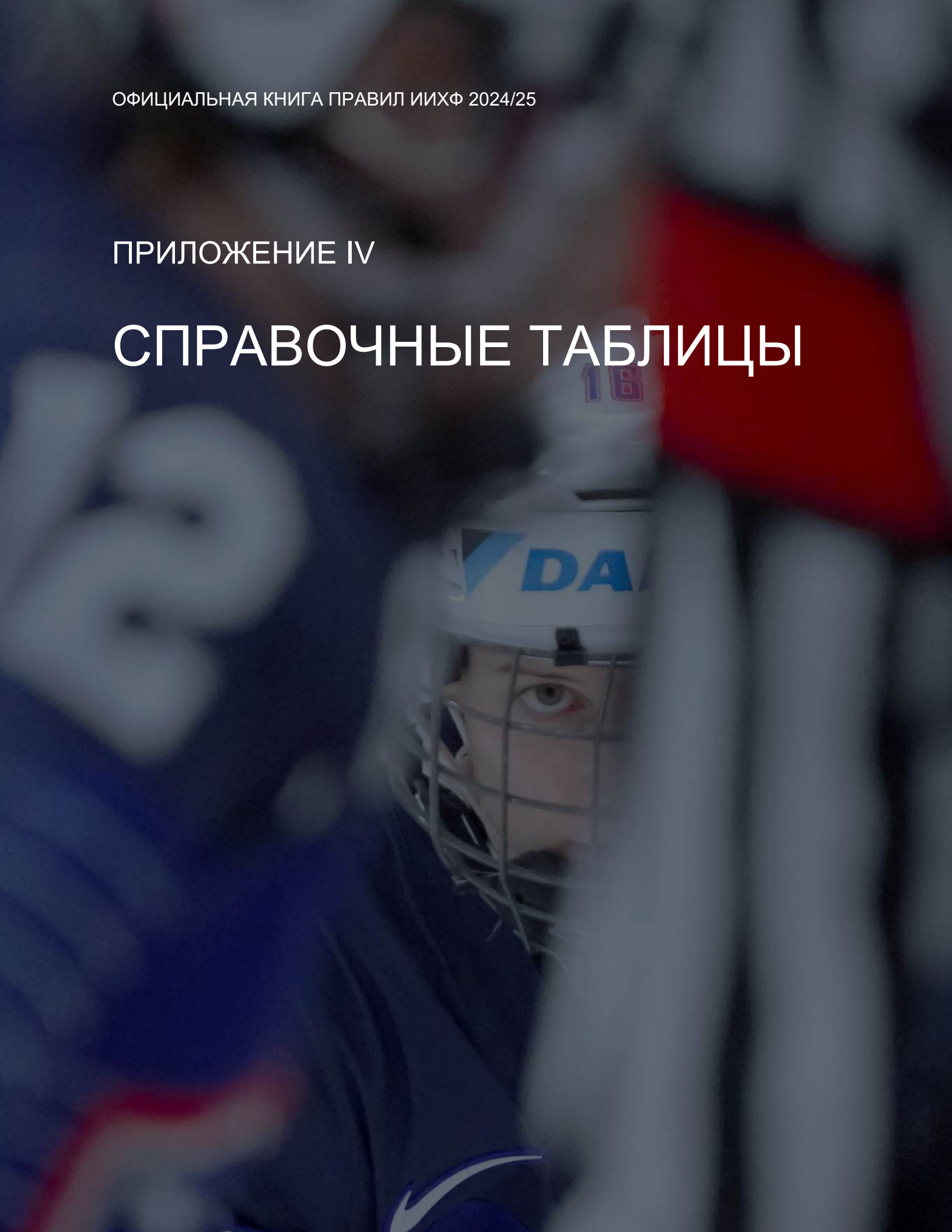
ШАЙБА

➔ ПРАВИЛО 13

ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ПРИЛОЖЕНИЕ IV

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ



СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 1 – ПРАВИЛО 15

Наложение Штрафов – Перечень Штрафов, налагаемых на Тренеров и Персонал Команды

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Ударяют по бортам и защитному стеклу клюшкой или каким - либо предметом	39.3.(I), 75.3.(II)
Мешает движениям соперника при выходе один на один	56.6.
Мешает движениям соперника и шайбы во время игры.	56.3.
Мешает движениям соперника и шайбы когда вратарь убран со льда	56.7.,56.8.
Вмешивающийся каким-либо образом в действие Судьи на Льду,	39.3.(III)
Покидает скамейку игроков и выходит на лед до окончания периода	70.5.
Непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения или жесты	39.3.(II),39.5.(II),(VIII),(IX) 75.3.(III), 75.5.(II),(III), (V)
Физически Воздействует на Судью	40.7.
Отказываются начать игру (Команды в раздевалках)	73.1., 73.3.
Отказываются начать игру (Команды на Льду)	73.1., 73.2.
Бросает на лед клюшку игроку, который потерял или сломал клюшку	10.3.
Бросает на лед посторонние предметы (неспортивное поведение)	75.1., 75.3.(I)
Бросает на лед клюшку (выход на пустые ворота)	53.8.
Бросает клюшку (Зона Защиты)	53.7.

ТАБЛИЦА 2 – ПРАВИЛО 16

Перечень Малых Штрафов

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Агрессор	46.3., 46.4.	Игра за Центральной Линией (Вратарь)	27.7.
Блокировка	56.2.	Игра рукой на вбрасывании	67.2., пар.3(I)
Блокировка Вратаря	69.2.	Накрытие шайбы рукой	67.2., пар.2(II)
Бросание снаряжения	53.2.	Незаконная клюшка	10.5., 10.6.
Бросок шайбы в направлении ворот соперника	67.3.3 Пар.2(III)	Незаконное Снаряжение	9.6., 12., 65.2.
Грубость	51.2.	Незаконный Удар в Голову или Шею	48.2.
Задержка	54.2.	Неправильная Атака	42.2.
Задержка Игры	63.2.	Неспортивное Поведение	75.2.
Задержка клюшки соперника	54.2.	Оставление Площади Ворот (Вратарь)	27.6.
Задержка клюшкой	55.2.	Отсечение	44.2.
Задержка шайбы рукой	67.2.	Подножка	57.2.
Игра Высоко Поднятой Клюшкой	60.2.	Подстрекатель / Инициатор	46.3.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 2 – ПРАВИЛО 16

Перечень Малых Штрафов

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Преждевременное оставление Скамейки Оштрафованных Игроков	70.4.	Удар Клюшкой	61.2.
Сломанная клюшка	10.3.	Удар Коленом	50.2.
Толчок Клюшкой	59.2.	Удар Локтем	45.2.
Толчок на Борт	41.2.		

ТАБЛИЦА 3 – ПРАВИЛО 17

Перечень Малых Скамеечный Штрафов

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Бросание предметов на лед	75.3.	Необоснованная просьба о измерении клюшки	10.5., 10.6.
Вмешательство со скамейки игроков/скамейки оштрафованных игроков	56.3.	Неспортивное Поведение	75.3.
Выход на лед во время периода (Тренер)	70.5.	Оскорбление Судей	39.3.
Задержка Игры	63.3.	Оставление скамейки игроков в начале игры и периода	86.2., 86.8.
Нарушение процедуры вбрасывания	76.4., 76.6., 76.7.	Отказ начать игру	73.2., 73.3.
Нарушение численного состава	70.4., 74.1., 74.2., 74.3.	Умышленная незаконная замена	74.4.
Незаконная замена	68.2.	Вмешательство в действия судей	39.3.

ТАБЛИЦА 4 – ПРАВИЛО 18.3

Перечень Двойных - Малых Штрафов

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Задержка Игры (Тренерский запрос)	38.8.	Удар головой (попытка)	47.2.
Игра Высоко Поднятой Клюшкой (случайное, травма)	60.3.	Удар концом клюшки (попытка)	58.2.
Колющий Удар (попытка)	62.2.		

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 5 – ПРАВИЛО 20

Перечень Больших Штрафов (без возможного наложения Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа)

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Драка (Невольный участник боя)	46.6.		

ТАБЛИЦА 6 – ПРАВИЛО 20

Перечень Больших Штрафов (с автоматическим наложением Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа)

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Атака Сзади	43.3.	Толчок Клюшкой	59.3.
Драка (Опасный удар – Нокаутирующий удар)	46.5.	Удар Головой	47.3.
Задержка клюшкой	55.3.	Удар Клюшкой	61.3.
Колющий Удар	62.3.	Удар Коленом	50.3.
Отсечение	44.3.	Удар Концом Клюшки	58.3.
Вратарь использующий свой блин для нанесения удара сопернику (Грубость)	51.3.	Удар Ногой	49.3.
Незаконный Удар в Голову	48.3.	Игра Высоко Поднятой Клюшкой	60.4.
Опасные Действия	21.1.	Драка/Участник – Желающий драться и продолжающий драться	46.1.
Драка до или после матча или в перерывах матча	46.9.	Бросание Снаряжения	53.7.
Подсечка	52.2.		

ТАБЛИЦА 7 – ПРАВИЛО 20

Перечень Больших Штрафов, (с дополнительным наложением Дисциплинарного До Конца Игры Штрафа) по мнению Главного Судьи

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Блокировка	56.5.	Толчок на Борт	41.4.
Неправильная Атака	42.4.	Удар Локтем	45.4.
Подножка	57.4.		

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 9 – ПРАВИЛО 22

Перечень Дисциплинарных Штрафов

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Выбивает или отбрасывает шайбу за пределы досягаемости судьи	**39.4. (II)**	Отказывается заменить нестандартный предмет защитного снаряжения (после предупреждения)	**9.5.**
Заходит и остается в Площади Судьи	**39.4. (V)**	Подстрекает соперника к наложению штрафа	**75.4. (III)**
Использует непристойные, нецензурные или оскорбительные выражения	**75.4. (I)**	Покидает скамейку чтобы выразить протест	**6.1.**
Мешает или отвлекает соперника выполняющего Штрафной Бросок (Второе нарушение)	**24.4.**	Словесно выражается в адрес Судьи	**39.4. (I)**
Намеренно выбрасывает любой предмет снаряжения (включая клюшку) за пределы игровой поверхности	**39.4. (VI), 75.4. (II)**	Стучат по борту или стеклу клюшкой или другим предметом	**39.2.(IV), 39.4. (IV), & (VII),**
Намеренно ломает клюшку или отказывается предоставить ее для измерений	**10.5., 10.6.**	Стучат по борту клюшкой в знак протеста на судейское решение	**39.2.(IV),39.4. (IV),-(VII)**

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 10 – ПРАВИЛО 23

Перечень Дисциплинарных До Конца Игры Штрафов

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО	ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Выброс клюшки или предмета снаряжения за пределы игровой поверхности	39.5.(VI), 53.2.(IV), 53.5., 53.6.	Продолжает оспаривать или подвергать сомнению решение судьи	39.5.(I)
Драка за пределами игровой поверхности	46.11.	Продолжение или попытка продолжить драку	46.1.
Задержка клюшкой	55.3.	Снимает свитер перед конфронтацией	46.13.
Использование непристойных, нецензурных или оскорбительных выражений и жестов	39.5.(II)	Толчок клюшкой	59.5.
Колющий Удар	62.3.	Удар головой	47.5.
Неправильная атака	42.5.	Удар клюшкой	61.3.
Оставление скамейки оштрафованных игроков во время конфронтации	39.5.(V), 70.4., 70.6.	Удар коленом	50.3.
Отсечение	44.3.	Удар концом клюшки	58.5.
Первый или второй игрок, покидающий скамейку игроков во время или для начала конфронтации	70.3.	Удар локтем	45.5.
Первый, вступающий в уже идущую конфронтацию (третий игрок)	46.7.	Физически воздействует на судью	39.5.(III), 40.1.
Блокировка	56.5.	Второй Большой Штраф в игре	20.4., 27.2.
Укус соперника или зрителя	23.8. (IV)	Вмешательство или нанесение удара зрителю.	23.8.
Расовые насмешки, оскорбления или комментарии сексуального характера	23.8.	Плевок, забрызгивание кровью на или в соперника или зрителя	23.8.
Подсечка	52.2.	Подножка	57.4.
Толчок на борт	41.4.	Атака сзади	43.3.
Опасные действия	21.1.	Драка (Опасный, нокаутирующий удар	46.5.
Драка кроме как во время периодов игры	46.9.	Вратарь использующий блин для удара соперника (Грубость)	51.3.
Игра высоко поднятой клюшкой	60.4.	Незаконный Удар в Голову	48.3.
Удар ногой соперника	49.3.		

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 11 – ПРАВИЛО 24

Перечень Ситуаций Присуждения Штрафного Броска

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Игрок в положении выхода один на один которому помешал игрок, незаконно вступивший в игру	70.7.
Игрок в положении «выхода один на один» которому помешал предмет, выброшенный или кинутый защищающейся Командой	53.7., 56.6.
Игрок бросает или кидает клюшку или какой-либо предмет в шайбу в своей Зоне Защиты	53.7.
Игрок, против которого совершили нарушение правил сзади	24.8., 54.3., 55.4., 57.5., 61.6.
Игрок намеренно сдвигает ворота с эластичных фиксаторов, когда невозможно отбыть штраф полностью в основное время игры.	63.6.
Падение на шайбу в Площади Ворот	63.6., 67.4., 69.7.
Подбор шайбы руками в Площади Ворот	63.6., 67.2. (II), 67.4.
Умышленная незаконная замена	68.3., 74.4.

ТАБЛИЦА 12 – ПРАВИЛО 25

Перечень Ситуаций Присуждения Взятия Ворот (Когда Вратарь был заменен на дополнительного Нападающего)

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Блокировка	56.7.
Бросок клюшки или какого-либо предмета	53.8.
Задержка Игры (Ворота сдвинуты)	63.7.
Нарушение сзади – включая задержку клюшкой, задержку, удар клюшкой, подножку, и т.п.)	25.
Незаконная замена	68.4., 70.8.
Оставление скамейки игроков или скамейки оштрафованных игроков	70.8.

ТАБЛИЦА 12.1 – ПРАВИЛО 25

Перечень Ситуаций Присуждения Взятия Ворот (Когда Вратарь на льду)

ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО
Снимает маску при «выходе один на один», выполнении Штрафного Броска или попытки Броска Для Выявления Победителя	9.6.
Сдвигает ворота при «выходе один на один» или при неминуемом взятии ворот	63.7.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 13 – ПРАВИЛО 27

Перечень Штрафов Налагаемых на Вратаря

ОПИСАНИЕ	**ПРАВИЛО**
Бросает шайбу вперед в направлении ворот соперника	**67.3. (III)**
Игра с шайбой вне обозначенной зоны	**1., 27.7., 63.2. (VIII)**
Использует «блин» для удара соперника (Грубость)	**51.3.**
Нагромождает снег или другие препятствия	**67.3. (V)**
Намеренно выкидывает или выбрасывает шайбу из игры	**63.2. (II)**
Намеренно кладет шайбу в свои щитки или на сетку ворот	**67.3. (IV)**
Намеренно прижимает шайбу в пределах или за пределами Площади Ворот	**63.2. (I), (VI) и (VII), 67.3. (I) и (II)**
Направляется к Скамейке Игроков с целью замены клюшки	**10.4.**
Незаконная клюшка	**10.4.**
Незаконное снаряжение	**9., 12.1.**
Оставление Площади Ворот во время конфронтации	**27.5.**
Участие в игре за Центральной линией	**27.6.**

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на a) и b) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
A Один игрок с Двойным Малым Штрафом:					
A 1	3:00 4:30	A15 – 2+2	**ГОЛ**	Никто из игроков не возвращается	Первый штраф заканчивается, второй начинается в 4:30
A 2	3:00 5:30	A15 – 2+2	**ГОЛ**	A15 возвращается	Первый штраф закончился, второй заканчивается со взятием ворот.
B Один игрок с Малым и Большим Штрафом:					
B 1	3:00 4:30	A15 - 5+2	**ГОЛ**	Ни один из штрафов не прекращается	Большой Штраф должен отбываться первым.
B 2	3:00 8:30	A15 - 5+2	**ГОЛ**	A15 возвращается	Первый штраф закончился, второй заканчивается со взятием ворот.
C Два Игрока Одной Команды – Комбинация Малого и Большого Штрафов – Сигнализируемый штраф (S*):					
C 1	3:00 4:00 4:30	A15 - 2 A23 - 2	**ГОЛ**	A15 возвращается	
C 2	3:00 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 5	**ГОЛ**	A15 возвращается	
C 3	3:00 4:00 4:30	A15 – 5 A23 – 2	**ГОЛ**	A23 возвращается	

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
C Два Игрока Одной Команды – Комбинация Малого и Большого Штрафов – Сигнализируемый штраф (S*):					
C 4	3:00 4:00 4:30 5:30	A15 – 2+2 A23 – 2	**ГОЛ** **ГОЛ**	Никто не возвращается A23 возвращается	Первый Малый Штраф A15 заканчивается. A23 возвращается т.к. имеет наименьшее штрафное время своего Малого Штрафа, которое требуется отсидеть.
C 5	3:00 (S*) 4:30	A15 – 2 A23 – 2+2	**ГОЛ**	A15 возвращается	Сигнализируемый Двойной Малый Штраф A23 налагается в 4:30
C 6	3:00 4:00 4:30	A15 – 5+2 A23 – 2	**ГОЛ**	A23 возвращается	A15 должен сначала отсидеть Большой Штраф. A23 возвращается т.к. он отбывает Малый Штраф.
C 7	3:00 7:30 8:30	A15 – 5+2 A23 – 2	**ГОЛ**	A23 возвращается	Наименьшее оставшееся штрафное время, которое необходимо отбыть
C 8	3:00 6:00 8:00	A15 – 5+2 A23 – 2	**ГОЛ**	Оба A15 и A23 возвращаются.	Большой Штраф A15 закончился. Их Малые Штрафы оканчиваются со взятием ворот. Малый Штраф A23 закончился.
C 9	3:00 8:00 9:00	A15 – 5+2 A23 – 2	**ГОЛ**	Выбор капитана	Большой Штраф A15 закончился. Оба Малых Штрафа заканчиваются в одно и тоже время.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
D Три Игрока Одной Команды – Отложенный (D*) или сигнализируемый (S*) Штраф (нет остановки в игре):					
D 1	3:00 3:30 4:00 4:30 5:00 5:30	A15 – 2 A23 – 2 A6 – 2 (D*)	**ГОЛ** **ГОЛ** **ГОЛ**	A15 возвращается A23 возвращается A6 возвращается	Отложенный штраф A6 начинается в 4:30.
D 2	3:00 3:30 (S*) 4:30 5:00	A15 – 2 A23 – 2 A6 – 2	**ГОЛ** **ГОЛ**	A15 возвращается и штраф A6 начинается. A23 возвращается и A6 остается на Скамейке Оштрафованных Игроков.	
D 3	3:00 3:30 (S*) 4:30	A15 – 5 A23 – 2 A6 – 2	**ГОЛ**	A23 возвращается и штраф A6 начинается.	
D 4	3:00 7:30 (S*) 8:00	A15 – 5 A23 – 2 A6 – 2	**ГОЛ**	A15 и A23 возвращаются и штраф A6 начинается.	Большой Штраф A15 завершен. Малый Штраф A23 заканчивается со взятием ворот.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
E По одному игроку из каждой Команды – Комбинация Малых и Больших Штрафов:					
E 1	3:00 3:30 4:30 5:00	A15 – 2	 B12 – 2 **ГОЛ** **ГОЛ**	 Никто не возвращается A15 возвращается	 Команды играют в равных составах. Их Малые Штрафы завершились.
E 2	3:00 3:30 4:30	A15 –5 + 2	 B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Команды играют в равных составах.
E 3	3:00 7:30 8:00	A15 –5 + 2	 B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Большой Штраф A15 завершился, но Команды играют в равных составах
E 4	3:00 3:30 4:30 5:00 5:30	A15 – 2 + 2	 B12 – 2 **ГОЛ** **ГОЛ** **ГОЛ**	 Никто не возвращается. Никто не возвращается. A15 возвращается.	 Команды играют в равных составах. Первый Малый Штраф A15 закончился, но Команды сохраняют равные составы. Первый Малый Штраф A15 и B12 закончились. Второй Малый Штраф A15 заканчивается со взятием ворот.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
E По одному игроку из каждой Команды – Комбинация Малых и Больших Штрафов:					
E 5	3:00 6:00 8:00	A15 –5 + 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается	Большой Штраф A15 и Малый Штраф B12 закончились. Малый Штраф A15 заканчивается со взятием ворот. .
E 6	3:00 3:30 (S*) 4:10	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается. Штраф A23 отменяется	Взятие ворот отменяет сигнализируемый штраф A23 (Причина: Команда A не в численном меньшинстве. .
F Не одинаковое количество Игроков - Комбинация Малых и Больших Штрафов:					
F 1	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Он имеет наименьшее время Малого Штрафа оставшееся отбывать.
F 2	3:00 3:30 4:00 5:00	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Его Малый Штраф закончился. Команды играют в равных составах на момент взятия ворот.
F 3	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается.	

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
F Не одинаковое количество Игроков - Комбинация Малых и Больших Штрафов:					
F 4	3:00 3:30 4:00 4:30	 A15 – 2 A23 – 5	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Он имеет наименьшее время Малого Штрафа оставшееся отбывать.
F 5	3:00 3:30 4:00 4:30 5:00	 A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ** **ГОЛ**	 A15 возвращается. A23 возвращается	Он имеет наименьшее время Малого Штрафа оставшееся отбывать.
F 6	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 5 A23 – 2	 B12 – 5 **ГОЛ**	A23 возвращается	Он имеет наименьшее время Малого Штрафа оставшееся отбывать (и Команда A играет в численном меньшинстве по причине Малого Штрафа)
F 7	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 5	 B12 – 5 **ГОЛ**	 A15 возвращается.	Он имеет наименьшее время Малого Штрафа оставшееся отбывать (и Команда A играет в численном меньшинстве по причине Малого Штрафа)
F 8	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 5 A23 – 2	 B12 – 2 **ГОЛ**	 A23 возвращается.	В численном меньшинстве по причине Малого Штрафа.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
F Не одинаковое количество Игроков - Комбинация Малых и Больших Штрафов:					
F 9	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 5 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	 A23 возвращается	В численном меньшинстве по причине Малого Штрафа.
F 10	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 5	 B12 – 2 **ГОЛ**	 A15 возвращается	В численном меньшинстве по причине Малого Штрафа.
F 11	3:00 3:30 4:00 4:30	 A15 – 2 A23 – 2	B12 – 5 **ГОЛ**	 A15 возвращается	Он имеет наименьшее штрафное время оставшееся отбывать.
F 12	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 – 2 + 2 A23 – 2	 B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Первый Малый Штраф A15 заканчивается.
F 13	3:00 3:15 3:30 3:45 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 2 A6 – 2(D*)	 B12 – 2 **ГОЛ** **ГОЛ**	 A15 возвращается. A23 возвращается	 Штраф A6 начинается в 4:00. Он имеет наименьшее штрафное время оставшееся отбывать

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА A	КОМАНДА B	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
F Не одинаковое количество Игроков - Комбинация Малых и Больших Штрафов:					
F 14	3:00 3:15 3:30 5:10	A15 – 2 A23 – 2 A6 – 2	B12 – 2 B3 – 2 **ГОЛ**	A23 возвращается	Штрафы A15, B12, A6 и B3 не показываются на табло.
F 15	3:00 3:30 4:00 (S*) 4:30	A15 – 2 A23 – 2 A6 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается	Малый Штраф A6 начинается в 4:30.
G Обоюдные штрафы - Одинаковое количество Игроков в каждой Команде:					
G 1	3:00 4:30	A15 – 5 + 2	B12 – 2 + 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Команды в равных составах.
G 2	3:00 4:30	A15 – 2 + 5	B12 – 5 **ГОЛ**	Заменяемый A15 возвращается.	Обоюдные Большие Штрафы.
G 3	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Обоюдные штрафы не показываются на табло.
G 4	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	A23 возвращается.	Обоюдные штрафы не показываются на табло.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА А	КОМАНДА В	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
G 5	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 A23 – 5	B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Обоюдные штрафы не показываются на табло. Команда А в численном меньшинстве, однако, по причине Большого Штрафа.
G 6	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 A23 – 5	B12 – 5 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Команда А в численном меньшинстве, чем ее соперник. Малый Штраф A15 заканчивается со взятием ворот.
G 7	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 A23 – 2	**ГОЛ**	A15 возвращается.	
G 8	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 A23 – 5	B12 - 5 **ГОЛ**	A15 возвращается.	
G 9	3:00 3:30 4:30	A15 – 5 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	A15 отбывает Большой Штраф. Штрафы A23 и B12 не показываются на табло.
G 10	3:00 3:30 4:30	A15 – 5 A23 – 2	B12 – 5 **ГОЛ**	A23 возвращается.	В численном меньшинстве по причине Малого Штрафа.
G 11	3:00 3:30 4:30	A15 – 2 + 2 A23 – 2	B12 – 5 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Первый Малый Штраф A15 заканчивается.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА А	КОМАНДА В	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
G Обоюдные штрафы - Одинаковое количество Игроков в каждой Команде:					
G 12	3:00 3:30 (S*) 4:30	A15 – 2 A23 – 5 A26 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Штраф на A26 не налагается (если это не Большой Штраф).	
G 13	3:00 3:30 4:00 4:30 4:45	A15 – 2 A23 – 2 A26 – 2	B12 – 2 **ГОЛ** **ГОЛ**	A15 возвращается. A26 возвращается	Штрафы A23 и B12 не показываются на табло.
G 14	3:00 3:30 (S*) 4:30	A15 – 2 A23 – 2 A26 – 2	B12 - 2 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Малый Штраф A26 начинается в 4:30. Штрафы A23 и B 12 не показываются на табло.
G 15	3:00	A15 – 2 + 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Малый штраф A15 отменяется.	Команда A должна поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания дополнительного Малого Штрафа за A15
H Обоюдные Штрафы – Не одинаковое количество Игроков в каждой Команде:					
H 1	3:00 4:30	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Выбор Капитана.	Этот выбор обязан быть сделан в момент наложения штрафов.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА А	КОМАНДА В	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
Н 2	3:00 4:30	A15 – 2 A23 – 5	B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не выходит.	Большой Штраф приводит Команду к численному меньшинству. Штрафы A15 и B12 не показываются на табло.
Н 3	3:00 3:30	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 5 **ГОЛ**	Выбор Капитана	Малые Штрафы оканчиваются в одно время.
Н 4	3:00 34:30	A15 – 2 A23 – 5	B12 – 5 **ГОЛ**	A15 возвращается.	Большие Штрафы обоюдные и не показываются на табло.
Н 5	3:00 4:30	A15 – 5 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Обоюдные Малые Штрафы. Команда А играет в численном меньшинстве по причине Большого Штрафа. Штрафы A23 и B12 не показываются на табло.
Н 6	3:00 4:30	A15 – 2 + 2 A23 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Выбор Капитана. Малый Штраф B12 может компенсировать любой Малый Штраф, наложенный на двух Игроков Команды А.	В зависимости от выбора сделанного Командой А A23 может возвратиться на лед или первый Малый Штраф A15 будет завершен со взятием ворот, или заменяющий Игрок, отбывающий дополнительный Малый Штраф за A15 возвратится на лед.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 14 – ПРАВИЛО 16

Малые Штрафы Взятие Ворот Команды, Играющей в Численном Меньшинстве

Критерии окончания Малого Штрафа:

A. Произвела ли Команда взятие ворот соперника играющего в численном меньшинстве?

B. Отбывает ли Команда соперника Малый Штраф установленный на табло?

C. Если ответ на а) и в) – Да, Малый Штраф с наименьшим временем на табло должен закончиться, за исключением отбывания обоюдных штрафов.

ПРИМЕР	ВРЕМЯ	КОМАНДА А	КОМАНДА В	ОТВЕТ	КОМЕНТАРИИ
H Обоюдные Штрафы – Не одинаковое количество Игроков в каждой Команде:					
H 7	3:00 4:30	A15 – 2 A23 – 2 + 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Выбор Капитана. Малый Штраф B12 может компенсировать любой Малый Штраф наложенных на двух игроков Команды A.	В зависимости от выбора сделанного Командой A, A15 может возвратиться на лед или первый Малый Штраф A23 будет завершен со взятием ворот, или заменяющий Игрок, отбывающий дополнительный Малый Штраф за A23 возвратится на лед.
H 8	3:00 4:00 4:30	A15 – 2 A23 – 2 A6 – 2	B12 – 2 **ГОЛ** **ГОЛ**	Выбор Капитана. Оставшийся Игрок возвращается.	B12 и один Малый Штраф Команды A (в зависимости от выбора) не будет на табло. Основываясь на сделанном выборе Командой A, когда штрафы были наложены.
H 9	3:00 4:30	A15 – 5 A23 – 2 A6 – 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Выбор Капитана.	Правило обоюдных штрафов применяется к B12 и либо к A23 или A6 (и эти штрафы не устанавливаются на табло).
H 10	4:00 4:30 5:00	A15 – 2 A23 – 2 + 2	B12 – 2 **ГОЛ**	Никто не возвращается.	Штрафы A15 и B12 не показываются на табло. Первый штраф A23 заканчивается и второй штраф A23 начинается.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 15 – ПРАВИЛО 19 (1 из 4) Помните о специфических интерпретациях в последние 5 минут игры или в Дополнительном Периоде (Овертайме)

Обоюдные Штрафы (Все Штрафы наложены в одной остановке игры)

ПРИМЕР	КОМАНДА А	ШТРАФЫ	КОМАНДА В	ШТРАФЫ	ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ НА ЛЬДУ
1	A3	2	B10	2 + 2	Команда B будет играть в численном меньшинстве на одного Игрока в течение двух минут. Команда B обязана поместить дополнительного Игрока для отбывания дополнительного Малого Штрафа за B10.
2	A3 A5	2 2 + 2	B10 B12	2 + 2 2	Команды играют в полных составах.
3	A3 A5	2 + 2 5	B10 B12	2 + 2 5	Команды играют в полных составах.
4	A3	2 + 5	B10 B12	2 5	Команды играют в полных составах.
5	A3 A5	2 + 5 2	B10 B12	2 5	Команда A будет играть в численном меньшинстве на одного Игрока в течение двух минут. Капитану Команды A предоставляется выбор штрафное время какого Игрока будет установлено на табло. Если будет выбран A3, тогда дополнительный Игрок Команды A обязан быть помещен на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания Малого Штрафа за A3.
6	A3 A5	2 + 2 5	B10	2 + 2	Команда A в численном меньшинстве в течение пяти минут.
7	A3 A5	2 + 2 2	B10	2	Капитану Команды A предоставляется сделать выбор играть в численном меньшинстве на одного Игрока четыре минуты или на двух Игроков две минуты. Если он выберет последний вариант, дополнительный Игрок Команды A обязан быть помещен на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания Малого Штрафа за A3.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 15 – ПРАВИЛО 19 (2 из 4)

Обоюдные Штрафы (Все штрафы наложены в одной остановке игры)

ПРИМЕР	КОМАНДА А	ШТРАФЫ	КОМАНДА В	ШТРАФЫ	ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ НА ЛЬДУ
8	A9 A24	2 2	B2 B18	2 + 2 2	Команда В будет в численном меньшинстве на одного Игрока в течение двух минут. Капитану Команды В предоставляется сделать выбор время какого Игрока будет на табло. Если он выберет B2, тогда Команда В обязана поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания Малого Штрафа за B2.
9	A24	5	B5	5	Команды играют в полных составах.
10	A3	5	B5 B7	5 5	Команда В играет в численном меньшинстве на одного игрока в течение пяти минут (Выбор Капитана).
11	A3 A4	5 5	B5 B7	5 5	Команды играют в полных составах.
12	A3	5 + 5	B5	5	Команда А в численном меньшинстве пять минут. Команда А обязана поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания дополнительного Большого Штрафа.
13	A3	5 + 5	B5 B7	5 5	Команды играют в полных составах.
14	A3 A4	5 + 5 5	B7	5	Команда А имеет выбор компенсировать один из двух Больших Штрафов, наложенных на A3, или просто компенсировать один A4. Если они выберут A3, им потребуется поместить дополнительного Игрока на Скамейке Оштрафованных Игроков.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 15 – ПРАВИЛО 19 (3 из 4)

Обоюдные Штрафы (Все штрафы наложены в одной остановке игры)

ПРИМЕР	КОМАНДА А	ШТРАФЫ	КОМАНДА В	ШТРАФЫ	ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ НА ЛЬДУ
15	A3 A4	5 + 5 5	B5 B7	5 5	Команда А будет в численном меньшинстве в течение пяти минут. У Команды есть выбор в компенсации наложенных Больших Штрафов.
16	A3	2 + 5	B7	5	Команда А обязана поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания дополнительного Малого Штрафа за A3 немедленно.
17	A3	2 + 5	B5	2 + 5	Команды играют в полных составах.
18	A3	2 + 5	B5 B7	5 5	Команды будут играть 4 на 4 в течение двух (2) минут~~а~~ (Капитану Команды В предоставляется сделать выбор время какого Игрока будет установлено на табло) после чего Команда В будет играть в численном меньшинстве три (3) минуты. Команда А обязана поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания Малого Штрафа.
19	A3	2	B5	5	Команды играют 4 на 4.
20	A3	2 + 2	B5	5	Команды играют 4 на 4.
21	A3	5	B5 B7	2 2	Команды играют 4 на 3.
22	A3 A4	5 2	B5 B7	2 + 2 2	Капитану Команды предоставляется сделать выбор играют ли Команды 4 на 4 в течение 4 минут, а затем 4 на 5 в течение 1 минуты, или 4 на 3 в течение 2 минут, а затем 4 на 5 в течение 3 минут.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 15 – ПРАВИЛО 19 (4 из 4)

Обоюдные Штрафы (Все штрафы наложены в одной остановке игры)

ПРИМЕР	КОМАНДА А	ШТРАФЫ	КОМАНДА В	ШТРАФЫ	ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ НА ЛЬДУ
23	A3	2 + 5	B5	2 + 2 + 5	Команда B будет играть в численном меньшинстве две (2) минуты. Команде B потребуется поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания Малого Штрафа.
24	A3 A4	2 + 5 5	B5 B7	5 5	Команда A будет играть в численном меньшинстве две минуты. Команде A потребуется поместить дополнительного Игрока на Скамейку Оштрафованных Игроков для отбывания Малого Штрафа.
25	A3 A4	2 + 5 5	B5 B7	2 + 2 + 5 5 + 5	Команда B будет в численном меньшинстве либо на одного Игрока в течение семи минут или двух Игроков – одного в течение двух минут и другого в течение пяти минут (Выбор Капитана).
26	A3	2 + 5 + 5	B5 B7	2 + 5 5	Команды играют в полных составах.
27	A3 A4	2 + 5 5	B5	5	Команда A будет в численном меньшинстве либо на одного Игрока в течение семи минут или двух Игроков – одного в течение двух минут и другого в течение пяти минут (Выбор Капитана).
28	A3	2 + 5 + 5	B5 B7	2 + 5 5	Команды играют в полных составах.
29	A5 A6 A7	2 5 + 5 5	B12 B13 B14	5 + 5 2 5	Команды играют в полных составах.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 15 – ПРАВИЛО 19 (4 из 4)

Обоюдные Штрафы (Все штрафы наложены в одной остановке игры)

ПРИМЕР	КОМАНДА А	ШТРАФЫ	КОМАНДА В	ШТРАФЫ	ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ НА ЛЬДУ
30	A3	2 + 10	B5	2	Команды играют в полных составах
31	A3	2 + 10	B5	2 + 10	Команды играют в полных составах.
32	A3 A4	2 10	B5 B7	5 10	Команды играют 4 на 4.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

ОПИСАНИЕ	**РЕЗУЛЬТАТ**
Ситуация 1 – Вратарь в Площади Ворот	
Ситуация 1A Атакующий Игрок стоит в Площади Ворот, когда шайба попадает в Площадь Ворот, а затем пересекает Линию Ворот. Он никоим образом не влияет на способность Вратаря защищать свои ворота.	**Взятие ворот засчитывается**.
Ситуация 1B Атакующий Игрок совершает контакт с Вратарем, однако взятия ворот с игры не происходит.	Игра продолжается. Свисток не звучит.
Ситуация 1C Атакующий Игрок совершает случайный, релевантный контакт с Вратарем и в тот же момент происходит взятие ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Главный Судья при принятии своего решения может наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока. Объявление должно прозвучать следующим образом: «Взятие ворот не засчитывается вследствие создания помехи вратарю».
Ситуация 1D Атакующий Игрок совершает не случайный контакт с Вратарем, но взятия ворот с игры не происходит.	Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 1E Атакующий Игрок совершает не случайный контакт с Вратарем, и в тот же момент происходит взятие ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока. Блокировка Вратаря.
Ситуация 2 – Вратарь За Пределами Площади Ворот	
Ситуация 2 A Атакующий Игрок совершает случайный контакт с Вратарем, однако взятия ворот с игры не происходит.	Игра не останавливается, свисток не дается.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

ОПИСАНИЕ	РЕЗУЛЬТАТ
Ситуация 2 – Вратарь За Пределами Площади Ворот	
Ситуация 2 B Атакующий Игрок совершает случайный контакт с Вратарем, и в тот же момент происходит взятие ворот.	**Взятие ворот засчитывается.**
Ситуация 2 C Атакующий Игрок совершает не случайный контакт с Вратарем, но взятия ворот с игры не происходит.	Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 2 D Атакующий Игрок совершает не случайный контакт с Вратарем, и в тот же момент происходит взятие ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 3 – Игрок с силой направляет другого Игрока во Вратаря, находящегося в или за пределами Площади Ворот.	
Ситуация 3 A Атакующий Игрок, приложив разумные усилия, чтобы избежать контакта, случайно совершает контакт с Вратарем в момент взятия ворот.	**Взятие ворот засчитывается.**
Ситуация 3 B Контакт атакующего Игрока с Вратарем **не является** случайным, и атакующий Игрок, по мнению Главного Судьи, не предпринял разумных усилий, чтобы избежать такого контакта. Однако, взятие ворот не происходит с игры.	Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 3 C Контакт атакующего Игрока с Вратарем **не является** случайным, и атакующий Игрок, по мнению Главного Судьи, не предпринял разумных усилий, чтобы избежать такого контакта в момент взятия ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

ОПИСАНИЕ	РЕЗУЛЬТАТ
Ситуация 3 – Игрок с силой направляет другого Игрока во Вратаря, находящегося в или за пределами Площади Ворот.	
Ситуация 3 D Атакующий Игрок, **своими действиями,** пихает, толкает или совершает противоправные действия против защищающегося Игрока, направляя его во Вратаря в момент взятия ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Главный судья при принятии своего решения обязан наложить **соответствующий штраф** на атакующего Игрока.
Ситуация 4 – Борьба за свободную шайбу с Вратарем в или за пределами Площади Ворот.	
Ситуация 4 A Атакующий Игрок совершает случайный контакт с Вратарем, когда оба они пытаются сыграть в свободную шайбу в момент взятия ворот.	**Взятие ворот засчитывается.**
Ситуация 4 B Атакующий Игрок совершает не случайный контакт с Вратарем, когда оба они пытаются сыграть в свободную шайбу в момент взятия ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 5 – Ситуации связанные с лишением обзора (Скрининг).	
Ситуация 5 A Атакующий Игрок прокатывается перед Вратарем по верхней кромке Площади Ворот и в то же время происходит взятие ворот. Атакующий Игрок остается в движении и не сохраняет значительного положения в Площади Ворот перед Вратарем.	**Взятие ворот засчитывается.**

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

ОПИСАНИЕ	РЕЗУЛЬТАТ
Ситуация 5 – Ситуации связанные с лишением обзора (Скрининг).	
Ситуация 5 B Атакующий Игрок прокатывается перед Вратарем, довольно глубоко в Площади Ворот и в то же время происходит взятие ворот. Атакующий Игрок остается в движении и, по мнению Главного Судьи, сохраняет значительное расположение в Площади Ворот, снижая способность Вратаря защитить свои ворота.	**Взятие ворот не засчитывается.** Объявление должно звучать следующее: «Взятие ворот не засчитывается, вследствие создании помехи вратарю».
Ситуация 5 C Атакующий Игрок прокатывается перед Вратарем, за пределами Площади Ворот и в то же время происходит взятие ворот. Атакующий Игрок остается в движении и снижает способность Вратаря защищать свои ворота.	**Взятие ворот засчитывается.**
Ситуация 5 D Атакующий Игрок располагает себя в Площади Ворот, чтобы заслонить обзор Вратарю и снизить его способность защищать свои ворота, и происходит взятие ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Объявление должно звучать следующее: «Взятие ворот не засчитывается, вследствие создании помехи Вратарю».
Ситуация 5 E Атакующий Игрок располагает себя по линии Площади Ворот или вне Площади Ворот, чтобы заслонить обзор Вратарю и снизить его способность защищать свои ворота, и происходит взятие ворот.	**Взятие ворот засчитывается.**

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

Ситуация 6 – Вытеснение Вратаря	
Ситуация 6 A Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком, чтобы занять позицию в Площади Ворот, и атакующий Игрок немедленно предоставляет ему место. Взятие ворот не происходит в процессе игры.	Игра продолжается и свисток не дается.
Ситуация 6 B Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком, чтобы занять позицию в Площади Ворот, а атакующий Игрок не уступает ему место, однако взятие ворот не происходит в процессе игры. Возможно нарушение правил, в зависимости от решения Главного Судьи, зависящего от степени контакта и степени противоборства с атакующим Игроком, а также от того, действительно ли Вратарь пытался занять позицию.	Главный судья при принятии своего решения обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока. Этот Игрок «играет с огнем» находясь в Площади Ворот.
Ситуация 6 C Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком в Площади Ворот, чтобы занять позицию, и атакующий Игрок немедленно освобождает ему место в момент взятия ворот. Даже если атакующий Игрок немедленно покидает свое расположение, контакт снижает способность Вратаря защищать свои ворота.	**Взятие ворот не засчитывается.** Объявление должно звучать следующее: «Взятие ворот не засчитывается, вследствие создании помехи Вратарю».
Ситуация 6 D Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком, чтобы занять позицию в Площади Ворот, а атакующий Игрок отказывается освободить место в момент взятия ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Малый Штраф не налагается (только отмена взятия ворот). Объявление должно звучать следующее: «Взятие ворот не засчитывается, вследствие создании помехи Вратарю».
Ситуация 6 E Вратарь намеренно инициирует контакт с атакующим Игроком, кроме как для того, чтобы занять позицию в Площади Ворот, или, другими словами, действует, чтобы создать ненужный контакт с атакующим Игроком.	Главный Судья вынося свое решение обязан наложить соответствующий штраф на Вратаря.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

ОПИСАНИЕ	РЕЗУЛЬТАТ
Ситуация 6 – Вытеснение Вратаря	
Ситуация 6 F Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком, чтобы занять позицию в Площади Ворот, используя чрезмерную силу или действует таким образом, за которое потребовалось бы наложение штрафа, а атакующий Игрок отказывается уступать ему место в момент взятия ворот.	Главный Судья, вынося свое решение, обязан наложить соответствующий штраф/штрафы на Вратаря и/или атакующего Игрока. В данной ситуации Главный Судья дал бы четко понять Игрокам и болельщикам, что он наложил штрафы до того, как шайба попала в сетку ворот, и, таким образом, игра была остановлена в момент совершения нарушений, и, таким образом, объявил бы, что взятие ворот не засчитывается.
Ситуация 6 G Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком, чтобы занять позицию в Площади Ворот, используя чрезмерную силу или действует таким образом, за которое потребовалось бы наложение штрафа, и атакующий Игрок покидает Площадь Ворот в момент взятия ворот.	**Взятие ворот не засчитывается.** Кроме того, Главный Судья вынося свое решение обязан наложить соответствующий штраф на Вратаря. Это пример, когда атакующий Игрок помешал Вратарю выполнить свою работу, находясь в Площади Ворот. Объявление должно быть таким: «Взятие ворот не засчитывается из-за блокировки Вратаря» (плюс объявление штрафа Вратаря)».
Ситуация 6 H Вратарь вступает в контакт с атакующим Игроком, чтобы занять позицию в Площади Ворот, используя чрезмерную силу или действует таким образом, за которое потребовалось бы наложение штрафа, и атакующий Игрок покидает Площадь Ворот, но взятия ворот не происходит.	Главный Судья вынося свое решение обязан наложить соответствующий штраф на Вратаря.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

ОПИСАНИЕ	**РЕЗУЛЬТАТ**
Ситуация 7 – Контакт с Вратарем	
Ситуация 7 A Атакующий Игрок инициирует контакт с Вратарем, в или за пределами Площади Ворот, таким образом, что за это полагается наложение штрафа (например, «врезается» во Вратаря).	Главный Судья вынося свое решение обязан наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 7 B Атакующий Игрок находится в Площади Ворот и прилагает все усилия, чтобы покинуть Площадь Ворот, а Вратарь инициирует контакт, чтобы сымитировать нарушение и выпросить наложение штрафа. В процессе игры взятия ворот не происходит.	Это симуляция и Малый Штраф должен быть наложен на Вратаря (Симуляция / Приукрашивание)
Ситуация 7 C Защищающийся Игрок направляет шайбу в свои ворота, в то время как атакующий Игрок совершает контакт с Вратарем.	**Взятие ворот не засчитывается.** В добавлении ко всему Главный Судья при принятии своего решения должен наложить соответствующий штраф на атакующего Игрока.
Ситуация 7 D Защищающийся Игрок направляет шайбу в свои ворота, в то время как атакующий Игрок стоит в Площади Ворот. Атакующий Игрок не влияет на способность Вратаря сделать сейв.	**Взятие ворот засчитывается.**

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 16 – ПРАВИЛО 69

Ситуации, связанные с блокировкой Вратаря

Правило 69 Блокировка / Помехи Вратарю – Определение «Релевантного Случайного Контакта»

Релевантный Случайный Контакт

Наличие одновременно этих трех описанных действий и будет считаться «Релевантным Контактом».

Место Контакта

В каком месте (Тело Вратаря или снаряжения) был произведен контакт? Важна ли точка соприкосновения для выполнения оборонительных функций вратаря?

Сила Контакта

С какой силой и эффективностью был осуществлен контакт с вратарем? Применение силы было эффективным, чтобы дезорганизовать соответственно защитные функции вратаря.

Время Контакта

В какой момент произошел контакт с Вратарем? Имел ли Вратарь возможность перестроиться и сыграть на своей позиции?

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 17 – ПРАВИЛО 84 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ)

Действующие Штрафы Перед Началом Дополнительного Периода (Овертайма) – При игре три на три в Дополнительном Периоде (Овертайме)

ПРИМЕР	ВРЕМЯ В 3ЕМ ПЕРИОДЕ	КОМАНДА А	КОМАНДА В	КОММЕНТАРИИ
1	**19:30**	**A5 – 2**	**B17 – 2**	Штрафное время снимается с табло.
2	**19:10** **19:50**	**A5 – 2** **A7 – 2**	**B17 – 2**	Команды начнут Дополнительный Период (Овертайм), играя 3 на 4. Штрафное время A5 и B17 снимается с табло.
3	**19:10** **19:25** **19:40**	**A5 – 2** **A7 – 2**	**B17 – 2**	Дополнительный Период (Овертайм) начнется с численным составом в три (3) Хоккеиста Команды А и четыре (4) Хоккеиста Команды В. По мере обычного окончания штрафного времени, оштрафованные Игроки будут возвращаться на лед. При непрерывной игре численный состав на льду может оказаться пять (5) на пять (5). Однако, численный состав на льду будет приведен в соответствие в следующей остановке игры.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 17 – ПРАВИЛО 84 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ)

Действующие Штрафы Перед Началом Дополнительного Периода (Овертайма) – При игре три на три в Дополнительном Периоде (Овертайме)

ПРИМЕР	ВРЕМЯ В 3ЕМ ПЕРИОДЕ	КОМАНДА А	КОМАНДА В	КОММЕНТАРИИ
4	**19:10** **19:30** **19:40**	**A5 – 2** **A7 – 2**	**B17 – 2** **B36 – 2**	Дополнительный Период (Овертайм) начнется с численным составом три (3) на три (3). Штрафы A5 и B17 снимаются с табло. По мере того, как истекают штрафы A7 и B36, численный состав на льду может достичь четыре (4) на четыре (4). В следующей остановке игры численность должна быть приведена в соответствие к игре три (3) на три (3).
5	**19:10** **19:20** **19:30** **19:50**	**A5 – 2** **A7 – 2**	**B17 – 2** **B36 – 2**	Дополнительный Период (Овертайм) начнется игрой три (3) на три (3). По мере обычного окончания штрафов, оштрафованные Игроки будут возвращаться на лед. При непрерывной игре численный состав на льду может оказаться пять (5) на пять (5). Однако, численный состав на льду будет приведен в соответствие в следующей остановке игры либо к четыре (4) на три (3) или три (3) на три (3), как будет диктовать ситуация в данной конкретной остановке игры.

СПРАВОЧНЫЕ ТАБЛИЦЫ

ТАБЛИЦА 18 – ПРАВИЛО 84 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРИОД (ОВЕРТАЙМ)

Штрафы, наложенные в Дополнительном Периоде (Овертайме).

ПРИМЕР	ВРЕМЯ В ДОП. ПЕРИОДЕ (ОВЕРТАЙМЕ)	КОМАНДА А	КОМАНДА В	ЧИСЛЕННЫЙ СОСТАВ НА ЛЬДУ
1	00:30	A23 – 2		Команда А – 3 Хоккеиста Команда В – 4 Хоккеиста
	01:00		B17 – 2	Команда А – 3 Хоккеиста Команда В – 3 Хоккеиста
	01:30	A7 – 2		Команда А – 3 Хоккеиста Команда В – 4 Хоккеиста

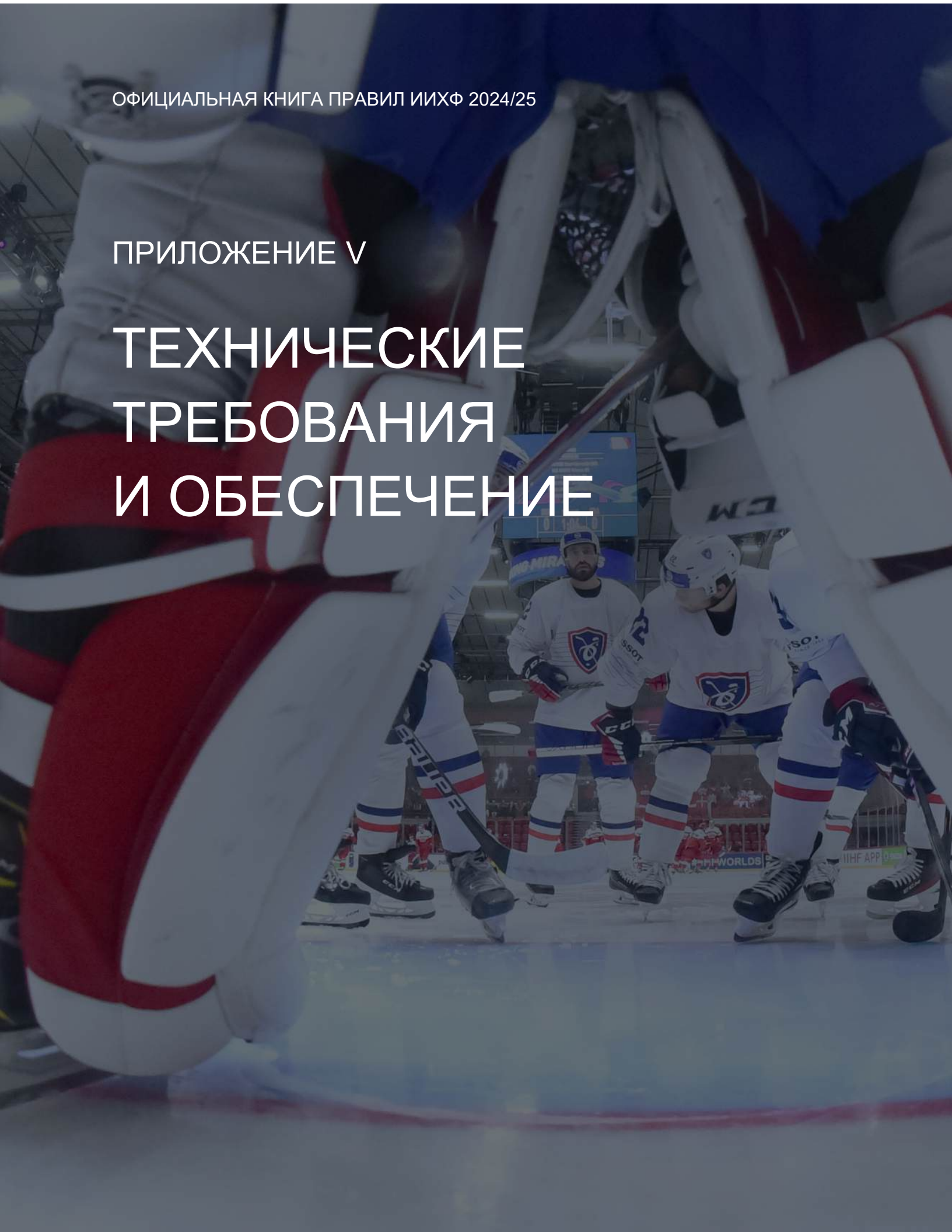
Как только Команда А получает свой второй Малый Штраф, каждая Команда обязана добавить по одному Игроку к своему численному составу на льду. Если штраф A23 по окончании приведет численный состав на льду обратно к игре четыре (4) на четыре (4) и произойдет последующая остановка игры, численный состав на льду обязан быть скорректирован на игру три (3) на три (3) в этот момент.

Однако, если произойдет остановка игры после истечения срока действия штрафа B17 (но до истечения срока действия штрафа A7), численный состав на льду должен быть скорректирован на игру четыре (4) на три (3).

Если в игре не будет остановки до тех пор, пока обе Команды не вернутся к игре в пять Хоккеистов каждая, в следующей остановке игры численный состав на льду должен быть скорректирован обратно к игре три (3) на три (3).

ПРИЛОЖЕНИЕ V

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ



ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Консультационная поддержка и Соответствующее решение для Видео Просмотра и Тренерского Запроса. В зависимости от технического обеспечения и поддержки (количество и расположение камер, системы связи и размещение персонала) используются следующие варианты технического обеспечения:

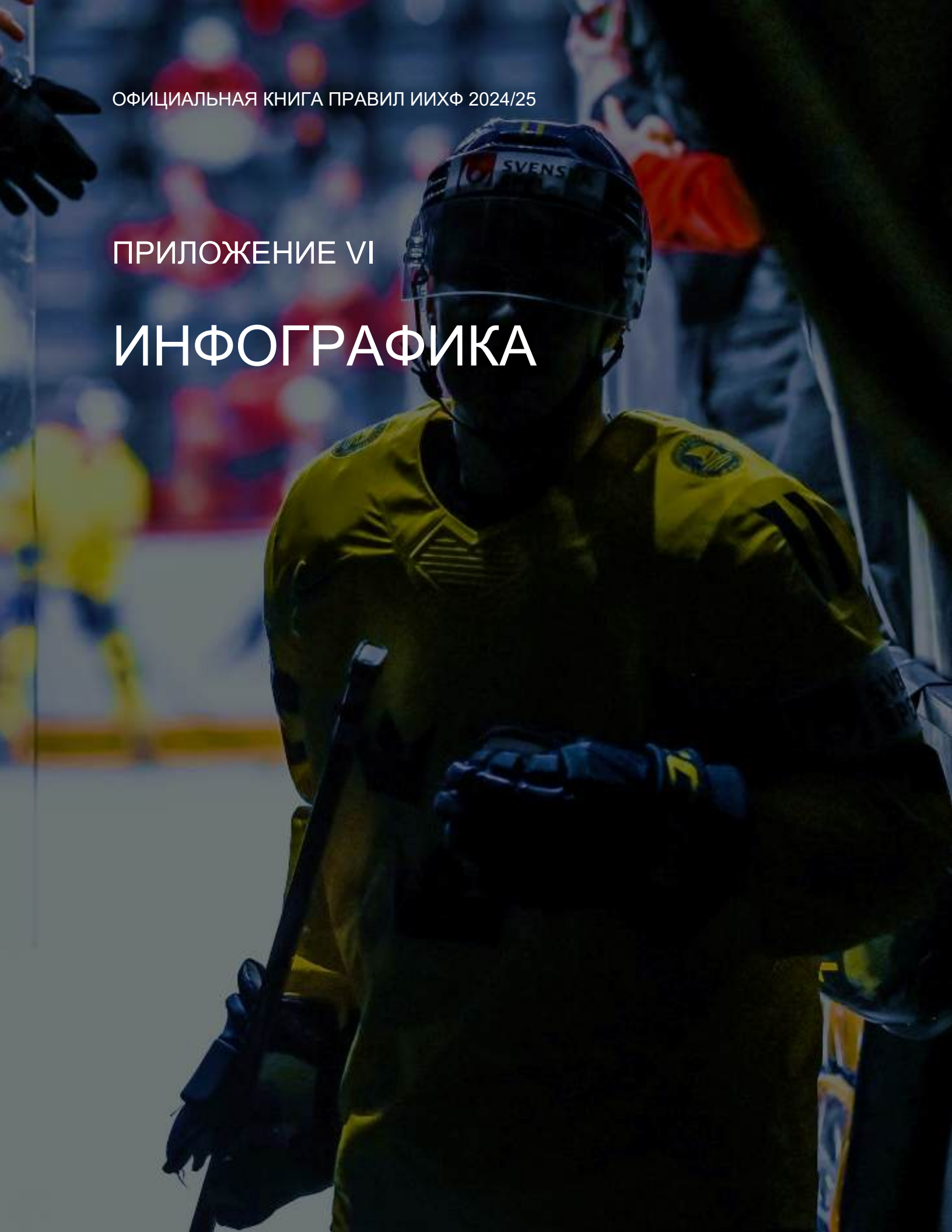
ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО 37 - ВИДЕО ПРОСМОТР	ПРАВИЛО 38 – ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС
ВАРИАНТ 1 – ПОЛНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ Полный монтаж технологического оборудования и наличие в полном объеме процесса Видео Просмотра. Быстрый и компетентный просмотр всех игровых ситуаций и доступность консультаций Судьям на льду. **ПРОСМОТР ШТРАФОВ НА ЛЬДУ** Главный Судья, сам принимает решение проконсультироваться с Консультантом По Видео Просмотру, чтобы подтвердить наложение Двойного Малого или, Большого - Штрафов – Правила ➔ **Правила 18.4., 20.6., 21.1.**	**ГЛАВНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ ИИХФ** Консультант по Видео Просмотру будет просматривать ниже перечисленные ситуации в соответствие с ➔**Правилом 37.** В случае принятия неправильного решения он сообщает об этом Главному Судье. **A.** Пересечение шайбой линии ворот **B.** Сдвиг каркаса ворот, включая критерии соответствующие взятию ворот **C.** Окончание времени **D.** Отчетливый Удар Ногой **E. Направление шайбы в** ворота любой частью тела **F.** Взятие ворот в результате отскока шайбы от Судьи **G.** Взятие в**орот** высоко поднятой клюшкой выше перекладины ворот **H.** Шайба попала в ворота правильным образом **I.** Попадание шайбы в сетку ворот как кульминация непрерывной игры **J.** Выполнение «Штрафного Броска» с соблюдением правил.	Тренер имеет право опротестовать следующие ситуации в соответствие с ➔ **Правилом 38:** **A.** Не зафиксированное, **в**озможно, Положение «Вне Игры» перед взятием ворот. **B.** Не зафиксированная остановка игры в Зоне Атаки, перед взятием ворот. **C.** Ситуации со взятием ворот сопряженные с возможной «Блокировкой Вратаря».
ВАРИАНТ 2 – ЧАСТИЧНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ Полный монтаж технологического оборудования и наличие в полном объеме процесса Видео Просмотра. Быстрый и компетентный просмотр некоторых игровых ситуаций и доступность консультаций Судьям на льду. **НЕТ ПРОСМОТРА ШТРАФОВ НА ЛЬДУ** Нет возможности просмотра наложенных Двойного Малого и Большого Штрафов (вследствие ограниченных технических возможностей этот пункт осуществить невозможно).	**СОРЕВНОВАНИЯ ИИХФ** Консультант по Видео Просмотру будет просматривать нижеперечисленные ситуации в соответствие с ➔**Правилом 37.** В случае принятия неправильного решения он сообщает об этом Главному Судье. **A.** Пересечение шайбой линии ворот **B.** Сдвиг каркаса ворот включая критерии соответствующие взятию ворот **C.** Окончание времени **D.** Отчетливый Удар Ногой **E.** Направление шайбы в ворота любой частью тела **F.** Взятие ворот в результате отскока шайбы от Судьи **G.** Взятие в**орот** высоко поднятой клюшкой выше перекладины ворот **H.** Шайба попала в ворота правильным образом **I.** Попадание шайбы в сетку ворот как кульминация непрерывной игры **J.** Выполнение Штрафного Броска с соблюдением правил.	Тренер имеет право опротестовать следующие ситуации в соответствие с ➔ **Правилом 38:** **A.** Не зафиксированное, **в**озможно, Положение «Вне Игры» перед взятием ворот. **B.** **Не применимо**. (вследствие ограниченных технических возможностей этот пункт осуществить невозможно). **C.** Ситуации со взятием ворот сопряженные с возможной «Блокировкой Вратаря».

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО 37 - ВИДЕО ПРОСМОТР	ПРАВИЛО 38 – ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС
ВАРИАНТ 3 – ОГРАНИЧЕННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ Ограниченный монтаж технологического оборудования и наличие в полном объеме процесса Видео Просмотра. Быстрый и компетентный просмотр некоторых игровых ситуаций и доступность консультаций Судьям на льду. **НЕТ ПРОСМОТРА ШТРАФОВ НА ЛЬДУ** Нет возможности просмотра на льду наложенных Двойного Малого и Большого Штрафов (вследствие ограниченных технических возможностей этот пункт осуществить невозможно).	**СОРЕВНОВАНИЕ ИИХФ** Консультант по Видео Просмотру будет просматривать нижеперечисленные ситуации в соответствие с ➔**Правилом 37.** В случае принятия неправильного решения он сообщает об этом Главному Судье. **A.** Пересечение шайбой линии ворот **B.** Сдвиг каркаса ворот включая критерии соответствующие взятию ворот **C.** Окончание времени **D.** Отчетливый Удар Ногой **E.**–Направление шайбы в ворота любой частью тела **F.** Взятие ворот в результате отскока шайбы от Судьи **G.** Взятие в**орот** высоко поднятой клюшкой выше перекладины ворот **H.** Шайба попала в ворота правильным образом **I.** Попадание шайбы в сетку ворот как кульминация непрерывной игры **J.** Выполнение Штрафного Броска с соблюдением правил.	Тренер имеет право опротестовать следующие ситуации в соответствие с ➔ **Правилом 38:** **A. Не применяется** (вследствие ограниченных технических возможностей этот пункт осуществить невозможно). **B. Не применяется** (вследствие ограниченных технических возможностей этот пункт осуществить невозможно). **C.** Ситуации со взятием ворот связанные с возможной «Блокировкой Вратаря».
ВАРИАНТ 4 – ОГРАНИЧЕННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ Ограниченный монтаж технологического оборудования и наличие ограниченных возможностей Видео Просмотра. Быстрый и компетентный просмотр игровых ситуаций, связанных с потенциальной «блокировкой вратаря» и доступность консультаций Судьям на льду. **НЕТ ПРОСМОТРА ШТРАФОВ НА ЛЬДУ** Нет возможности просмотра на льду наложенных Двойного Малого и Большого Штрафов.	**СОРЕВНОВАНИЯ ИИХФ** Консультант по Видео Просмотру будет просматривать нижеперечисленные ситуации в соответствие с ➔**Правилом 37.** В случае принятия неправильного решения он сообщает об этом Главному Судье. **A.** Пересечение шайбой линии ворот **B.** Сдвиг каркаса ворот включая критерии соответствующие взятию ворот **C.** Окончание времени **D.** Отчетливый Удар Ногой **E.** Направление шайбы в ворота любой частью тела **F.** Взятие ворот в результате отскока шайбы от Судьи **G.** Взятие в**орот** высоко поднятой клюшкой выше перекладины ворот **H.** Шайба попала в ворота правильным образом **I.** Попадание шайбы в сетку ворот как кульминация непрерывной игры **J.** Выполнение «Штрафного Броска» с соблюдением правил. **K**. Взятие ворот связанные с возможной «Блокировкой Вратаря». Консультант по Видео Просмотрам вмешается только в том случае, если Главный Судья(судьи) вынесет очевидное неправильное решение.	Тренерский Запрос в соответствие с ➔**Правилом 38** не применим. В связи с недоступностью Тренерского Запроса, Главный Судья свободен самостоятельно проверить возможную «Блокировку Вратаря» с помощью видео просмотра.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ОПИСАНИЕ	ПРАВИЛО 37 - ВИДЕО ПРОСМОТР	ПРАВИЛО 38 – ТРЕНЕРСКИЙ ЗАПРОС
ВАРИАНТ 5 – ОГРАНИЧЕННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ Ограниченный монтаж технологического оборудования и нет в наличие Видео Просмотра. Никаких консультаций для Судей на льду не предусмотрено. **НЕТ ПРОСМОТРА ШТРАФОВ НА ЛЬДУ** Нет возможности просмотра на льду наложенных Двойного Малого и Большого Штрафов.	**СОРЕВНОВАНИЯ ИИХФ** Самостоятельно принимаются решения в соответствие с ➔**Правилом 37.** **A.** Пересечение шайбой линии ворот **B.** Сдвиг каркаса ворот включая критерии соответствующие взятию ворот **C.** Окончание времени **D.** Отчетливый Удар Ногой **E.** Направление шайбы в ворота любой частью тела **F.** Взятие ворот в результате отскока шайбы от Судьи **G.** Взятие в**орот** высоко поднятой клюшкой выше перекладины ворот **H.** Шайба попала в ворота правильным образом **I.** Попадание шайбы в сетку ворот как кульминация непрерывной игры **J.** Выполнение «Штрафного Броска» с соблюдением правил. **K**. Взятие ворот связанные с возможной «Блокировкой Вратаря».	Тренерский Запрос в соответствие с ➔**Правилом 38** не применим. В связи с недоступностью Тренерского Запроса Главный Судья свободен самостоятельно проверить возможную «Блокировку Вратаря» с помощью видео просмотра.
ВАРИАНТ 6 – ВИДЕО ПРОСМОТРА НЕТ Нет смонтированного технологического оборудования и нет в наличие Видео Просмотра. Никаких консультаций для Судей на льду не предусмотрено.	Главный Судья не имеет возможности проверить и просмотреть ситуации в соответствие с ➔**Правилом 37.** Тем не менее, Главный Судья может свободно проконсультироваться со своими коллегами, судьями на льду, для принятия окончательного решения. Чтобы проверить, пересекла ли шайба линию ворот, можно также проконсультироваться с Судьей за Воротами.	Тренерский Запрос в соответствие с ➔**Правилом 38** не применим.



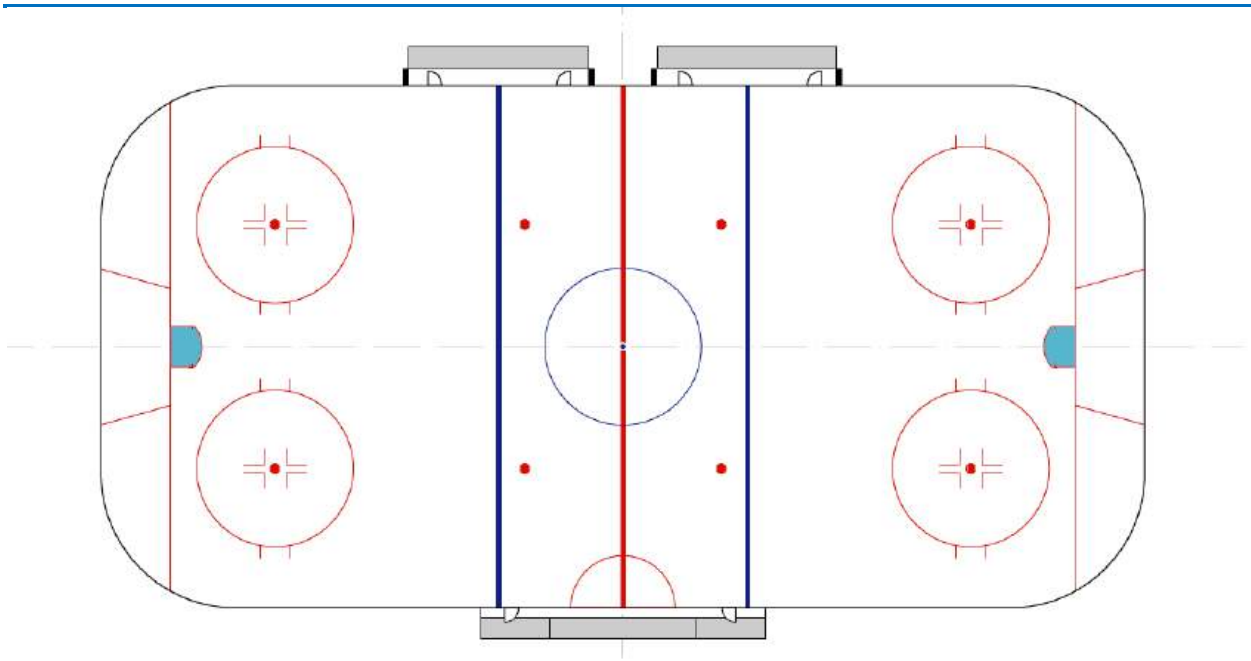
ПРИЛОЖЕНИЕ VI

ИНФОГРАФИКА

ИНФОГРАФИКА

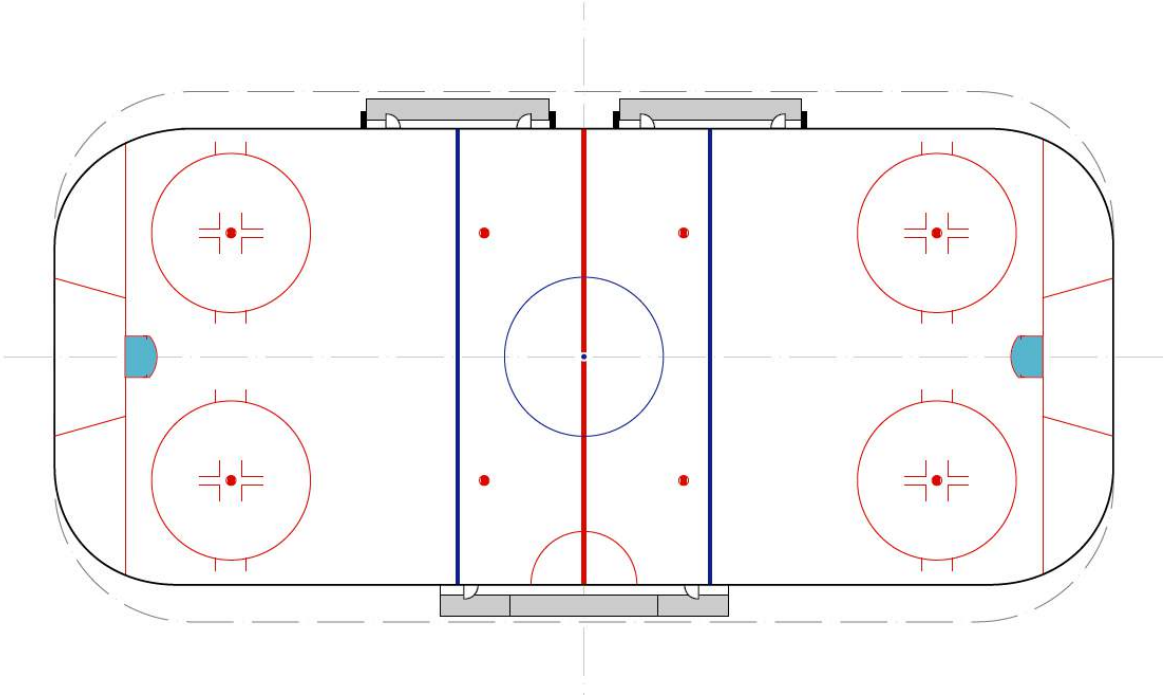
ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА 60x30

➔ ПРАВИЛО 1.2



ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА 60x26

➔ ПРАВИЛО 1.2

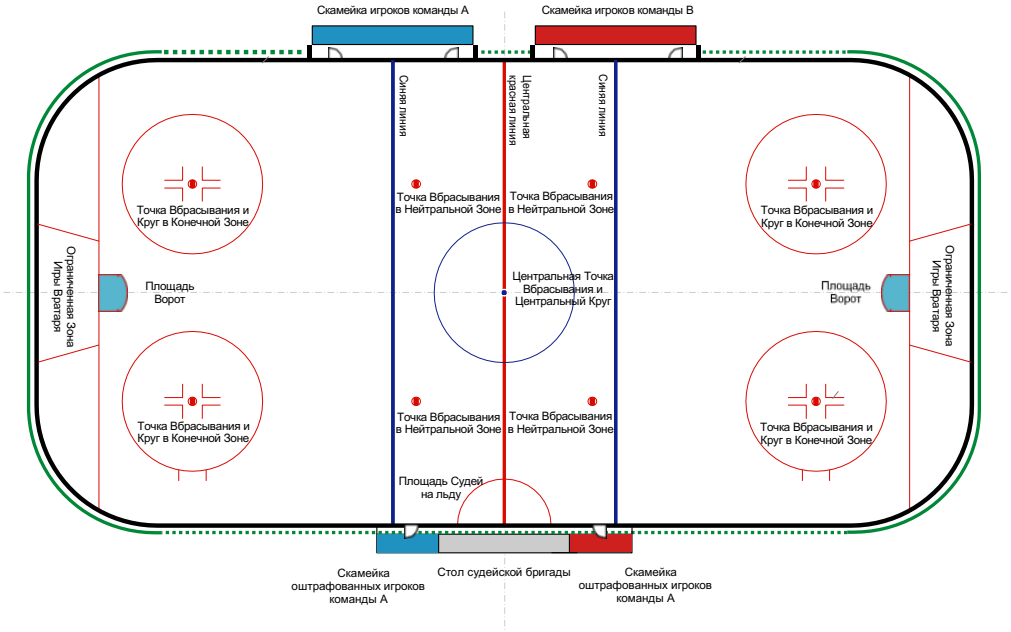


ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

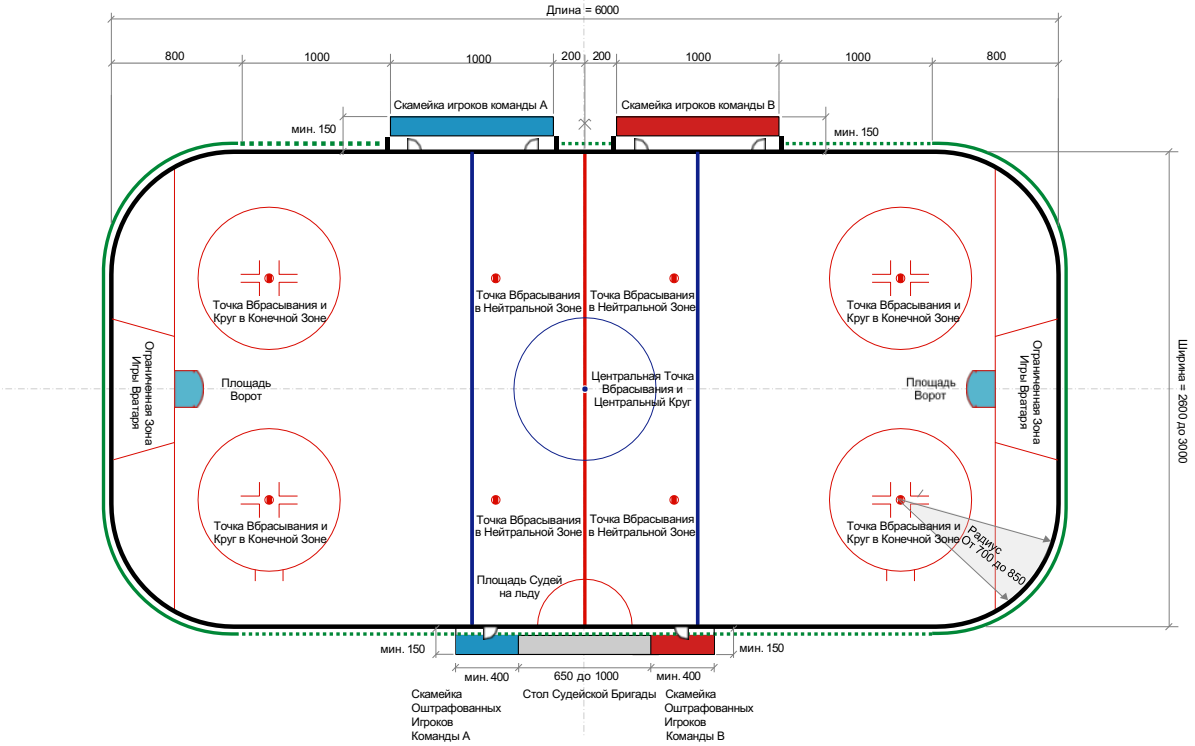
ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

➔ ПРАВИЛО 1.1



ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА И РАЗМЕРЫ

➔ ПРАВИЛО 1.2, 1.3, 3.0

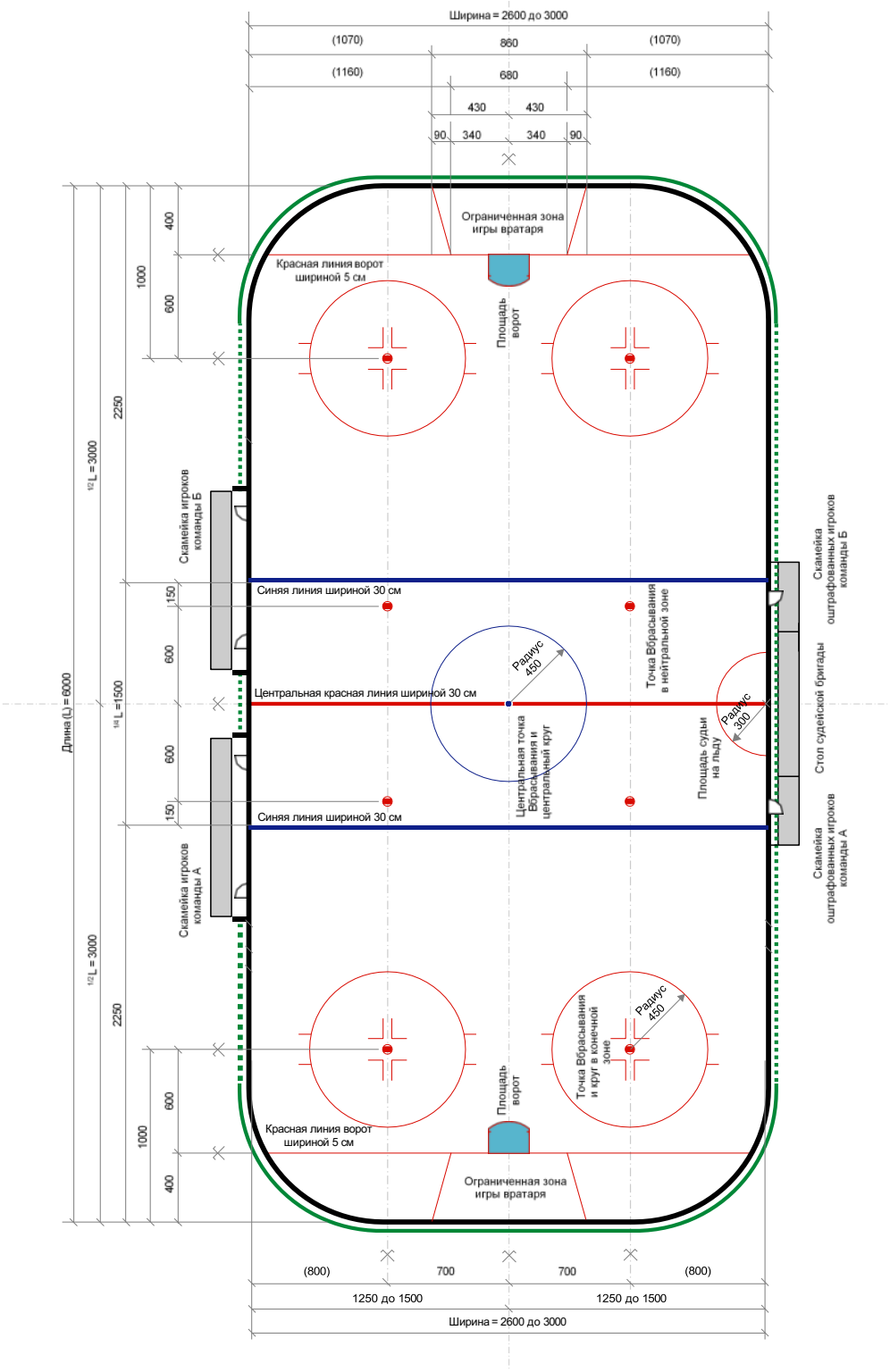


ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА И ЛИНИИ

➔ ПРАВИЛО 1.5, 1.7, 1.8, 1.9

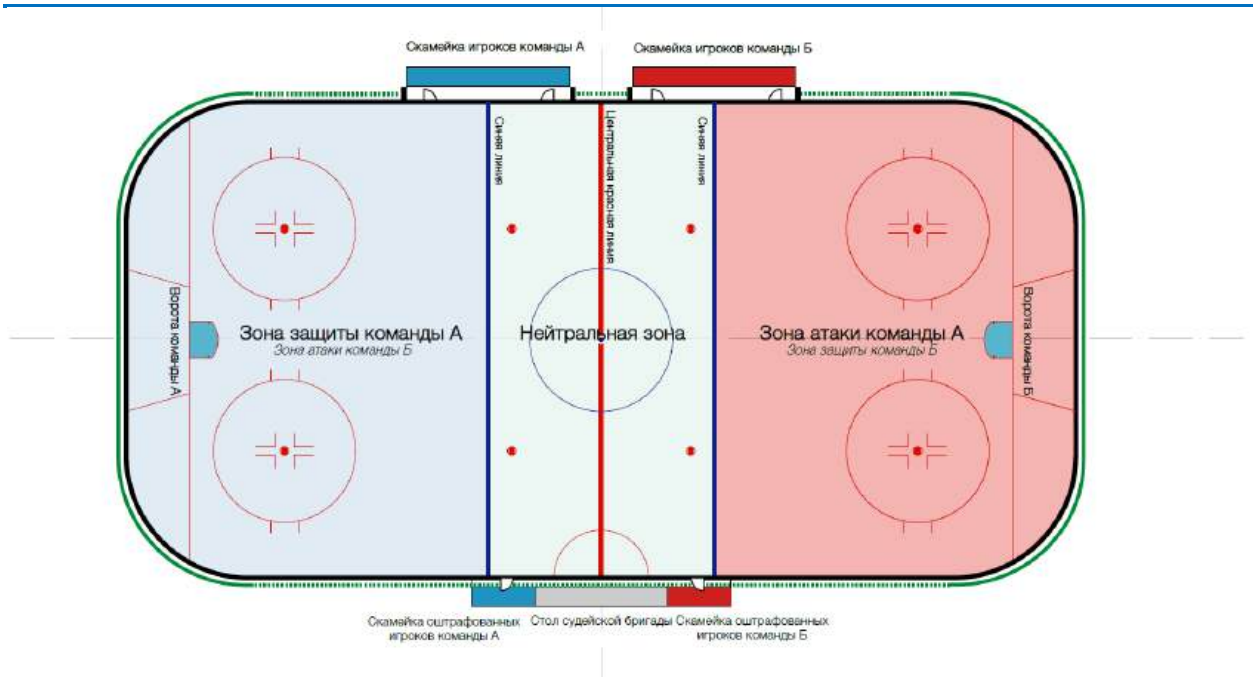


ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

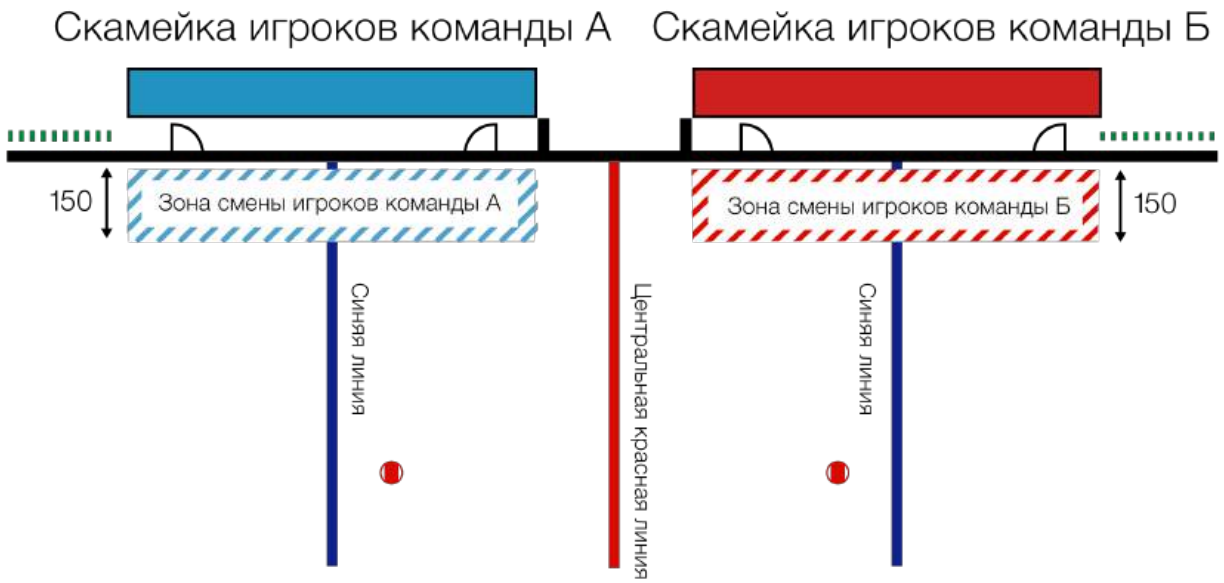
ДЕЛЕНИЕ ЛЕДОВОЙ ПОВЕРХНОСТИ

➔ ПРАВИЛО 1.6



ЗОНА ЗАМЕНЫ ИГРОКОВ

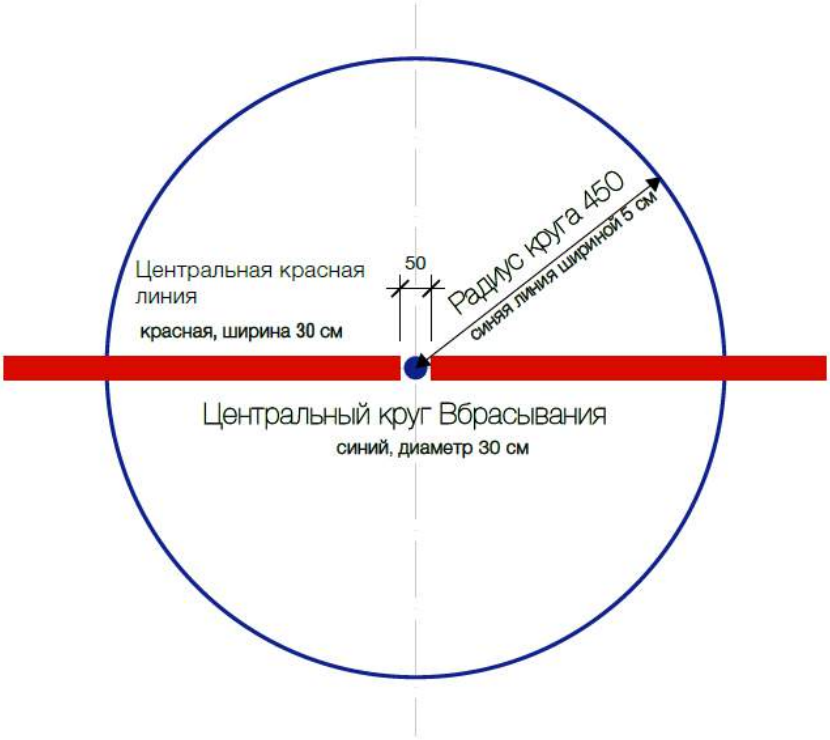
➔ ПРАВИЛО 74



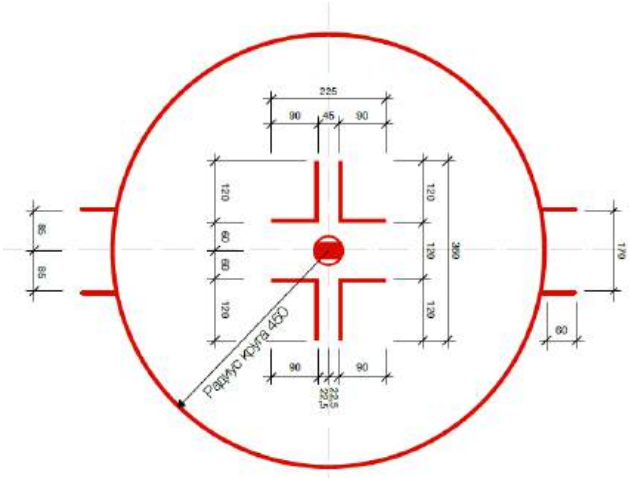
ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

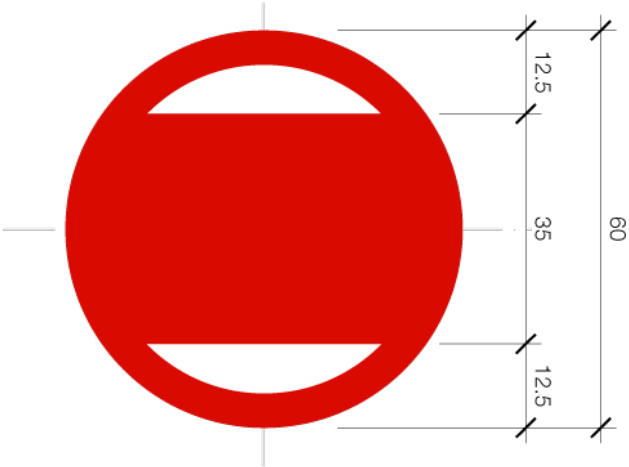
ИНФОГРАФИКА

ЦЕНТРАЛЬНАЯ ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ И ЦЕНТРАЛЬНЫЙ КРУГ ➔ ПРАВИЛО 1.9



ТОЧКА ВБРАСЫВАНИЯ И КРУГ ВБРАСЫВАНИЯ В КОНЕЧНОЙ ЗОНЕ ➔ ПРАВИЛО 1.9



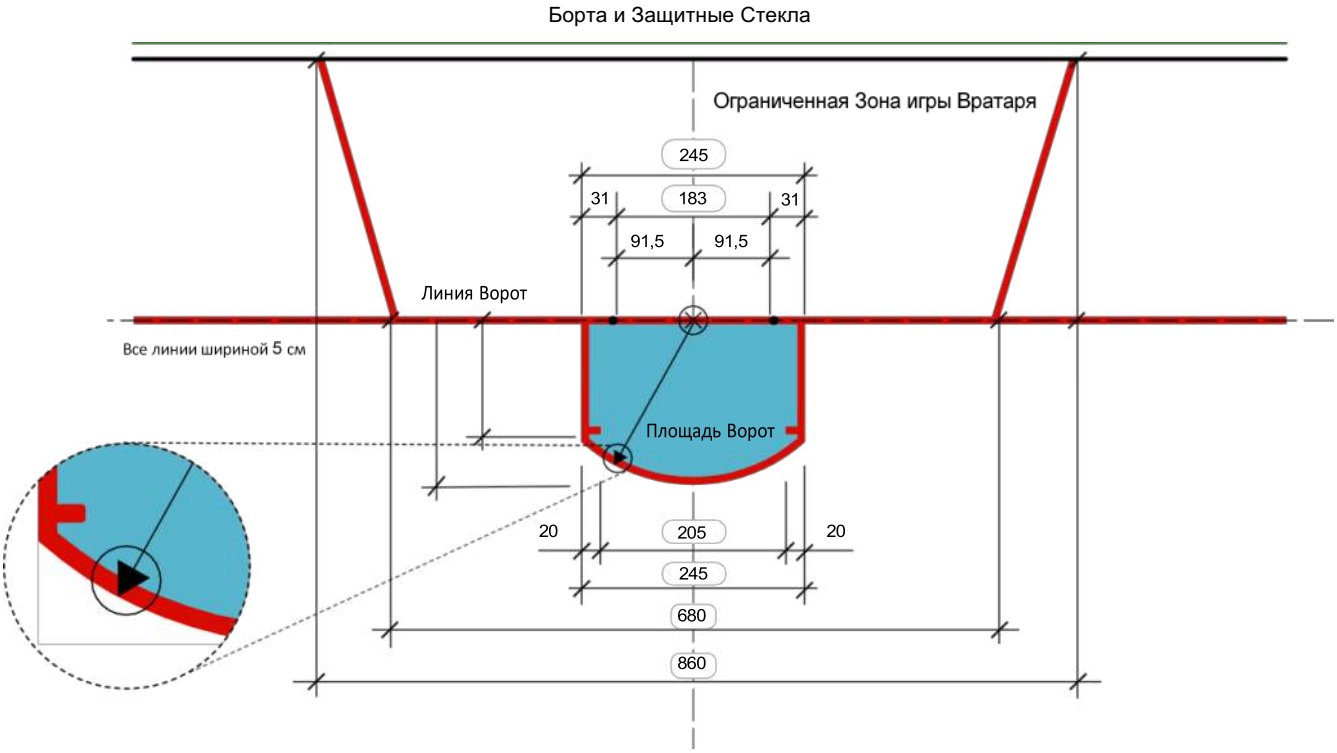


ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

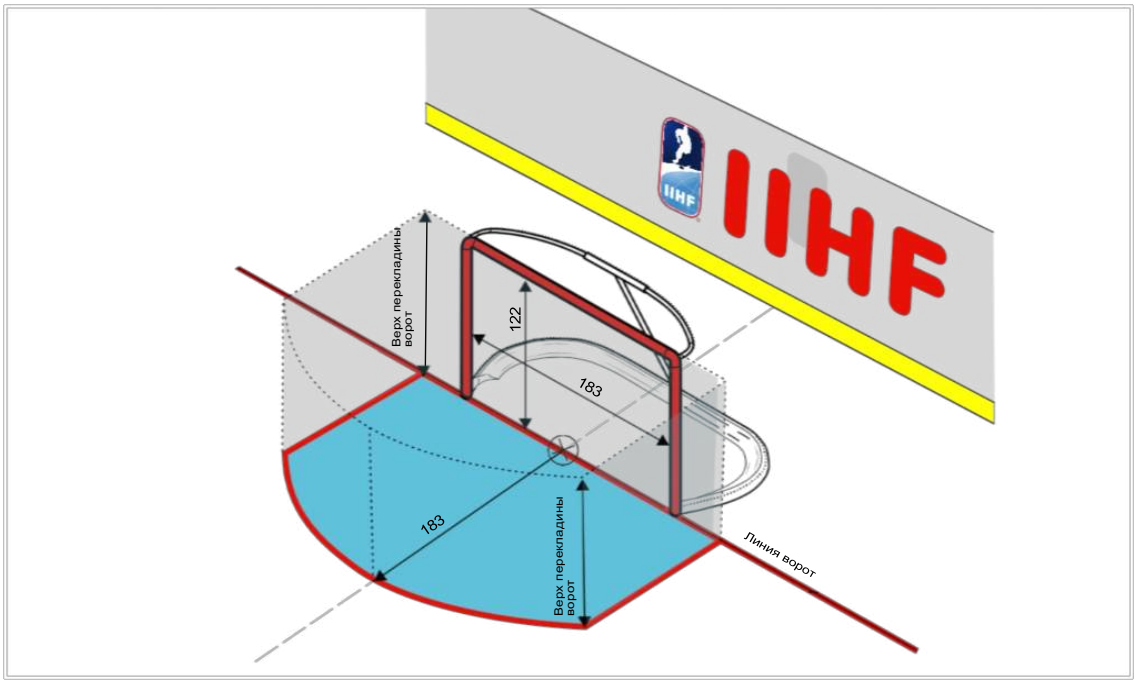
ПЛОЩАДЬ ВОРОТ И ОГРАНИЧЕННАЯ ЗОНА ИГРЫ ВРАТАРЯ

➔ ПРАВИЛО 1.7, 1.8



ПЛОЩАДЬ ВОРОТ В ПРОЕКЦИИ

➔ ПРАВИЛО 1.7

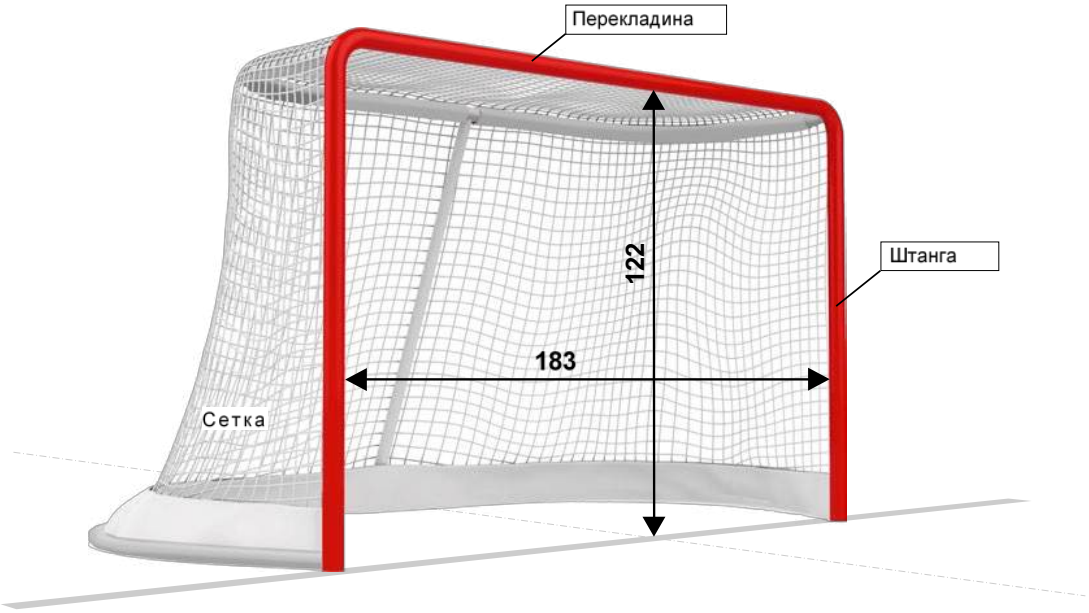


ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

СЕТКА НА ВОРОТАХ

➔ ПРАВИЛО 2.2



ВЫСОКО ПОДНЯТАЯ КЛЮШКА

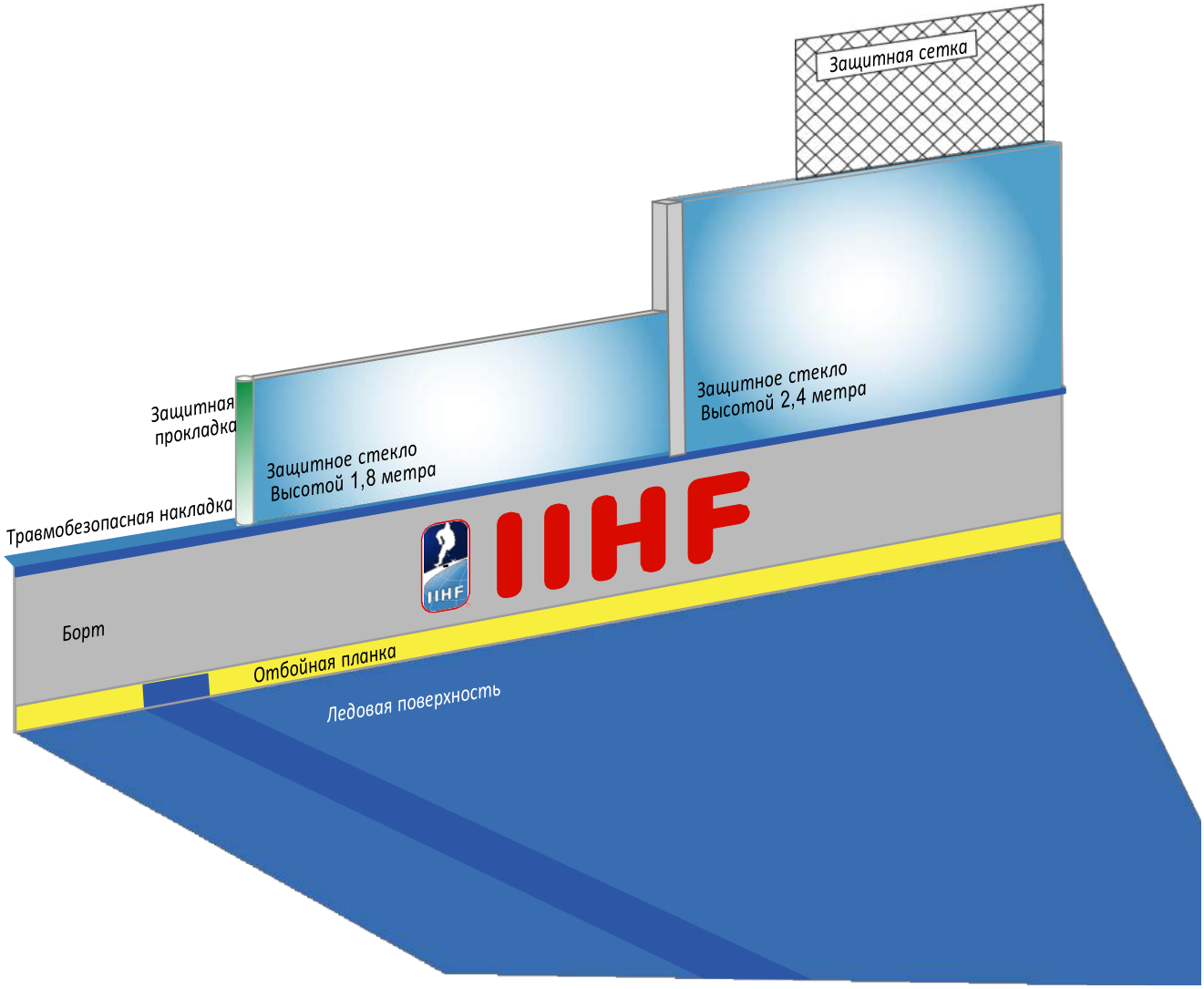
➔ ПРАВИЛО 37.5, 60, 80

ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

ИНФОГРАФИКА

БОРТА И ЗАЩИТНОЕ СТЕКЛО, ЗАЩИТНАЯ СЕТКА

➔ ПРАВИЛО 1.3, 1.4



ВСЕ РАЗМЕРЫ ДАНЫ В СМ

МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ХОККЕЯ

Brandschenkestrasse 50, PO-Box

8027 Цюрих, Швейцария

Телефон +41 44 562 22 00

E- mail office@iihf.com

www.IIH F.com

INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION